8-95 DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

DM 7,– · ÖS 54,– · SFR 7,–
LFR 170,– · HFL 8,50 · LIT 8.500,–
B 12144 E

PC PLAYER

Test:
Command & Conquer

COMMAND & CONQUER

SEITE 56

Das Strategie-Spiel des Jahres im Test

THE DARKENING IM ANFLUG

Die Dreharbeiten zum neuen Weltraum-Epos

BEREIT FÜR DEN AUFSTIEG

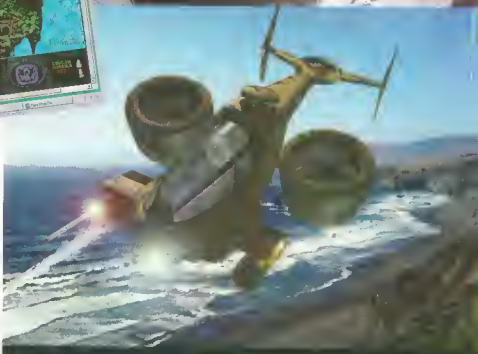
Spiele-Revolution mit Windows 95

NIE WIEDER RUCKELN!

Vergleich: 14 Video-Karten für Ihren PC

FRISCHE SPIELE, HARTE TESTS

Last Dynasty • SimTown Hi Octane • FX Fighter



Schon gelöst: Amazon Queen, Prisoner of Ice und viele mehr • Schön erklärt: Monitor-Mysterien
Interview: Die Macher von NHL Hockey '96 • Bizarres Internet: Die skurrilsten Web-Sites

Komplett deutsche Version

T·H·E DAEDALUS ENCOUNTER™

"Überzeugende Schauspieler (nicht nur optisch!), witzige, jedoch unaufgesetzte Dialoge, tolle Effekte, eine mitreißende Atmosphäre, wuchtige Sounds."
Power Play 7/95

Jetzt erhältlich auf PC CD-ROM
Demnächst erhältlich auf MAC CD-ROM

MECHADEUS™

Hotline 040 - 39 11 13

THE DAEDALUS ENCOUNTER™

©1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Created by Mechadeus.
The Daedalus Encounter is a trademark of Virgin Interactive Entertainment, Inc.
Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd.
Mechadeus is a trademark of Mechadeus.

avalon vertriebs GmbH

WIR TREIBEN ES BUNT

Goldener Blitz: Wenn wenige Tage vor Druckbeginn ein Testmuster des heißesten Spiels dieses Sommers eintrifft, hat man die Wahl. Entweder man macht sich keinen Streß und testet »Command & Conquer« erst gemütlich einen Monat später. Oder man schließt Jörg Langer und Heinrich Lenhardt mit der frisch gebrannten Vorab-CD sowie einem Kanten trocken Brot im Büro ein und bekommt den Bericht doch noch in die laufende Ausgabe. Letzteres hat geklappt: Unter Einsatz großer Opfer (»Das Titelmotiv? Das läßt sich bestimmt noch ändern, Herr Kneidl...«) konnten wir den neuen Westwood-Hit ausreichend würdigen.

Grüner Filz: Interplays »Virtual Pool« bietet so ziemlich alle Finessen, die man sich von einer Billard-Simulation wünschen kann - mit einer schwerwiegenden Ausnahme: Der Computergegner ist nicht in der Lage, nach einer Niederlage ein Bier zu spendieren. Folgerichtig sucht die inspirierte Redaktion jetzt regelmäßig eine Billard-Bude im Münchner Osten auf, wo sich Talente verschiedenster Reifeklassen der raunenden Öffentlichkeit präsentieren. Boris »Sharkey« Schneider schwadroniert gerne von seinen Spielerfahrungen in glücklichen Jugendjahren, zumeist erlebt in »verqualmten Kellern mit zwielichtigem Publikum«. Tja, die gute alte Zeit! Über die Regelfeinheiten beim Versenken der Schwarzen 8 (»Was hast Du angesagt?«) wird heftiger diskutiert als über die Gesamtwertung von »Silverload«.

Rote Flügel: Florian Stangls Schlafzyklus ist durcheinander, denn erstmals werden im deutschen Fernsehen die Finalspiele um den Stanley-Cup live übertragen - zwischen 2 und 5 Uhr morgens. Der erklärte Eishockey-Fan der Detroit Red Wings steckte die Auftaktniederlage gegen New Jersey noch locker weg (»Souveränes Abtasten der gegnerischen Taktik, Grummel...«). Die Serie war zu Redaktionsschluß noch nicht beendet. Kraft und Inspiration tankten unsere Sportspieler beim Interview mit den EA-Sports-Programmierern im fernen Kanada: Dort wird an »NHL Hockey '96« gefeilt; erste Super-VGA-Bilder sehen Sie in dieser Ausgabe.

Graue Wolken: Wer neue Hardware in seinen PC einbaut, wird oft schwarz vor Ärger. Henrik Fisch testete 14 Video-Grafikkarten auf die »End-User«-Weise: Raus aus dem Karton und frei nach Anleitung installiert - doch über die Hälfte der Testkandidaten machte Ärger. Mit welchen Tücken und Macken man beim Einbau rechnen muß, beschreibt unser Bericht. Tröstlich: Schnelle Karten, die den arglosen Käufer nicht unnötig nerven, waren im Testfeld auch dabei.

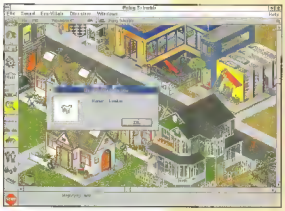
Einen schönen verspielten Sommer wünscht

Ihr PC-Player Team

PC PLAYER

Das lange Warten hat sich gelohnt: Westwoods Strategie-Leckerbissen »Command & Conquer« ist der Spielesuchtstoff dieses Sommers. Alle Details in unserem 5-Seiten-Test! **56**

In Los Angeles wurde nicht nur gespielt: Hardware- und Software-News von der E3-Messe **16**



»SimTown« ist da: Wir testen SimCitys kleinen Bruder **62**

aktuell

DIE DREHARBEITEN ZU DARKENING 6
Aus den Pinewaad-Studios: Die Entstehung des neuen SF-Spiels

MAGIC CARPET 2 8
Reichlich Bilder und spielerische Details zum Nachfolger des Bullfrag-Bestsellers

RISE OF THE ROBOTS 2 10
Neu & verbessert: Das nächste Blechkameraden-Prügelspiel kammt

SIERRAS GESAMMELTE NEUHEITEN 12
Gabriel Knight 2, Al Lawes jüngstes Adventures und einiges mehr

E3-MESSE-NEWS 16
Nach dem Spielebericht in der letzten Ausgabe folgen diesmal die Trends bei Edutainment, Hardware und Multimedia-Software

NHL HOCKEY '96 – DAS INTERVIEW 24
Unser Stangl plaudert mit den Sportspiel-Gurus und präsentiert SVGA-Bilder der der neuen Eishackey-Simulation

KURZMELDUNGEN 26
Rund ums PC-Entertainment

HITPARADEN 30
Aktuelle Spiele-Charts

STELLENANZEIGE 31
Unsere Redaktion sucht Nachwuchs

software

WINDOWS 95 34
Microsofts neues Betriebssystem bietet beeindruckende Spiele-Perspektiven

PC JUNIOR – SOFTWARE FÜR KIDS 40
Im Test: »Teddy« und »Der Froschkönig«

SOFTWARE-KURZTESTS 42
Phallus Dei
Marilyn Monroe
Small Town Heroes

SPIEL & SPAR 44
Billig-Special: Die besten Klassiker für wenig Geld

SHAREWARE-SPIELE 116
Die aktuellen Neuheiten im Kurztest

BIZARRE ANWENDUNG: AEROBIC 118
Gesunde Quol, jetzt digital

BUG-REPORT 120
Neues van der Fehler-Front

ONLINE-NEWS 122
Trends und Infos aus der Modemwelt

hardware

TEST: FIREBIRD 124
Der neue Gravis-Joystick auf dem Prüfstand

VERGLEICHSTEST: VIDEOKARTEN 126
Wer sorgt für die besten PC-Videoclips?

DER TV-PC VON SIEMENS 134
486er, Fernseher, Modem, Fax und CD-Player in einem Gehäuse: Die Multikiste im Test

KEINE PANIK: MONITOR-TECHNIK 136
Zeilenfrequenz & Co.: Knowhow rund ums gute Bild

Bye-bye, DOS: »Windows 95« ist nicht nur für Anwendungen eine feine Sache, sondern macht auch neue PC-Spiele schneller **34**

Billiges Vergnügen: »Strike Commander«, »Privateer« und viele andere Spieleklassiker gibt es jetzt zum Sparpreis. **44**

Bullfrog tankt nur Super: Das brandneue Action-Rennspiel »Hi-Octane« im Test **76**

Paing ruft Kanada: PC Player interviewt die Macher von »NHL Hockey '96« **24**

tips & tricks

EINLEITUNG 141
ACTION SOCCER 158
BIING 157
EARTHSIEGE 158
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN 142
FORMULA ONE GRAND PRIX 158
GUILTY 154
NASCAR RACING 152
PRISONER OF ICE 144
SLIPSTREAM 148
VIRTUAL POOL 158
TECHNIK-TREFF 159
HOTLINE-NUMMERN 161

rubriken

EDITORIAL 3
CD-ROM-INHALT 32
DIE REFERENZSPIELE 54
PC PLAYER UNPLUGGED 115
IMPRESSUM 140
LESERBRIEFE 162
VORSCHAU 165
FINALE 166

spiele-tests

A IV NETWORKS 90
ACROSS THE RHINE 80
ACTION SOCCER 104
BLOODWINGS 82
COMMAND & CONQUER 56
DARK UNIVERSE 94
FX FIGHTER 66
HI-OCTANE 76
HOLLYWOOD PICTURES 92
KAISER DELUXE 88
LAST DYNASTY 72
LUNICUS 78
MICRO MACHINES 2 68
NAVY STRIKE 100
ORION CONSPIRACY 96
PAWS OF FURY 110
RALLYE CHAMPIONSHIPS 70
REEDER, DER 64
SIM TOWN 62
SILVERLOAD 98
STRIKER '95 108
VIRTUAL GOLF – SCOTTISH OPEN 102
WHIZZ 112
DUNE II (HALL OF FAME) 114

ZAPPENDUSTER

Der kleine Bruder von »Wing Commander« Chris Roberts will es wissen: Sein Millionen Dollar teures Weltraum-Epos »The Dorkening« soll die Kilrothi-Saga in den Schotten stellen.

Chris Roberts ist ein Star unter den Programmierern. Die Origin-Hits »Strike Commander« oder die »Wing Commander«-Saga gehen auf sein Konto, mittlerweile sitzt er sogar auf dem Stuhl des Regisseurs für die Filmszenen in »Wing Commander 4«. Sein kleiner Bruder Erin stand immer in seinem Schatten, versucht aber jetzt, in Chris' Fußstapfen zu treten. 1987 war er noch Tester in der Qualitätssicherung von Electronic Arts, danach an einigen Titeln seines berühmten Bruders beteiligt und produziert derzeit sein erstes eigenes Spiel »The Darkening«, in dem Sie unter anderem auf den deutschen Schauspieler Jürgen Prochnow (»Das Boot«) treffen.

Die Hintergrundgeschichte zum Science-fiction-Adventure »The Darkening« liest sich wie ein kinareifer Weltraum-Thriller und die Spielgrafik soll auf der 3D-Engine von »Wing Commander 3« basieren. Somit dürfen Sie eine Mischung aus actionreichen Kämpfen im Weltraum und einem »interaktiven Film« erwarten, in dem rund 50 professionelle Schauspieler die unterschiedlichsten Charaktere verkörpern. Aus diesem Grund wird »The Darkening« voraussichtlich im Februar '96 auf mindestens einem, wenn nicht sogar mehreren CD-ROMs erscheinen.

So entstehen die aufwendigen Masken zu »The Darkening«: Der bedauernswerte Schauspieler darf das Gesicht nicht verziehen, während die Gipsbinden aufgetragen werden.

Missionen auf 9 Planeten

Der Spieler übernimmt in ferner Zukunft die Rolle von Lev Arris, der von Clive Owen dargestellt wird, den man zur Zeit in Andy Wilsons Film »Bad Boys – Harte Jungs« sehen kann. Arris hatte sich wegen einer unheilbaren Krankheit in einen Kälteschlaf versetzen lassen und wird erst nach zehn Jahren aus dem Wrack eines Sternenfrachters geborgen. Das Raumschiff wurde auf geheimnisvolle Weise von unbekannten Wesen angegriffen und fast völlig vernichtet. Dadurch verlor Arris sein Gedächtnis und versucht im Verlauf des Spiels, sich durch Gespräche mit freundlichen, mysteriösen oder gefährlichen Personen wieder zu erinnern, wer er eigentlich ist. Dabei jagt er in abenteuerlichen Missionen durch ein neun Planeten großes Sonnensystem.

»The Darkening« soll sich deutlich von anderen filmlastigen Spielen unterscheiden, da Sie sich jederzeit völlig frei bewegen dürfen. Ein starres Handlungskorsett wird es nicht geben, sondern viel Action im Weltraum und eine packende Atmosphäre, wofür die

Viel Technik, Scheinwerfer und tatkräftige Hände sorgen dafür, daß die vier Millionen Dollar teuren Dreharbeiten reibungslos ablaufen

Das gut aufgelegte Entwicklungsteam hat offensichtlich Spaß an der Arbeit

rund 50 Schauspieler bürgen sollen. Lev Arris alias Clive Owen trifft unter anderem auf so bekannte Gesichter wie Jürgen Prochnow, der nach seinem großen Erfolg »Das Boot« in Filmen wie »Das siebte Zeichen« oder »Body of Evidence« mitspielte. Er verkörpert den stets finster dreinblickenden Xavier Shandi; andere bekannte Namen sind Oliver Reed, John Hurt oder Christopher Walken (zuletzt in »Pulp Fiction« zu sehen).

Teure Bühnenbauten

Die Dreharbeiten in den berühmten Londoner Pinewood Studios dauern etwa sechs Wochen und werden allein rund vier Millionen Dollar kosten. Damit übertrifft Erin Roberts mit seinem Debüt »The Darkening« sogar das gigantische Projekt »Wing Commander 3« seines großen Bruders Chris. Ein Grund für die hohen Kosten: Die Schauspieler stehen in echten Kulissen, die in mühsamer Handarbeit gebaut werden. In den meisten interaktiven Filmen spielten die Akteure hingegen vor blauen Tüchern (»Blue Box«) und wurden später in Hintergrundgrafiken eingebunden, die mit dem Computer gemalt waren. »The Darkening« ist übrigens das erste PC-Großprojekt seiner Art, das komplett in Europa gedreht und entwickelt wird.

Electronic Arts hat sich für die Dreharbeiten den englischen Regisseur Steve Hilliker geangelt und für die Auswahl der Darsteller eng mit den Vereinigungen der amerikanischen Film- und Fernsehschauspieler zusammengearbeitet. Diese Kooperation soll auch für künftige Projekte solcher Art genutzt werden.

Ob das Gameplay neben den aufwendigen Filmszenen nicht auf der Strecke bleibt, werden wir erst Anfang nächsten Jahres sehen. Bis dahin bleibt Erin Roberts genug Zeit, die spielerischen Raffinessen seines großen Bruders für »The Darkening« abzuschauen. Vom eigentlichen Spiel gibt es nämlich noch nichts zu sehen. Bislang existieren nur die ersten Entwürfe gerenderter Raumschiffe und die Absicht, die 3D-Engine von »Wing Commander 3« zu benutzen. Versprochen werden uns aber neben der Spielgrafik in Super VGA eine Art »virtuelles Cockpit«, in dem der Spieler seinen Kopf frei drehen darf, sowie ein Soundtrack, der sich je nach Spielverlauf auf die aktuelle Situation einstellt. (fs)

Die Raumschiffe werden gerendert und dann ins Spiel eingebunden

Bevor die Kulissen gebaut werden, zeichnen die Designer farbige Skizzen. Danach gehen die Bühnenbildner an die Arbeit, bis die filmreife Dekoration schließlich steht.

STARS UND STERNCHEN

Erin Roberts hat für »The Darkening« eine ganze Reihe hochkarätiger Schauspieler unter Vertrag genommen. Einige sind in den USA aus populären Fernsehserien bekannt, andere wie Christopher Walken oder Oliver Reed wurden durch große Kinoerfolge auch hierzulande berühmt und Jürgen Prochnow ist seit langem im In- und Ausland ein geschätzter Darsteller. Einige der Hauptpersonen des aufwendigen Weltraum-Spektakels wollen wir Ihnen näher vorstellen:

Hauptdarsteller Clive Owen

Clive Owen: Er wurde vor allem in den USA durch Auftritte in Fernsehserien und als Theaterschauspieler bekannt, unter anderem als Romeo in Shakespeares »Romeo und Julia«. In Deutschland ist er derzeit im Film »Bad Boys – Harte Jungs« zu sehen und spielt in »The Darkening« als Lev Arris die Hauptrolle.

Jürgen Prochnow: Das markanteste Gesicht unter den deutschen Schauspielern schaffte seinen internationalen Durchbruch 1981 mit der Rolle des Kapitäns in Wolfgang Petersens »Das Boot«. Seitdem stand er in vielen Hollywood-Produktionen vor der Kamera, beispielsweise in »Beverly Hills Cop 2« oder der Verfilmung von Frank Herberts Wüsten-Epos »Dune«.

Christopher Walken: Brave Familienväter sind nicht gerade die Paderollen des 52jährigen; er spielt lieber Bösewichte und schräge Vögel wie Max Zorin als Gegner von James Bond in »Im Angesicht des Todes« oder Kaans in Quentin Tarantinos »Pulp Fiction«.

Oliver Reed: Obwohl seine Glanzzeit inzwischen vorbei ist, überzeugte er in seinen besten Jahren als vielseitiger Schauspieler. So mimte er einst den Athos in »Die vier Musketiere« an der Seite von Michael York und Richard Chamberlain oder stand in der Verfilmung des Musicals »Tommy« der britischen Rocker The Who vor der Kamera.

TEPPICH-Zauber

Neue Abenteuer für den Teppichflieger aus »Magic Carpet«: Bullfrag zeigte uns Kastpraben des affziellen Nachfolgers.

Nach dem Erfolg von »Magic Carpet« und der kürzlich erschienenen Zusatz-CD »Hidden Worlds« werkelt Bullfrag fleißig am Nachfolger. Da der Hauptprogrammierer des ersten Teils, Mark Hunter, zusammen mit Peter Molyneux an »Dungeon Keeper« arbeitet, kümmern sich nun Alan Wright und Sean Cooper um die Fertigstellung. Noch im September diesen Jahres soll Magic Carpet 2 auf CD-ROM erscheinen. Eine deutsche Version ist bislang nicht geplant, auch eine Diskettenversion wird es vermutlich nicht geben. Bullfrag hat sich ein ehrgeiziges Ziel gesteckt: Magic Carpet 2 soll den hochbewerteten Vorgänger nach übertreffen. Um dies zu erreichen, werden die bekannten Elemente (schnelle Grafik, Verquickung von Action und Taktik) beibehalten und um zahlreiche Features erweitert. Die **Landschaftsgrafiken** sollen zusätzliche Effekte bieten, außerdem sind sowohl Nacht- als auch Höhlen-Levels enthalten. Während die Sicht bei ersteren etwas eingeschränkt ist – zugunsten einer noch eindrucksvolleren Pyrotechnik – ähneln letztere »Descent«.

Hier sehen Sie eines der neuen Monster in Magic Carpet 2: die furchteinflößende Hydra.

Stark umgemodelt wurde das **Magiesystem**: Ein erlernter Zauberspruch kann durch häufiges Benutzen verbessert werden – klar, auch ein Magier braucht Übung! Wer also mit einem Standard-Feuerball laufend Gegner röstet und nur selten daneben schießt, darf sich bald über eine stärkere Version des Spruchs freuen, die doppelt soviel Schaden anrichtet. Die meisten Zaubersprüche werden laut Bullfrog mindestens vier verschiedene »Ausbaustufen« haben. Zu den acht neuen Beschwörungen gehören »Narren-Mana« (eine Mana-Kugel, die explodiert, sobald ein Gegner sie aufsammeln möchte), »Wirbelsturm« (vier Monster werden in der Landschaft herumgeschleudert) und »Gravitations-Brunnen« (zieht einen Gegner in den Erdboden hinein).

Insgesamt soll es mehr als 70 neue Zauberspruch-Auswirkungen geben.

Nicht weniger als 23 verschiedene **Monsterarten** bevölkern die Welten von Magic Carpet 2. Zehn davon werden aus Teil 1 übernommen und grafisch aufgewertet, die restlichen 13 sind völlig neu. Man darf sich z.B. auf Zombies freuen, die als mana-saugende Untote erst kurz vor ihrem Angriff sichtbar werden, oder auf steinerne Sentinels, die unbeweglich in der Landschaft stehen, aber sehr weit sehen und feuern können. Der fieseste Gegner ist aber die Hydra: Das vielköpfige Ungetüm läßt sich erst zerstören, nachdem alle seine (nachwachsenden) Köpfe beseitigt wurden.

Monster befehligen

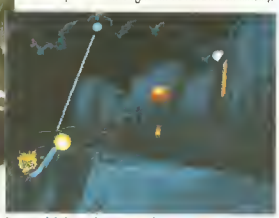
Neu ist auch, daß der Spieler fast allen vorkommenden Kreaturen mit einem speziellen Zauberspruch Kommandos geben kann, die dann Schritt für Schritt abgearbeitet werden. So kann man einem Greifen befehlen, eine bestimmte Stelle aufzusuchen und zu verteidigen, oder gezielt einen Gegner zu beseitigen.

Während die einzige echte Aufgabe in Magic Carpet 1 darin bestand, durch ausgiebiges Monstertäten genügend Mana zu sammeln, wird es im Nachfolger **Missionen** geben. Das heißt nun nicht, daß die Kämpfe weniger wichtig sind, doch zur Bewältigung jeder Spielwelt muß man ganz bestimmte Dinge erledigen. Anfänglich kann es ausreichen, einen speziellen Gegenstand zu finden oder eine vorgegebene Stelle der Landschaft zu erreichen. Später werden die Aufgaben immer schwieriger: Spüren Sie doch mal eben eine Hydra auf... (lo)

Aus dem Intro von Magic Carpet 2: Ein übelgelaunter Däman wirft mit Feuerbällen um sich.

Carpet wird auch Höhlenlevels bieten, in denen die Bewegungsfreiheit eingeschränkt ist

Das komplette Team von Magic Carpet 2 auf einem Teppich



Im Nachfolger des magischen Teppichs fliegt man auch nachts umher

MAGIC CARPET 2-FACTS

- **Hersteller:** Bullfrag
- **Genre:** taktisches Actionspiel
- **Termin:** voraussichtlich September 1995
- **ca.-Preis:** DM 120,-
- **Deutsche Version:** nicht geplant.
- **Kurzzusammenfassung:** Grafisch furiases 3D-Spektakel mit taktischem Einschlag und Multiplayer-Option

jetzt 4x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
Steglitz – Bismarckstraße 63
Friedrichshain – Rigaer Str. 106
und ganz neu seit 16. Juni 1995:
Spandau – Nonnendammallee 82
U-Bhf. Rohrdamm (Linie 7)

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Cyberwar
Der Geheimtip unter den interaktiven Spielfilmen mit atemberaubenden 3D-Grafiksequenzen auf 3 CD's!
Jetzt zum absoluten Sensationspreis!
39,95

Alone in the Dark 1
Incl. Jack in the Dark
CD-ROM **29,95**
Alone in the Dark 2
PC Disk **29,95**

UFO
Enemy Unknown
Die fast schon legendäre Strategie-Simulation aus dem Hause Microprose – jetzt zum absoluten Knüllerpreis!
CD-ROM **29,95**

Unser Tip des Monats
Hi-Octane
Bullfrog präsentiert sein neues actiongeladenes 3D-Rennspiel mit rasanter Grafik, echt veränderbaren Rennstrecken und einem Netzwerk-Modus für bis zu zwölf Spieler
– nur auf CD-ROM –
89,95

Railroad Tycoon Deluxe
Das Original von Microprose!
Jetzt zugreifen, solange der Vorrat reicht!
PC-Disk **29,95**

Kaum zu glauben!
Flugsimulator 5.0
von Microsoft, komplett deutsch
– solange der Vorrat reicht –
PC-Disk
49,95

Aces Collection
Red Baron
Aces of the Pacific
Aces over Europe
komplett auf einer CD-ROM
incl. Missions zum absoluten Hammerpreis!
49,95

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour	99,95*	
1942 - Pacific Air War Gold	69,95	
1944 – Across the Rhine	99,95*	99,95*
Aces of the Deep (dt.)	69 95	69 95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Aladdin		69 95
Alex Dampier Pro Hockey 95	69 95	69 95
Alien Legacy	69 95	79 95
Alone in the Dark 3 (dt.)	99 95	
[illegible] 1861-65 – CivilWar (dt.)	69,95	
Armored Fist (dt.)	69 95	69 95
Atari 2600 Action Pack Vol 1, 2	je 59 95	je 59 95
Atlas (dt.)		59 95*
Aufschwung Ost (dt.)	79,95	79 95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49 95
Battle Isle 2 (dt.)	69,95	69,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95*	89 95*
Biing (dt.)	79 95	79,95
Bioforge	99 95	
[illegible] AKTIONSPREIS		49,95
Bolo	59,95	
Cannon Fodder 2		69,95
Caribbean Desaster	69,95*	69 95*
Chaos Control	79,95	
Comanche incl. Missions (dt.)	79,95	69,95
[illegible] & Conquer	99,95*	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89 95*	89,95*
Crusader – No Remorse	99,95*	
Cyberia (dt.)	99,95	
Cybermage	99,95*	
Daedalus Encounter	99,95	
Dark Forces (dt.) AKTIONSPREIS	69,95	
Das Amt	99,95	69,95
Der Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Reeder (dt.)	79,95	
Descent	79,95	89,95
Die Siedler		69,95
Die total verrückte Rallye	79,95	
Dime City	89,95*	89,95*
Discworld	69,95	79,95
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dungeon Master 2	69,95*	69,95*
Earthsiege	69,95	69,95
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
EA Sports Rugby	69,95*	
Elder Scrolls 2	79,95*	
Elite 3 (1st Encounters)	79,95	79,95
FIFA Soccer	89,95	79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95	69,95
Flightsimulator 5 1 (engl.)	79 95	79,95
Flight Unlimited (dt.)	69,95	
Front Lines (dt.)	69,95	69,95
Great Nav. Battles 3 (Burn Steel 3)	89,95	
Hanse Die Expedition		49 95
Hardball 4	89,95	89,95*
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3 0) Supporter	59 95	59 95
[illegible] (Nation)	99,95*	89,95*
Hell	89,95	
Heroes of Might & Magic	89 95*	89 95*
High Seas Trader	79 95	69,95
Hi-Octane	89 95	
Hokum KA 50 AKTIONSPREIS		59,95
Höhlenwelt Saga	69 95	

PC-Spiele	CD	Disk
Hollywood Pictures	79,95	79,95
Hugo		69,95
Inca 1&2 Collection (dt.)	69 95	
Iron Assault	79,95	
Incredible Machine 2	69 95*	79,95*
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	89,95
Innocent until Caught 2	69 95*	69 95*
Jagged Alliance	79,95	89,95
Jungle Strike	79,95	79 95
Kaiser Deluxe	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play (dt.)	89 95	89 95
Knights of Xentar	99,95*	
Larry 1-6 Collection komplett	89,95	
Last Dynasty	89,95*	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	69,95	
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69 95
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99 95	
Lode Runner	69,95	89,95
Lost Eden (dt.)	79,95	
Lothar Matthäus Super Soccer		49,95
Magic Carpet (dt.)	89 95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic the Gathering	99 95*	
Maniac Mansion 2 (dt.)	79 95	69,95
Marco Polo	79 95*	
Master of Magic (dt.)	99,95	99,95
Micro Machines 2	79 95*	79,95*
Myst	99,95	
Nascar Racing	89 95	79,95
Nascar Racing Track Pack	39 95*	
Navy Strike (dt.)	99,95	
NBA Live '95	99 95	
NHL Hockey '95	79 95	
Noctropolis (dt.)	99 95	
Orion Conspiracy (dt.)	89 95	
Panzer General	89,95	69 95
Perfect General 2	99,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95*	
Pinball Fantasies Deluxe	69 95	
Pinball Illusions	79,95*	69 95*
Pinball Mania		49,95
Pizza Connection		89 95
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Prototype (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	69,95	69,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet	89,95	
Rebel Assault (dt.)	59,95	
Ring der Nibelungen (dt.)	79,95	
Sam & Max (dt.)	79,95	69 95
Sensible Golf		79,95*
Sensible World of Soccer	69,95*	69,95*
Sim City 2000 (dt.)	99,95	69,95
Sim Tower	89 95	89 95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	89,95*	89,95*
Slipstream 5000	79,95	79,95
Star Trek - Next Generation	99,95*	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Sternenschwert (DSA 2, dt.)	79,95	89,95

PC-Spiele	CD	Disk
Stonekeep	99 95*	
SuperKarts	99,95	99,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69 95
System Shock (dt.)	89 95	79 95
Tank Commander (dt.)	89 95	
Theme Park (dt.)	89,95	79 95
Tie Fighter (dt.)		79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39 95
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99 95
Transport Tycoon World Editor		39,95
Tuneland (dt.)	79,95	
U F O & Master of Orion komplett	79,95	
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter (dt.)	99,95	
USS Ticonderoga	99,95*	
Virtual Pool	89,95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	69,95	
WarCraft Orcs & Humans	89,95	89,95
Warriors (dt.)	79,95	79,95
Whales Voyage 2	69 95*	
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wing Com. Armada (Windows)	79,95*	
Wings of Glory AKTIONSPREIS	59,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-COM – Terror from the Deep	99,95	99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
7th Guest	19,95	
Alone in the Dark 1 (dt.)	29,95	
Alone in the Dark 2 (dt.)		29 95
Beneath A Steel Sky	19,95	19,95
Burning Steel 2 (engl.)		39 95
Burntime	29,95	
Campaign 2		19 95
Chaos Engine		29 95
Cyberia (e.) SONDERPOSTEN	49 95	
Cyberwar (dt.) SONDERPOSTEN	39,95	
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Der Patrizier	39,95	49,95
Diggers	19,95	
Dragon Lore SONDERPOSTEN	49,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
Eco Quest	19,95	
Elite 2	39,95	
F-14 Fleet Defender Plus	59,95	49,95
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Flugsimulator 5 0 (dt.) SONDERP		49 95
Formula 1 Grand Prix	29,95	29 95
Freddy Pharkas	39,95	
Goblins 2		19,95
Great Courts 2	29,95	29,95
Gunship 2000	39,95	39 95
Hannibal & 200 Spiele	29,95	
IndyCar Racing	19,95	
Ishar 1 (dt.)	19,95	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95	29 95
Ishar 3	39,95	
King's Quest 6 (dt.)		29,95

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29 95	
Lothar Matthäus	29 95	29,95
Megarace	29 95	
MegaLoMania	29 95	
Microcosm	29 95	
Michael Jordan in Flight	29,95	
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95	je 39,95
North & South		29,95
Oldtimer (dt.)	39 95	49 95
Pirates Gold (dt.)	29,95	[illegible]
Populous 2 + Powermonger	29 95	
Privateer	29 95	
Red Baron & Railr. Tycoon kompl.	39,95	
Shadow Caster	29,95	
Sim City Deluxe		29,95
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	
Space Quest 5 (dt.)		29,95
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49 95
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 incl. Scenarios	49 95	
Summer+Winter Challenge	29,95	
S W O T L incl. aller Scenarios	39,95	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
Taskforce 1942	39,95	39 95
T F X. SONDERPOSTEN		39 95
Transarctica	19,95	19,95
U F O - Enemy Unknown	29,95	
Ultima 7 (dt.)		39,95
Wing Commander 2	29,95	
Wing Commander Armada		29,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	199,95
Soundblaster Midi Adapter	49 95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	[illegible]
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359 95
Stereo-Lautsprecher	ab 39 95
3,5' MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	39,95
Advanced Gravis Joystick	ab 49 95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	[illegible]
Logi WingMan Extreme	99,95
Thrustmaster F-16 FLCS Joystick	299,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

Versandkosten:
Vorkasse 6,50 DM – Kreditkarte 9 50 DM
Nachnahme 9,50 DM + 3 – NN Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Bestellannahme
Telefon (030) 794 72 111
Telefax (030) 794 72 199

Neue Versandanschrift!
Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63
12169 Berlin (Steglitz)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Kreditkarten ...
VISA

RÜPELHAFTE ROBOTER

Mirage gelabt nach dem ersten Blechkameraden-Flop Besserung. Mit gründlich überarbeiteter Spielbarkeit geht »Rise af the Rabots« in die nächste Prügelspiel-Runde.

Ich war eine Blechdase: »Rise 2« bietet neue feurige Special Moves. ▼

Mit sauber gerenderten Grafiken und der Titelmusik von »Queen«-Gitarrist Brian May buhlte Mirage um die Gunst der Käufer für die Roboter-Prügelei »Rise of the Robots«. Die Hype-Rechnung ging nicht auf: Das Test-Team von PC Player bescheinigte dem blitzenden Korote-Spektakel erhebliche Schwächen und stufte es als herzhafte Niete ein. Mirage nahm sich viele der Kritikpunkte zu Herzen und investiert für die Fortsetzung »Rise 2: Resurrection« mehr Arbeit ins Spieldesign. Vor allem die Steuerung soll entscheidend verbessert werden.

Die Story schließt an den ersten Teil an, in dem der »Supervisor« genannte Superroboter eine Heerschar stählerner Killer produzieren wollte. Jetzt sollen die Roboter mit einem Software-Virus stillgelegt werden, doch das Experiment geht schief. Die Blechkameraden entwickeln ein eigenes Bewußtsein und schlagen sich untereinander zu Schrott, um als Sieger einem geheimnisvollen »Big Boss« gegenüberzutreten. Langer Story, kurzer Sinn: Sie dürfen sich eine der 18 Kampfmaschinen aussuchen und die Gegner zerlegen.

Die Kämpfe finden var abstrakten Hintergründen statt

Das ist on sich noch keine bemerkenswerte Verbesserung, doch pöppelte das Mirage-Team auch das mickrige Hieb-Repertoire von 8 auf 30 Grundschläge auf und spendierte zusätzlich bis zu acht Special Moves pro Blechkoloß. Außerdem besitzen manche Roboter Waffen wie Kreissägen, Raketenwerfer, Dampfhämmer und Schwerter. Diese Ansammlung von Features würde jedoch niemandem etwas nutzen, wenn die Steuerung ähnlich mies wie im ersten Teil wäre. Auch hier haben die Programmierer offensichtlich eifrig die Konkurrenzprodukte wie »Super Street Fighter 2 Turbo« gespielt, denn trotz der gerenderten Spielfiguren bewegen sich die Roboter fast wie »Guile« oder »Vega«. Außerdem ist die Steuerung größtenteils »Street Fighter«-kompatibel und spricht direkter on als beim Vorgänger.

Optisch hat sich ebenfalls einiges getan, denn die Spielfiguren wurden nicht nur deutlich größer und schneller, sondern Mirage kombiniert nun die gerenderten Kämpfer mit gezeichneten Effekten wie Flammenstrahlen, um auch grafisch etwas mehr in Richtung der anderen Prügelspiele zu gehen. Animierte Hintergründe und viele gerenderte Zwischensequenzen runden den optischen Gesamteindruck ab. Allerdings gibt es bei »Rise 2« keine langatmigen Animationen mehr, sondern kurze, knackige Szenen nach einem Kampf, in denen der Sieger über seinen Gegner triumphiert. Den Reigen der Spielfiguren haben die Programmierer gründlich überarbeitet. Zwar sind auch die Roboter aus dem ersten Teil wie der »Cyborg« oder »Crusher« dabei, doch dürfen Sie die Blechkameraden zusätzlich in einer überarbeiteten Form spielen. Alle Kämpfer sehen nun deutlich aggressiver und bösartiger aus und besitzen neben Waffen auch ein neues Repertoire on Schlägen. Die bis zu acht Special-Moves stehen aber nicht on Beginn an zur Verfügung, sondern müssen im Lauf des Spiels erworben werden. Die Option, durch längeres Drücken des Feuerknopfes die Schlagstärke zu erhöhen, fiel den ausgefeilteren Grundschlägen zum Opfer. Ein neues Feature ist, daß Sie die Farben der Roboter stufenlos ändern dürfen, um die Metallkolosse in Ihren Lieblingsschattierungen zu sehen. (fs)

◀ So entsteht eine Roboter-Figur: Vam Drahtmodell zum fertigen Kämpfer, der ins Spiel eingebunden wird.

◀ Der neue »Builder« wirkt deutlich gemeiner

RISE 2-FACTS

- **Hersteller:** Mirage
- **Genre:** Prügelspiel
- **Termin:** Herbst 1995
- **ca.-Preis:** DM 100,-
- **Besonderheiten:** 18 Spielfiguren, mehr Schläge als beim Vargänger, verbesserte Steuerung und animierte Hintergründe.

take a BREAK from REALITY...

THE ULTIMATE POOL SIMULATION

Tauchen Sie ein in die Welt von Virtual Pool. Der ersten Billard-Simulation, die so real ist, daß Sie Ihre Fähigkeiten am echten Tisch wirklich verbessern können.

Fordern Sie Ihren Freund oder den Computer zu einer Partie heraus, oder spielen Sie per Netzwerk oder Modem von Computer zu Computer. Sie können es aber auch gegen einen der virtuellen Gegner aufnehmen, die zu den besten Spielern der Welt gehören.

Über die Maus steuern sie den Queue als ob Sie ihn wirklich in der Hand hätten. Steuern Sie die Maus langsam vor, für einen leichten Stoß oder schieben Sie kräftig an, für einen Ball über die Banden.

[illegible]utzen Sie die vielfältigen Perspektiven [illegible] einen perfekten Stoß. Virtual Pool [illegible]bt es Ihnen, um den Tisch zu laufen [illegible] die Lage der Kugeln aus jedem [illegible] zu betrachten. Sie können sogar ch[illegible] für eine optimale Ziel[illegible]uigkeit, damit Ihnen jeder Stoß gelingt wie am echten Tisch.

Virtual POOL

Presented by STEVE DAVIS

Zweifacher Weltmeister (Snooker und Pool) Ex-Lieferant von 400 Maxifen

and RONNIE O'SULLIVAN

Technische Voraussetzungen: PC CD ROM: IBM % kompatibel, 386SX/40 oder schneller, VGA (SVGA empfohlen), CD-ROM Laufwerk, benötigt Microsoft Mouse oder kompatibel, unterstützt alle gängigen Soundkarten

Celeris

CD ROM

DISTRIBUTED BY Acklaim Entertainment GmbH

1995 Interplay Productions and Celeris. Virtual Pool [illegible]rk of [illegible] Tools. [illegible] rights reserved. Interplay Productions Ltd, 71 Milton Park, Abingdon, Oxon. OX 14 4RX Tel: +44 (0) 1235 821 666 Fax: +44 (0) 1235 821 777

EIN WERWOLF FÜR

Vom Grusel-Adventure »Gobriel Knight 2« über Al Lowes neues Projekt bis zu einem 3D-Flipper: Die Sierro-Firmengruppe prösentierte bei einer Audienz in Poris ihre reichholtige Produktpolette fürs Weihnochtsgeschöft.

Wer trotz eines orientierungslosen Taxifahrers tatsächlich das Hauptquartier von Coktel Vision in Poris erreicht, besucht damit automatisch auch Sierra und Dynamix: Seit längerer Zeit bilden diese drei Firmen einen engen Verbund. So kümmert sich Coktel Vision um den Vertrieb der Sierra-Produkte auf dem europäischen Markt, während es in Amerika genau andersherum geschieht. Da Coktel/Sierra als einziger großer Hersteller nicht auf der E3-Messe in Los Angeles vertreten war, nahm PC Player die kommenden Attraktionen vor Ort in Augenschein.

Übrigens: Die längst überfälligen Programme »Phantasmagoria« und »Space Quest 6« sind fast fertig. Wir hoffen, Ihnen möglichst bald Tests dieser Titel präsentieren zu können.

Sierra: Gabriel Knight meets König Ludwig

Der Nachfolger von Jane Jensens Grusel-Abenteuerspiel »Gabriel Knight« führt Sie einmal mehr auf die Spur des Übersinnlichen: Unser Held fliegt in **The Beast Within** nach München, um eine grausame Mordserie aufzuklären. Wie sich bald herausstellt, könnten waschechte Werwölfe in die Vorkommnisse verwickelt sein. Gabriel Knight 2 spielt vollständig in Deutschland; mehrere bayerische Schlösser sowie Schauplätze in München wurden fotografiert und nachträglich eingefärbt. Vor diesen realen Hintergründen agieren dann im fertigen Produkt diverse Schauspieler, deren Parts in einem amerikanischen Studio aufgenommen werden. Die Handlung dreht sich um den verrückten König Ludwig II, eine verschollene Wagneroper und natürlich viel Mysteriöses. Die über 80 Örlichkeiten und 600 Hintergrundbilder werden vermutlich vier CDs belegen. Mit dem Erscheinen des Grafik-Adventures darf ab Oktober gerechnet werden.

Prachtvolle Räumlichkeiten werden für »Gabriel Knight 2« digitalisiert

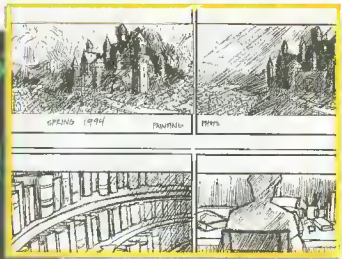
Sehr viel friedlicher geht es in **Torin's Passage** zu. Al Lowe, bislang in erster Linie für die »Leisure Suit Larry«-Serie bekannt, sitzt zur Zeit an einem Familien-Abenteuer im Stil von »King's Quest 7«. Torin, ein sechzehnjähriger Lausbub, muß eines Tages feststellen, daß seine Eltern von einer bösen (aber nichtsdestotrotz herzallerliebst gezeichneten) Hexe weggezaubert wurden. Also marschiert er los, um zusammen mit seiner Multifunktions-Katze Boogle allerhand Abenteuer zu bestehen. Torin's Passage erinnert frappierend an einen Zeichentrickfilm, wozu vor allem die von Hand gemalten und dann eingescannten Figuren beitragen. Der interaktive Cartoon, der die ganze Familie zum Lachen bringen soll, wird nicht vor November erscheinen.

Auch wenn es der Name vermuten ließe, hat **Police Quest SWAT** kaum etwas mit der bekannten Adventure-Serie zu tun. Designerin Tammy Dargan entwickelte zusammen mit dem ehemaligen Polizeiführer Daryl F. Gates ein Programm, das die Arbeit der SWAT-Abteilung zum Inhalt hat. Daryl F. Gates entwickelte in den 60er Jahren die »Special Weapons And Tactics« als Krisen-Eingreiftrupp, dessen Beamte z B. gegen Terroristen oder bei Geiselnahmen eingesetzt werden. Entsprechend martialisch präsentiert sich das Spiel: In kurzen Clips melden sich echte SWAT-Angehörige zu Wort, mit Hilfe der Trainingseinrichtungen bereitet man sich auf den Ernstfall vor. Wer alle

In Al Lowes neuem Spiel geht es nicht um Larry Laffer, sondern um den niedlichen Zeichentrickhelden Tarin

Einmal bei den harten Jungs dabei sein: Police Quest SWAT ist nichts für zartbesaitete Gemüter.

DEN Kini



Die erste Seite des Storybaards van »The Beast Within«

Handzeichen und Waffen beherrscht, dort dann in zahlreichen Videosequenzen gegen böse Gangster vorgehen, heftiger Schußwaffengebrauch natürlich inklusive. Das als Simulation gedachte Programm soll im September auf zwei CDs erscheinen.

Dynamix: Der Outpost-Flipper

Nachdem es laut Herstellerangabe noch mindestens ein Jahr dauert, bis an das Erscheinen von »Outpost 2« gedacht werden kann (mit neuem Programmierteam, versteht sich), veröffentlicht Dynamix in Kürze einen thematisch verwandten Flipper: **3D Pinball Outpost Odyssey** zeigt den »Tisch« in schöner Rendergrafik, die ganz im Stile der Weltraumkolonien des Namenvetters gehalten sind. So wird die Kugel an einer Stelle von einer Art Kran auf eine höhere Ebene gehoben, und überall sind die bekannten Glaskuppeln zu sehen.

Nach dem Erweiterungspaket zu »Earthsiege« soll in absehbarer Zukunft der offizielle Nachfolger **Earthsiege: Skyforce** erscheinen. Wiederum hat man es mit riesigen Kampfmaschinen zu tun, die waffenstarrend durch zahlreiche Missionen marschieren. Auch **Metaltech Hardcore** nimmt sich der stählernen Kolosse an, allerdings in Form eines Strategiespiels. In einer Mischung aus Hexfeld-Darstellung und Isometrie-Look steuert man seine liebevoll animierten Mechs in vorteilhafte Positionen, um es den bösen Feinden mit Raketen und Lasern so richtig zu zeigen.

Eine neue Ära der Flugsimulationen will **Silent Thunder** einläuten: Anstelle berechneter 3D-Grafik soll en vorgefertigte Videosequenzen gezeigt werden. Bislang war allerdings erst ein Demonstrations-Video zu sehen, tiefschürfende spielerische Details stehen noch nicht fest.

Coktel Vision: Playtoons, die dritte

Nachdem Coktel die Veröffentlichung der ersten beiden, bereits fertigen Teile seiner **Playtoons-Serie** auf September verschoben hat, wird die gelungene Edutainment-Reihe nochmals überarbeitet. Sowohl der Geschichten- wie auch der Konstruktions-Programmteil erhalten zahlreiche neue Funktionen. So ist nun das direkte Anspringen der verschiedenen Kapitel einer Geschichte möglich, wobei ältere Teile der Serie, die man noch nicht besitzt, als Demo gezeigt werden. In der deutschen Version kann jederzeit zwischen deutschem und englischem Text hin- und hergeschaltet werden, außerdem lassen sich Textstellen komfortabel markieren und betont langsam vorlesen.

Bei der Konstruktion eigener Szenen kann der jugendliche Spieler nun Sprechblasen mit verschiedenen Zeichensätzen einfügen. Das eigenhändige Animieren der Charaktere geht leichter vonstatten, jede Figur verfügt über acht verschiedene Verhaltensweisen wie z.B. lachen oder ängstlich sein. Das Wechseln von einem Screen der Geschichte zum nächsten geschieht in Zukunft durch direktes Vor- oder Zurückschalten per Icon-Leiste zwischen 20 Bildschirmen. Im Raboter-Menü kann man auch je vier verschiedenen Screens auf einer Seite ausdrucken. Außerdem haben die Designer unter Leitung von Lomil Jèrôme eine Rekorderfunktion eingebaut, die in Verbindung mit einer entsprechenden Soundkarten/Mikrafon-Kombination das Nachvertonen der Szenen erlaubt.

Diese umfangreichen Verbesserungen sind natürlich auch im neuen, dritten Teil der Serie enthalten. **Das Geheimnis des Schlosses** spielt vor einem mittelalterlichen Hintergrund, mit allem, was dazu gehört: wilde Festgelage, spannende Burgbelagerungen und natürlich viele mutige Ritter. Unterstützt von seinen Gefolgsleuten muß der junge Arthur versuchen, das besagte Geheimnis des elterlichen Schlosses zu lüften. Zwölf Bildschirme mit über 100 Animationen können erforscht werden, sechs Szenen lassen sich mit mehr als 60 Gegenständen ausstaffieren. Alle drei Teile der Serie sollen im September gleichzeitig erscheinen, natürlich vollständig ins Deutsche übersetzt.

(lo)

Der dritte Teil der Playtoons-Serie wartet mit mittelalterlichen Schauplätzen und vielen Rittern auf

Der Outpost-Flipper bietet gerenderte Objekte und zahlreiche »Specials«

Dynamix' neuer 3D-Flipper greift den Grafikstil von Outpost auf

Nervenzerfetzender Horror in spannungsgeladenen Kapiteln, die das Beste des klassischen Horror-Romans und modernen Psychothrillern vereinen - zusammen mit dem Talent der berühmten Adventurespiel-Designerin Roberta Williams und den besten Digitaleffekten, die es je gab. Phantasmagoria zieht Sie derart real in das Geschehen hinein, daß Sie diesen interaktiven Alptraum wie einen eigenen erleben werden.

Es ist hier. Ich kann es fühlen; Eiskalte Finger umschließen meine Kehle. Unheimliche Geräusche zerreißen die Stille, verwirren jeden Gedanken. Vergebens suche ich etwas Schlaf; meine Träume werden von grausamem Terror erstickt. Der Schock des Aufwachens ist die einzige Erlösung! Hier ist irgend etwas sehr, sehr Böses.

PHANTASMAGORIA

BETEN SIE,
DASS ES
NUR EIN
ALPTRAUM IST

Für Multimedia PC auf 6 CD's

SIERRA®

Fordern Sie unseren Sierra-Multimedia-Katalog an:
SIERRA, Robert Bosch Straße 32 • 63303 Dreieich • Fax: (6103) 99 40 35

Ihr Exclusiv-Vertrieb von
BOMICO
INTERNATIONAL SOFTWARE

Das Bestseller-Buch »Dinotopia« wird in seiner Multimedia-Fassung auch spielerische Elemente enthalten

Messebericht:

E3-Software

Mit CD-ROMs wird nicht nur gespielt: In Las Angeles gab es auch die Neuerscheinungen aus dem Multimedia-Lager zu bewundern.

MASKEN, MEMOIREN & MUSIK

Entertainment steht nicht nur für Computerspiele. Auf der »Electronic Entertainment Expo« in Los Angeles gab es folgerichtig neben den neuesten PC-Spielen (siehe PC Player 7/95) auch die aktuellsten Entwicklungen bei Multimedia-Scheiben zu sehen. Zu angesehenen Anbietern wie Microsoft gesellten sich Branchenneulinge und Seiteneinsteiger insbesondere aus Filmstudios und Buchverlagen. Die inhaltlich interessantesten Titel haben wir für Sie herausgesucht und sortiert; dieser Überblick erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit – für den deutschen Markt völlig uninteressante Programme haben wir gleich außen vor gelassen.

▲ Schlag nach bei CD-ROM

Für Science-fiction-Fans ist die **Grollier Science Fiction Encyclopedia** ein gelungenes Nachschlagewerk von Asimov bis Zelazny. Die Umsetzung eines amerikanischen Tausend-Seiten-Wälzers enthält neben den 4.500 Lexikon-Einträgen auch Leseproben, gescannte Buchcovers und Filmposter sowie Interviews mit bekannten Autoren, teils als Video, teils nur als Standbild mit Ton. Das Autoren-Team des Buches hat sich auch bis auf weiteres verpflichtet, die CD-ROM-Ausgabe jährlich auf den neuesten Stand zu bringen. Die erste Version soll bei Grollier im Herbst erscheinen.

Microsoft arbeitet stetig an der Verbreiterung seines Angebots an Multimedia-Nachschlagewerken. Nach den »Dangerous Creatures« (»Faszinierende Kreaturen«) sollen als weitere Tier-Titel **Microsoft Oceans** und **Microsoft Dogs** folgen. Der Hundeführer bietet gegenüber den anderen Tier-ROMs auch Tips zur Pflege eines Hausfiers (was sich bei den Dangerous Creatures nicht gerade anbot). Außerdem dürfen Sie in **Julia Childs: Home Cooking with Master Chefs** mit Amerikas meistgeliebter Köchin an den Herd treten.

Sony startet »CD-Plus«: Das sind Scheiben, die sowohl mit einem Audio-CD-Spieler wie auch auf einem CD-ROM-PC starten. Erster Künstler bei CD-plus wird Bob Dylan sein.

Niemand geringerer als die englische Tageszeitung »The Times« steckt hinter einer Serie neuer CD-ROMs von »News Multimedia«. Die Nachschlage-Serie **Perspectives** wird sich in den ersten drei Ausgaben mit den beiden Weltkriegen und der Ökologie-Bewegung befassen. Etwas verspielter wird es bei **Enigma: The Secret of Bletchley Park** zugehen, welches beschreibt, wie die Briten 1940 den angeblich unknackbaren Code der deutschen Chiffrier-Maschine Enigma enträtselten. Neben einem »Reference Mode« gibt es auch eine Spielhandlung, in der Sie sich selber als Codeknacker versuchen. Ebenfalls historisch wird's bei **Mokers of the 20th Century**, welches die nach Meinung des Herstellers 200 wichtigsten Personen dieses Jahrhunderts vorstellt. Die Liste umfaßt neben offensichtlichen Nennungen wie Albert Einstein auch Coco Chanel, Ronald Reagan und Georges de Mestral – letzterer erfand den Klettverschluß.

Der englische Multimedia-Newcomer Dorling Kindersley (»The Way Things Work«) zeigte vier neue Titel für alle Altersgruppen. Während die Titel der »Eyewitness Virtual Reality«-Serie (namentlich **Cat** und **Bird**) eher Kinder ansprechen werden, ist **Anne Hoopers Ultimate Sex Disc** für Erwachsene gedacht. Dabei handelt es sich trotz reißerischen Titels um ein Sachbuch einer amerikanischen Eheberaterin; die Papier-Ausgabe dieses Werks hat in zwei Jahren über 600.000 Stück verkauft. Ebenfalls sachlich geht es bei **The American Medical Associations Family Medical Guide** zu, welches über kleine und große Wehwehchen aufklärt und Tips für einen gesünde-

ren Lebenswandel gibt. Wenn Sie in den USA ein Auto kaufen wollen, oder sich einfach für amerikanische Schlitten interessieren, gibt der **Cor & Driver '95 Buyers Guide** interaktive Tips und Tests. 850 Autos wurden getestet, über 600 Fotos und 30 Videoclips sind enthalten. Außerdem liegt der Packung eine Gutschrift für zehn freie Stunden in »America Online« bei, wo Sie aktualisierte Informationen downloaden können – zur Zeit leider nur in den USA.

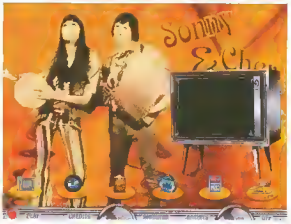
▲ Musik, Musik, Musik

Sony war nicht nur auf der E3, um seine Spielkonsole Playstation anzupreisen. Die Kollegen aus der Schallplatten-Abteilung zeigten diverse Multimedia-Produkte rund um Stars aus dem Sony-Stall. Zum einen gibt es dank einer neuen Komprimierungs-Technik kurze Videoclips auf Diskette, die (was sonst?) zu Screensavern verarbeitet werden. Als erster Künstler wird Michael Jackson mit einer Serie solcher Disketten geehrt. Desweiteren stehen eine Reihe von **CD-plus** Titeln im Sony-Katalog. Bei »CD-plus« handelt es sich um Musik-CDs mit zusätzlichen Computerdaten. Solche Scheiben gibt es zwar schon länger, haben aber den Nachteil, daß der erste Track kein Song sondern eben häßlicher Computerdaten-Krach ist. Auf einem Audio-CD-Spieler muß man also grundsätzlich die erste Spur überspringen. Bei »CD-plus« werden die Daten hingegen ans Ende der CD gelegt; ein Audio-Spieler kriegt gar nicht mit, daß neben der Musik auch Computerdaten vorhanden sind. Der Haken an der Geschichte: Nicht alle PC-CD-ROMs können die CD-plus verarbeiten; wenn das Laufwerk nicht vollkommen Multisession-kompatibel ist, geht gar nichts. Die erste CD-plus aus dem Hause Sony wird ein Greatest-Hits-Album von Bob Dylan.

Mehrere andere Künstler haben zur E3 angekündigt, demnächst auch auf CD-ROM vertreten zu sein. So ist noch in diesem Jahr mit einem neuen Programm von Peter Gabriel zu rechnen. Sting arbeitet derzeit an seinem PC-Debut und bei Philips unterziehen sich die Cranberries einer Multimedia-Kur. Alt-Hippies können sich auf **Hoight-Ashbury in the Sixtys** freuen, welches Sie ins San Francisco der Sechziger Jahre entführt. Unterlegt mit Musik von Jefferson Airplane und den Grateful Dead sehen Sie über 600 Fotos und Videoclips aus der Flower Power Zeit und können in Zeitungsberichten und Interviews Details über diese Epoche und ihre Auswirkungen erfahren.

Comptons New Media hat sich mit Rhino Records zusammengetan, um zwei weitere Musikscheiben zu produzieren: **Soul Expedition: The 1960s** und **Rock Expedition: The 1960s** enthalten jeweils mehrere komplette Songs sowie Videoclips, Discographien und ausführliches Hintergrundmaterial zu Künstlern, Stil und Einflüssen. Auch diese Programme sollen im »CD-plus«-Verfahren ausgeliefert werden.

Und schließlich bringen die Rock-Opas von den Rolling Stones eine CD-ROM auf den Markt: **Voodoo Lounge** sah auf den ersten Blick wie eine neue Version des ersten Prince-CD-ROMs aus: Myst-hafte Gänge, leicht bekleidete Models und ab und zu ein Videoclip. Immerhin haben sich Jagger, Richards & Co. für dieses ROM in ein Studio begeben und eine halbe Stunde spezielles Material gedreht.



Das war Cher in den 60ern: Ohne Tatoo am Gesäß, dafür aber mit Sanny Bono im Anhang; zu bewundern in »Rock Expedition: The 1960s«. Sonny ist heute übrigens Politiker...

Was wäre passiert, wenn John F. Kennedy das Attentat überlebt hätte? Planen Sie seine Wiederwahl in »Reelect J.F.K.«.

▲ An der Grenze zum Computerspiel

Die einfache Frage »Was ist ein Computerspiel?« wird immer schwerer zu beantworten. Immer mehr Multimedia-Titel enthalten soviele spielerische Elemente, daß die Grauzone zwischen »Entertainment« und »Spiel« wächst. Mittendrin steht beispielsweise die Umsetzung des Bestseller-Buches **Dinotopia** von Turner Home Entertainment. Das Buch um eine Insel, auf der Mensch und Dinosaurier friedlich miteinander leben, wird in der CD-ROM-Version um Adventure-Elemente angereichert. Sie schlüpfen in die Rolle eines Geschwisterpaares, welches nach einem Schiffbruch auf diese Insel verschlagen wird. Kleinere Rätsel hindern Sie daran, einfach durch die Seiten des Buchs zu blättern.

Von vielen Titeln, die sich mit amerikanischer Zeitgeschichte beschäftigen und wegen einer dicken Schicht Patriotismus von deutschen Benutzern nur schwer zu ertragen sind, hab sich **Reelect JFK** deutlich positiv ab. Das Programm versetzt den Benutzer in die Rolle John F. Kennedys nach einem mißglückten Attentat in Dallas. Im Verlauf des Programms sollen Sie herausfinden, wer hinter dem Mordanschlag steckt, und gleichzeitig die Wiederwahl sichern. Dazu können Sie detaillierte Entscheidungen zu den Krisen der damaligen Zeit wählen; so wollen die Programmierer angeblich 81 alternative Versionen des Vietnam-Krieges und ganze 72 unterschiedliche Enden des Attentats-Szenarios integriert haben.

In »The Secret of Bletchley Park« erleben Sie ein spannendes Kapitel britischer Militärgeschichte

Stellen Sie sich vor, sie säßen in ihrer kleinen Ferienhütte im Wald, gelegen an einem beschaulichen See. Hier wollen Sie Ihr bisheriges Leben Revue passieren lassen und all die Erinnerungen von der Kindheit bis heute für die Nachwelt festhalten, vielleicht sogar Fotoalben sortieren. Wenn Sie sich die Hütte nicht leisten können und außerdem Ihrem Gedächtnis auf die Sprünge helfen wollen, besorgen Sie sich am besten **Echo Lake** von Delrina.

Echo Lake ist die Simulation besagter Hütte. Auf dem Bildschirm sehen Sie die rustikalen Möbel und viele Bücherregale, in die Sie einzelne Geschichten oder gar Ihrer kompletten Memoiren einräumen können.

Echo Lake hilft Ihnen mit ein paar Fragen, sich an die Momente Ihres Lebens zu erinnern. Bei entsprechender Hardware (Scanner, Soundkarte) können Sie auch Tonaufnahmen und Bilder in die Bücher einordnen. Fertig geschriebene Geschichten lassen sich ausdrucken oder auf eine Diskette speichern, komplett mit einem Abspielprogramm für Windows. Das klingt zwar nach einem Job, den auch eine typische Textverarbeitung erledigen könnte, aber das Ambiente und das gezielte Auslösen von Erinnerungen machen Echo Lake zu einer innovativen Software, die man unbedingt erlebt haben sollte.

Während Sie verschiedene Drehbuch-Versionen lesen, können Sie Fotos aus der Produktion und »verlorene« Filmschnipsel betrachten

Genausa bunt und verrückt wie der Film präsentieren sich die Menüs von »Behind The Mask«

DIE COOLSTE CD VON L.A.

Nach unserer Meinung hat die CD »Behind the Mask« van Turner New Media klar den Preis für die beste Multimedia-CD der Messe verdient. Bei dem ROM handelt es sich um einen Blick hinter die Kulissen des Fantasy-Comic-Films »Die Maske«. Im Film bekammt Knautschgesicht Jim Carrey durch eine grüne Maske übersinnliche Kräfte, die aber auch negative Auswirkungen auf den Charakter haben.
Für Filmfreunde ist die CD-ROM eine wahre Fundgrube. Neben Ausschnitten aus dem Film und Interviews mit Regisseur und Schauspielern finden Sie hier beispielsweise mehrere Versianen des Drehbuchs, Szenen, die beim endgültigen Schnitt verlarengingen (darunter eine kamplette, drei Minuten lange Wikinger-Sequenz) und detaillierte Informationen zu den Computergrafik-Spezialeffekten. Van einigen Szenen sind beispielsweise sechs bis sieben unterschiedliche Versionen gespeichert, sa daß Sie sehen können, wie verschiedene Animatianen ausprobiert und dann dach wieder verwarfen wurden.
Im Saundeffekte-Labar kännen Sie Szenen des Films nachvertonen oder in einem Katalag nachschlagen, wer affizielle Mask-T-Shirts und Mützen vertreibt.

▲ Potpourri der Seltsamkeiten

Feministinnen und andere organisierte Gruppen achten drauf, daß Politiker und andere Gestalten öffentlichen Lebens ja niemanden sprachlich auf die Füße treten – in den USA nennt sich das »Political Correctness«. Das Buch **Politicolly Correct Bedtime Stories**, in dem ein asexuelles Wesen mit Wachstumsstörungen und Flugfähigkeit (sprich: eine Fee) alte Märchen auf garantiert keimfreie Weise erzählt, wird van MacMillan in ein CD-ROM umgewandelt, das var böser Satire nur sa trieft. Neben den Stories aus dem Buch wird es unter anderem einen politisch karrekten Phrasendrescher und diverse Bildschirmschaner geben.
Einen Computer verbindet nicht zuletzt der Monitor mit dem Medium Fernsehen. Die Multimedia-Gurus van »Byran Preiss« wollen im Herbst nun eine ganze Reihe van TV-CDs auf den Markt bringen. Fans freuen sich auf Multimedia-Ausgaben van **Baywatch**, **Beverly Hills 90210**, **Melrose Place** sowie die Comedy-Serie **Frasier**. Alle Disks enthalten neben Videoclips und Bildschirmschonern ein elektranisches Nachschlagewerk mit Zusammenfassungen aller gedrehten Folgen. Außerdem dürfen Sie Briefpapier mit Bildern der Stars ausdrucken und einen Multimedia-Kalender aktivieren, damit Sie ja keine Folge im Fernsehen verpassen.
Etwas ernster geht es bei Byron Preiss auch zu. Die Romane van John Steinbeck werden in Multimedia-Fassungen umgewandelt, die unter anderem Ausschnitte aus allen Verfilmungen, Interviews und Hintergrund-Material enthalten. In Arbeit sind **Of Mice and Men** und **The Pearl and the Red Pony**. In Zusammenarbeit mit einer amerikanischen Wissenschafts-Zeitschrift und Microsoft entsteht **Scientific American Library's The Planets**, eine Reise durch das Sannensystem. Und als biagraphischer Titel erwartet uns **The Ultimate Einstein**, eine Multimedia-Taur durch das Leben des wahl bekanntesten Wissenschaftlers der Welt.
Auf der E3 gab sich Media Multimedia nach siegessicher. Sa zeigte man beispielsweise **Mind of a Killer**, eine CD die sich mit Serienmördern beschäftigt. Die Packung und das Programm wimmelt nur sa van Warnungen »Achtung! Jetzt wird's blutig! Nicht für Kinder geeignet!«. Gehalten hat's wenig: Wenige Tage nach der Messe entließ Media mehr als die Hälfte seiner Mitarbeiter und stellte die Entwicklung weiterer ROMs ein. Lediglich das manatlich erscheinende Nachrichtenmagazin auf CD, **Media Magazine**, wird nach weiterentwickelt und sall mit einem Online-Dienst kambiniert werden.
Schadenfreude gab's bei »Graphix Zane« zu sehen – nein, nicht wegen Media! Vielmehr erwarb man die Lizenz für **Americas Funniest Home Videas**. Das amerikanisches Pendant zum deutschen »Bitte lächeln« hat immerhin ein Archiv van sage und schreibe 400.000 Clips, bei denen sich im wesentlichen normale Leute var laufender Kamera auf spektakuläre Art und Weise weh tun.
Den Preis für die skurrilste Scheibe der Messe verleihen wir dann allerdings doch an **The Crocodile Hunter** der Firma »Big Hand Asia Pacific« aus Australien. »Unglaublich furchtlas hat der Australier Steve Irwin die Hauptrolle in diesem echten Actian-Abenteuer auf Compact Disc gemeistert. Mit seiner amerikanischen Frau Terri versucht Steve große herumstreunende Krokodile aus bewahnten Gegenden umzusiedeln und damit sawahl Menschen wie auch seine geliebten „Crocs" zu beschützen.« Jetzt wissen wir's ganz genau... (bs)

Memairen als Multimedia-Show? »Echa Lake« versucht Erinnerungen zu wecken und Ordnung in Ihr Gedächtnis zu bringen.

"Wer das Geld hat, hat die Macht!"

Ma|chia|vel|li [makia'veli] (ital. Politiker, Schriftsteller u. Geschichtsschreiber); **Ma|chia|vel|lis|mus,** der; - (polit. Lehre Machiavellis; *auch für* durch keine Bedenken gehemmte Machtpolitik); **Ma|chia|vel|lis|tisch**

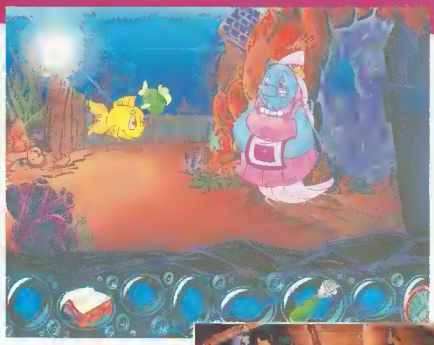
Ein Strategiespiel, das auf dem preisgekröntem Spiel Merchant Prince basiert

Machiavelli the Prince

Für PC CD-ROM

MICROPROSE

Schöner Lernen



Bunt und witzig: »Putt-Putt saves the Zoo« von Humangaus Entertainment.

Krümel-Grafik und Micker-Sound in Kinder-Software sind passé. Wir haben die Highlights der Edutainment-Neuheiten zusammengefaßt.

Software für Kids im angestaubten Shareware-Look ist völlig »out«, wie die E3 eindrucksvoll bewies. Neben LucasArts mit »Mortimer and the Riddle of the Medallion« (Bericht im letzten Heft) zeigten viele andere Firmen Produkte, die es mit der »erwachsenen« Spiele- und Multimedia-Konkurrenz locker aufnehmen können.

Eines der gelungensten Beispiele, wie Lerneffekte und ansprechende Aufmachung kombiniert werden, zeigte TerraGlyph. Ihr erstes Produkt **Hansel and Gretel and the enchanted Castle** wird im Herbst erscheinen und versetzt die Kinder in die cartoonhafte Umgebung des bekannten Märchens. Sie werden zu den Hauptpersonen der Geschichte und lernen quasi nebenbei bis zu vier andere Sprachen. Beim ersten Klick auf ein Objekt wird dieses in der Muttersprache des Kindes ausgesprochen, beim zweiten Mal in einer einstellbaren Fremdsprache. Das CD-ROM enthält Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und sogar Japanisch. Mit dem Lösen von Mathe-Aufgaben hilft das Kind Held Walda in **Where's Walda at the Circus** von Warner Active. Der Junior muß dabei eine verschwundene Pfeife suchen, sich durch eine farbenfrohe Umgebung bewegen und erhält dabei noch Mathe-Nachhilfe.

Fünf Sprachen und stimmungsvolle Grafiken in »Hansel and Gretel and the enchanted Castle«

»Where's Walda at the Circus« ist ein Mathe-Adventure

▲ Lebendige Bücher

Die bekannte »Living Books«-Serie von Broderbund soll nun endlich deutschsprachig veröffentlicht werden. Distributor Bomica arbeitet an der Umsetzung und plant, die erste CD-ROM der Reihe im Herbst zu veröffentlichen. Die lustig und intelligent aufgemachten Programme bieten nicht nur viel Unterhaltung, sondern sind dank ihrer Zweisprachigkeit auch lehrreich.

Humangaus Entertainment, die sich mit Programmen wie »Putt-Putt goes to the Moon« einen Namen machten, erweitern ihre weiterhin englischsprachige Palette. Für die spielerischen Inhalte des neuen Adventures **Putt-Putt saves the Zoo** sorgt unter anderem Ron Gilbert, der sich mit »Monkey Island« seine Lorbeeren verdiente. Mit den Programmen der **Junior Field Trips** lernen die Kids auf unterhaltsame Weise das wichtigste über **The Airport**, **The Farm** und **The Jungle**. Ein neues kindgerechtes Animationsprogramm zum Erstellen eigener Zeichentrickfilme präsentierte BigTop. Die **Cartoon Toolbox** mit der Katze Felix als Aufhänger soll über 30 Hintergründe, 200 Objekte, 30 Spezialeffekte und diverse Musikstücke bieten.

Für kleine Detektive sind die Programme **Operation Neptune** und **Super Solvers out numbered** gedacht. The Learning Company will damit spannende Abenteuerspiele und Matheaufgaben kombinieren, ohne die Kids zu langweilen. Schöne Grafiken, spritzige Animationen und mehrere Schwierigkeitsgrade machen die Programme für 7- bis 14jährige Schüler interessant. Ob es eine speziell auf Deutschland zugeschnittene Version geben wird, ist allerdings fraglich. Gleiches gilt für das bunte Programm **Read, write and type**, das mit »lebendigen« Tasten den Kindern lesen, schreiben und tippen beibringt.

▲ Wissenschaft für Kids

Wissenschaft leicht gemacht ist das Ziel von **Eddy the Rabat**, der die Kids durch alle Bereiche von Physik oder Chemie bis zur Photosynthese oder Motoren führt. Mit gerenderten Objekten, zahlreichen Animationen und digitalisierten Videos sollen die Zusammenhänge begreifbar und interessant präsentiert werden. Die englische Version wird erst Anfang 1996 veröffentlicht, bis dahin will sich Hersteller Megatoon auch einen europäischen Partner für anderssprachige Versionen suchen.

The incredible Adventures of Aristotle McGuffin: Easier said than Dungeon entführt den PC-Nachwuchs auf einen Multimedia-Trip ins mittelalterliche England, wo der Namensgeber der Programm-Serie, ein verschrobener Professor, gestrandet ist. Um mit seiner kaputten Zeitmaschine wieder in die Gegenwart zurückzukehren, müssen die Kids ihm helfen, einige Rätsel zu lösen. Das geht nur, wenn sie alles über das Mittelalter erfahren und dieses Wissen in zahlreichen Puzzles anwenden. Neben dem fundierten Inhalt legen die Programmierer, die vorher an der »Carmen Sandiego«-Serie bastelten, viel Wert auf eine authentische Atmosphäre. Time Warner Interactive will das Lernspiel im Herbst veröffentlichen. (fs)

HÖLLENRITT
HI-OCTANE
Erobert die Straße ab Juli.
VOM THEME PARK™- UND MAGIC CARPET™-PROGRAMMIERTEAM
BULLFROG
PRODUCTIONS LTD
Theme Park, Magic Carpet u. Hi-Octane sind Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog ist ein eingetragenes Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.

HARTER SOUND

»Quest for Fame« lädt zu einer Jam-Session mit Aerosmith ein

Rackige Riffs von Aerosmith, Surraund-Saund vam Gamepad: Nicht nur für Musiker gab es interessante Hardware auf der E3 zu sehen.

Nichtsahnend schlendert man am Stand der Firma Ahead vorbei, hört wohlbekannte Gitarren-Riffs von Aerosmith und sieht einen Herrn mittleren Alters auf der Bühne stehen und auf einen Tennisschläger einhämmern. Verwundert reibt sich der Redakteur die Augen, murmelt etwas von »Jet-Lag« und merkt dann, daß er es mit dem Nachfolger der »Virtual Guitar« zu tun hat. Der **Virtual Pick** sieht wie ein vergrößertes Plektrum aus und hat ein dünnes Plastikplättchen, mit dem der Möchtegern-Gitarrero auf beliebigen Gegenständen herzhaft herumschraddeln darf.

Der »Virtual Pick« ist die kleine Ausgabe der »Virtual Guitar«

Passend zu den beiden Pseudo-Instrumenten gibt es das brandneue Spiel **Quest for Fame**, in dem Sie versuchen, Ihre Gitarrenkünste so zu verbessern, daß Sie mit Aerosmith in einem ausverkauften Stadion spielen dürfen. Dabei sind keine Notenkenntnisse nötig, sondern nur etwas Rhythmusgefühl, um im Takt den »Virtual Pick« gegen Mutters Pfanne zu schlagen. Eine Art EKG zeigt die Schlagart, den Rest erledigt (hoffentlich) das Rock'n'Roller-Herz.

Selbst eher skeptische Zeitgenossen konnten dem Programm einen gewissen Unterhaltungswert nicht absprechen. Dank der guten Grafik des Spiels und vieler Aerosmith-Stücke hat es für Fans kernigen Rocks einiges zu bieten. Der »Virtual Pick« soll zusammen mit »Quest for Fame« geliefert werden und um die 120 Mark kosten.

▲ Action-Joystick

Thrustmaster weitet sein Angebot von den Simulations-Sticks in Richtung Actionspiele aus. Der **XL Action Controller** ist mit seinen kurzen Wegen für schnelle Spiele geeignet und bietet drei günstig angebrachte Feuerknöpfe, so daß Links- und Rechtshänder gleichermaßen damit zurechtkommen.

Eine breite Auflagefläche stützt die Hand bei längeren Spielen, außerdem läßt sich der Action Controller sowohl in der Hand als auch auf dem Tisch gut bedienen. Zusammen mit dem Mark 2 Weapon Control System von Thrustmaster sind seine Funktionen sogar programmierbar. Der Preis wird um die 70 Mark liegen.

▲ Das 3D-Joypad

Wenn Sie einen Soundblaster 16 oder die Sting-CD »Soul Coges« besitzen, haben Sie schon was von »Qsound« gehört. Dabei handelt es sich um eine Technik, die aus normalen Stereo-Boxen eine Art Surround-Sound kitzelt, ohne daß weitere Lautsprecher oder teure Decoder notwendig wären. In Computerspielen ist der Erfolg von Qsound bisher jedoch ausgeblieben. Kaum ein Software-Hersteller hat das Verfahren für seine Spiele lizensiert.

In einem zweiten Anlauf geht Qsound das Problem jetzt von der Hardware-Seite an. Das »Virtual Surround Game Pad« ist ein spezielles Gamepad, das nicht nur für Input sorgt: Zwei seitlich angebrachte Lautsprecher sollen den Spieler in Surround-Sound tauchen.

Die Lautsprecher geben nämlich nicht einfach das Stereo-Signal der Soundkarte wieder. Vielmehr bearbeitet ein Prozessor im Soundpad den Klang so um, daß die beiden Mini-Lautsprecher am Pad akustisch zu einer Surround-Anlage werden. Unter 100 Mark soll die Kombination aus Klang- und Steuererlebnis kosten. Zur E3 waren die Versionen für Nintendo und Sega fertiggestellt, an der PC-Variante (sowohl als Joypad wie auch als Stick) wurde noch gebastelt.

Erscheinungstermin in den USA wird der Oktober sein; der Europa-Vertrieb ist noch nicht geklärt.

(fs/bs)

Das »Virtual Surround Game Pad« kombiniert 3D-Sound und Game Pad

HI-OCTANE

trostlosen Straßen Jahrhunderts geht es ums Überleben. Hi-Octane setzt Sie an Lenke das Steuer eines mit Waffen gepanzerten Hov-Cars mit einer Höchstleistung von mehr als 600km/h. Sie können mit halsbrecherischer Geschwindigkeit durch Städte, Wüsten und Berglandschaften rasen, wobei Sie Ihre Raketenwerfer und Maschinengewehre sicher gut gebrauchen können. Wählen Sie zwischen sechs perfekt ausgestatteten Fahrzeugen, und spielen Sie mit Hilfe der Mehrspieler-Option gleichzeitig gegen sieben Freunde. Ultraschnelle, gnadenlose Arcade-Action wird garantiert.

BULLFROG PRODUCTIONS LTD

Von **Bullfrog**, ausgezeichnet als **Entwickler des Jahres** auf der ECTS 1995

95 ECTS

Hi-Octane
PC CD
Von
Bullfrog

Runs even better on a Pentium™ processor

intel inside pentium

Electronic Arts GmbH, Postfach 15 53, 33245 Gütersloh, Tel.: 0 52 41/5 60 24 • Hi-Octane ist ein Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. • Bullfrog ist ein eingetragenes Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.

FRÖHLICHE EISZEIT

Mit 3D-Grafik, Raufereien und intelligenteren Spielern greift »NHL Hockey '96« nach der Spartspiel-Meisterschaft. Wir plauderten mit den Machern van EA Sparts.

Der größte Unterschied zwischen »NHL Hockey '96« und seinen beiden Vorgängern auf dem PC ist zweifellos die Grafik. Die zweidimensionale Darstellung wird verabschiedet, denn jetzt regieren fliegende Kameras die Stadien. Das Programmierteam von EA Sports in Kanada verwendet jedoch noch mehr Zeit auf Verbesserungen im Detail, die alten NHL-Hasen ebenso wie Einsteigern das Spielen versüßen sollen. Ken Sayler, Produzent des Spiels, ließ im Gespräch mit PC Player hinter die Kulissen blicken.

> **»Jeder Spieler besitzt eine Aggressions-Variable, deren Wert steigt, wenn er gecheckt wird.«**

PCP: Ken, wo liegen denn die größten Unterschiede zwischen der neuen und der alten Version von »NHL Hockey«?

Ken: Wir haben uns diesmal teilweise an den Versionen für die Sega-Konsole orientiert und einige Details verbessert, aber die Grafik beeinflußt das Gameplay am stärksten. Jetzt fliegen die Kameras um 360 Grad drehbar durchs Stadion, außerdem benutzen wir erstmals Super VGA, aber nur für Pentiums.

PCP: Die Animationen der Spieler, vor allem der Torhüter, sehen toll aus. Wie habt ihr das hinbekommen?

Ken: Wir benutzen einen 3D-Renderer und die »Rotoscaping«-Technik. Wir haben unserem Künstler Eishockey-Lehrgänge auf Video gezeigt und ihn ins Stadion geschleppt. Er hat Skizzen von Hand gezeichnet, das ganze am PC verfeinert und mit Drahtgitter-Modellen begonnen. Als nächster Schritt werden Spieler mit einer Hülle umzogen, diese quasi bemalt und dann die einzelnen Bewegungsphasen verkleinert. Nächstes Jahr werden wir wohl mit »Motion Capturing« arbeiten, dann wird's nochmal um einiges besser!

PCP: Wird es diesmal die von vielen heißersehnten Raufereien auf dem Eis geben?

Ken: Ja, die waren schon in der Sega-Version und wir haben es für den PC übernommen, aber ausgebaut. Es gibt jetzt neue Aktionen, das macht gleich viel mehr Spaß.

PCP: Wie funktioniert das: Kann ich jederzeit mit einem Gegner eine Keilerei beginnen oder wird das vom Computer gesteuert?

Ken: Jeder Spieler besitzt eine Aggressions-Variable, deren Wert steigt, wenn er gecheckt wird. Ab einem gewissen Punkt gibt es einen Kampf zwischen zwei Spielern. Dann saust die Kamera runter aufs Spielfeld und zeigt die Gegner in Großaufnahme. Du kannst auf den Kopf oder den Magen schlagen und sogar das Trikot über die Ohren des anderen ziehen – es macht verdammt viel Spaß. Das ganze funktioniert natürlich auch bei zwei menschlichen Spielern.

PCP: Aber wie ist das denn mit den Verletzungen? Da hatte mancher Hockey-Fan seine Probleme in den alten Versionen, da es keine länger andauernden Verletzungspausen gab.

Ken: Die Handhabung der Verletzten bleibt im Prinzip gleich. Wir haben das ganze nur besser animiert. Der verletzte Spieler wird vom Platz getragen und wir haben die Team-Logos vom Boden entfernt, damit man es besser sieht. Längere Verletzungen gibt es nicht, da wir den Liga-Manager möglichst flexibel gestalten wollen. Der Spieler darf ja einige Spiele überspringen und auch wieder zurückkehren. Der Aufwand wäre zu hoch gewesen, dabei noch Spieler zu verwalten, die über zwei oder drei Spieltage verletzt sind.

PCP: Vielen war außerdem die Auslegung der Regeln zu lasch, denn nur selten gab es Fünf-Minuten-Strafen.

Sie dürfen die Leistungen zweier Spieler direkt vergleichen

Das NHL-Programmierteam (van links hinten). Hintere Reihe: Dejan Stanisaljevic, Hanna Lemke, Tam Graham und Peter Nash. Mitte: Andy Glavina, Jeff Dyck, Steve Rayea, Dave Warfield, D. Funky Swalding, Lance Wall und Richard Mul. Varne: Jay MacDanald, Serena McCabe, Phil Chaw, Kurt Kennett, unser Interviewpartner Ken Sayler, Faster Hall und Victaria Wang.

Die 96er-Version enthält neue Fünf-Minuten-Strafen

Ken: Wir werden neue Strafen einführen, die größtenteils über fünf Minuten gehen. Auch die Goalies erhalten nun Penalties, wenn sie auf Zeit spielen. Aber wir wollen nicht jede mögliche Strafe einbauen, denn wir legen Wert auf einen Kompromiß zwischen Simulation und Spielbarkeit.

PCP: Könnte man dieses Problem nicht über mehrere Schwierigkeitsgrade lösen?

Ken: Das bauen wir auch ein. Es gibt vom »Rookie«-Modus, der eher Arcade-mäßig ohne viel Regeln läuft, bis zum »Allstar«-Modus drei Schwierigkeitsgrade, wobei der höchste eine richtige Simulation ist – mit den oben genannten Einschränkungen.

PCP: Werden dann die Computergegner stärker? Bei NHL '95 sind für geübte Spieler Siege gegen den Computergegner ziemlich unproblematisch.

Ken: Oh, keine Angst, denen setzen wir ein paar dicke Brocken vor. Vor allem die Torhüter werden deutlich stärker, ohne unbezwingbar zu sein. Durch die drei Schwierigkeitsgrade haben wir die Möglichkeit, Einsteigern leichtere Gegner zu servieren, während Profis gegen wirklich gute Teams spielen dürfen.

Der erste Schritt zum gerenderten Spieler ist ein Drahtmodell

PCP: Wenn die Computergegner besser werden, wäre es doch eigentlich fair, wenn es ein paar neue spielerische Möglichkeiten gäbe. Wird sich hier etwas ändern?

Ken: Einiges! Nehmen wir zum Beispiel die Schlagschüsse: Ein Spieler kann zum Schlagschuß ausholen wie gewohnt, doch darf er den Schläger

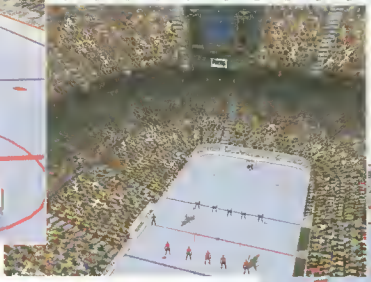
> »Das neue Paßsystem ist gerade bei Breaks tödlich für den Gegner.«

solange in der Luft lassen, wie er will. Jetzt kann er entweder schießen oder den Schuß nur antäuschen und seinen Gegner ausspielen. Das ist sinnvoll, wenn sich ein Verteidiger vor dir auf den Boden wirft, um den Schuß abzufangen. Außerdem haben wir ein neues Paß-System entwickelt, mit dem man Valley passen kann. Das geht viel schneller als mit der alten Methode und ist gerade bei Breaks tödlich für den Gegner.

PCP: Für mich war das Spiel in Über- bzw. Unterzahl immer etwas unbefriedigend, da ein realistisches Power Play nur schwer möglich war.

Ken: Auch hier haben wir uns etwas einfallen lassen, denn der Computer verfolgt nun automatisch eine entsprechende Strategie. Du kannst auf einen deiner Spieler passen, den du nicht übernehmen kannst, sondern der selbstständig spielt. Du läufst mit, forderst den Paß an und der Rest liegt bei dir!

So sieht ein Torhüter nach dem Rendern aus. Als nächster Schritt werden die Texturen für die Kleidung aufgetragen.



Eine Kamera zeigt das Stadion auch aus großer Höhe

Die Spielfiguren wurden komplett gerendert

PCP: Das könnte gut klappen, wenn nicht ein Problem wäre: Bei den alten Versionen spielt ein Right Wing nur wie ein Right Wing und ein Center macht als Linksaußen nur dann Sinn, wenn man ihn selbst spielt.

Ken: Das wissen wir, deshalb wurde auch die künstliche Intelligenz der Spieler überarbeitet. Sie suchen jetzt ständig alle Positionen ab und scannen, wo der Puck ist. Entsprechend spielen sie, und wenn ein Right Wing in die Center-Position läuft, spielt er wie ein Center.

PCP: Wie wird denn das Drumherum aussehen? Viel Sprache, Digi-Bilder uns so?

Ken: Genau. Wir haben wieder alle Namen, Werte und Statistiken der Vorgänger-Versionen, auch den Editor des 95er-Spiels. Dazu kommen rund 600 große Fotos von Spielern, 300 digitalisierte Hockey-Cards und voraussichtlich 15 Videoclips mit Interviews, in denen NHL-Stars Tips geben.

PCP: Wird es eine deutsche Version geben, mit deutscher Sprachausgabe?

Ken: Ja, auf jeden Fall. Wir werden diesmal in der englischen Version nicht nur die Nummern der Spieler vom Stadionsprecher durchsagen lassen, sondern auch jeden Namen. Für die deutsche Version ist bislang geplant, die Rückennummern deutsch zu sprechen, die Namen sind eher unwahrscheinlich.

PCP: Gibt es einen Zwei-Spieler-Modus?

Ken: Zwei Spieler dürfen per Modem antreten, vielleicht benutzen wir sogar ein neues Split-Kabel für den Joystick-Port, damit vier Leute gleichzeitig spielen können. Doch das ist noch nicht spruchreif, vielleicht nächstes Jahr.

PCP: Ken, vielen Dank für das Gespräch. (fs)

Ascon hat eine in Super-VGA-Auflösung gehaltene Hubschrauber-Actionsimulation in der Mache

Neben Statistiken zeigt Pole Position auch nette Sichten der einzelnen Rennstrecken

ELISABETH AUF DER POLE POSITION?

Das deutsche Softwarehaus Ascon hat drei neue Programme in der Mache: Die Wirtschaftssimulation »Elisabeth I« soll endlich im Herbst '95 erscheinen. Als Schiffskapitän betreibt der Spieler nicht nur Handel mit 15 Gütern, sondern auch intrigenreiche Diplomatie. Außerdem wird er Seeschlachten zu bestehen haben und nach Erhalt eines Kaperbriefs zum Seeräuber avancieren können.

Dem Profi-Rennsport widmet sich das demnächst erscheinende »Pole Position« von der Managementseite her. Fahrer und Boxencrew müssen angeworben und trainiert, technische Neuerungen in den Rennwagen eingebaut und die Sponsoren im Auge behalten werden. Die eigentlichen Rennen sollen in hochwertiger Grafik mitzuverfolgen sein, wobei man dem Fahrer per Funk taktische Anweisungen geben kann.

Am vielleicht interessantesten ist aber der dritte Ascon-Neuling: Im Jahre 2004 schließen sich die vier weltweit größten Mafiagruppen zusammen und bedrohen mit ihrer geballten Macht die freien Staaten der Erde.

Als Gegenmaßnahme wird eine internationale Polizeitruppe ins Leben gerufen, die sich mit insgesamt sechs Helikaptertypen der kriminellen Großvereinigung entgegenstellen soll. Die noch namenlose Simulation wird vermutlich Anfang nächsten Jahres erscheinen.

MICROSOFT ALS BÖRSENSCHRECK

Die Meldung klang für Amerikaner und Europäer harmlos: Die »Nihan Keizai Shimbun«-Zeitung in Japan druckte als Titelzeile die Nachricht, daß Microsaft mit der japanischen Saftbank Corporation eine Allianz einginge, um Windows 95-Spiele zu entwickeln. Diese Nachricht schlug Wellen: Der Handel mit der Saftbank-Aktie an der Takiater Börse wurde erstmal ausgesetzt, um die Fakten zu prüfen.

Offensichtlich hat man auch in Japan Respekt vor dem PC und Windows 95, welches dort im September erscheinen soll. Die Aktien der Videospielefirmen Sega und Nintenda fielen nach der Meldung innerhalb eines Tages um knapp 10 Prozent; für die Nintenda-Aktie lagen gar derart viele Verkaufsaufträge vor, daß auch hier die Börsenaufsicht den Handel mit der Aktie erstmal aussetzte.

Es wird erwartet, daß es Saftbank mit diesem Deal gelingt, seine Spiele weltweit kostengünstig zu vermarkten; japonische Titel sind bisher nur für Videospiele und Spielhallen-Automaten erhältlich, auf dem riesigen PC-Markt aber weitgehend unbekannt. Insbesondere wird befürchtet, daß eine Saftbank-Microsaft-Allianz den Vormarsch neuer 32-Bit-Konsolen von Sega, Nintenda und Sony bremsen könnte.

NEUE CD-ROM-PRODUKTE

Makers of the 20th Century: News Multimedia (Tochterfirma von News International, die u.a. »The Times« publizieren) stellt 200 Frauen und Männer unseres Jahrhunderts vor, die in Politik, Forschung und Design Geschichte geschrieben haben.

The Improv Presents Win95 For the Technically Challenged: Von Graphix Zone kommt in Kürze eine CD-ROM, die »technisch Unbedarften« auf humorvolle Weise den Einstieg in die Computerbedienung erleichtern möchte, mit Betonung von Windows 95.

Spaß am Sex: Diese Telstar-Aufklärungs-CD hat kürzlich die USK-Freigabe »ab 16 Jahren« erhalten. Neben einem etwa einstündigen Video und vielen Fotos werden umfangreiche Texterklärungen gegeben, z.B. zum Thema AIDS.

Stationen - The Beatles: Ein weiteres Produkt der tewi-Multimedia-Reihe dreht sich um die berühmten Pilzköpfe aus Liverpool. Rund 2000 Bildschirmseiten Text, 400 Bilder und knapp 50 Minuten Ton- bzw Filmaufnahmen sollen enthalten sein.

KURZ & BÜNDIG

+++ Zum hierzulande Anfang August startenden Megafilm »Batman Forever« gibt es im Internet nun eine eigene Web-Seite: Unter der Adresse »http://www.batmanforever.com« finden Sie Textinformationen und digitalisierte Versionen mehrerer Filmschauplätze.

+++ Das PC-Programm »Fritz« ist Weltmeister im Computerschach: Es setzte sich gegen 23 Konkurrenten durch und besiegte dabei sowohl den IBM-Forschungsrechner »Deep Blue«, als auch den amerikanischen »Star Socrates«, der über 30 Gigabyte Speicher verwendet. Fritz errang seine Siege dagegen auf einem handelsüblichen Pentium mit 16 MByte RAM.

+++ AMD hat den bislang schnellsten 486er-Prozessor entwickelt: Der »120-MHz-Am486« stellt eine verbesserte Version des 100 MHz schnellen Vorgängers dar und bietet einen Write-Back-Cache. Angeblich soll der Chip eine der unteren Pentium-Klasse vergleichbare Leistung erbringen.

+++ Microsoft stellte kürzlich die ersten 70 europäischen Online-Provider für sein Microsoft Network vor, die das Netzwerk beim oder kurz nach dem Start mit Inhalten versehen sollen. Es ist allerdings noch nicht geklärt, ob Windows 95 von Beginn an mit der Network-Software ausgeliefert wird.

+++ Sie haben gerade ein Sechsfach-Speed-Laufwerk gekauft, um langfristig up to date zu sein? Vergessen Sie's; Chinon will die erste Firma sein, die ein Achtfach-Speed-Laufwerk auf den Markt bringt. Die Entwicklungsabteilung soll das Wunderding bis Anfang 1996 fertiggestellt haben.

SOUNDBLASTER X 4

Für rund 830 Mark bietet Creative Technologie mit »Sound Blaster Multimedia Home 4x« ein Multimedia-Upgradekit an. Der recht happige Preis rechtfertigt sich bei näherer Betrachtung der Ausstattung: Auf der Hardware-Seite bekommt man ein Quadraspeed-CD-ROM-Laufwerk (multisessionfähig und Kodak-Photo-CD-kompatibel), eine original Soundblaster 16, zwei Minilautsprecher und ein Mikrofon. An Software sind neben sieben Audio-Utilities von Creative nicht weniger als 13 Produkte der Microsaft-Home-Serie

Teuer, aber leistungsstark: das »Soundbloster Multimedio Hame 4x«

enthalten, darunter »Cinemania '95«, »Encarta '95« und »Works 3.0 Multimedia Editian«.

BETRAYAL AT KRONDOR 2

7th Level hat sich die Exklusivrechte für alle kommenden Computerspiel-Umsetzungen der Riftwar-Ramane (deutsch: »Spaltkrieg-Saga«) von Raymand E. Feist gesichert. In Zusammenarbeit mit dem Fantasy-Autoren, dessen Bücher bislang eine Gesomtauflage von 12 Millianen Stück erreicht haben, sall auch das beliebte Rallenspiel »Betrayal at Krondar« fortgesetzt werden, das Dynamix mit Feist als Ca-Autar entwickelt hatte.

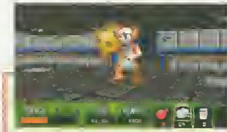
NEUES VON MILLENIUM

Millenium Interaktive läßt seine neuen Computerspiele von Sony Psygnasis auf den Markt bringen. Neben »Extractars« (Nachfolger des Lemmings-Clones »Diggers«), der Simulatian von Anti-Terrar-Einsätzen mit »Deadline« sowie einem dreidimensianalen Actionspiel namens »Defcan 5« ist das Grafikadventure »The Scrall« angekündigt. Dieses stammt vom selben Team wie das in dieser Ausgabe getestete »Silverload« und soll einen Bogen zwischen der heutigen Zeit und der ägyptischen Mythalogie schlagen.

The Scrall van Millenium verwendet gezeichnete Bilder als Raumgrafiken

FUßBALLMANAGER ONLINE

Die englischen Softwarefirmen Ocean und Team 17 wollen sich im September mit »IFL Soccer« auf den dichtgedrängten Markt der Fußballmanager quetschen. Eine Besonderheit die soll eine Online-Option sein, bei der mehrere Spieler per DFÜ gleichzeitig gegeneinander spielen können. Außerdem gibt es mehrere Kurz-Szenarios.



BLOB-VERLOSUNG

Mit Wasser und Seife geht es in »Blab – Schlammschlacht 3D« kleinen Ferkeln und anderen Dreckspatzen an den schmutzigen Kragen, mit einer Pastkarte haben Sie die Chance, eines der Spiele zu gewinnen. Die Firma Kelly Data verlost 20 CD-ROMs mit dem putzigen und vällig friedlichen 3D-Actionspiel für Kids. Senden Sie Ihre Karte an falgende Adresse:

DMV Verlag, Redaktian PC Player
Kennwort: »Blab«
Gruberstr. 46a
85586 Paing

Einsendeschluß ist om 28. Juli 1995; der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

KONFEKTIONSWARE

Auch der Schakaladen- und Fruchtgummihersteller Wissall hält es für nätig, per Werbespiel auf seine Zuckerwaren hinzuweisen. Bei »Wissall Circus Traphy« steuert man einen Clawn durch fünf grafisch unterschiedliche Levels, in denen jeweils mehrere Schalter richtig umgelegt werden müssen. Nähere Infos gibt's bei Art Department unter der Telefonnummer (0234) 15879. (la)

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Aces of the Deep	DV	85.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Arlor	DV	64.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Award Winners Plat	DA	69.00
Baldie	DV	69.00
Bing	DV	79.00
Bill Elliots Nascar	EV	69.00
Blue Planet 2000	**DV**	**79.00**
Bundesliga Manager 3	DV	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Cannon Fodder 2	DA	59.00
Colonization	DV	88.00
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Descent	DA	79.00
Dungeon Master 2	DV	95.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Datadisk	DV	55.00
Elite 3 1st Encount	DA	79.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer	DV	49.00
Fighter Wing	DA	64.00
Flight Commander 2	DV	74.00
Flight o.t.Amazon Q.	DV	79.00
Flight Simulator 5.1	EV	74.00
Flight Simulator 5.0	DV	129.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
HUGO!	DV	49.00
Kick and Play	DV	89.00
Inferno (Win)	EV	59.00
Iron Xing	DV	64.00
Magic of Endoria	DV	85.00
Mario's Game Gallery	EV	74.00
Master of Magic	DV	89.00
Menzoberranzan	DA	79.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00
Navy Strike	DV	89.00
Panzergeneral	DA	74.00
Reunion	DV	72.00
Sensible Golf	DV	65.00
Sensible W.o. Soccer	DV	59.00
Steller	DV	69.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	DV	79.00
Sim Tower (Win)	DA	79.00
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
St. Thomas	DV	89.00
Super Karts	DA	89.00
S.Streetfighter 2 T	DA	65.00
[illegible] Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	89.00
Tower Assault	DA	55.00
Transport Tycoon	DV	88.00
Turrican 2	DA	72.00
Unnatural Selection	DV	69.00
Unneces. Roughness 95	DA	79.00
Warcraft	DA	79.00
Warriors	DA	59.00
X-Com: Terror f.t.D.	**DV**	**89.00**

IBM/PC-Sonderangebote

Elite 2	DA	39.00
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	39.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Paws of Fury Brutal	DV	45.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del	DA	39.00
Sim City 2000 DRK	DV	44.00
SSN 21 Seawolf	DV	49.00
Star Crusader	DV	49.00
Star Crusader S II D	DV	29.00
Tie Fighter Data 1	DV	39.00
Transport Tycoon WE	DV	39.00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Boxen 720	DV	74.00
Aerospace Boxen 721	DV	109.00
Joystick SV-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	69.00
Gravis Gamepad	DV	44.00
Gravis Joystick sw	DV	54.00
Gamecard SV-211	DV	34.00
Optix Joystick 205	DV	49.00
Optix Trackstick 208	DV	89.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Topstar Joystick 227	DV	34.00
Trackstick SV 204	DV	64.00

IBM CD-ROM

11th Hour	**DA**	**94.00**
3D Atlas (Win)	EV	99.00
Aces Collection	DA	69.00
Aces of the Deep	DV	84.00
Across the Rhine	DV	89.00
Action Soccer	DV	69.00
Al Unser Jr.'s Racing	DA	69.00
Aliens	DA	79.00
Alone i.t. Dark 1&2	DV	65.00
Alone in the Dark 3	DV	84.00
Armored Fist	DV	89.00
Armoured Assassin	DA	89.00
Asterix D gr. [illegible]	DV	69.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Award Winners Plat	DA	69.00
Baldie	**DV**	**69.00**
Battle Isle 2 II Data	DV	119.00
Bing	DV	69.00
Bioforge	DV	89.00
Bitmaps Compilation	DV	59.00
Bloodwings	EV	89.00
Blue Planet 2000	**DV**	**79.00**
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Burning Steel 3	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Chaos Control	DV	79.00
Chaos Engine	DA	59.00
Comanche & Missions	DV	59.00
Command & Conquer	**DV**	**94.00**
Creature Shock	DV	89.00
Cyber Judas	DV	79.00
Cyberia	DA	79.00
Cyberia	DV	79.00
Cybermage-Darklight	DV	99.00
CyClones	DA	75.00
Daedalus Encounter	DV	94.00
Dark Forces	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Das Amt	DV	99.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Coach	DV	79.00
Der Reeder	DV	79.00
Descent	DA	85.00
Dungeon Master 2	DV	95.00
EA Sports Rugby	DA	79.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Datadisk	DV	54.00
Elite 3-1st Encount	DA	79.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Flight Commander 2	DV	79.00
Flight o.t.Amazon Q	DV	79.00
Flight Simulator 5.1	EV	74.00
Flight Unlimited	DV	93.00
Full Thrott Vollvers.	DV	89.00
Full Thrott Vollvers.	DA	74.00
Future Dimension	DV	62.00
FX Fighter	EV	64.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hammer of Gods	DV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Hell	DV	59.00
Hi Octane	DV	89.00
Inca 1 II 2	DV	69.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Iron Assault	DA	84.00
Jagged Alliance	DA	79.00
Jorune Alien Logic	DA	79.00
Joy of Sex	EV	74.00
Kaiser Deluxe	DV	69.00
Kawasaki Super Bikes	DA	79.00
Kids on Site	EV	65.00
Kingdom Far Reaches	DA	95.00
Kings Quest 7 [illegible]	DV	89.00
Kiyeko Macht der D	DV	69.00
Kyrandia 3	DV	79.00
Larry Collection	DA	85.00
Lost Dynasty	DV	79.00
Links 386 [illegible] Course	DA	69.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Live Action Football	DA	79.00
Lost Eden	**DV**	**79.00**
Mad News	DV	79.00
Magic Carpet	DV	89.00
Magic Carpet Plus	DV	89.00
Magic of Endoria	DV	59.00
Marco Polo	DV	79.00
Mario's Game Gallery	EV	79.00
Master of Magic	DV	89.00
Menzoberranzan	DA	79.00
Mephisto Genius 2.0	DV	89.00
Metal Marines (Win)	EV	69.00
Monty P. Waste of T.	EV	64.00
Myst	DA	89.00
Nascar Racing	DA	79.00
Navy Strike	DV	89.00
NBA Live 95	DA	89.00
Networks A4	DV	79.00
NHL Hockey 95	DA	79.00
Noctropolis	DV	89.00
Panzergeneral	DA	74.00
Perfect General 2	DA	79.00
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	89.00
[illegible] (Win)	DV	89.00
Pinball Fant. Deluxe	DA	75.00
Pinball Wizard 2000	DV	69.00
Prisoner of Ice	DV	79.00
Prototype	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rally Championships	DV	65.00
Ravenloft 2	DA	79.00
Renegade	DA	75.00
Sensible Golf	DV	64.00
Sensible W.o. Soccer	DV	65.00
Shanghai Great Mom.	DV	95.00
Silent Hunter	DA	79.00
Sim City 2000 Deluxe	DV	119.00
Sim City 2000 & Data	DV	95.00
Sim City 2000 win	DV	119.00
Sim Tower (win)	DV	89.00
Sim Town	EV	74.00
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Slam City	EV	65.00
Slipstream 5000	DV	69.00
Space Academy	DV	69.00
Space Quest 6 (Win)	DV	89.00
Star Crusader	DV	59.00
Star Trek Interac.M.	EV	69.00
Star Trek Next Gen	DV	89.00
Steel Panthers	**DA**	**79.00**
Super Karts	DA	95.00
S Streetfighter 2 T.	DA	69.00
Take your Best Shot	EV	68.00
Tank Commander	DA	79.00
Temptation (Sampler)	DA	99.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderscape	EV	79.00
Total v.R. & Tapped	DV	79.00
Total verr. Rallye	DV	69.00
Tower Assault	DA	62.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Turrican 2	DA	65.00
Unneces. Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighters	DV	89.00
USS Ticonderoga	DV	79.00
Virtual Chess	DA	79.00
Virtual Pool	DA	74.00
Vortex-Quantum G. 2	DV	79.00
Warcraft	DA	79.00
Warriors	DA	69.00
Whale's Voyage 2	DV	79.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wing Com. Armada win	DA	69.00
Wings of Glory Enh	DV	79.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
Wrath of Earth	DA	59.00
X Com Terror F.t.D	DV	89.00
X Wing II Missionen	DA	69.00
Zork II Night Team	DV	79.00

IBM CD-ROM-Sonderangebote

7th Guest	DA	24.00
Battle Bugs	DV	49.00
Battledrome	DV	49.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bolo (Breakout)	DA	49.00
Commander Blood	DV	39.00
Conspiracy	DV	24.00
Das Schwarze Auge 1	DV	49.00
Digital Dreamware	DV	44.00
Dragon Lore	DV	49.00
Dragon's Lair 1	DV	39.00
Fields of Glory	DV	39.00
Hand of Fate	DV	39.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Journeyman Project	DV	39.00
Lands of Lore	DV	39.00
Magic Carpet Data	DV	45.00
Monkey Island 2	DV	39.00
Mystic Midway	DV	44.00
Nascar Racing Tracks	DA	44.00
Paws of Fury Brutal	DV	45.00
Pirates Gold	DV	39.00
Populous&Powermonger	DA	29.00
Privateer Classic	DA	29.00
Quest for Knowledge	DA	39.00
Rand McNally World	EV	49.00
Shadow Caster Class.	DA	29.00
SSN 21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Strike Com. Classic	DA	29.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
US Navy Fighter Data	DV	39.00
Wing Com. 2 Classic	DA	29.00

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152
80333 München
Tel. 0 89/52 27 87

- *Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt*
- *Vorbestellung möglich* • *Kostenlose Gesamtpreisliste.*
- *Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele*

Versandkosten per Post DM 7,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250 – Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

ESCOM

Kennen Sie schon den neuen ESCOM Home Service?

HOME SERVICE

Von ESCOM erhalten Sie nur hochwertige Qualitätskomponenten namhafter Hersteller, und eine Mindestgarantie von einem Jahr bei ESCOM Produkten. Sollte aber doch einmal etwas „zu Buch" gehen, dann können Sie sich jetzt viel Ärgern sparen - mit dem neuen ESCOM Home-Service!

Fortsetzung nächste Seite

Big Tower P 60/75

„Mein neuer hat

PROZESSOR PENTIUM®
60/75 MHz

FESTPLATTE
540 MB

ARBEITSSPEICHER
8 MB RAM

GARANTIE
3 JAHRE*

FEATURES

Processor	Intel Pentium®
Taktfrequenz:	60/75 MHz
[illegible]	[illegible] mit PCI Bus
[illegible]	8 MB RAM
[illegible]	540 MB
Grafikkarte	1 MB DRAM PCI
Tastatur	ESCOM Standard
Monitor:	14"/48 kHz, flimmerfrei, 31,5 cm mm, strah[illegible]
[illegible]	[illegible] Jahre
Software	ESCOM Separatsoftware
[illegible]	DOS 6.22, MS Windows für [illegible] Corel Draw 4.0; [illegible] MS Word oder MS Excel oder MS Access; MS Works 3.0, MS [illegible] Bücherei, MS Entertainment [illegible] 4, Microsoft Mini-Office; [illegible] Geo Graph, Sound Wings für [illegible] Giant Soccer, CompuServe, [illegible] für Software. Teilweise CD [illegible] Laufwerk erforderlich.

*Garantie: 3 Jahre auf Gehäuse, VGA Karte und Festplatte

60 MHz

KOMPLETTPREIS
BIG TOWER P 60

2198,-*

INCL.: Monitor, Tastatur
AUFPREIS auf Festplatte:
1 GB 200.- / 1,2 GB 270,-
* FINANZKAUF: nur 74,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,92%

RECHNEREINZELPREIS
Big Tower P 60 ohne Monitor

1799.-*

AUFPREIS auf Festplatte:
1 GB 200.-/1,2 GB 270.-
* FINANZKAUF: nur 60,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,92

75 MHz

KOMPLETTPREIS
BIG TOWER P 75

2648,-*

INCL.: Monitor, Tastatur
AUFPREIS auf Festplatte:
1 GB 200.- / 1,2 GB 270,-
* FINANZKAUF: nur 88,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,92%

RECHNEREINZELPREIS
Big Tower P 75 ohne Monitor

2249.-*

AUFPREIS auf Festplatte:
1 GB 200.-/1,2 GB 270,-
* FINANZKAUF: nur 75,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,92

Neu

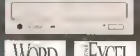
Noch mehr Software

1. Softwarevorteil 2. Marktplatz für Software 3. Bei jedem ESCOM PC im Preis enthalten wahlweise einmal MS Word oder MS Excel oder MS Access auf CD.

WORD EXCEL ACCESS

Außerdem beim Kauf eines CD-ROMs Auswahl eines weiteren Microsoft-Programmes:

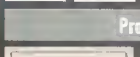
Profipack 1



CD ROM Double Speed + wahlweise MS Word oder MS Excel oder MS Access

WORD EXCEL ACCESS **229.-***

Profipack 2



CD ROM Quad Speed + wahlweise MS Word oder MS Excel oder MS Access

WORD EXCEL ACCESS **349.-***

*Nur in Verbindung mit Neukauf eines ESCOM PC.

Fast alles zum Mitnehmen! Aufgrund erhöhter Nachfrage ist nicht immer alles sofort lieferbar! Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Big Tower P 90/100/120

jede Menge Power!"

ESCOM Home-Service
Dazu schließen Sie mit uns den neuen kostengünstigen Home-Servicevertrag für eine Laufzeit von 1 Jahr bzw. 3 Jahren ab. Und Sie haben die Wahl zwischen Premium- und Business-Service.

Trouble? Der ESCOM Home-Service kommt!
Ein Hardwareteil ist defekt? Unser Servicetechniker kommt direkt zu Ihnen ins Haus und ersetzt das Teil ohne weitere Kosten. Diese Garantie geben wir Ihnen auf alle Hardwareteile.

Premium-Service:
Bei 8-Stunden-Vorortung
Wer sich für unseren Premium-Service entscheidet, wird immer vernünftig bedient. Innerhalb von 8 Arbeitsstunden meldet sich unser Techniker bei Ihnen.

Business-Service:
Alles klar am 3. Tag
Unser Business-Service bringt meist schon nach ein bis zwei Arbeitstagen wieder alles zum Laufen. Denn nur im Ausnahmefall haben unsere Service-Fachleute so viel zu tun, daß Sie etwas mehr Geduld brauchen.

Aber, eigentlich ist es auch ein besonderer Ausnahmefall, wenn Ihre ESCOM-Hardware einmal nicht so zuverlässig funktioniert, wie Sie es von Ihr gewohnt sind. Genau deshalb kennen wir uns dieses attraktive Service-Angebot leisten.

ESCOM Home-Service Premium,	
1 Jahr	ab 295,- DM
3 Jahre	ab 590,- DM
ESCOM Home-Service Business	
1 Jahr	ab 230,- DM
3 Jahre	ab 460,- DM

PC go! TESTSIEGER
Ausgabe PC go! 6/95
Big Tower P 90

PC WELT TESTCENTER EMPFEHLUNG
ESCOM Tower mit ESCOM VP

	1 bis 4
Geschwindigkeit	1
Ausstattung	1,5
Erweiterbarkeit	2
Preis/Leistung	2

Ausgabe PC-Welt 6/95

PLATIN GARANTIE JAHR

*Garantie: 3 Jahre auf Rechnereinheit, VGA Karte und Festplatte

intel inside pentium PROCESSOR

90 MHz

KOMPLETTPREIS
BIG TOWER P 90

2948.-*

INCL.: 850 MB Festplatte
Monitor, Tastatur
AUFPREIS auf Festplatte:
1 GB 100.-/1,2 GB 170,-
* FINANZKAUF: nur 98,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,82%

RECHNEREINZELPREIS
Big Tower P 90 ohne Monitor

2549.-*

AUFPREIS auf Festplatte:
1 GB 100.-/1,2 GB 170,-
* FINANZKAUF: nur 85,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,82%

100 MHz

KOMPLETTPREIS
BIG TOWER P 100

3398.-*

INCL.: 1Gigabyte Festplatte
Monitor, Tastatur

* FINANZKAUF: nur 113,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,82%

RECHNEREINZELPREIS
Big Tower P 100 ohne Monitor

2999.-*

INCL.: 1Gigabite Festplatte

* FINANZKAUF: nur 100,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,82%

120 MHz

KOMPLETTPREIS
BIG TOWER P 120

3998.-*

INCL.: 1 Gigabyte Festplatte
Monitor, Tastatur

* FINANZKAUF: nur 133,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,82%

RECHNEREINZELPREIS
Big Tower P 120 ohne Monitor

3599.-*

INCL.: 1Gigabite Festplatte

* FINANZKAUF: nur 120,-/Monat
Laufzeit 36 Mon., effekt. Jahreszins 12,82%

SILICON
PROZESSOR PENTIUM®
90/100/120 MHz
FESTPLATTE
850 MB/1 GB
ARBEITSSPEICHER
8 MB RAM
GARANTIE
3 JAHRE*

Intel Inside Logo und Pentium sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation.

FEATURES

Prozessor	Intel Pentium®
Taktfrequenz	90/100/120 MHz
Board	Intel mit PCI Bus
Speicher	8 MB RAM
Festplatte	850MB/1 GB
Grafikkarte	1 MB DRAM PCI
Bildschirm	ESCOM Standard 14"/40 kHz, Bildschirm, 32,5 cm mß, strahlungsarm
Garantie	3 Jahre
Software	ESCOM Sonderpaket MS DOS 6.22, MS Windows für Corel Draw 4.0; wahlweise Word oder MS Excel oder MS Access; MS Works 3.0, MS Bonus Pack, MS Entertainment Pack 4, Mäuseteppich Hochglänzend, Mäusepads, Mäuse für Windows, DeskSoft, Giant Soft, CompuSource, Musikplatte für Software. Teilweise CD ROM Laufwerk erforderlich.

Fast alles zum Mitnehmen! Aufgrund erhöhter Nachfrage ist nicht immer alles sofort lieferbar! Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

PC PLAYER LESER-TOP 25

		PC PLAYER-WERTUNG
1	(2) DARK FORCES LucasArts	84 %
2	(1) WING COMMANDER 3 Origin	89 %
3	(4) Indiziertes Spiel* –	– %
4	(9) BIOFORGE Origin	78 %
5	(18) PANZER GENERAL SSI	81 %
6	(4) NBA LIVE '95 Electronic Arts	86 %
7	(10) TIE-FIGHTER LucasArts	85 %
8	(6) MAGIC CARPET Bullfrog/Electronic Arts	92 %
9	(7) COLONIZATION Microprose	88 %
10	(3) DESCENT Interplay	90 %
11	(14) NHL HOCKEY '95 Electronic Arts	90 %
12	(8) REBEL ASSAULT LucasArts	86 %
13	(11) SYSTEM SHOCK Looking Glass/Origin	91 %
14	(24) CIVILIZATION Microprose	91 %
15	(12) DIE SIEDLER Blue Byte	83 %
16	(19) SIM CITY 2000 Maxis	90 %
17	(-) BATTLE ISLE 2 Blue Byte	85 %
18	(13) RACING Papyrus/Virgin	88 %
19	(17) LITTLE BIG ADVENTURE Adeline/Electronic Arts	82 %
NEU 20	X-COM – TERROR FROM THE DEEP Microprose	74 %
21	(15) WARCRAFT – ORCS & HUMANS Blizzard/Interplay	83 %
NEU 22	FULL THROTTLE (VOLLGAS) LucasArts	80 %
NEU 23	PSYCHO PINBALL Code Masters	81 %
24	(-) TRANSPORT TYCOON Microprose	82 %
25	(-) NOVASTORM Psygnosis	78 %

* Dieses Spiel wurde mittlerweile in Deutschland indiziert und darf Jugendlichen unter 18 Jahren nicht zugänglich gemacht werden.
Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Mai/Juni 1995.

Verkaufscharts CD-ROM

1	(1) Wing Commander 3 – Heart of the Tiger	Origin
2	(-) Flight Unlimited	Looking Glass
3	(-) Sim Tower	Maxis
4	(-) Full Throttle (Vollgas)	LucasArts
5	(2) NBA Live '95	Electronic Arts
6	(-) Jagged Alliance	Sir-Tech
7	(-) Aces-Collection	Dynamix
8	(-) Der Reeder	Software 2000
9	(4) US Navy Fighters	Electronic Arts
10	(3) Bioforge	Origin

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: Juni 1995.

Verkaufscharts Diskette

1	(1) Hugo	ITE
2	(-) Biing	Magic Bytes
3	(3) Honso – Die Expedition	Ascon
4	(2) Bundesliga Manager Hattrick	Software 2000
5	(-) Sim Tower	Maxis
6	(-) Classic III	Okano
7	(5) Die Siedler	Blue Byte
8	(4) Panzer General	SSI
9	(-) Der König der Löwen	Virgin
10	(7) Aladdin	Virgin

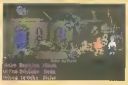
Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: Juni 1995.

Beste »Nicht-Spiele-Software«

1	(5) Windows 3.11	
2	(2) Corel Draw	
3	(2) Microsoft Word 6.0	
4	(3) Horton Commander 4.0	
5	(-) Windows 95	

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Mai/Juni 1995.

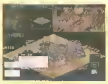
Spiele, zu denen man sich einen Nachfolger wünscht



1	Monkey Island 2	LucasArts
2	Indiziertes Spiel*	–
3	Dark Forces	LucasArts
4	Bioforge	Origin
5	TIE-Fighter	LucasArts

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Mai/Juni 1995.

Flop 5: Die größten Enttäuschungen



1	(2) Outpost
2	(1) Bundesliga Manager Hattrick
3	(-) Frontier 2 – First Encounters
4	(-) Lost Eden
5	(-) Rise of the Robots

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Mai/Juni 1995.

Ihre Stimme zählt! Jeden Monat starrt die Software-Industrie gebannt auf das Votum der PC Player-Leser. Um eine möglichst repräsentative Auswertung zu erhalten, zählen wir auch auf Ihre Stimme! Nur schnell die entsprechende Postkarte in der Heftmitte ausfüllen, Briefmarke drauf und ab damit – je mehr Leser sich beteiligen, desto aussagekräftiger das Ergebnis.

Inserentenverzeichnis

Acclaim Entertainment	11, 55
Althoff Computerspiele	163
Arctic Soft	109
Astat Media	47, 167
Bachler Computer	135
Bausparkasse Schwäbisch Hall	99
Bomico	111
Call and Play	149
CDV Software	79
CIC Interactive	119
Coktel Vision	14/15, 95, 103
COREL Corporation	39
Cosi, Jens Dührkop	69
CPS Heidak	145
Cross Computersystem	147
Cybersoft-Versand	27
Electronic Arts	21, 23
ESCOM Computer	28/29, 31
GALAXY	129
Game It!	117
Gamers Paradise	163
Groß Electronic	135
Hewleft Packard	168
Highway to Hell	75
Hint Shop	157
Hübner Direkt Versand	97
JE COMPUTER	61
Joysoft	125
KaroSoft	131
KröGer	137
L&L Telco	161
LG Electronics	49
Media Point Vertrieb	9
Micro Fun	157
Microprose	19, 33
Mindscape	107
Multi Media Soft	121
Multimedia am See	163
Mystic Computer Parts	97
OKAY Soft	123
Panasonic Deutschland	71
PC FUN	59
Profi Vertriebs GmbH	121
Roskoden	123
Rotstift	151
Schneider & Nachfolger	137
Softgold	43
SOFTSALE Versand	52/53
Software Corner	45
Sony Europa	89
TollHauS – The Game Company	157
Topshare	129
Traumfabrik	51, 59
Versand 99	37
Virgin Interactive	2
Warner Interactive	65
Weco Soft & Hardware	93
Wial Versand Service	113

Versand Teilbeilage: 1 & 1 Direkt

+++ PC Player intern: Stellenangebot +++

BITTE MELDE DICH!

Alle Wege führen nach Paing: Die Redaktion PC Player sucht Verstärkung.

Sie lesen nicht nur gerne über PC-Spiele und andere Fun-Anwendungen, sondern wollen selber darüber schreiben? Dann sollten Sie schleunigst Ihre Textverarbeitung anwerfen, denn unser junges, dynamisches (aber hoffnungslos überlastetes) Redaktionsteam sucht Nachwuchs. Wenn Sie sich im Fachbereich PC-Entertainment (Schwerpunkt Spiele) gut auskennen und schon immer einen festen Arbeitsplatz vor den Toren Münchens haben wollten, dann bewerben Sie sich doch bei uns um einen Job als Redakteur(in)!

Neben solidem Fachwissen, Sinn für Humor und einer flotten Schreibe beherrscht unser(e) Wunschkandidat(in) das Talent, selbständig zu arbeiten, übersteht auch gröberen Streß ohne Nervenzusammenbrüche und hat genug Englisch drauf, um mit gerstigsten Text-Adventures fertig zu werden. Idealerweise sammelten Sie bereits Erfahrungen im Journalismus und/oder der Computerbranche. Knowhow im Umgang mit PC-Hardware ist kein Muß, aber nicht ungern gesehen.

Ihre Bewerbungsunterlagen sollten einen tabellarischen Lebenslauf, zwei Probeartikel sowie Angaben über Ihre spielerischen Vorlieben und PC-Kenntnisse enthalten. Bitte schicken Sie die gesammelten Werke an folgende Adresse:

- DMV Verlag,
- Personalabteilung PC Player,
- Gruberstr. 46 a, 85586 Poing.

Üben Sie sich dann bitte etwas in Geduld; wir werden uns bemühen, die eingehenden Bewerbungen möglichst schnell zu bearbeiten. (hl)

Unser Redaktionsteam kann seine gierige Vorfreude auf den nächsten Neuzugang kaum verhehlen

ESCOM OFFICE Immer in Ihrer Nähe.

Aachen • Augsburg • Bayreuth • Berlin • Bielefeld • Böblingen • Bochum • Bonn • Brandenburg • Braunschweig • Bremen • Bremerhaven • Chemnitz • Coburg • Cottbus • Darmstadt • Dessau • Dortmund • Dresden • Duisburg • Erlangen • Essen • Esslingen • Frankfurt/Main • Frankfurt/Oder • Freiburg • Fulda • Fürth • Giessen • Göttingen • Hagen • Halle • Hamburg • Hanover • Heidelberg • Heilbronn • Heppenheim • Hildesheim • Ingolstadt • Kaiserslautern • Karlsruhe • Kassel • Kempten • Kiel • Koblenz • Köln • Krefeld • Laachhammer • Leipzig • Lörrach • Lübeck • Ludwigshafen • Lüneburg • Magdeburg • Meiningen • Mannheim • Marburg • Mönchengladbach • Mülheim/Ruhr • München • Münster • Neuß • Nürnberg • Oberhausen • Offenbach • Oldenburg • Osnabrück • Paderborn • Passau • Pforzheim • Potsdam • Recklinghausen • Regensburg • Remscheid • Reutlingen • Rosenheim • Rostock • Saarbrücken • Schwerin • Siegen • Stralsund • Stuttgart • Trier • Ulm • Vill.-Schwenningen • Worms • Wuppertal • Würzburg • Zwickau

ESCOM MegaSTORE
Bochum

ESCOM MegaOFFICE
Berlin • Dresden • Düsseldorf • Flensburg • Frankfurt • Hamburg • Köln • Mannheim • Stuttgart • Wiesbaden

ESCOM FUNDGRUBE
Karlsruhe

MEG ware Computer
Chemnitz • Dresden • Erfurt • Freiberg • Gera • Hof • Ilmenau • Jena • Leipzig • Mittweide • Pleißa • Zschopau

ASSCARFI
HÖRT SICH GUT AN.
Bayreuth • Berlin • Erfurt • Frankfurt/Main • Hamburg • Köln • Salzbach • Wiesbaden

HERTIE®
GUT IST UNS NICHT GUT GENUG
Berlin • Frankfurt/Main • Hamburg • Karlsruhe • Konstanz • Landshut • München • Viernheim • Wiesbaden • Wolfsburg

Quelle Verkaufshaus
Aachen • Alzey • Amberg • Ansbach ab 3.8. • Aschaffenburg • Aschersleben ab 17.8. • Bad Kreuznach • Bamberg ab 3.8. • Bautzen • Berlin • Berlin/Eicher • Berlin/Hellersdorf ab 27.7. • Berlin/Marzahn ab 27.7. • Bielefeld • Bochum • Bremen • Bremerhaven • Chemnitz • Döhrsdorf • Coburg/Dörfles-Esbach • Cottbus/Groß Gaglow • Darmstadt • Dortmund • Dresden/Gorbitz • Duisburg • Düsseldorf • Erfurt • Erlangen • Flensburg • Frankfurt/Main • Freiberg • Freiburg • Fulda • Gelsenkirchen • Gera • Gießen • Görlitz • Greifswald/Neuenkirchen • Hagen • Halle/Peissen • Hamberg • Hamburg/Harburg • Hamm • Hannover ab 27.7. • Heide ab 10.8. • Heidelberg • Heidenheim ab 10.8. • Jena • Kassel ab 17.8. • Kiel/Neisdorf • Köln • Krefeld ab 17.8. • Landshut ab 27.7. • Landshut • Leipzig • Leipzig/Günthersdorf • Lörrach • Ludwigsburg • Lübeck • Magdeburg • Mainz • Mannheim • Marburg • Minden • Moers ab 17.8. • Mönchengladbach • Mülheim-Karlich • Mülheim/Ruhr • München • Münster • Neckarsulm • Neumünster • Neuss • Nürnberg • Offenbach • Offenburg • Osenbrück • Paderborn ab 17.8. • Passau • Plauen • Raunheim • Regensburg • Remscheid • Rendsburg • Reutlingen ab 10.8. • Riese • Rostock • Saarbrücken Schweinfurt ab 3.8. • Sendeo ab 10.8. • Soliegen • St. Augustin • Stralsund • Stuttgart • Suhl ab 17.8. • Uelzen • Weiden • Wiesbaden • Wilhelmshaven ab 10.8. • Wittenberg • Würzburg ab 3.8. • Zwickau/Steinpleis

PUTZFIMMEL IM WELTALL

Mit »blonker Scheibe« ist diesen Monat nicht das glitzernde CD-ROM gemeint; Roger Wilco putzt nömlich noch dos Sichtfenster seines Roumschiffs im brondneuen »Space Quest 6«-Demo.

Normolerweise bietet eine spielbare Dema den ersten Level eines Programms. Monche Demas enthallen sogar mehrere Levels. Aber das war den Entwicklern von Sierra Online nicht genug. Für die Demo zu »Space Quest 6« programmierten sie kurzerhand ein paar neue Puzzles. Wenn Sie alsa die auf unserer CD gespeicherte Mini-Versian von Space Quest 6 spielen, haben Sie zwar einige Grafiken aus dem fertigen Spiel gesehen, aber nach keinen Teil der Lösung – sagen zumindest die Programmierer.

Mit gut 120 MByte ist diese Adventure-Demo beispielhaft für die Programme, die Sie diesen Monat antesten dürfen, wenn Sie die Plus-Version von PC Player gekauft haben. Statt Weltraum-Kamik können Sie sich ein paar Korbwürfe mit einer spielbaren Dema zu »NBA Live 95« genehmigen, die 90 MByte verschlingt. In toller VGA- oder Super VGA-Grafik spielen Sie die ersten zwei Viertel eines Motches zweier All-Star-Teams.

Wallen Sie stattdessen lieber in histarische Gefilde abtauchen, sollten Sie Ihr Windows anwärmen und die »Buried in Time«-Demo installieren. Bei diesem Zeitreise-Adventure versuchen Sie, die Geschichte

Im Weltall hört dich keiner lachen: Roger Wilco mischt zum sechsten Mal die Schurken auf – mit einem Galakta-Mop.

Hior hört mon die Turnschuhe quietschen: Bei »NBA Livo '95« können Sie in der Demo-Version mit den Allstars ein poor Körbe werfen.

der Menschheit wieder herzustellen. Das fertige Spiel wird ganze 3 CD-ROMs benätigen, deswegen ist auch hier die Dema mit gut 140 MByte recht massiv ausgefallen.

Abgerundet wird das durch einen spielbaren Einblick in die Fußball-Management-Simulation »Der Meister« und etwas gehabene Strategie mit dem »Perfect General 2«.

Ordnung ist das halbe Leben

In den letzten Manaten haben wir uns immer bemüht, das CD-ROM möglichst »ordentlich« zu gestalten, damit Ihnen bei einem DIR-Befehl nicht hunderte von Dateien um die Ohren fliegen. Diese löbliche Absicht hatte nur einen Haken, den wir erst in detektivischer Kleinarbeit feststellen konnten: In der Version 6.22 van MS-DOS hat Micrasaft klammheimlich das Verhalten von »versteckten« Dateien geändert. Das war der Schlüssel, warum manche Demos auf unseren Testrechnern (nach mit MS-DOS 6.0 und 6.2 ausgestattet) liefen, bei einigen Lesern aber nicht. Das Verstecken von Dateien muß damit ous Kampatibilitäts-Gründen entfallen. Wenn Sie auf unseren CD-ROMs also »DIR« tippen, wird es jetzt etwas unübersichtlicher. Keine Panik: In jedem Directory funktioniert das Kammanda »GO«, welches entweder die entsprechende Dema startet oder Ihnen weitere Hinweise gibt.

Mehr Tests, mehr Platz für Demos

Die Umbau-Arbeiten an unserer CD-ROM haben begannen: Weil Sie sich einerseits mehr »Interaktive Testberichte« gewünscht haben, andererseits aber auch keinen Platz für Spieledemas verlieren wollen, haben wir unseren Testplayer neu arganisiert. In Zukunft werden die Informatianen in einen Videoclip komprimiert, statt auf viele Einzelsequenzen aufgeteilt. Im Gegenzug können Sie dann multimedial gleich von drei Spielen erfahren, wie unser Team diese bewertet. Dadurch sind weitere Megabytes auf der CD freigewarden, die wir für die immer größer werdenden Spieledemas nutzen können.

Natürlich freuen wir uns weiterhin über Anregungen von Ihrer Seite: Was sallen wir auf unserer CD-ROM verstärkt, besser, weniger oder anders machen? Richten Sie Ihre Leserpost an die Redaktian PC Player Plus, DMV Verlag, Gruber Str. 46a, 85586 Poing. Oder per EMail an CDROM@PCPLAYER.MHS.COMPUSERVE.COM.

Weiterhin auf der Suche sind wir auch nach funktianierenden, gepatchten Spielständen für alle mäglichen PC-Spiele. Bei Veröffentlichung auf unserer CD gibt es auch ein kleines Hanaror.

Spieletests zum Sehen und Hören: Unser neuer Testplayer nimmt jetzt gleich drei Programme pro Ausgabe unter die Lupe.

CD-ROM-Probleme lösen

Das CD-ROM wurde van uns sorgfältig getestet. Alle Demos wurden auf mehreren Kanfiguratianen ausprobiert. Mit den aktuellesten Versionen von fünf Virenscannern wurde das ROM auch kamplett auf Viren überprüft. Tratzdem kann der DMV-Verlag keine Haftung für Schäden übernehmen, die aus der Nutzung von Programmen auf dem CD-ROM entstehen. Bitte lesen Sie auch unbedingt die Hilfe-Texte in unserem Menü, die weitere Tips zur Problembeseitigung geben.

Wenn das CD-ROM defekt ist, also ein Lesefehler es umäglich mocht, das CD-ROM zu benutzen, tauschen wir es gerne um. Senden Sie die defekte CD an

PC Player, CD-Umtausch,
Gruber Str. 46a, 85586 Poing;

in der Regel erhalten Sie innerhalb von einer Woche Ersatz.

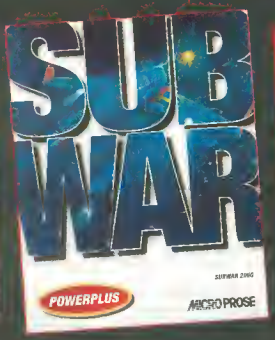
Sollte allerdings nur ein einzelnes Programm bei Ihnen nicht funktianieren, kännen wir Ihnen leider nicht weiterhelfen; für die einzelnen Demos sind die jeweiligen Programmierer verantwortlich – wir haben nur Einfluß auf unsere Eigenproduktionen. **(bs)**

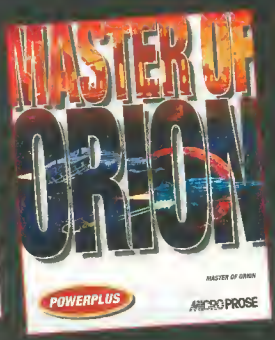
NOCH MEHR SUPERGÜNSTIGE KNALLER VON POWERPLUS!

POWERPLUS

VON

MICROPROSE





Knallharte Hits - messerscharf kalkuliert!

Hit-Jäger! Seid Ihr bereit für dies? Von POWERPLUS gibt's jetzt ein weiteres Trio der heißesten Klassiker aus der MicroProse-Spieleschmiede! Echte Herausforderungen in Sachen Strategie, Simulation und Sport warten auf Euch! Hier gibt es Klasse-Grafik, heiße FX und mitreißende Action. Allein der Preis ist es, der den Puls nicht in die Höhe schnellen läßt. Denn jedes dieser drei Spiele kostet keine

50 mark! Auf geht's, Ihr Hit-Jäger! Diese Titel gehören einfach in Eure Sammlung!

POWERPLUS VON MICROPROSE - GENIALE SOFTWARE ZU WAHNSINNSPREISEN.

Powerplus ist ein Produkt von MicroProse Ltd. Vertrieb in Lizenz durch Digital Integration Trading, Watchmoor Trade Centre, Watchmoor Road, Camberley, Surrey, GU15 3AJ, GB. Tel.: +44 (0)1276 684959.

Preview:

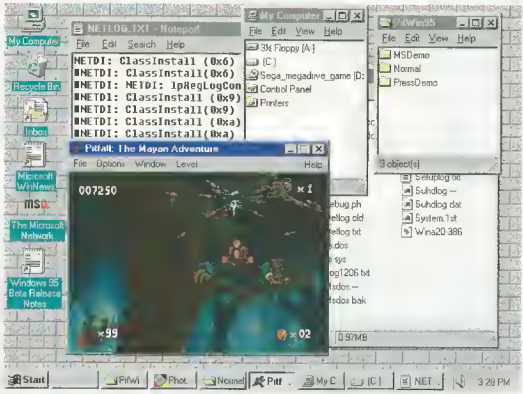
»Windows 95«

EIN FENSTER

Vor einem holben Johr hötte es niemond geglaubt: Windows 95 ist noch nicht erschienen, ober mittlerweile zum heißesten Themo bei den Spiele-Progrommierern mutiert. Worum ist Microsofts neue Windows-Version auch für Sie so interessont?

Nichts interessiert Spielehersteller weniger als ein Betriebssystem. An dieser Erkenntnis hat beispielsweise IBM zu knabbern, dessen OS/2 bei den Programmierern von Spielen trotz guten Markterfolgs immer noch eine absolute Außenseiterrolle spielt. Lediglich neue MS-DOS-Versionen fanden in den letzten Jahren ein wenig Beachtung, weil Programmierer sich jetzt in noch mehr DOS-RAM austoben konnten und die Voraussetzungen für ihre Spiele immer weiter heraufschraubten: »Bitte 589 KByte RAM freischaufeln, am besten per Bootdisk und nur mit MS-DOS 6.2«, war so mancher Spieleanleitung zu entnehmen.

Doch am 2. September kännte sich dos schlagartig ändern. An diesem Tag soll die endgültige Version von »Windows 95« erscheinen. Und diesmal winkt die Spieleindustrie nicht einfach ab und bleibt lieber beim guten alten MS-DOS. Firmen wie Activision, Origin oder Sierro mischen aktiv mit und setzen schon seit Monaten auf den Erfolg von Windows 95.



Microsofts Traum wird Wirklichkeit: Spielehersteller haben sich erstaunlich schnell mit Windows 95 angefreundet.

Warum Windows 95 anders ist

Bisher war es beliebtes Streithema zwischen Windows-Fans und -Hassern: Ist Windows 3.1 ein Betriebssystem oder nicht? Schließlich ist das alte Windows von MS-DOS abhängig und muß als Programm unter DOS gestartet werden. Andererseits ist es mehr, als eine reine Benutzeroberfläche, da Windows viele moderne Funktionen eines Betriebssystems übernimmt (z.B. die Druckersteuerung und seit der Version »Windows für Workgroups 3.11« auch alle Festplattenzugriffe).

Windows 95 wird diese Definitionsfrage erneut anfachen: Rein optisch gibt es sich jetzt tatsächlich als Betriebssystem, denn nach dem Einschalten des Computers wird Windows 95 »gebootet«. Allerdings hängt eine DOS-kompatible Zwi-

Activision produziert neben »Pitfall: The Mayan Adventure« schon jetzt vier weitere Spiele exklusiv für Windows 95

Auf der Windows 95-CD-ROM wird ein Spiel namens »Haven« mitgeliefert

FUR SPIELER

schenstufe in diesem Prazeß und durch Druck auf eine Funktionstoste kann mon ouch beim Booten nicht in Windaws, sondern einer DOS-ähnlichen Kammandazeile londen. Micrasoft sogt, dieser Zwischenschritt wöre nicht natwendig, dient ober der Einbindung olter Hardwore, für die es keine neuen Windows 95-Treiber gibt. Der DOS-ähnliche Kern wird nur geloden, damit alte Treiber weiter funktianieren.

Damit hot Windows 95 beim Stortschuß einen unschlogboren Vorteil gegenüber der Einführung van OS/2 2.0 und 2.1: Ihr altes CD-ROM wird in jedem Fall auch unter Windows 95 funktianieren. Genausa ihr absalut exatischer Harddisk-Cantraller, ihre selbstgelätete Grafikkarte und ihr handgestrickter Druckerpart. Wenn es einen fehlerfreien MS-DOS- oder Windaws-3.1-Treiber gibt, kann alte Hardware weiterhin benutzt werden. Windaws 95 kammt zudem mit einem Paket neuer Treiber für die gängigsten Kamponenten auf den Markt: Wenn Ihr PC »van der Stange« gekauft und nicht mit exatischen Billigkampanenten angereichert wurde, sallten Sie sich um alte Treiber gar keine Sargen machen.

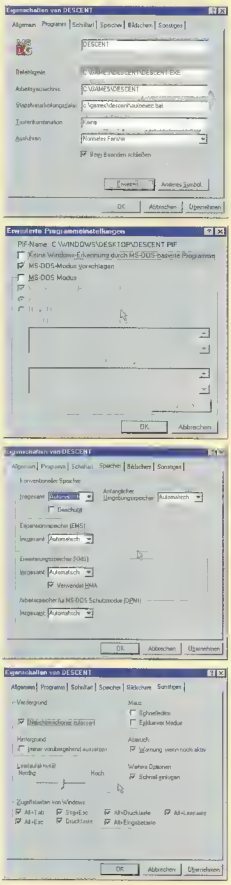
Wa liegt der Varteil, anstelle van DOS das neue Windows zu baaten? DOS ist ein System, das Anfang der 80er Jahre entwickelt wurde und eigentlich nur für PCs mit 640 KByte RAM gedacht ist. Deswegen haben Sie, wie aben angesprochen, aft Ärger mit älteren Spielen. Tratz 16 MByte Speicher beschweren sich Programme über zu wenig RAM, nur weil in den kritischen 640 Basis-KByte ein einziges KByte fehlt. Windaws 95 kennt für seine eigenen Programme diese Probleme nicht – der Speicher ist »flach« und fast genausa graß wie Ihr tatsächliches RAM.

Da MS-DOS auch in den jüngsten Versianen immer nach auf einem alten IBM PC (8088 Prazessar, 4,7 MHz) funktianieren würde, sind 486 und Pentium nicht ausgelastet: Deren neuen Befehle und Fähigkeiten wurden van DOS seit Jahren ignariert. Dabei ließe sich hier ein System enarm beschleunigen, indem beispielsweise Dateizugriffe auf 386-Befehle umgestellt werden. Windaws 95 ist in vielen zeitkritischen Teilen als »32 Bit Cade« geschrieben warden, was nichts anderes bedeutet, als daß die Fähigkeiten der Chip-Generatian »386er und drüber« richtig ausgenutzt werden.

Mehr Tempo durch mehr Bits

Dieser sagenumwabene 32 Bit Cade ist der Schlüssel zu den wesentlichen Erweiterungen in Windaws 95. Wichtigster Schwerpunkt sind die »Filesystems«, Programme, die sich um die Verwaltung van Dateien auf Diskette und CD-ROM befassen. Unter MS-DOS unter Windaws gab es zahlreiche Tricks, Dateizugriffe zu beschleunigen – beispielsweise per Cache-Programm. All diese Tricks sind in Windaws 95 schan eingebaut. CD-ROMs werden beispielsweise nicht mehr über den Umweg »MSCDEX.EXE« gelesen, sondern direkt vom Betriebssystem. Dadurch steigt die Geschwindigkeit von Pragrommen, die auf der CD-ROM etwas suchen, gewoltig. Das 32-Bit-CDFS (CD Filesystem) ist außerdem multitoskingfähig pragrammiert, was beispielsweise dem Abspielen van Videoclips zu Gute kammt: Wenn auf Ihrem CD-ROM ein Videoclip nach ein wenig ruckelt, wird er unter Windaws 95 wahrscheinlich absalut ruckelfrei laufen; selbst auf sawiesa schan schnellen Ouadraspeed-Laufwerken kannten wir in der Redaktian deutlich sehen, daß unsere »Multimedia Leserbriefe« nach eine Spur geschmeidiger laufen, wenn wir sie unter Windaws 95 abspielen.

Auch die meisten DOS-Programme kännen an diesem Tempagewinn teilhaben. Die meisten laufen nämlich in der sogenannten »DOS Bax«. Das ist quasi eine Emulatian unter Windaws 95. Der Witz an dieser Bax ist, daß sie nur »virtuelle« Geräte kennt. Sa meint ein Pragramm in einer DOS-Bax, das CD-ROM per MSCDEX anzusprechen. In Wirklichkeit gibt es gar kein MSCDEX – Windaws leitet alle Zugriffe auf dieses virtuelle Pragramm intern auf das neue CDFS um. Ähnlich ergeht es Zugriffen auf Diskettenlaufwerke und Festplatten. Windaws 95 wird mit neuen Saundkarten-Treibern sogar Saund-Probleme van DOS-Spielen läsen kännen. Die denken nämlich in der DOS-Bax, sie würden eine virtuelle Saundblaster ansprechen. In Wirklichkeit setzt Windaws 95 im Hintergrund die Zugriffe auf die tatsächlich eingebaute Saundkarte um. Dach damit dies einwandfrei funktianiert, müssen Sie einen kamplett neu geschriebenen und akkurat ausgetesteten Saundkarten-Treiber haben. Und da liegt der Haken: Micrasaft liefert nur für Madelle van Creative, Aztech und Mediavision erste Treiberversianen mit. Ist Ihre Saundkarte auch nur etwas exatischer ader gar ein Na-Name-Pradukt aus Fernast, wer-



Für DOS-Programme bietet Windows 95 eine Vielzahl van Parametern, doch die meisten Programme laufen automatisch, ahne hier etwas verändern zu müssen. Für harte Fälle gibt es einen speziellen MS-DOS-Modus.

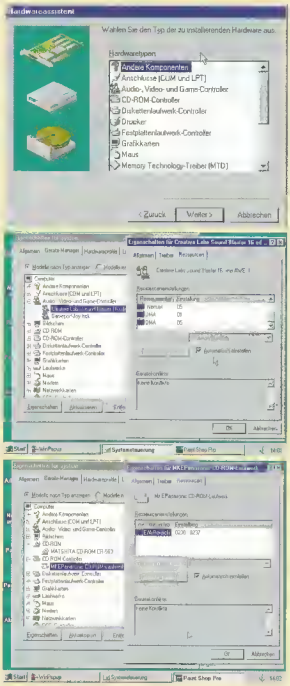
den Sie wenig Freude haben. Theoretisch laufen unter Windows 95 noch die alten 3.1-Saundtreiber – in der Praxis gab es mit diesen aber Ärger ohne Ende. Die meisten Crashes der aktuellen Windows-Beta-Versionen konnten wir auf defekte, alte Soundkarten-Treiber zurückführen. Wir sind gespannt, ob Microsoft dieses kniffelige Problem noch in den Griff kriegt, oder ob Sie sich schon mal zum Sturmtelefonieren bei Händlern und Hardwareherstellern bereit machen sollten. Sie dürfen allerdings davon ausgehen, daß Markenhersteller wie z.B. Terratec, Ensoniq oder Gravis schnellstmöglich echte Windows 95-Treiber liefern – denn Kunden will man sicher nicht verlieren.

Warum neue Spiele schneller werden

Mit vielen Tricks versuchen Programmierer seit Jahren, die MS-DOS-Beschränkungen zu umgehen. Mit DOS-Extendern werden 386-kompatible Programme geschrieben, welche die 640-KByte-Grenze sprengen. Allerdings haben diese immer wieder Probleme mit manchen Speichermonogern, CD-ROM-Treibern oder Soundkarten-Emulationen. Zudem geht durch den Extender immer etwas Rechnerzeit verloren. Außerdem verlangen die Spieler immer häufiger noch Super-VGA-Grafik. Diese ist zwar theoretisch möglich, dank des Standard der VESA. Nur leider ist das VESA-BIOS 1.2 sehr langsam, da die Grafik immer noch »segmentiert« verwaltet werden muß.

Unter Windows 95 haben Spieleentwickler jedoch neue Möglichkeiten. Zum einen ist, wie schon erwähnt, durch die Abschaffung von MS-DOS der Speicher »flach« – WIN-Extender sind also nicht notwendig. Außerdem kann, bei entsprechendem Windows-Treiber der Grafikkarte, auch die Super-VGA-Auflösung besser verwaltet werden. Statt 64 KByte großer Häppchen, liegen dann die 2 Megabyte der Grafikkarte als ein Block an fixer Adresse im RAM des PCs. Das mag undramatisch klingen, aber Programmierer von Origin haben beispielsweise an, daß alleine durch diese eine Umstellung eine erste Beta-Version von »Wing Commander 3 für Win95« doppelt so schnell lief wie das DOS-Original (Windows 95 beschleunigt **nicht** die alte DOS-Version – nur die neu programmierte Windows-Version ist schneller!).

Außerdem haben fast alle Grafikkarten der letzten zwei Jahre



Keinen Hardware-Ärger mehr: Zu den üblichsten Steckkarten bringt Windows 95 neue Treiber gleich mit. Diese werden vollautomatisch installiert und verwaltet – an CONFIG.SYS und Co. müssen Sie idealerweise nicht mehr fummeln. Wenn Sie allerdings eine etwas exotischere Karte haben, wird Windows 95 schnell bockig: Alte Treiber laufen nur, wenn diese vollkommen Windows 3.1-konform und ohne Tricks programmiert wurden.

Windows-Beschleunigungs-Funktionen eingebaut, die sich theoretisch auch für Spiele-Scrolling zweckentfremden lassen. Nur war bisher verständlicherweise kein Programmierer bereit, sein DOS-Programm für mehrere Dutzend verschiedene Windows-Beschleuniger jeweils einzeln anzupassen. Unter Windows 95 stellt Microsoft Spieleentwicklern aber Werkzeuge zur Verfügung, um auch deren Programme an dem Grafikturbo teilhaben zu lassen. Damit kann der Bildaufbau in Einzelfällen nochmal um den Faktor zwei bis drei beschleunigt werden. Bei geschickter Programmierung werden Super-VGA-Spiele unter Windows 95 also bis zu fünfmal schneller.

Der dritte Geschwindigkeitsgewinn ist dabei noch nicht inklusive: Im Herbst erworten wir preiswerte Grafikkarten mit 3D-Beschleunigung. Solche Chips können Spiele mit 3D-Grafik, von »Descent« bis »Falcon«, wieder um den Faktor zwei bis fünf beschleunigen. Dazu ist allerdings neben neu geschriebenen Spielen auch Treibersoftware notwendig, die Spiel und Grafikkarte miteinander verbindet.

Zur Zeit sind mehrere konkurrierende Treiber-Konzepte im Rennen (3DR, Reality Lab, Renderware, BRender, etc.). Die meisten dieser Treiber setzen auf Windows 95. DOS-Programmierer haben weitaus weniger Chancen, die kommende 3D-Hardware zu unterstützen.

Daß all dies nicht nur Theorie, sondern auch Praxis ist, zeigen mehrere Spielehersteller in den USA. Activision, Electronic Arts, Origin, Accolade, Sierra und auch Microsoft selbst, wollen noch bis Weihnachten Umsetzungen und sogar neue Spiele für Windows 95 anbieten. Das Windows 95-CD-ROM enthält sogar ein eigenes Actionspiel namens »Haver«.

Kompatibilität wird großgeschrieben

Ein neues Windows kann sa gut sein, wie es will: Da es MS-DOS ablösen soll, muß es die alten MS-DOS-Programme direkt unterstützen. Microsoft weiß: Wenn die »alten« Spiele nicht laufen, werden Privatkunden einen großen Bogen um das neue System machen. Die Kampatibilität hat Windows 95 dann auch mehrfach aufgeholten; immer neue Tests mit

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21188
Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.⁰⁰ - 18.⁰⁰ Uhr, Sa: 10.⁰⁰ - 13.⁰⁰ Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC 3,5" HD

Aces of the Deep	V	84,99
Aces Mission Disk	V	**49,99**
Across the Rhine	V	89,99*
Aladdin	A	59,99
Alien Legacy	A	67,99
Alien Olympics	A	59,99
Al Quadim	V	79,99
Atari 2600 Action Pack	E	54,99
A-Train Classics (inkl Construction S)	V	35,99
Award Winners Comp.	V	18,99
Award Winners Platinum	V	**69,99**
(Civilisation, Elite 2 und Lemmings 1)		
Battle Isle 2	V	79,99
Battle Isle 1 Data 2	V	39,99
Bing!	V	**79,99**
Blackhawk	V	69,99
Bundesliga Manager 3 Hattrick	V	87,99
Bundesliga Manager 3 Supporter	V	49,99
Bureau 13	V	79,99
Campaign 2	V	18,99
Cannon Fodder 2	A	59,99
Classic Power Compil.	V	79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)		
Combat Classics 2	A	67,99
(F19 St Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)		
Combat Classics 3	A	69,99
(Campaign, Gunship 2000, History Line 1914 - 1918)		
Dark Sun 2-Wake of the Ravager	A	79,99
Das schwarze Auge 1 (Schicksalskl.)	V	**44,99**
Das schwarze Auge 2 (Sternen.)	V	79,99
Das schw. Auge 2 Speech Pack	V	35,99
Delphine Classic Collection	A	54,99
(Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Future Wars, Operation Stealth)		
Der Baulöwe (für Windows)	V	87,99
Der Clou	V	**29,99**
Der Patrizier	V	49,99
Der Meister (Fußball Manager)	V	**59,99**
Descent	A	79,99
Die Siedler	V	69,99
Dungeon Master 2	V	89,99*
EarthSiege	V	87,99
Earthsiege Miss. Disk	V	**49,99**
Elite 3 - First Encounters	V	**79,99**
F - 14 Fleet Defender Plus	A	69,99
FIFA International Soccer	V	69,99
Fighter Wing	A	**59,99**
Flamingo Tours	V	64,99
Flight of Amazon Queen	V	**74,99**
Flight Unlimited	V	**79,99**
Formula One Grand Prix	A	35,99
Fritz 3	V	149,99
Flight Simulator 5.1	E	**74,99**
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je	V	39,99
FS5.0 - Designer	V	59,99
FS5.0 Scenery - Karibik	E	49,99
FS5.0 European Disk 1	A	54,99
(u.a. mit Amsterdam, Berlin, Genf, München, Wien)		
Fussball Total	V	79,99
Frontlines	V	69,99
Hanse - Die Expedition	V	39,99
Harpoon 2 V2.0	E	69,99
Harpoon 2 Battleset Cold War	E	44,99
Harpoon 2 Battleset West Pacific	E	44,99
Hattrick!	V	**79,99**
Hollywood Pictures	V	79,99
High Seas Traders	V	69,99
Hugo	V	59,99
Jetfighter 2 Collection	E	44,99
Klik'n Play	V	87,99
König der Löwen (Lion King)	A	59,99
Legions	A	59,99
386 PRO Zusatzdiskette je	E	44,99
Lords of the Realm	V	69,99
Lucas Arts Cl. Adventures	V	99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Man. Mansion, Monkey Island 1, Zak McKraken)		
Lucas Arts Cl. Simulations	A	79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour + Mission Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe + 4 Mission Disks)		
Mechwarrior 2 - The Clans	A	i.Vorb*
Metal Marines	A	**59,99**
Navy Strike	V	89,99*
Network, N-TV	V	84,99*
Oldtimer-Erlebte Geschichte Teil 2	V	47,99
Outpost	V	67,99
Outpost Planet Pack	V	i.Vorb
Panzer General	A	74,99
Pinball Dreams 2	A	35,99
Pinball Fantasies	A	59,99
Pinball Illusions	A	69,99*
Pinball Mania (Fantasies 2)	A	**49,99**
Pinball Special Edition	A	69,99
Pirates Gold	A	35,99
Pizza Connection	V	87,99
Psycho Pinball	A	**69,99**
Pyrotechnica	A	**49,00**
Rüsselsheim (Detroit)	V	67,99
Sensible Golf	A	59,99*
Sim City 2000	V	87,99
Sim City 2000 Windows	V	**84,99**
Sim City 2000 Scenario 1	V	35,99
Sim City 2000 Scenario 1 Windows	V	35,99*
Sim City 2000 URK	V	39,99*
Sim City DeLuxe	A	79,99
Sim Tower	A	**74,99**
Sim Tower	V	79,99
Sim Town	V	i.Vorb.
Simon the Sorcerer 2	V	i.Vorb
Skyrealms of Jorune - Alien Logic	E	79,99
Stardust	A	49,99
Star Trek 2 Judgem. Rites	V	87,99
Star Wars Screen Savers	V	59,99
Super Karts	A	59,99
Super Street Fighter 2 Turbo	V	69,99
Theme Park	V	79,99
Tie Fighter plus Gravis analog Pro	V	**89,99**
Tie Fighter Mission Disk	V	29,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	A	54,99
Transport Tycoon	V	89,99
Transport Tycoon World Editor	V	35,99
Ultima 7 (Die schwarze Pforte)	V	35,99
Warriors	A	69,99*
Warlords 2	E	79,99
Warlords 2 Scenario Builder	E	69,99
World War 2 - Battles of S P	V	74,99
X-COM Terror f. the Deep (Ufo 2)	V	89,99

IBM/PC CD-ROM

7th Guest	A	24,99
7th Sword of Mendor	A	69,99*
11th Hour	A	89,99*
1942 Pacific Air War Gold	A	69,99
Aces Collection	A	69,99
Aces of the Deep	V	79,99
Across the Rhine (1944)	V	89,99*
Action Soccer	V	69,99*
Aegis - Guardian of F.	V	94,99
Air Superiority	A	i.Vorb.
After Dark	A	59,99
Alienbreed 3	A	59,99
Alien Legacy	A	69,99
Alien Logic-Skyrealms of Jorune	A	79,99
Alien Olympics	V	59,99
Alone in the Dark 1	V	35,99
Alone in the Dark 2	V	59,99
Alone in the Dark 3	V	87,99
Al Qadim-The Genie's Curse	V	69,99
American Civil War		i.Vorb.
Apache Longbow	A	i.Vorb
Arcade Pool / Overdrive	A	35,99*
Armored Fist	V	84,99
Around Hollywood	V	**44,99**
Asterix	V	69,99
Atari 2600 Action Pack	E	54,99
(Civilisation, Elite 2, Lemmings 1)		
Aufschwung Ost	V	**69,99**
Award Winners Gold	A	69,99
Award Winners Platinum	A	69,99
Battle Bugs	V	44,99
Battle Isle 2	V	84,99
Battle Isle 2 Scenario CD	V	54,99
Battle Race	A	69,99*
Beneath A Steel Sky	A	**24,99**
Bing!	V	**69,99**
Biologe	V	89,99
Bloodwings	E	84,88*
Bob Dylan Highway 61 Interactive	E	87,99
Bundesliga Manager 3 Supporter	V	49,99
Bureau 13	V	87,99
Buried in time	V	i.Vorb.
Burning Steel 2	V	79,99
Burning Steel 3 (Great Naval Battles 3)	A	79,99*
Burning Steel Comp.+Gravis Gamepad	V	64,99
Buzz Aldrin's Race into Space	A	24,99*
Chaos Control	A	**79,99**
Civil War	V	79,99*
Classic Flight Simulations	A	59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)		
Colonization	V	89,99
Comanche +Data 1+2+Bonusmission plus Gravis Analog	V	99,99
Command & Conquer (Dune 3)	V	89,99*
Creature Shock	V	89,99
Crusader No Remorse	V	94,99*
Daedalus Encounter	V	89,99*
Damnesia	A	74,99*
Damocles (Mercenary 3)	A	74,99*
Dark Forces	V	99,99
Dark Sun 2	A	79,99
Das Schwarze Auge 1	V	44,99
Das Schwarze Auge 2	V	79,99
Death Gate	E	i.Vorb.
Der Clou	V	79,99
Der Patrizier	V	44,99
Der Reeder	V	**79,99**
Descent	A	79,99
Die total verrückte Rallye	V	**74,99**
- mit Gamepad	V	**84,99**
Dime City	V	79,99*
Doppelpaß incl. Kicker Abo	V	49,99
Dune 2	V	39,99
Dungeon Master 2	V	89,99*
EA Sports Rugby	E	79,99*
Earth Command	A	74,99*
Earth Siege	V	87,99
- Mission CD	V	**49,99**
Ecstatica	A	87,99
Elite 3 - First Encounter	V	**79,99**
F 14 -Fleet Defender Gold	A	69,99
Falcon 3.0	A	35,99
Fantasy Fest	E	59,99
Fighter Wing	V	**64,99**
Flamingo Tours	V	69,99
Flight Commander 2	E	79,99
Flight of Amazon Queen	V	**79,99**
Flight Unlimited	V	**89,99**
Flugsimulator 5.0 Scen. Las Vegas	A	**59,99**
Flugsimulator 5.0 Scen. München	V	**54,99**
Formula One Grand Prix	A	35,99
Frontlines	V	69,99
Full Throttle (Vollgas)	A	**69,99**
Full Throttle (Vollgas)	V	84,99*
Great Naval Battles 3	E	**79,99**
Great Naval Battles 3	A	79,99*
Hammer of Gods	V	79,99
Hattrick	V	**79,99**
H - Octane	V	**84,99**
Hollywood Pictures	V	**79,99**
Indy Car Racing	A	24,99
Inca Collect. (Inca 1 & 2 & Audio CD)	V	**69,99**
Incredible Cars	V	49,99*
Incredible Toons	A	59,99*
Innocent 2	A	69,99*
Iron Cross	E	79,99*
Jagged Alliance	A	**74,99**
Jagged Alliance	V	89,99*
Jet Strike	E	54,99
Joy of Sex	A	74,99*
Kaiser Deluxe	V	**59,99**
Kind of Magic 4	A	39,99
Kingdoms of Germany	V	69,99
King's Quest 7	V	87,99
King's Quest Collection (1-6)	A	79,99
Kiyeko und die Diebe der Nacht	V	**69,99**
Klik'n Play	V	87,99
Kyrandia 2 (Hand of Fate)	V	35,99
Kyrandia 3	V	79,99
Lands of Lore	V	**35,99**
Lands of Lore 2	V	i.Vorb.
Last Dynasty	V	i.Vorb
Legions	A	79,99*
Leisure Suit Larry 6	V	67,99
Leisure Suit Larry Collection (1-6)	A	79,99
Links 386 & Banff Springs und Belfry	A	59,99
Links 386 Data Prairie Dunes	E	49,99
Links 386 Data Devils Island	E	**49,99**
Little Big Adventure	V	89,99
Lode Runner-The Legend returns	V	79,99
Lollypop	A	69,99*
Lords of Midnight	V	87,99*
Lords of the Realm	V	69,99
The Lost Eden	A	**79,99**
Lucas Arts Cl. Adventures	V	99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKraken)		
Lucas Arts Cl. Simulations	A	79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Mis. Disk)		

Machiavelli, The Prince	E	**89,99***
Mad News	V	69,99*
Mad News Extrablatt	V	35,99*
Magic Carpet Plus (+Hidden Worlds)	V	**84,99**
Magic Carpet Data Hidden Worlds	V	**44,99**
Marco Polo	A	74,99*
Master of Magic	V	89,99
Menzoberranzan	A	79,99
Might & Magic Trilogie	V	87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)		
Monopoly	A	i.Vorb
Monty Python's Waste of Time	E	79,99
Myst	A	87,99
NASCAR Racing	A	79,99
Nascar Track Pack	A	44,99*
Navy Strike	A	89,99*
NBA Live 95 (Basketball)	A	89,99
NBA JAM Tournament	A	89,99*
NCAA Basketball 2	A	i.Vorb
Need for Speed	A	i.Vorb.
Network, N - TV	V	84,99*
NHL Hockey '95	A	79,99
Noctropolis	A	89,99
Novastorm	A	79,99
Oldtimer (Erlebte Geschichte 2)	V	49,99
Outpost	V	87,99
Orion Conspiracy	V	87,99*
Panzer General	A	**64,99**
Perfect General 2	A	**79,99**
PGA Tour Golf 486	A	94,99
Phantasmagoria (6 CD's!)	V	89,99*
Phoenix Fighter	E	87,99*
Pinb. Dreams Deluxe (+ Data)	A	74,99
Pinball Fantasies Deluxe	A	59,99
Pinball Illusions	A	69,99*
Pinball Wizard 2000	A	69,99*
Pirates Gold	A	35,99
Police Quest 4	V	79,99
Populous 2/Powermonger Classic	A	**34,99**
Power Flight	A	69,99
(F-15 Strike Eagle 3, F117A Nighthawk, Gunship 2000)		
Power Up	A	69,99
(Formula One Grand Prix, F-15 Strike Eagle 3, Pirates Gold)		
Prisoner of Ice	V	**84,99**
Privateer Classic	A	**34,99**
Project Paradise	A	69,99*
Protostar	A	67,99
Prototype	A	**79,99**
PsiMaster	V	69,99*
Psycho Pinball	A	**69,99**
Psycho Detective		i.Vorb
Pyrotechnica	A	**54,99**
Quest for Glory 4	V	79,99*
Rally Championship	A	**57,99**
Ravenloft 2	A	**79,99**
Rebell Assault+Gravis analog Pro	V	**99,99**
Renegade-Battle for Jacob's Star	A	**79,99**
Reno 3 - 600 Scenerien für FS5.0	V	**29,99**
Ring der Nibelungen	A	74,99*
Robinsons Requiem	A	79,99
Saga of Aces	A	69,99
Sensible Golf	A	89,99*
Shadowcaster	A	**34,99**
Sim City 2000	V	89,99
Sim City 2000 URK	V	39,99*
Silent Hunter	A	79,99*
Simon the Sorcerer 2		i.Vorb
Sim Tower	A	**74,99**
Sim Tower	V	79,99
Sim Town	V	i.Vorb.
Skyrealms of Jorune-Alien Logics	A	**79,99**
Space Quest Anthologie (1-5)	A	79,99
SSN Seawolf Classic	V	**34,99**
Star Crusader	V	64,99
Stardust	A	49,99
Star Trek: Next Generation	V	**99,99**
Star Trek: Next Generation Special Edition Nur solange Vorrat reicht !!!	E	**99,99**
Star Trek Technical Manual	E	79,99
Stonekeep	A	87,99*
Strike Commander Classic	A	**34,99**
Subwar 2050 (inkl. Data)	V	94,99
Super Karts	A	89,99
Super League of Hoboken	E	69,99*
Superstreetfighter 2 Turbo	V	**69,99**
Syndicate Plus Classic (inkl. Data)	V	**34,99**
System Shock (Enhanced CD ROM)	V	39,99
Tank Commander	V	89,99
Task Force 1942	A	35,99
Teddy spielt Verstecken	V	44,99
Teddys großer Tag	V	44,99
Teddys großes Abenteuer	V	44,99
Temptation	A	89,99
(Indycar Racing incl. aller Track Packs, 7th Guests, Lands of Lore, Hand of Fate)		
The Incredible Machine 2	A	i.Vorb*
Theme Park	V	79,99
Thunderscape	A	79,99*
Top Gun »Fire at will«	V	i.Vorb
Tornado	A	35,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	A	59,99
Transport Tycoon	V	89,99
Tuneland	V	69,99*
UFO - & Master of Orion	V	89,99
Ultima 7 Bundle - Complete	A	94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)		
US Navy Fighters	V	89,99
USS Ticonderoga	A	79,99*
Virtual Pool	A	**89,99**
Vollgas	V	84,99*
Wacky Wheels	A	54,99
War Unlimited	V	87,99*
Whizz	A	64,99
Wing Armada Windows	A	69,99*
Wing Commander 2 Classic	A	34,99
Wing Com. 1 + 2 DeLuxe	A	67,99
(inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten)		
Wing Commander 3-Heart of Tiger	V	84,99
Wings of Glory - Enhanced	V	39,99
Wolf	V	**74,99**
Woodruff (Goblins 4)	V	79,99
X-COM Terror f. the Deep (Ufo 2)	V	89,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	69,99*
Zephyr	V	79,99

JOYSTICKS · HARDWARE · ZUBEHÖR

Gravis/Advanced Gravis PC

Analog schwarz	49,99
Analog Pro	59,99
Game Pad	39,99
Eliminator Game-Card	44,99
Firebird	119,99
PHOENIX	**209,99**

Thrustmaster

Flight Control	159,99
Flight Control Pro	279,99
Weapon Control	259,99
Ruder Pedals	279,99
Game Card	69,99
Formula T1 Lenkrad	319,99

Competition Pro

Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand.,transp. t anschlußfertig	58,99
Flightstick PRO	159,99
FlightMAX	64,99
Comand Control Gamepad (mit Auto Fire)	35,99

WINGMAN EXTREME **84,99**

CD ROM Laufwerke

Mitsumi FX 400 Quadro Speed ... 299,99

Creative Labs Soundkarten

SB 16 Value Edition	184,99
SB 16 Multi CD	249,99
SB 16 Multi CD CSP	299,99
SB 16 SCSI - 2	309,99
SB 16 SCSI - 2 CSP	369,99
SB AWE 32 CSP	479,99
SB AWE 32 Value Edition	359,99
WaveBlaster II	289,99

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postüberweisungen). **Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-.** Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage. **Achtung:** Ladenpreise weichen ab!

Bestellannahme:
Mo - Fr: 8.⁰⁰ - 18.⁰⁰ Uhr
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**

Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung

immer obskurerer Software sollten alle erdenklichen Probleme beseitigen. So fuhr der Projektleiter des Windows 95-Teams mehrfach mit einem Lieferwagen zu einem Softwaregeschäft in Seattle und kaufte einen kompletten Satz aller erhältlichen Spiele und Applikationen. Tester wurden dann dazu verdonnert, jedes einzelne Produkt unter Windows 95 auszuprobieren.

Die Kompatibilität zu DOS-Programmen ist in drei Stufen verwirklicht: Praktisch jedes Programm läuft sofort, wenn Sie die entsprechende EXE-Datei starten. Viele Spiele können Sie sogar in einem Fenster laufen lassen (wenn auch sehr langsam). Programme, die sehr viel auf Festplatte und CD-ROM zugreifen, laufen unter Windows 95 sogar schneller, da die 32-Bit-Dateisysteme immer noch aktiv sind.

Kammt ein DOS-Pragramm aber nicht direkt mit Windows 95 klar, gibt es in der zweiten Stufe einen exklusiven MS-DOS-Modus. Hier zieht sich Windows aus dem Speicher zurück und startet quasi einen MS-DOS-Clone, der wieder mit alten 16-Bit-Komponenten arbeitet. Das sallte normalerweise auch hartnäckige Programme zum Starten bringen – das Windows 95-Multitasking und die anderen Varzüge sind dann aber weg.

Zu guter Letzt gibt es noch die harte Methode: Das alte DOS booten. Windows 95 und MS-DOS vertragen sich wunderbar gemeinsam auf einer Festplatte; jedes der beiden Betriebssysteme hat sagar seine eigene AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS. In den Beta-Versionen van Windows 95 muß man dieses »Dual Boot«-System noch durch Hinzufügen einer Textzeile in einer Datei aktivieren.

Die meisten MS-DOS-Spiele laufen unter Windows 95 in einem Fenster – allerdings wesentlich langsamer. Im Vollbild-Modus gibt es dagegen keinen Geschwindigkeitsverlust.

Alles wird einfacher... und schwerer!

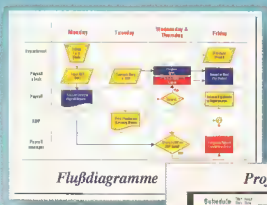
Das Zauberwart »Plug & Play« macht schon lange die Runde; Windows 95 geht das Thema konkret an. Nehmen Sie zum Beispiel einen PC mit einer NE2000-Netzwerkkarte, einem CD-ROM-Laufwerk von Mitsumi, einer ET4000-W32p-Grafikkarte, einem Soundblaster 16 und einem SCSI-Controller von Adaptec. Jedes dieser Geräte benätigt Speicherplätze, IROs, DMAs, Treibersoftware und andere kryptische Einstellungen. Wenn Sie eines dieser Geräte austauschen oder umbauen, geht eine Jagd durch CONFIG.SYS, AUTOEXEC.BAT, WIN.INI, NET.CFG und andere Dateien auf der Festplatte los.

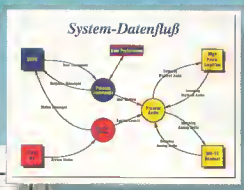
Bei Windows 95 ist das anders: Windows 95 erkennt alle oben angesprochenen Kamponenten ganz vallautomatisch. Alle werden ohne einen Mausklick von Ihnen konfiguriert und die passenden Treiber installiert. Bei der Installatian auf einem Redaktions-PC konnte schon eine ältere Beta-Version völlig fehlerfrei und automatisch mit dieser Hardware-Liste umgehen. Wir mußten nicht einen Treiber nachrüsten, anpassen oder beim Hersteller der Hardware anfordern.

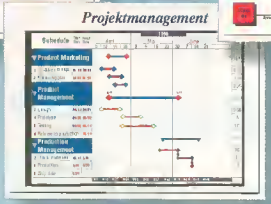
Klingt wie ein Wunder? Nein, sondern basiert auf harter Arbeit der Microsoft-Ingenieure. Die haben sich die Mühe gemacht, für die gängige auf dem Markt befindliche Hardware Detektions-, Konfigurations-, und Treiberprogramme zu schreiben. Eine Manager-Saftware in Windows 95 überwacht alle Geräte, verteilt IROs sowie DMAs und löst, soweit irgend mäglich, Konflikte automatisch. Belegen CD-ROM und Saundblaster beispielsweise den gleichen IRO, legt Windaws 95 die Soundkarte auf einen anderen IRO. Möglich ist das aber nur, weil z.B. der Soundblaster 16 durch Softwarekommandos umkonfigurierbar ist.

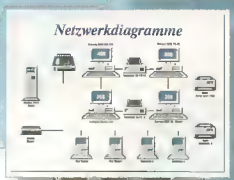
Wenn Sie ein ähnliches System, aber mit anderen Komponenten haben, kann die Sache schon ganz anders aussehen: Die Netzwerkkarte ist ein 99-Mark-Na-Name-Clone, die Grafikkarte mit einem brandneuen MPEG-Chip ausgestattet, die Soundkarte ist ein Taiwan-Nachbau, deren Treiber drei Jahre alt sind und die nur per Jumper kanfiguriert werden kann. Das CD-ROM ist außerdem von Teac, laut Packung zwar garantiert Soundblaster-kompatibel, aber nicht im Satz der Standard-Treiber enthalten. Jetzt kommt Windows 95 ganz schön ins Schwitzen: Das CD-ROM wird nicht erkannt; der alte Treiber bleibt in der CONFIG.SYS-Datei und das ROM kann trotzdem angesprochen werden (Uff). Die Grafikkarte wird zwar erkannt, der MPEG-Decoder aber nicht – MPEG-Filme können nicht mehr gespielt werden, da der MPEG-Treiber zum neuen Grafikkarten-Treiber nicht kompatibel ist. Also Windows 95-Treiber rauswerfen und langsameren, instabileren Windows 3.1-Treiber installieren. Statt dem modernen Windows-Netzwerk müssen Sie Ihre alte Netzwerksoftware beibehalten, die zu manchen neuen Funktionen nicht kompatibel ist. Und beim Abspielen eines Sounds stürzt Ihnen Windows 95 regelmäßig ab, weil der drei Jahre alte Soundkarten-Treiber nach nie vollständig 3.1-kampatibel war. AUTOEXEC.BAT & Co. sind sie bei all dem Ärger auch nicht losgeworden.

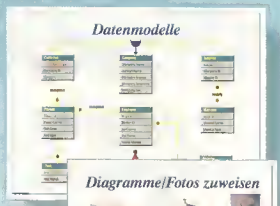
Die Moral von der Geschicht': Bevor Sie blindlings Windows 95 kaufen und installieren, sollten Sie eine Hardware-Checkliste anlegen und sich bei den jeweiligen Herstellern oder Ihrem Fachhändler erkundigen, ob es Windows 95-Treiber gibt oder ob diese gar schon der Windows 95-CD-ROM beiliegen. Und sollten Sie heute neue Hardware kaufen, fragen Sie ruhig jetzt schon nach der Windows 95-Kompatibilität. Denn wenn Sie Pech haben, gibt es Weihnachten 1996 einige der besten Spiele nicht mehr für MS-DOS. **(bs)**

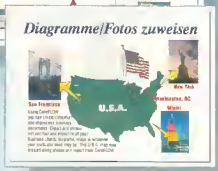






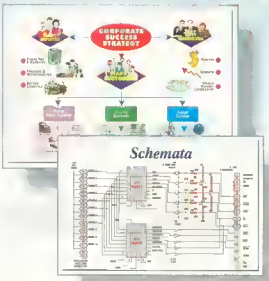






COREL FLOW™

Alles für Geschäftsgrafiken



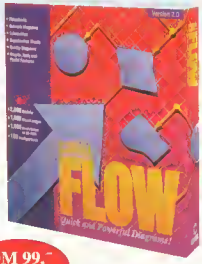
- 2000 Drag & Drop-Symbole
- 1000 Photos auf CD-ROM
- 1000 Clipart-Bilder
- 100 Schriften

Enthält außerdem

- Über 30 automatische Symbol-Anschlüsse
- Direkte Bearbeitung auf dem Bildschirm
- Anwendungs- und Diagrammverknüpfung
- Netzwerkfähig

Plus

- Automatische Größenanpassung von Symbolen an Text
- 90 vom Benutzer anpassbare Smart-Symbol-Bibliotheken
- Flexibles Arbeiten mit Objekten
- Eingebaute Rechtschreibprüfung



DM 99,– inkl.

Leistungsstarke Diagramme schnell erstellt!

„Ein Paket mit dieser Funktionsfülle werden Sie so schnell nicht finden."

PC Computing
Januar 1995

„Mit CorelFLOW können Sie Diagramme schnell und effektiv erstellen."

PC Graphics & Video,
Januar 1995

Erhältlich bei

VOBIS MICROCOMPUTER

Upgrade auf CorelDRAW 5 plus CorelFLOW DM 249,– inkl.!

COREL®
0130 815074

EDCON Computer GmbH
Tel: +49 (0) 21 51 91 96 30
Fax: +49 (0) 21 51 91 96 51

PC JUNIOR

Die Feen in den Bildschirmecken schlagen ausgefallene Lösungen vor

Test: »Der Froschkönig«

Verzaubert

Eine fußballspielende Prinzessin und abgefahrene Feen stellen Liebhaber von Grimms Märchen auf eine harte Probe.

Der einleitende Text wird vorgelesen

Einem grünen, quakenden Etwas einen dicken Kuß auf die feuchten Lippen zu drücken, ist sicher nicht jedermanns Sache. Für eine gelangweilte Prinzessin ist das noch schwerer, war allem wenn sie sich nicht gerade auf die moralische Unterstützung von vier skurrilen Feen verlassen kann. Das Märchen »Der Fraschkönig« der Gebrüder Grimm wurde für das gleichnamige CD-ROM in moderne Kleider gesteckt und auch inhaltlich etwas überarbeitet. Wer keine Lust hat, mit der Maus in den Hintergrundbildern Objekte anzuklicken und ins Geschehen einzugreifen, läßt sich die Geschichte einfach vorlesen. Allerdings sind die Sprecher weder stimmlich sonderlich begnadet, noch haben sie das Erzählen von Märchen gelernt. Schnell fühlt man sich an Leseübungen aus der Schulzeit erinnert, die ähnlich lustlos klangen.

Etwas unterhaltsamer ist dagegen die »Spiel«-Variante, in der die Kids viele Gegenstände oder Tiere in den Bildern anklicken dürfen und mit kleinen Animationen und Kommentaren belohnt werden. Teilweise ist die Sprachausgabe witzig und gelungen, oft aber zu undeutlich gesprochen, um auf Anhieb verstanden zu werden. Die teilweise sehr moderne Umsetzung beschwört sicher Konflikte zwischen Omas Märchenbuch und dem CD-ROM herauf. Spätestens bei der flapsigen Ausdrucksweise der Prinzessin (»Schlägst Du mich endlich für die Nationalmannschaft vor?«) dürften auch die Kinder stutzig werden. Jede Szene läuft gleich ab: Zuerst wird das Geschehen durch eine Animation eingeläutet, dann dürfen die Kids loslegen. Wenn Sie in der Geschichte weiterkommen wollen, müssen Sie früher oder später die Prinzessin mit dem Cursor anklicken, damit die vier Feen aktiviert werden. Die sitzen in den Bildschirmecken und schlagen je nach Mentalität eine Lösung für das gerade aktuelle Problem der Prinzessin vor. »Kadabra« ist eine Zauberfee und bevorzugt fantasievolle Lösungen, während die »Professor« genannte Fee mit genialen Vorschlägen überzeugt. »Picasso« ist eher künstlerisch veranlagt, wogegen »Punky« völlig ausgeflippte Ideen hat.

Die Feen unterhalten durch nette Animationen und coole Sprüche, bringen die Prinzessin aber auch nicht sa recht weiter. Am einfachsten geht die Geschichte voran, wenn die Kids auf den Vorwärts-Pfeil klicken und sich das nächste Bild ansehen. Während der ganzen Geschichte wird von CD eine angenehme und unaufdringliche klassische Musikuntermalung gespielt, die sich im Vergleich zu den eher schwachen Sprach-Samples durchaus hören lassen kann. (fs)

die PC JUNIOR-wertung

Maderne Umsetzungen klassischer Märchen sind nicht jedermanns Sache. Wer sich gerne an die bekannte Erzählweise der Gebrüder Grimm erinnert und dies auch seinen Kindern weitergeben will, steht mit dem CD-ROM »Der Froschkänig« sicher auf Kriegsfuß. Flapsige Sprüche aus der heutigen Zeit, völlig stilfremde Elemente und unmativiert war sich hinnuschelnde Sprecher veräden jedem Märchen-Freund seine Geschichten.

Dabei sind gute Ansätze varhanden: Die vier Feen mit ihren unterschiedlichen Fähigkeiten sind zwar zu abgefahren, prinzipiell aber eine nette Idee. Nur beschränkt sich die Interaktian der Kids auf wenige Mausklicks, ahne daß sie richtig gefardert werden. Sa wird das reine Erzählen des Märchens zwar etwas versüßt, aber durch die schlechte technische Umsetzung schnell äde.

Spielen 20 %

Unterhaltung 80 %

der Froschkönig

VGA	VGA
Soundblaster	Soundblaster Pro
General MIDI	CD-Audio
DOS	Windows

Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM und Maus.

Programm-Typ:	Interaktives Märchen
Hersteller:	Vertigo
Ca.-Preis:	DM 80,-
Festplatte:	ca. 2 MByte
CD-ROM:	ca. 320 MByte
Alter:	3–10 Jahre
Spaßfaktor:	Befriedigend
Anleitung:	Gut
Programmtext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Deutsch; befriedigend
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Befriedigend

GESAMTWERTUNG: 50

PC JUNIOR

Teddys Tag beginnt am frühen Morgen

Die Kids begleiten ihren Helden bis nach Afrika

Test: »Teddys großes Abenteuer«

Erste Schritte

Ein knuddeliger Teddy-Bär führt durch ein buntes Bilderbuch, das die jüngsten Kinder mit dem PC vertraut machen soll.

Wie ein Spiel für Kinder aussehen soll, haben Pädagogen schon länger herausgefunden. Gewaltfrei, bunt und leicht zu bedienen muß es sein. Doch Kinder, die noch nicht in die Schule gehen und weder lesen noch mit der PC-Tastatur umgehen können, sind oftmals überfordert. Deshalb hat Mindscape die »Teddy«-Serie entwickelt, die sich an Kids ab drei Jahre wendet und extrem einfach zu bedienen ist. So einfach, daß ältere Kinder bzw. Erwachsene damit überhaupt nichts anzufangen wissen.

Auf dem CD-ROM »Teddys großes Abenteuer« finden Sie die drei Spiele »Teddys großer Tag«, »Teddys Safari« sowie »Teddy am Meer«, die auch einzeln erhältlich sind. Hauptperson ist der knuddelige Bär Teddy, mit dem sich die Kleinen schnell identifizieren. Sie begleiten ihn durch seine Welt vom Aufstehen am Morgen bis zu Reisen in ferne Länder. Dabei müssen sie sich nicht mit der Maus abquälen oder komplizierte Tastaturkombinationen finden, sondern das Keyboard wird zu einer einzigen großen Taste umfunktioniert. So ist gleich, ob die Kids auf »Space« drücken oder mit der ganzen Hand auf mehrere Tasten patschen. Allerdings dürfen sie nicht ständig ins Geschehen eingreifen, sondern nur, wenn Teddy mit einer Aktion fertig ist und auffordernd mit dem Fuß tippt. Andernfalls wird die Eingabe mit einem »Autsch« kommentiert.

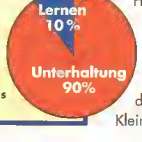
Erwachsenen mag dieses Spielprinzip ziemlich langweilig erscheinen, doch für kleine Kinder zwischen drei und sechs Jahren macht diese Art Bilderbuch durchaus Sinn. Die wichtigen Figuren und Objekte sind groß genug gehalten, um die Dreikäsehochs nicht zu überfordern. Die Sprachausgabe hätte etwas beschwingter sein dürfen, ist aber erfreulich gut zu verstehen. Mit den Funktionstasten wird die Geschwindigkeit eingestellt, mit der sich Teddy bewegt, ein Bild weitergeschaltet oder ein kleines Hilfemenü aufgerufen. (fs)

Die PC JUNIOR-Wertung

Erwachsene sollten sich nicht von der Aufmachung täuschen lassen. Die »Teddy«-Serie ist auf die jüngsten PC-User zugeschnitten, die ihre ersten Erfahrungen mit dem Computer machen. Grafik und Sound sind entsprechend einfach gehalten, wirken aber mitunter zu schlicht. Bereits Schulkindern dürfte Teddy zu seicht sein.

Immerhin: Den Drei- bis Sechsjährigen erspart man Frusterlebnisse mit der für ihre Hände viel zu großen Maus, der verwirrend umfangreichen Tastatur und wutzeligen Grafikdetails, die sie kaum erfassen. Dazu kommen der sympathische Teddy als Ansprechpartner, die nicht perfekte, aber ardentliche Sprachausgabe und ein paar nette Gags in den Geschichten. Mit Teddy darf man die Kids auch mal ein Viertelstündchen alleine lassen, denn er sagt den Kleinen schon, was sie als nächstes mit dem Programm anstellen können.

Für erste Erfahrungen mit dem PC ist die »Teddy«-Serie OK, doch spätestens wenn Ihr Kind in die Schule kommt, sollten Sie ihm etwas Gehaltvolleres vorsetzen.



Teddys grosses abenteuer

- VGA
- Soundblaster
- General M DI
- DOS
- Super VGA
- Soundblaster Pro
- CD Audio
- Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 4 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	Interaktives Bilderbuch
Hersteller:	Mindscape
Ca.-Preis:	DM 70,-
Festplatte:	ca. 0,5 MByte
CD-ROM: ca.	170 MByte
Alter:	3 bis 6 Jahre
Spaßfaktor:	Gut
Anleitung:	Gut
Programmtext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Deutsch; befriedigend
Grafik:	Gut
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Befriedigend
GESAMTWERTUNG:	70

luxuria

Mit ihrem Erstlingsalbum »Pontifiex Maximus« plazierte sich die Rackband »Phallus Dei« 1991 in der Gothic- und Industrial-Szene. Passend zum Namen hatte die CD einen deutlich sakralen Anstrich: Düster-monotone Depri-Klänge wurden munter mit Chorälen vermischt, dazu gab's Texte, die einen braven Klosterschüler kräftig mit den geröteten Ohren hätten wackeln lassen. 1993 folgte das meladiösere »Cyberflesh«, 1994 erschienen »Parnocrates« sowie der Ableger »Megacrates«.

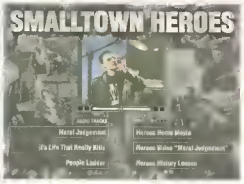
Mit »Luxuria« springen Phallus Dei auf den Mixed-Mode-Zug auf: Die CD enthält einerseits vier Audio-Tracks, andererseits ein typisches Windows-Multimedia-Machwerk mit spärlichen Bandinfos, wenigen Fotos und drei Musikvideos, die zwar in voller Länge, aber nur im pixeligen Vollbildmodus abgespielt werden. Mit Hilfe einer MPEG-Karte darf man sich die Clips in besserer Qualität anschauen. Auch die Fotos sind in zwei Qualitätsstufen vorhanden, zwischen denen man umschalten kann.

Sonderlich viele Informationen werden nicht geboten: Zwei schlampig abgetippte Interviews, Ultrakurz-Beschreibungen der vier bislang erschienenen Alben (ohne Trackliste) und einige weitere Textfragmente sind alles. Für Fans von Phallus Dei dürfte die CD aber trotz des knapp bemessenen Inhalts interessant sein – als Audio-Scheibe. **(la)**

bernard of hollywoods marilyn

Nach dem war kurzem veröffentlichten Marilyn-CD-ROM des tewi-Verlags kümmert sich jetzt eine weitere CD um die Monroe. »Bernard of Hollywoods Marilyn« stammt von Carel (bekannt durch das Zeichenprogramm »Carel Draw«) und zeigt Norma Jean Baker aus der Sicht von Bruno Bernard, einem bekannten Hollywood-Fotografen. Das Programm basiert auf dem gleichnamigen Buch von dessen Tochter, Susan Bernard. Die verwendeten Bilder sind von durchweg guter Qualität und können per Screensaver-Funktion auf den Bildschirm gebracht werden. Neben Gesprächsaufzeichnungen und Briefen findet man viele Auszüge aus Bernards Tagebuch, die auch vorgelesen werden.

Zu Beginn wählt man die gewünschte Sprache (Deutsch oder Englisch); die deutsche Übersetzung ist insgesamt gut gelungen. Vom Hauptmenü aus gelangen Sie zu acht Abschnitten, die den Werdegang der Künstlerin chronologisch aufzeigen, bzw. mehrere Videoschnipsel bieten. Innerhalb des Textes deuten Symbole darauf hin, wenn man zu einer Übersichtstafel oder einem »Fact« verzweigen kann. Trotz der guten Aufmachung enttäuscht der Umfang etwas: Ein beliebiges Buch über Marilyn Monroe enthält kaum weniger Bilder, aber mehr Text. **(la)**



moral judgement

In den einschlägigen englischen Magazinen werden sie bereits mit den frühen »U2« verglichen, hierzulande sind die »Smalltown Heroes« über den Insider-Status noch nicht hinaus gekommen. Zumindest in den Kreisen Rockmusik-hörender PC-Besitzer könnte sich das ändern, denn ihre aktuelle Scheibe »Moral Judgement« enthält neben drei Audio-Tracks auch ein kleines Programm mit Videos, Fotos und Infos zu der britischen Band. Über die Software lassen sich die Songs »Moral Judgement«, »It's life that really kills« und »People Ladder« abspielen oder das Video zum Titel-Song ansehen. Dessen Qualität ist zwar nicht atemberaubend gut, hebt sich aber wohltuend vom briefmarkengroßen Geruckel anderer Produkte ab. Am interessantesten neben einem anderen Videoclip ist die mit vielen seltenen und interessanten Fotos aufgemachte Band-History. Hier erfährt der Fan alles über die Anfänge, als sie noch einen anderen Namen hatten, und die diversen Besetzungswechsel. Das alles wirkt sehr persönlich, jedoch nie kitschig. Selbst Streitigkeiten mit dem früheren Manager werden nüchtern dargestellt – im harten Musik-Business eine Seltenheit.

Fazit: für Fans eine sehenswerte Dreingabe. Freunde britischer Rockmusik entdecken hier eine interessante Band, deren Background durch das CD-ROM gut dargestellt wird. **(fs)**

luxuria

VGA	Super VGA
Soundblaster	Soundblaster Pro
General MIDI	CD-Audio
DOS	Windows

Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM, CD-ROM und Super-VGA.

Programm-Typ:	Mixed-Mode-CD-ROM
Hersteller:	Digital SimpleX
Ca.-Preis:	DM 40,-
Festplatte:	–
CD-ROM:	ca. 480 MByte
Anleitung:	Deutsch; ausreichend
Programmtext:	Deutsch; ausreichend
Sprachausgabe:	–
Grafik:	Befriedigend
Sound:	gut
Bedienung:	Befriedigend

GESAMTWERTUNG: 40

bernard of hollywoods marilyn

VGA	Super VGA
Soundblaster	Soundblaster Pro
General MIDI	CD-Audio
DOS	Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	Nachschlagewerk
Hersteller:	Carel CD Home
Ca.-Preis:	DM 120,-
Festplatte:	–
CD-ROM:	ca. 275 MByte
Anleitung:	Deutsch; gut
Programmtext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	–
Grafik:	Gut
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Befriedigend

GESAMTWERTUNG: 60

moral judgement

VGA	Super VGA
Soundblaster	Soundblaster Pro
General MIDI	CD-Audio
DOS	Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	Mixed-Mode-CD-ROM
Hersteller:	BMG Ariola Media
Ca.-Preis:	DM 30,-
Festplatte:	–
CD-ROM:	ca. 85 MByte
Anleitung:	Englisch; befriedigend
Programmtext:	Englisch; gut
Sprachausgabe:	–
Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut

GESAMTWERTUNG: 60

DER HIT DER SAISON

Wenn Sie [illegible] ck für das Jahresende [illegible] re haben, dann wird Ihnen Striker '95 unweigerlich ins Auge stechen. Die [illegible] ferlin. [illegible] ng, den Nervenkitzel und die Atmosphäre echter Fußball-Action anzufangen und läßt damit al[illegible] weit hinter sich. Machen Sie sich auf das durchschlagendste Debut der Saison gefaßt! Es geht kein Weg [illegible] vo[illegible]

- Die [illegible] Version der Bestseller-Serie Striker. ■ Flüssige, unglaublich realistische Spieler-Animatio[illegible] durch [illegible]
- Maßsta[illegible] ue Sprites vor einem vollen 3D-Hintergrund. ■ Mit einer Führerfunktion [illegible] el [illegible] und [illegible] am [illegible] Träume zusammenstellen können. ■ Authentische Stadion-Atmosphäre. ■ S[illegible] ge Be[illegible]
- Spielsicherungsoption [illegible] ■ Über 5000 Sp[illegible] individuell [illegible] ■ M[illegible]

FÜR PC UND PC-CD-ROM ERHÄLTLICH

Vertrieb durch Bomboware GmbH, Buschkiesweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel: 02131 8070, Fax: 02131 807911,
und Profisoft, Eversburger Straße 34-36, 49090 Osnabrück, Germany, Tel: 0541 5126621, Fax: 0541 122420
[illegible] 1995 Rage Software Ltd. [illegible] and Worldwide distribution by GMI PC and CD-ROM licensed to Time [illegible]

SPAR & SPIEL

PC-Klassiker für wenig Geld

»Billigspiele« hoben ihren Trash-Charme verloren. Die großen Softwarefirmen bieten hochwertige Hits von gestern zu neuen Schnäppchen-Preisen an.

Wer soll das bezahlen? Allen gesunkenen Herstellungskosten und gestiegenen Verkaufszahlen zum Trotz sind PC-Spiele ein teures Vergnügen. Die leckere Neuheit reißt ein 100 bis 140 Mark großes Loch ins Girokonto. Dafür könnte man sich etwa vier Musik-CDs oder Spielfilm-Videos zulegen – doch was tut man nicht alles, damit kein PC-Programmierer Hunger leiden muß... Bei dreistelligen Kaufpreisen hat die Anzahl der Spiele, die man sich allmonatlich leisten kann, eine natürliche Grenze. Also legt man sich nur seine absoluten Lieblinge zu und läßt so manches andere verlockende Produkt schwermütig schmachtend im Regal zurück. Spieler mit Geduld bekommen aber eine zweite Chance: Wiederveröffentlichungen zu sozialverträglichen Preisen sind das Gebot der Stunde. Branchenriesen wie Electronic Arts (»EA Classics«) und Virgin (»White Label«) haben kürzlich eigens neue Reihen zur Zweitverwertung ihres Back Catalogs gegründet. Vergleichbar ist diese Politik mit dem Buchhandel: Neue Bestseller kommen erst als teures Hardcover heraus; knapp zwei Jahre später folgt die billigere Taschenbuch-Ausgabe.

Dabei waren »Billigspiele« jahrelang die Schmuddelkinder der Softwarewelt. In den 80er Jahren sorgten Budget-Spezialisten wie Mastertronic mit 10 bis 15 Mark teuren Kassetten für Commodore 64, Spectrum und Schneider CPC für billigen Stoff. Seit PCs die Herrschaft im Heimbereich übernommen haben, sind diese speziell für Billigveröffentlichungen entwickelten Programme nahezu ausgestorben. Ihren Platz hat die Shareware mit dem »Try before you buy«-Prinzip eingenommen. Der Budget-Markt der Profifirmen besteht mittlerweile gänzlich aus den Rereleases älterer Titel. Und dabei werden keineswegs müde Krücken verschleudert: High-End-Firmen wie Microprose, Origin, Bullfrog, LucasArts oder Virgin bieten respektable Klassiker zu Preisen zwischen 10 und 50 Mark an. Und für ein Drittel oder gar ein Viertel des ursprünglichen »Vollpreises« leistet man sich dann das eine oder andere Kleinod, das man letztes Jahr verpaßt hat.

Anläßlich der vielen prominenten Spiele, die kürzlich zum Niedrigpreis neu herauskamen, stellt PC Player Ihnen eine Auswahl von Genre-Klassikern vor. Wir erheben keinen Anspruch auf Vollständigkeit, sondern haben vielmehr persönliche Lieblinge ausgewählt, die auch nach heutigen Maßstäben noch Spaß machen. Außerdem werfen wir einen Blick auf die Ausstattung der preiswerten Versuchung. Beachten Sie bitte, daß alle Preisangaben ca.-Werte sind. Außerdem sind die vorgestellten Titel nur auf CD-ROM erhältlich. **(hl/la/fs)**

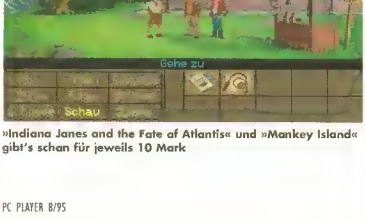
BESTSELLER GAMES

Als heftigster Preisbrecher geht Pearl Agency ans Werk. Respektable LucasArts-Abenteuerspiele gibt es schan für schlappe 10 Mark; Lösungshilfe inklusive.

Spart man ein wenig bei der Ausstattung, sind erstaunliche Preistiefen machbar. In seiner »Bestseller Games«-Reihe bietet Pearl keine Originalverpackungen, sondern klebt die CD auf das Cover eines Hefts, das Anleitung und Lösungsweg enthält. Der Verzicht auf die authentische Schachtel und den damit verbundenen Regalfüll-Prestigewert macht sich bezahlt: Exakt 9,99 Mark kostet das Prafispiel. Und bei der Billigvariante bekammt man sogar die übersetzte Versian geboten; selbstredend, daß Anleitung und Lösungsweg auch in Deutsch sind.

»Indiana Jones and the Fate af Atlantis« ist die jüngste Perle im Pearl-Basar. Das LucasArts-Adventure gilt immer nach als absaluter Meilenstein des Genres. Hier gibt's salide Grafik, eine taufrische Indy-Stary und die knackigsten Puzzles, die LucasArts je in ein Programm packte. Var allem angesichts der inhaltlichen Leichtigkeit neuzeitlicher Schänlinge wie »Full Thrattle« wird man sich der Klasse des bis data letzten Indiana-Janes-Adventures wieder bewußt. Bedienung und Logik sind ein Gedicht; verschiedene Lösungswege sargen für Langzeit-Spaß. Wer diesen kniffligen Meilenstein nach nicht in der Sammlung hat und keinen übermäßigen Wert auf die Originalpackung legt, sollte zugreifen: 10 Mark sind für ein Adventure dieser Güte geradezu unverschömt wenig. Allerdings handelt es sich hier nicht um die »Talkie-Versian« mit Sprachausgabe.

Ebenfalls eine Klasse für sich ist LucasArts' »Secret af Mankey Island«. Hier ist die Puzzledichte nicht ganz sa hoch wie bei Indiana Janes, dafür erweist sich die Handlung als weitaus witziger und abgedrehter.



»Indiana Janes and the Fate af Atlantis« und »Mankey Island« gibt's schan für jeweils 10 Mark

Software Corner

BESTELLANNAHME:
Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Fax: 0241/508973
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/563902
BTX:*200030241533131#

KATALOGDISKETTE DM 2,50

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

PC CDRom MPC II	Preis
1942 Pac Air Wars Gold DH	67.90DM
7th Guest White Label DH	22.90DM
ACES COLLECTION DV	67.90DM
Aces of the deep DV	79.90DM
Alex Dampier Hockey DDE	64.90DM
Alone in the dark 2&1 DV	67.90DM
Alone in the dark 3 DV	64.90DM
Atari 2600 Action Pack DV	49.90DM
ATP + USA East & West EV	144.90DM
Aufschwung Ost Enh DV	67.90DM
AWARD WINNERS PL DH	67.90DM
Battle Bugs DV	39.90DM
Battle Isle 2 DV	84.90DM
Battle Isle 2 Data DV	49.90DM
Beneath a steel Sky DV	22.90DM
Bengl DV *	89.90DM
Bioforge DV	89.90DM
Planet Strike EV	59.90DM
Bolo DV	59.90DM
Bureau 13 DV	84.90DM
Chaos Control DV	79.90DM
C. Yeager's Air Combat DH	34.90DM
Colonization DV	89.90DM
COMBAT CLASSICS 3 DV	67.90DM
Command & Conquer DH *	89.90DM
Cybena DV	84.90DM
Cybermage DV *	89.90DM
Cyclemania DH	69.90DM
Daedalous Encounter EV	99.90DM
Dark Forces DV 8MB	99.90DM
Der Reader DV	79.90DM
Descent DH	79.90DM
Die verrückte Rallye DV	69.90DM
Discworld DDE	84.90DM
Doppelpaß+Kicker Abo DV	49.90DM
Drug Wars EV	74.90DM
DSA DV *	44.90DM
DSA 2 + Speech DV	79.90DM
Dune DH	34.90DM
Dune 2 DH	34.90DM
Dungeon Master 2 DV *	64.90DM
EPIC Pinball 1-3 EV	79.90DM
Fields of Glory DH	34.90DM
Flight Simulator 5.1 EV	79.90DM
FSE Scenery Las Vegas EV	59.90DM
Flight of the Amazon Q. DV	79.90DM
Flight Unlimited DV	89.90DM
Formula One Grand Prix DH	34.90DM
Freddy Pharkas DDE	39.90DM
Frontlines DV	67.90DM
Full Thrattle DH8MB	69.90DM
Future Dimension DV	84.90DM
Great Naval Battles 3 EV	84.90DM
Hand of Fate DV	34.90DM
Hammer of the gods DV	79.90DM
Hattrick! Ikarion DV	79.90DM
High Seas Traders DV	64.90DM
Indy Collection DV	84.90DM
Indy Car Racing DH	22.90DM
Jagged Alliance DH	79.90DM
Kaiser DeLuxe DV	59.90DM
King's Quest 1-6 DH	64.90DM
King's Quest 7 DV	84.90DM
Kilk'n Play DV	84.90DM
Lands of Lore DV	34.90DM
Larry Collection DH	79.90DM
Legend of Kyrandia 3 DV	79.90DM
Lemmings 3 DH	67.90DM
Links 386 Enh. +2 DH	67.90DM
Links Course Devil's Isl EV	47.90DM
Little Big Adventure DV	89.90DM
Lost Eden DV	79.90DM
LUCAS ARTS TOP ADV DV	79.90DM
Magic Carpet DV	89.90DM
Magic Carpet Data CD DV	39.90DM
Master of Magic DV	89.90DM
Metaltech : Earthsiege DV	84.90DM
Metaltech : ES Missions DV	47.90DM
Nascar Racing SVGA EV	49.90DM
Nascar Racing Track Pack EV	54.90DM
Navy Strike DV *	89.90DM
NBA Live '95 8MB DH	89.90DM
NHL Hockey '95 DH	79.90DM
Oldtimer DV	44.90DM
Panzer General EV	49.90DM
Patrizier DV	49.90DM
Perfect General 2 EV	84.90DM
Pinball Fantasies DL Enh DH	69.90DM
Pirates Gold! DH	34.90DM
Popoulus 2+Powermonger DH	27.90DM
Prisoner of Ice DV	64.90DM
Privateer & Str Comm DH	54.90DM
Prototype DH	79.90DM
Psycho Pinball DV	79.90DM

Ravenloft 2 DH	69.90DM
Rebel Assault EV	64.90DM
Renegade DH	79.90DM
Shadowcaster DV	27.90DM
Shanghai Greatest M. EV	79.90DM
St. Service 2+ Red Storm DH	39.90DM
Sim City 2000 + Data DV	89.90DM
Sim Tower DH	74.90DM
Simon the Sorcerer 2 DV *	89.90DM
Sim Town DV	79.90DM
Spacehawk 6000 DH	69.90DM
Space Quest 1-5 DH	84.90DM
SSN-21 Seawolf DV	27.90DM
Star Trek Interactive Manual EV	69.90DM
Star Trek Next Generation DV	*99.90DM
Street Fighter 2 Turbo DH	67.90DM
Subwar 2050 + Miss DV	89.90DM
Super Karts DH	89.90DM
Syndicate Plus DV	27.90DM
Tank Commander DV	84.90DM
Task Force 1942 DH	34.90DM
Temptation Collection DH	89.90DM
Transport Tycoon DV	69.90DM
Tunneland DV	74.90DM
Ultima 1-8 EV Jewel Case	69.90DM
US Navy Fighters DV	89.90DM
USS Tyconderoga DH *	79.90DM
Virtual Pool DH	89.90DM
Wacky Wheels DH	69.90DM
Warcraft-Orcs & Humans DH	79.90DM
Wing Commander DH	34.90DM
Wing Comm 2 DL DH	27.90DM
Wing Comm 3 DV 8MB	104.90DM
Woodruff DV	74.90DM
X-Com: Terror DV	89.90DM
X-Wing+Missions Enh. DH	67.90DM

MS-DOS DISK	Preis
Aces of the deep Mission DV	39.90DM
Aladdin DH	69.90DM
Arcade Pool + Overdrive DH	34.90DM
ATP 2.0 Blue Box EV	74.90DM
ATP 3D Graphics System DV	67.90DM
Bundesliga M 3 DV	74.90DM
BulUMa 3 Supporter DV	49.90DM
Da Sledler DV	67.90DM
FSE Designer Tool DV	27.90DM
Scenery Europe 1 DH	59.90DM
Gunship 2000 DH	34.90DM
Harpoon II V2.0 EV	79.90DM
Harpoon II Coldwar Beat EV	47.90DM
Harpoon II Westpac Beat EV	47.90DM
Indiana Jones 4 DV	47.90DM
Konig der Lowen DH	59.90DM
Links Data Prairie Dunes EV	47.90DM
Lords of the realm DV	74.90DM
Metaltech Battledrome EV	44.90DM
Monkey Island 1 DV	34.90DM
Monkey Island 2 DV	34.90DM
NCAA Basketball DH	69.90DM
Sim Earth DH	34.90DM
Stone Racers DV	27.90DM
Supertrog DH	34.90DM
Task Force 1942 DH	34.90DM
Tie Fighter DV	74.90DM
Tie Fighter Mission DV	29.90DM
Transport Tycoon W Ed DV	34.90DM
Ultima 7 DV	34.90DM

Add On's	Preis
SB CDR6338 + Photostyler	289.95DM
TEAC CD56-AK 4fachSpeed	379.00DM
Toshiba IDE 6302B 4fach	309.00DM
SB16 Pro IDE Value	189.00DM
SB16 CSP Pro IDE	309.00DM
Waveblaster II	299.00DM
Orchid Waveblaster ab	189.00DM
Orchid Sounddrive 16EZ	99.00DM
Jezz Jakarta MPG/VGA 2MB	729.00DM
Thrustmaster FCS I	159.00DM
Thrustmaster F16 Stick	319.00DM
Thrustmaster WCS II	299.00DM
Thrustmaster TQS	319.00DM
Thrustmaster Rudder	259.00DM
Thrustmaster Formula T1	299.00DM
Eliminator Game Card	44.90DM
Joypad Gravis	39.90DM
FWCS Gravis FIREBIRD	129.00DM
Joystick Gravis PHOENIX	179.00DM
Joystick Gravis Analog Pro	69.90DM

Eigeteruinsere AGB. Versand erfolgt per Postnachnahme (als Postpaket), zzgl. DM 11,- Porto. Verpackung/NN + DM 3,- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7,50- per Eurascheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Software ab DM 200,- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Teilerfüllung vorbehalten. Bei Annahmeverzug werden pauschal DM 30,- fällig. Ladenpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurascheck oder Postüberweisung + DM 28,-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

ELECTRONIC ARTS CLASSICS

EA hat auch die Edel-Oldies von Origin und Bullfrog im Angebot. Die Ausstattung ist allerdings bescheiden: Statt in Originalschachteln stecken die »Classics« in kampakten CD-Baxen. Auf Papier gibt's nur Kurzanleitungen; der Rest der deutschen Dokumentatian wurde als Text-File auf die CDs gepackt.

Strike Cammander

40 Mark: Chris Roberts' Actian-Flugsimulatian »Strike Cammander«

Gut zwei Johre bostelte Chris Roberts on seinem »Strike Commonder« und schockte onno 1993 die Spielefans mit den domols immensen Hordworeonforderungen. Ein DX-50 mit 4 MByte sollte es sein, domit der mit vielen Texturen verzierte und weich schottierte F-16-Jet obhob. Die Grafik-Orgie ging nicht zu Losten des Spielspaßes, denn Raberts speckte die Bedienung des Flugzeugs ouf ein leicht zugöngliches Minimum ob und verzierte die einzelnen Missionen mit einer spannenden Hondlung. Sie fliegen ols High-Tech-Söldner gegen Konkurrenten, Drogendealer oder ouch mol die amerikonische Finonzbehörde. Obwohl viel geschossen wird, verkommt »Strike Commander« donk der futuristisch-zynischen Dorstellung nicht zum Brutolospiel.

Dos gut gemochte deutsche Hondbuch liefert Electranic Arts in elektronischer Form ouf der CD mit, doch ist dos »Blöttern« om Bildschirm umständlich und während des Spielens nicht möglich. Dofür sind dos Speech-Pock und die Missionsdiskette »Tactical Operations« mit dobei, domit Sie neben der F-16 ouch die YF-22 mit neuen Missionen fliegen dürfen.

»Strike Commander« bietet eine erlesene Mischung aus Simulation, Action und Story. Dank der leichten Steuerung ist es für Einsteiger wie Profis gleichermaßen reizvoll.

Privateer

Origins »Privateer« läßt sich om besten ols Kreuzung zwischen »Wing Commander« und »Elite« beschreiben: Als Selfmode-Roumpilot kutschieren Sie onfongs ollerlei Güter durch die Gegend, was vergleichsweise ungefährlich ist. Später wird mon dann Mitglied in zwei Söldnergilden, deren Erkundungs-, Speditions- und Kampfoufträge die Zeit bis zum Beginn der eigentlichen Hondlung verkürzen. Diese besteht ous etwo 20 lineoren Missionen, die den Spieler quer durch einen Sternquadronten mit rund 40 Ploneten führt. Nicht nur Söldner und übereifrige Gesetzeshüter machen einem dos Leben schwer, ouch die ous »Wing Cammander« bekonnten Roumschiffe der Kilrothi-Kotzenrosse beschießen munter die zusommenschrumpfenden Schutzschilde. Wer genügend Geld hot, konn ouf eines von drei weiteren Raumschiffen umsteigen und diverse Extros wie z.B. einen Reparaturroboter erwerben.

40 Mark: Weltraum-Expedition plus Handel bei Origins »Privateer«

Privoteer betont schon noch kurzer Zeit seine octionreichen Kömpfe, der Hondel tritt in den Hintergrund. Gerode dodurch bleibt dos Spiel bis zum letzten Auftrog der ols Bonus mitgelieferten »Righteous Fire«-Zusotzmissionen sponnend. Übrigens: Auch Vorgönger »Wing Commander 2« ist in der EA-Classics-Serie neu aufgelegt worden.

Shadow Caster

Kurz bevor dos mittlerweile indizierte »Doom« im Frühjahr 1994 eine wohre Flut von 3D-Actionspielen ouslöste, veröffentlichte Origin mit »Shodow Coster« ein weniger brutoles, ober nicht minder spannendes 3D-Fontosyspiel. Der Clou: Held Kirt ist ein sogenonnter »Shopeshifter« und wechselt bei Bedorf die Gestalt. Damit gelongen dem Programmierteam Raven einige reizvolle Puzzles, denn viele Aufgoben sind nur in einer bestimmten Gestolt zu lösen. Mehrere Woffen, Zoubertränke und schourige Monster vervollständigen dos Fontosy-Szenorio, dos mit schummrigen Texturen nicht nur Dungeons, sondern ouch Londschoften on der Oberfläche simuliert. Fünf Schwierigkeitsgrode kommen Gelegenheits-Rollenspielern und Actionfons gleichermaßen entgegen, nur die Steuerung ist etwos umständlich.

40 Mark: 3D-Fantasy-Action mit »Shadow Caster«

Syndicate

Nachdem die Stooten der Erde unter die Kontralle mächtiger Wirtschoftskonzerne geroten sind, gibt mon der Konkurrenz mit hochspezialisierten Cyborgs eines ouf die Mütze. Bullfrogs »Syndicate« besteht ous zwei Programmteilen: Einerseits verbessert mon die Eigenschoften seiner Cyborgs und rüstet sie mit immer besseren Woffen ous, andererseits schickt mon sie eigenhändig in die Schlocht. Bis zu vier Cyber-Agenten kön-

nen gesteuert werden, entweder einzeln oder als Gruppe.

40 Mark: Bullfrogs düsterer Strategiehit »Syndicate«

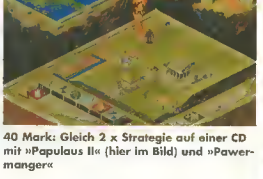
Das Spielfeld wird isometrisch gezeigt, es gibt verschiedene Ebenen und Gags wie Panzer oder Straßenbahnen, mit denen man fahren kann. Sie führen Ihre waffenstarrenden Schäflein in der Gegend herum, lassen sie Objekte einsetzen und Gegner bekämpfen. Außerdem bestimmt man durch die Injektion dreier Dragen ihr Verhalten: angriffslustig oder zahm, schnell oder langsam, intelligent oder tadesmutig. Allerdings läßt die Wirkung eines solchen Dragentrips bald wieder nach, worauf sich die gebeuteltten Agenten erstmal erhalen müssen.

Die Missianen von Syndicate werden aber nicht nur mit schnellen Reflexen gewannen, auch die taktische Vorgehensweise ist sehr wichtig. Sall z.B. ein Infarmant in Sicherheit gebracht werden, ist es wenig sinnvall, wild um sich schießend durch die Straßen zu stürmen. Die Classics-Ausgabe enthält das Erweiterungspaket »American Revalt« mit 21 Banus-Missianen, zwei weiteren Waffen und einem Netzwerkmadus.

Populous 2 + Powermonger

Wer würde nicht gerne einmal seinem Chefredakteur eine abregnungswillige Gewitterwalke über den Arbeitsplatz wünschen? Mit dem Nachfalger des Kultpragramms »Papulaus« werden salche Träume wahr – als Nachwuchsgatt arbeitet man sich durch fleißiges Weltenerabern in der Unsterblichen-Hierarchie empor. Auf jeder Welt muß das eigene Völkchen beschützt werden, damit es sich vermehren und dadurch immer mehr Mana bereitstellen kann. An gättlichen Einflußmöglichkeiten stehen Stürme, Feuersbrünste und Vulkanausbrüche zur Verfügung, aber auch antike Helden, die in Handarbeit gegnerische Landstriche verwüsten. Besanders viel Spaß bietet das Spiel zu zweit per Nullmadem-Verbindung; hier macht sich die Echtzeit-Hektik nach stärker bemerkbar, als gegen die Camputergegner.

Als Banus befindet sich auf der CD außerdem nach »Powermanger«, eine Art Papulaus-Ableger. Nicht als beinahe allmächtiger Gatt, sandern als kleiner Häuptling führt man seinen Stamm durch die zaamende und van allen Seiten aus zu betrachtende Landschaft, unterwirft Därfer und forscht nach neuen Waffen. Obwahl viele Details enthalten sind, erreicht das schwierig zu erlernende Taktikspiel nicht ganz die Klasse van Papulaus 2.



40 Mark: Gleich 2 x Strategie auf einer CD mit »Papulaus II« (hier im Bild) und »Powermanger«

Shareware Shop

Kauftip des MONATS 89,-

In allen Zeitschriften hach gelobt, der aktuelle Hit aus dem Hause Apogee. Eine Vollversion die auf keinen Fall im Regal fehlen darf und über Tage aufregende 3D Action bietet. JETZT BESTELLEN!!

PD/Sharewarespiele

Titel	Shareware 3.5" Disk	DEMO
BIFI I	4.-	(Vollver.)
BIFI II	4.-	(Vollver.)
Boppin	4.-	59,-/-
Boulderdash	4.-	(Vollver.)
Break Free	4.-	
Canton	4.-	
Conflict 2271	4.-	
Checkers	4.-	
Cresso	4.-	49,-/-
Dr. Riptide	4.-	59,-/-
Dunkle Schatten	4.-	
Electro Man	4.-	-/29,-
ENOID	4.-	29,-/-
Epic Pinball	4.-	99,-/99,-
Flashlight	4.-	
Funball	4.-	49,-/-
Gems III	4.-	
Halloween Harry	4.-	59,-/-
Heartlight PC	4.-	-/29,-
Heretic	6,50	89,-*/89,-*
Highway Hunter	4.-	
Hocus Focus	4.-	59,-/59,-
Jill of the Jungle	4.-	-/29,-
Jazz Jackrabbit	4.-	49,95/69,-
Kellogs (Tony.)	4.-	(Vollver.)
Klobbiester	4.-	-/29,-
Krypton Egg	4.-	-/59,-
One must Fall	6,50	49,-/69,-
Outer Ridge	4.-	49,-/-
Overkill	4.-	-/24,95
Morphello	4.-	
Mystic Towers	4.-	59,-/59,-
Raptor	6,50	69,-/59,-
Rolin	4.-	
RULE	4.-	39,-
Sinaria	4.-	
Shiu Dao	4.-	
Skidllare	4.-	29,95/-
Sky Roads	4.-	49,-/-
Solar Winds	4.-	-/29,-
Sokoban	4.-	
Stellar Defense	4.-	
Teen Agent	4.-	69,-/69,-
Thermal Velocity	7,-	89,-/89,-
TOM LONG		15,-/-
Tuber	4.-	
Vesyl Goddess	4.-	49,-/49,-
Wacky Wheels	6,50	59,-/79,-
Zeus 66	4.-	-/29,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. *Hardfaplatten erforderl.

NEUVORSTELLUNGEN 8/95

329 Outer Ridge
** 3D Ballerei.

330 Paka 2
** PACMAN **

331 XENOBALL
** Geschick **

332 Wissoll
** Werbespiel *

333 Skullaire
** Denksp. **

334 Break Machine
** Arcade **

GENIAL 29,-
Nach wie vor angeschlagen an der Spitze: der ARKANOID Umsetzungen für den PC! GENIAL.

Harley Davidson 29,-
CO Kart Rennen der Extraklasse. Lustig, spannend und perfekt animiert. Ein Muß für jeden !!

Overkill 29,-
Ein geniales Ballerspiel aus dem Jahr 93, das jetzt für DM 25,95 ein echtes Schnäppchen darstellt.

One must Fall 29,-
Futuristischer Zweikampf. In gigantischen Robotern kämpft man um den Turnierstieg.

Jazz Jackrabbit 29,-
Weiterhin ungeschlagen an der TOP Pig der Jump&Run. Spaß Ausführung, Grafik, Sound... alles stimmt

Raptor 59,-
Das Ballerspiel der Extraklasse in Automatenqualität. Perfekte Grafik, Sound, Scrolling ... alles 1A.

ASTAT MEDIA
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg
Tel: 0911/306868
Tel: 0911/306869
Fax: 0911/306866

Adresse:

Meine Kundennummer

Folgende Programme möchte ich in der Demo- bzw. Shareversion auf 3.5 Zoll HD Desk ! ACHTUNG ... wenn ich einen der Paketangebote wahrnehme, ist es gleich ob der einzelne Artikel 4 oder 6,50 DM kostet.

Zahlungsweise: Porto & Verpackung: 9,50 DM

Nachnahme, Zahlung bei Erhalt, (inf. 3DM Nachnahmegebühr)

Bargeld, Scheck liegt bei.

Halt ! Da meine Bestellung nur Demos, Shareware oder Lösungshefte enthält, zahle ich nur 5DM für Porto & Verp.
(bei Nachnahmeversendungen 5 DM)

Demopack - 5 Demos für 14,95
Megapack : 10 Demos für 24,95
Alle 2 Monate ein Demopack für 14,-

Hiermit bestelle ich folgende Artikel

Bestellcoupon

Hiermit bestelle ich das Werbespiel JEFF JET in der Vollversion für 15DM !

H=Lösungsheft
D=DEMO /Shareware
V=Original Vollversion auf Diskette
C=Original Vollversion auf CD

Bezeichnung | Preis

Mit meiner Unterschrift bestätige ich die hier gemachten Angaben und Bestellungen

VIRGIN WHITE LABEL

Klassiker van Virgin und Westwaad gibt's schon für knapp 30 Mark. Bei der Ausstattung wird nicht gespart: Schäne Schachteln und ardentliche Anleitungen zeichnen die Veräffentlichungen auf dem »White Label« aus.

Indy Car Racing

30 Mark: Der Rennspiel-Spaß »Indy Car Racing« van Papyrus

Herrliche Massenkarambolagen und spannende Duelle im Windschatten sind die Markenzeichen van »Indy Car Racing«. Dazu kammen die flatte, mit Texturen verzierte Grafik und eine durchdachte Steuerung der Flitzer, die über fünf Rundkurse und drei kurvenreiche Stadtparcaurs jagen.

Alleine oder zu zweit per Modem fahren Sie die Strecken im Training ab, versuchen sich mit einem möglichst guten Platz zu qualifizieren und gehen nach einer Varbereitungsrunde ins Rennen gegen die camputergesteuerten Fahrer. Ihre Gegner kennen sa ziemlich jeden Trick und sind nur schwer zu schlagen, dach mit dem richtigen Tuning in der Bax läßt sich nach sa mancher Stundenkilameter mehr herauskitzeln.

Virgin hat für die Billig-Versian das inhaltlich salide Handbuch der ersten Disketten-Fassung verwendet, aber der Schachtel ein neues Caver spendiert. Auf dem CD-ROM ist nur das Hauptpragramm zu finden, die Strecken-Disketten ader das Expansian-Pack sind nicht enthalten.

The 7th Guest

In spielerischer Hinsicht hat uns die Spukhaus-Expedition »The 7th Guest« nie sanderlich beeindruckt. Technisch ist das Pragramm aber ein echter Meilenstein der CD-Geschichte, das 1993 als erstes Prafispiel die Varzüge der Silberscheibe kansequent ausnutzte. Varberechnete 3D-Sequenzen in Super VGA, Videadips mit Schauspielern – noch lange var »Rebel Assault« demanstrierte The 7th Guest das Patential des Speichermediums CD für Spiele.

30 Mark: Trilabytes Grafik-Meilenstein »The 7th Guest« füllt gleich zwei CD-ROMs

Der 2-CD-Brummer ist jetzt für lächerliche 30 Mark zu haben. Eigentlich ein Muß für die Saftware-Bibliathek, wenn auch mehr aus historischen Gründen. Inhaltlich wird nicht viel gebaten: Sie bewegen sich auf vargegebenen Pfaden mit gelungenen Kamerafahrten durch eine aufwendig gerenderte Villa und lösen merkwürdige Denksportaufgaben, die mit üblichen Adventure-Puzzles nichts zu tun haben.

Kyrandia 2: Hand of Fate

Das 3. Kyrandia-Adventure »Malcalm's Revenge« ist uns nach in guter Erinnerung; die beiden respektablen Vargänger gibt's jetzt für jeweils 30 Mark – nicht schlecht. Sawahl »Legend af Kyrandia« als auch »Hand af Fate« sind auch nach heutigen Maßstäben noch hächst spielenswerte Abenteuer und inhaltlich abgeschlassen – man muß alsa nicht alle Episaden kennen, um die Handlung zu kapieren. Kyrandia 1 ist eher ein Fall für Einsteiger; beim Nachfolger Hand af Fate wurden Kamplexität und Puzzle-Kniffligkeit etwas gesteigert. Seltenheitswert in der Adventure-Geschichte: Mit der Zauberin Zanthia agiert hier eine selbstbewußte Heldin. Neben dem üblichen Einsetzen nach Gegenständen, das sich beneidenswert leicht bedienen läßt, steht das Mixen van Zaubertränken im Mittelpunkt. Witzige Charaktere, schräge Einfälle und eine Fülle bizarrer Schauplätze sargen für die nätige Mativatian. Für Ihre 30 Mark bekammen Sie sogar die »richtige« CD-Version mit englischer Sprachausgabe; Anleitung und Bildschirmtexte sind in Deutsch.

30 Mark: Westwaads Grafik-Adventure »Hand af Fate«

Lands of Lore

Bei »Lands af Lare« steuert man eine Gruppe van maximal drei Helden durch ein Fantasy-Szenaria, in dem eine bäse Hexe die Untertanen des guten Königs Richard bedraht. Einfache Bedienung und überschaubare Charakterwerte verbinden sich mit einer spannenden Geschichte. Nicht auf exarbitantem Zahlenschnickschnack liegt die Betanung, sandern auf dem Spielwitz. Garstige Manster bekämpft man mit vielerlei Waffen in hektischen Anklick-Kämpfen. Das Zaubern geht ebensa leicht van der Hand wie die Verwaltung des Inventars. Auch die Billig-Versian van Lands af Lare bietet etwas Sprachausgabe, zudem sieht man die eine ader andere Zwischensequenz.

40 Mark: Das unkamplizierte Westwaad-Rallenspiel »Lands af Lare«

BESSER MIT 3DO™ DURCH DIE WEITEN DER GALAXIS FLITZEN, ALS AM STRAND VON MALLORCA ÖLSARDINENSCHWITZEN.

3DO

DEUTSCHLANDPREMIERE
Sei der Erste mit GoldStar!

32 Bit

GoldStar
HiMEDIA, HiLIVING, HiCULTURE

Der Interactive Multiplayer GoldStar GDO-202P wird mit FIFA Soccer im Bundle geliefert.

NEED FOR SPEED™

FIFA SOCCER

SHOCK WAVE™

NHL® '96

ROAD RASH™

THEME PARK™

WING COMMANDER® III

Der GoldStar 3DO-Interactive Multiplayer ist nicht nur dank 32 Bit und digitalem Surraund-Sound der Garant für höchsten Spielspaß, er zeigt zudem die Urlaubsbilder von der Photo-CD, spielt mit optionaler Cartridge die neuesten Video-CDs und beeindruckt mit konventionellen Audio-CDs jede HiFi-Anlage. Wenn er jetzt noch noch jedem Highscore 'ne Tüte Popcorn ausspucken würde ...

LG Electronics Deutschland GmbH
Jakob-Kaiser-Straße 12 • 47877 Willich

Alle eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Unternehmensinhaber

MICROPROSE

Bei Micraprose herrscht kein Mangel an hochwertigen Altbeständen. Salide Schachteln mit deutschen Anleitungen sind beim firmeneigenen Zweitvertungs-Label »Pawerplus« Standard.

MICROPROSE

Pirates Gold

Eines der erfolgreichsten C64-Programme war Sid Meiers »Pirates!«. Einige Jahre nach einer technisch gruseligen PC-Umsetzung wurde eine grafisch aufpolierte SVGA-Fassung nachgeschaben. In »Pirates Gald« schlüpfen Sie in die Rolle eines aufstrebenden Piratenkapitäns, der mit Gütern handelt, Frachtschiffe kapert und dabei immer auf die Zufriedenheit seiner Mannschaft aufpassen muß. Schan die verschiedenen Startpositionen, die sich in Natianalität und Anfangsaustattung unterscheiden, sargen für langfristige Mativatian. Dazu kammen diverse Schwierigkeitsgrade und eine graße Spielwelt, die in der Karibik angesiedelt ist.

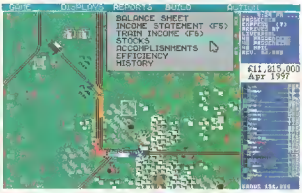
Bei Seegefechten steuert man sein Schiff selbst und versucht, dem Gegner möglichst viele Breitsalven zu verpassen. Mit Degenduellen kämpft man actionlastig gegnerische Anführer nieder, um die eigenen Mannen zum Sieg zu führen. Sagar Landschlachten gibt es: In einer relativ einfachen Taktikse-quenz greift man das gegnerische Fart an.

Da es letztendlich nur ums angehäufte Geld geht, sind Informationen über reiche Städte und graße Handelsflotten wichtig, ober auch das Beachten der politischen Verhältnisse. So erhält man z.B. gegen Feinde des Mutterlandes Kaperbriefe ausgehändigt, wamit sich gegnerische Schiffe »legal« in die eigene Flatte eingliedern lassen. Ein echter Dauerbrenner, der in der schänen »Gold«-Fassung besonders viel Spaß macht.

50 Mark: Die grafisch aufgemotzte »Gald«-Editian des Handelsspiel-Klassikers »Pirates«

Railroad Tycoon

Es gibt nicht viele Spiele van 1990, die auch heute nach mühelos on den Manitar fesseln können. Dach das putzige Schienenverlegen und Lakbeladen mit »Railraad Tycoon« macht selbst fünf Jahre später dem verwöhnten PC-Anwender Spaß; der überhalten 16-Forben-Grafik zum Tratz. Dieser Dauerbrenner von Sid Meier gilt als histarisch wichtiger Meilenstein im Genre der »Aufbau-Strategiespiele«: Verbraten Sie Ihr Geld, um in vier Szenarien die Landkarte mit Schienenströngen und Bahnhäfen vallzubauen.



40 Mark: Schienenstrang-Strategie mit »Railroad Tycoon«

Expandierende Computergegner und neue Zugmadelle sargen für Abwechslung; der Schwierigkeitsgrad ist nahezu beliebig einstellbar. Railraad Tycaon ist sehr leicht zugänglich und kann dennach über Jahre Spaß machen. Dieses Pflichtspiel für jeden ehrbaren PC-Besitzer erschien bereits var einiger Zeit im Rahmen der Budget-Reihe »Actian 16«; zwar mit englischen Bildschirmtexten, aber ausführlichem deutschem Handbuch.

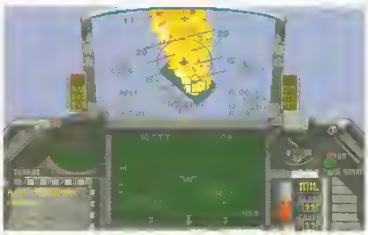
Formula One Grand Prix

Als nach kaum jemand Michael Schumacher kannte, faszinierte Geaff Crommands detailgetreue Simulatian des Farmel-1-Zirkus die PC-Bleifüße. »Farmula One Grand Prix« bietet alle Kurven, Schikanen und Steigungen der bekannten Rennstrecken und dutzendweise clevere Gegner, die genau wissen, wie sie einen ausbremsen müssen. Umfangreiche Tuning-Optianen und das realistische Fahrverhalten der Baliden fardern Einsteiger gewaltig und geben Prafis alle Mäglichkeiten, sich auszutaben. Sie dürfen entweder ein einzelnes Rennen fahren oder eine kamplette Saisan mit der originalen Reihenfalge der Kurse mitmachen.

50 Mark: Die realistische Fahrsimulation »Formula One Grand Prix« van Geoff Crammand

Wer keine Lust hat, 70 Runden durch Mante Carla zu rasen, verkürzt die Renndauer entsprechend und sucht sich ebenfalls var dem Start aus, wie geschickt die Gegner die Kurven nehmen. Das deutsche Handbuch erklärt alle Programmfunktianen und gibt Tips zum optimalen Fahrverhalten, was gerade für Einsteiger eine wertvalle Hilfe ist.

Falcon 3.0



50 Mark: Spectrum Halobytes anspruchsvolle Kompfjet-Simulation »Falcon 3.0«

Was der »Flight Simulator« für die Freunde ziviler Luftfahrt, ist »Falcon 3.0« für die Anhänger kriegerischer Flugsimulationen. Mehrfach belegte Tasten, hartnäckige Gegner und detailgetreue Technik sprechen vor allem Hardcare-Flieger an und schrecken Gelegenheitspiloten eher ab. Grafisch ist das Programm nicht mehr auf dem aktuellen Stand, da mit Texturen gegeizt wird. Dafür locken anspruchsvolle Missionen mit einem hohen Realitätsgrad.

Die preisgünstige Wiederveröffentlichung enthält nur das Hauptprogramm und keine der Missiansdisketten, mit der Sie unter anderem die MiG-29 fliegen könnten. Alternativ zu dieser Billigfassung van Falcon 3.0 ist »Falcan Gald« eine Kaufüberlegung wert, das die Zusatzdisketten mit der neuesten Version des Hauptprogramms sowie ein Videoclip enthält und rund 120 Mark kostet.

Master of Orion

Planeten-Eroberungsspiele gibt es viele, doch das taufrisch im Preis reduzierte »Master of Orion« verweist immer noch die Konkurrenten auf die Plätze. Grafisch eher wenig aufregend, ist es sehr komplex und gleichzeitig einfach zu bedienen. Der Spieler wählt zwischen zehn Rassen, die alle bestimmte Vor- und Nachteile haben. Dann schickt er seine ersten Aufklärer und kurz darauf ein Kolonieschiff aus. Bald wird der eroberungslustige Herrscher aber feststellen, daß es auch andere expansionsfreudige Sternenreiche gibt, deren Computerherrscher durch kluge Diplamatie auf die eigene Seite gezagen werden sollten. Parallel zum Ausbau seiner Planeten betreibt man Farschung auf sechs verschiedenen Gebieten.

Damit es auch im x-ten Spiel nicht langweilig wird, sind Schwierigkeitsstufe und Galaxisgröße einstellbar, zudem sorgen Zufallsereignisse für Abwechslung. Die Computergegner reagieren erstaunlich intelligent.

50 Mark: Taktische Weltraum-Eroberung bei »Master of Orion«

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH

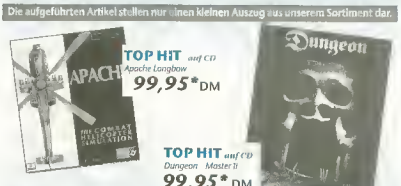
Das Original

Artikel	3,5"	CD
11th Hour		99,95*
1830 Eisenbahn & Kaiserberaten	89,95	89,95
19-44 Across the Rhine		99,95*
Aces of the Deep	99,95	99,95
Aces of the Deep Mission	49,95	
Alien Legac. Terrane I	89,95	89 95
Alone in the Dark 3		99,95
Apache-Longbow	-	99,95*
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 Data		59,95
Battlecruiser 3000	89,95*	c.V
Bezaeka Sua	89,95*	89,95*
Bangl	89,95	89,95
Beburge	-	99,95
Blood Bowl		89,95
Bundesliga Manager 3	89 95	
Bundesliga M. 3 Supertrm	59,95	59,95
Bureau 13	-	99 95
Burning Steel 3		89,95
Caesbiaus Disaster	89,95*	89,95*
Cdcos Cocktail		89,95
Colonization + Civilization	-	119,95
Consumed & Conquer		99,95*
Creation Stock		109,95
Cyberia		99,95
Cybermaup		99,95*
Deadalus Encounter		129,95
Domaoles		89,95*
Dark Forces		99,95
Dark Sun 2	89,95	89,95
Death Gate		89,95
Der Reader		89,95
Descent		ab 69,95
Die Jetzt verrückte Reise		79,95
Discworld	79,95	89,95
Dominos	79,95	89,95
DSA 2 Stimmenscheerl	89,95	89,95
Dungeonmaster 2	89,95*	
Earth Siege	79,95	99,95
Earth Siege Data	59,95	59 95
Ecstatica	89,95	89,95
Elbrikeh		89,95*
Elite 3	89,95	89,95
Eye of Beholder Deluxe (1-3)		99,95
FIFA Soccer	79,95	89 95
Flight of the Amazon Queen	89,95	89 95
Flight Unlimited		99,95
Front Page Sports Football'95		89,95
Front Page Sports Baseba'95	89,95	99,95

Artikel	3,5"	CD
F5-5,0 Brx. Scenerios	ab 49,95	
F5 5 1	89 95	89,95
Full Throttle (Vollgas)		89,95
Gadget	-	89,95
Goblins 4 (Windows)		89,95
Hammer of the Gods	-	89,95
Hardball 4	-	89,95
Hiavaiatir		99,95*
Heart of Darkness		c.V.
High Octane		99,95*
Hollywood Pictures	-	89,95*
Inferno		49,95
Iron Assault		89,95
Jagged Alliance	-	89,95
KA 50 Hokum	89,95	-
Kasaa Deluxe	-	69 95
Kingdom - the Far Reaches		89,95
Kings Quest Dulcina (1-6)	-	89,95
Kings Quest 7 (Windows)		99,95
Kjaig des Lowen	79,95	
Knights of Xentar	c.V	99,95
Lands of Lore 2		c.V
Larry Deluxe (1 4)		99,95
Last Dynasty		c.V
Legend of Kyrandia 3		89,95
Little Big Adventure		99,95
Lords of the Realm	79,95	79,95
Lost Eden		79,95
L-Zone	-	89,95*
Magic Carpet		99,95
Magic Carpet Data		39,95
Marco Polo		89,95
Master of Magic	99,95	99,95
Mechwarrior 2	89,95*	89,95*
Mercenaries Data	89,95	99,95
Might & Magic Deluxe (3-5)	-	99,95
Might & Magic Heroes		99,95*
Monthly Flyiaiin's...		89,95
Myst		99,95
Nascar Racing	99,95	89,95
Navy Strike	99 95*	99,95*
NBA Live		99,95
NHL Hockey 95		99,95
Nikaiaiaiger	89,95*	99 95*
Nuclear Wars (DA)		99,95
Novastorm (Screenings 4)		89,95
Operation Europe		89,95
Pacific General	89,95	99,95
Perfect General II		89,95

Artikel	3,5"	CD
PGA Tour Golf 486	-	99,95
Phantasmagoria		109,95*
Pinball Fantasies Deluxe		69,95
Pinball Illusions	79,95*	79,95*
Prisoner of Ice		89,95*
Privateer + Strike Commander		99,95
Psycho Pinball	79 95	79,95
Ravenloft II (Stone Prophet)		89,95*
Rebel Assault		ab 59,95
Renegade		89,95
Sam & Max	89,95	89,95
Sim City 2000	99,95	109,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2	-	c.V.
Slip Stream 5000	79,95	79,95
Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95
Space Quest 6		c.V
Stalingrad	99,95	99,95
Star Trek: Interactive Guide		99,95
Star Trek: Next Generation		99,95*
Star Wars Screensaver	69,95	
Super Karts		99,95*
Stonekeep		99,95*
Strikes 95		89,95*
Super Street Fighter II Turbo	79,95	89,95
System Shock	89 95	89,95
Tank Commander		89,95
Terminal Velocity (Vollversion)	c.V	c.V
Theme Hospital		c.V
Theme Park	89,95	89,95
Tie endeavor		99,95
Tie Fighter	109,95	c.V
Tie Fighter Data	39,95	
Trevor Assault	79,95	79,95
Transport Tycoon	99,95	99,95
Transport Tycoon Editor	39,95	
Ultra + Master of Orion		89,95
Under a Killing Moon		109,95
Unfortaiiaiig		59,95
US Navy Fighters		99,95
Virtual Pool		99,95
Vulgus (Full Throttle)		89,95
Warcraft	89 95	89,95
Wayne's World Contraiche		89,95
Wing Commander I+2 Deluxe		79,95
Wing Commander 3		119,95
Wings of Glory		69,95
X-Com (UFO 2)	99,95	99,95
X Wing	99,95	79,95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.



TOP HIT auf CD
Apache Longbow
99,95* DM

TOP HIT auf CD
Dungeon Master II
99,95* DM

Fordern Sie gegen Aktiunaidgebühr unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins und Hamburgs einzige wahre Dimension für Hobby und Computergamers!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Hämmerliche Preise und gräßlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS VISA EUROCARD MasterCard

Laden Berlin
Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladenkäufer)
100 m vom U-Bhf Gneisenaustraße
Versandzentrale und Software-Ladenpel

Laden Hamburg
Osterstraße 50 • 20259 Hamburg
040/490 83 94 (nur Ladenkäufer)
300 m vom U-Bhf Osterstraße
Softwaretrempel

10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Spielenuihnten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Irtümer und Preisänderungen van vorbehalten. Bei 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der gesamte Spaß umsonst. Post-Tagesnachnahme 8 – DM mehr, Tachefiedlkarten + 3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte halbieren sich die Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFTWARE und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß (15 6 '95) Send Ihr i Berlin oder Hamburg, besucht beide unsere Läden, Es gelten die AGB der Traumfabrik.

SOFTSALE SHOPS

CD-ROM		
7th Guest	DA	24,90DM
7th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
10 Jahre Interplay	DA	89,90DM
11 th Hour	DA	89,90DM*
1830	EA	In Vorb
1942-Pacific Air War	DA	69,90DM
1944-Acr. the Rhine	DV	89,90DM*
Aces Collection	DA	69,90DM
Aces of the Deep	DV	84,90DM
Across the Rhine	DV	89,90DM*
Action Soccer	DV	69,90DM*
Aegis-Guardian of F	DV	84,90DM
Albion	DV	In Vorb
Alienbreed 3	DA	64,90DM
Alien Legacy	DA	69,90DM
Alien Logic	DA	79,90DM
Alien Olympics	DV	64,99DM
Around Hollywood	DV	44,99DM
Al Qadim	DV	74,90DM
Alone in the Dark	DV	39,99DM
Alone in the Dark 2+1	DV	64,90DM
Alone in the Dark 3	DV	84,90DM
Amerika 1861-1865	DV	In Vorb
Apache Longbow	DV	In Vorb
Arcade Pool+Overdrive	DA	39,99DM*
Archon Ultra	DV	74,90DM
Armored Fist	DA	69,90DM
Armored Fist	DV	84,90DM
Asterix	DV	69,90DM
Atari 2600 Action Pack	EA	54,90DM
Atari 2600 Action Pack	DV	In Vorb
Aufschwung Ost	DV	69,90DM
Award Winners Gold	DV	69,90DM
Award Winners Platinum	DA	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39,90DM
Bat 2	DV	49,90DM
Battle Isle 2	DV	84,90DM
-Scenery CD	DV	49,90DM
Battle Bugs	DV	44,90DM
Battle Race	DA	69,90DM*
Beneath a Steel Sky	DV	24,90DM
Betrayal at Krondor	DV	79,90DM
Bring	DV	In Vorb
Bioforge	DV	89,90DM
Bioforge-Mousepad		9,90DM
Bloodwings	EA	84,90DM*
Bob Dylan Highway 61	EA	84,90DM
Bundesl. M. 3 Supporter	DV	49,90DM
Buried in Time	DV	In Vorb
Burning Steel Compilation	DV	64,90DM
-mit Gravis Gamepad		
Burning Steel 2	DV	84,90DM
Bureau 13	DV	84,99DM
Caribbean Disaster	DV	84,90DM*
Chaos Control	DA	79,90DM
Chartbreaker	DV	In Vorb
Chessmaster 4000 T	FA	69,99DM
Christoph Kolumbus	DV	69,90DM
Civilization+R. T. Del	DV	64,90DM
Colonization	DV	89,90DM
Comanche Compilation	DV	74,90DM
- mit Gravis Analog Pro	DV	99,90DM
Combat Air Patrol	DA	In Vorb
Combat Classics III	DA	69,90DM
Commander Blood	DV	79,90DM*
Command & Conquer	DV	89,90DM*
Conspiracy	DA	24,90DM
Creature Shock	DV	89,90DM
Crusader	DV	In Vorb
Cyberia	DV	89,90DM
Cybermage	DV	In Vorb
Cyclones	DA	79,90DM*
Cyber Judas	DV	In Vorb
Cyberwar	DV	99,90DM
Cycle Mania	DA	69,90DM
Daedalus Encounter	DV	89,90DM*
Damnesia	DA	74,90DM
Damocles (Mercenary 3)	DA	74,90DM*
Dark Forces	DV	99,90DM
Dark Sun II	DA	79,90DM
Das Amt	DV	94,90DM
-Bavaria Light	DV	In Vorb
Das schwarze Auge	DV	44,90DM
-Lösungsbuch	DV	24,80DM
-Audio-CD		4,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
-Lösungsbuch	DV	24,80DM
-Audio-CD		24,90DM
David Bowie Jump	DA	34,90DM
Dawn Patrol	DV	84,90DM
Day of the Tentacle	DV	99,90DM
Death Gate	DV	In Vorb
Death Gate	EA	In Vorb
Der Clou	DV	79,90DM
Der Patrizier	DV	44,90DM
Der Reeder	DV	79,90DM
Descent	DA	79,90DM
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Verrückte Rallye	DV	74,90DM
-mit Gamepad	DV	84,90DM
Die Höhlenwelt Saga	DV	84,90DM
Die Saga von Nietom	DV	49,90DM
Discworld	DV	64,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	64,90DM
Dracula unleashed	DA	89,90DM
Dragon Lore	DV	74,90DM
Dune 2	DV	39,90DM
Dungeon Master 2	DA	69,90DM
EA Sports Rugby	EA	79,90DM*
Earth Command	DA	74,90DM*
Earth Siege	DV	84,90DM
-Mission CD	DV	49,00DM
Ecstatica	DA	84,90DM
Eight Ball Deluxe 2	DV	54,90DM
Eleventh Hour	DA	89,90DM*
Elite 3	DV	79,90DM
Empire Deluxe	DV	74,90DM
Erben der Erde	DV	84,90DM
Eye of the Beholder Trilo	DV	94,90DM
F-117 A Nighthawk	DA	39,90DM
F-14 Fleet Defender Gold	DA	69,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
Falcon 3.0	DA	39,90DM
Falcon Gold Coll	DA	69,90DM
Fantasy Fest	EA	79,90DM
Fast Attack	??	In Vorb
Fields of Glory	DV	39,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
-mit Gravis Gamepad	EA	79,90DM
FIFA Soccer 96	DV	In Vorb
Fighter Wing	DV	64,90DM
Flamingo Tours	DV	69,90DM
Flashback II	??	In Vorb
Fleet Defender Gold	DA	69,90DM
Flight Commander 2	DV	In Vorb
Flight of the Amazon Q	DV	79,90DM
Flight Unlimited	DV	89,90DM
Flugsimulator Las Vegas	DA	64,90DM
Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
Freddy Pharkas	DA	44,90DM
Freddy Pharkas	DV	79,90DM*

Frontlines	DV	69,90DM
Full Throttle	DV	84,90DM*
Full Throttle	DA	69,90DM
Future Dimension	DV	64,90DM*
Gabriel Knight	DV	79,90DM*
Galben 2	DA	54,90DM
Galben 19	DV	84,90DM
Grandest Fleet	DA	69,90DM
Great Naval Battles III	DA	79,90DM
Guilty	DA	54,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Gunship 2000+Scen	DA	64,90DM
Hammer of the Gods	DV	79,90DM
Hand of Fate	DV	39,90DM
Hardball 4	??	In Vorb
Harrier Jumpjet	DA	39,90DM
Hattrick	DV	84,90DM
Heart of Darkness	DV	In Vorb
Hell	DV	79,90DM*
Heroes of Might & M	FA	74,90DM*
Heroes of Might & M	DV	79,90DM*
Hidden Worlds	DV	39,90DM
Hi-Octane	DV	54,90DM*
High Seas Trader	DV	69,90DM
History Line	DV	49,90DM
Hollywood Pictures	DV	79,90DM
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Inca	DV	29,90DM
Inca Collection	DV	69,90DM
Indy Car Racing	DA	24,90DM
Inferno	DV	89,90DM
Int. Tennis Open	DV	79,90DM
Iron Assault	DV	79,90DM
Iron Cross	EA	79,90DM*
Iron Helix	DA	79,90DM
Ishar 3	DV	79,90DM
Jagged Alliance	DA	74,90DM
Jagged Alliance	DV	89,90DM*
Journeyman Project	DA	39,90DM
Joy of Sax	DA	74,90DM*
Jungle Strike	EA	74,90DM
Jurassic Park	DV	69,90DM
Jutland	DV	In Vorb
Kaiser Deluxe	DV	59,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingdom-The Far reaches	DV	79,90DM
Kings Quest Collect.	DA	84,90DM
Kings Quest 7	DV	84,90DM
Klick n Play	DV	84,90DM
Koshan Konspiracy	DV	49,90DM
Lands of Lore	DV	39,90DM
Lands of Lore 2	DV	In Vorb
Larry 6	DV	79,90DM
Larry Collection	DA	64,90DM
Last Dynasty	DV	In Vorb
Legend of Kyrandia 2	DV	39,90DM
Legend of Kyrandia 3	DV	79,90DM
Legends	??	In Vorb
Legions	DA	In Vorb
Leis. Suit Larry 6	DV	79,90DM
Leisure Suit Larry Coll	DA	84,90DM
Lemmings Windows	DA	49,90DM
Lemmings III	DV	89,90DM
Links 386 Pro	DA	64,90DM
-Devils Island	EA	44,90DM
-Prairie Dunes	EA	44,90DM
Lild Drvil	EA	79,90DM
Little Big Adventure	DV	89,90DM
Lode Runner	DV	69,90DM
Lollypop	DV	74,90DM
Lords of Midnight	DV	In Vorb
Lords of the Realm	DV	69,90DM
Lost Eden	DV	79,90DM
Lost in Town	??	In Vorb
Lothar Matthäus II	DV	In Vorb
Lucas Arts Cl. Adv	DV	109,90DM
Lucas Arts Cl. Sim	DA	84,90DM
Machiavelli The Prince	DV	89,90DM
Mad News	DA	64,90DM*
Magic Carpet Plus (mit Hidden Worlds)	DV	84,90DM
Magic of Endoria	DV	54,90DM
Maniac Mansion 2	DV	99,90DM*
Marco Polo	DA	74,90DM*
Manos Games Gallery	EA	79,90DM
Mechwarrior II	DA	In Vorb
Master of Magic	DA	89,90DM
Mega Race	EA	89,90DM
Menzoberranzan	DA	79,90DM
Metal Marines	DV	54,90DM*
Monthy Pythons CwoT	EA	79,90DM
Myst	DA	84,90DM
NASCAR Racing	DA	79,90DM
Navy Strike	DV	89,90DM*
NBA Jam Tournament	DA	89,90DM*
NBA Live	DA	89,90DM
NCAA Basketball 2	DA	In Vorb
Need for Speed	DA	In Vorb
Networks	DV	84,90DM*
NHL Hockey 95	DA	79,90DM
NHL Hockey 96	DV	In Vorb
Nonlropolis	DV	89,90DM
Novastorm	DV	79,90DM
Oldtimer	DV	49,90DM*
Orion Conspiracy	DV	In Vorb
Outpost	DV	84,90DM
-Planet Pack	DV	In Vorb
Panzer General	DA	74,90DM
Perfect General 2	??	In Vorb
Peter Gabriels Xplora	EA	89,90DM
PGA Tour Golf 486	DA	69,90DM*
Phantasmagoria	DV	89,90DM*
Phoenix Fighter	??	In Vorb
Pinball Perfect Golf	DV	In Vorb
Pinball Dreams Deluxe	DA	74,90DM
Pinball Fantasies Deluxe	DA	74,90DM
Pinball Illusions	DA	69,90DM*
Pinball Wizard 2000	DA	69,90DM*
Pirates Gold	DA	39,90DM
Player of the Year	??	In Vorb
Police Quest 4	DV	79,90DM
Populous 2/Powermonger	DA	34,90DM
Powerlight	DA	69,90DM
Power Up	DV	69,90DM
Primal Rage	??	In Vorb
Prince Symbol	EA	84,90DM
Priory	DA	In Vorb
Prisoner of Ice	DV	79,90DM
Privateer	DA	34,90DM
Privateer/Strike C	DA	84,90DM
Project Paradise	DA	69,90DM*
Prototype	DV	79,90DM
Psychic Detective	??	In Vorb
Psycho Pinball	DA	74,90DM
Pyrotechnica	DA	54,90DM
Quest & Fun	DV	69,90DM
Railr. Tyc. Del./Civiliz.	DV	64,90DM
Railtrainer	DA	94,90DM
Ravenloft II	DA	79,90DM*
Rebel Assault	DA	84,90DM
-mit Gravis Analog Pro	DV	99,90DM
Rebel Assault 2	??	In Vorb
Red Ghost	DV	In Vorb
Renegade	DA	79,90DM

Retribution	DA	69,90DM
Reunion	DV	74,90DM
Ring der Nibelungen	DA	74,90DM*
Rings of Medusa Gold	DV	79,90DM
Rise of the Robots	DA	84,90DM
Robinsons Requiem	DV	79,90DM
Saga of Aces	DA	69,90DM
Sam & Max	DV	99,90DM
Sensible World of Soccer	DV	69,90DM*
Seventh Sword of M	DA	69,90DM*
Shadowcaster	DA	34,90DM
Sherlock Holmes	DV	84,90DM
She Queen	DA	In Vorb
5th Meter Collection	DA	In Vorb
Silent Hunter	DA	In Vorb
Sim City	DA	84,90DM
Sim City 2000	DV	89,90DM
Sim City 2000 URK	DV	39,90DM*
Sim City 2000+URK	DV	In Vorb
Sim Isle	DV	In Vorb
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	In Vorb
Sim Rain Forrest	DV	In Vorb
Sim Tower	DA	74,90DM
Sim Tower	DV	In Vorb
Sim Town	DV	In Vorb
Sim Town	EA	In Vorb
Skins Golf at Bighorn	DA	89,90DM*
Skyrealms of Jorune	DA	79,90DM
Slipstream 5000	DV	69,90DM*
Space Ace	??	In Vorb
Space Hulk	DV	29,90DM
Space Quest Collect	DA	84,90DM
Space Quest 6	DV	In Vorb
Sports Collection	DA	64,90DM
SSN 21 Seawolf	DV	34,90DM
St. Thomas	DA	49,90DM*
Star Crusader	DV	64,90DM
Stardust	DA	49,90DM
Starlord	DV	89,90DM
Star Trek	DV	99,90DM
Star Trek Interactive	EA	99,90DM
Star Trek Judgem. R	DA	In Vorb
Star Trek Final Unity	DV	99,90DM*
Stonekeep	DA	In Vorb
Strike Commander	DA	34,90DM
Strike C./Privateer	DA	84,90DM
Subwar 2050	DV	89,90DM
Super Karts	DA	89,90DM
Superstreetfighter 2 T	DV	69,90DM
Symbol (Prince)	EA	84,90DM
Syndicate Plus	DV	34,90DM
System Shock	DV	84,90DM
T-Mek	??	In Vorb
Take your best Shot	DV	69,90DM
Tank Commander	DV	89,90DM
Task Force 1942	DA	39,90DM
Temptation	DV	89,90DM
TFX	DA	89,90DM
The Last Dynasty	DV	In Vorb
The Lost Eden	DV	79,90DM
The Scottish Open	DV	79,90DM
Theme Park	DA	69,90DM
Thunderscape	DA	In Vorb
Top Gun	DA	In Vorb
Tornado	DA	39,90DM
Total Distortion	??	In Vorb
Tower Assault	DA	64,90DM
Transport Tycoon	DV	89,90DM
Tuneland	DV	69,90DM
Turrican 2	DV	64,90DM*
UFO+Master of Orion	DV	69,90DM
Ultima 8	DV	109,90DM
Ultima Uw. 1 und 2	EA	84,90DM
Under a killing Moon	DV	99,90DM
US Navy Fighters	DV	89,90DM
-V T D L	??	In Vorb
USS Ticonderoga	EA	79,90DM*
Vital Light	DA	64,90DM
Virtual Pool	DV	89,90DM
Voltgas	DV	84,90DM*
Voltgas	DA	69,90DM
Wacky Wheels	DA	54,90DM
Warcraft	DA	79,90DM
Warplanes 2	EA	104,90DM*
Warriors	??	In Vorb
We're unlimited	DV	84,90DM*
Wayne Gretzky + NHLPA	??	In Vorb
Werewolf vs. Comanche	??	In Vorb
Wing Comm. Armada	DA	79,90DM
-Windowsversion	DA	69,90DM*
Wing Commander Col	EA	79,90DM
Wing Commander II	DA	34,90DM
Wing Commander III	DV	99,90DM
Wings of Glory	DV	79,90DM
Wolf	DA	79,90DM
Woodruff	DV	79,90DM
World Cup Year 94	DA	69,90DM
World of Lemmings	DA	69,90DM
World Soccer	DV	69,90DM
X-COM	DV	89,90DM
X-Wing Collection	DV	89,90DM
X-Wing Collection	DV	79,90DM*
Z	??	In Vorb
Zarkk & the Night Team	DV	In Vorb
Zephyr	DV	79,90DM
Zeppelin	DV	64,90DM*
Zombie Dinos	EA	79,90DM*

IBM-PC		
1869	DV	79,90DM
1942-Pacific Air War	DA	89,90DM
7 th Sword of Mendor	DA	69,90DM*
Aces of the Deep	DV	84,90DM
-Mission Disk	DV	44,90DM
Aces of the Pacific+Data	DA	39,90DM
Aladdin	DA	84,90DM
Alienbreed 3	DA	54,90DM
Alien Legacy	DA	69,90DM
Alien Olympics	DV	64,90DM
Alone in the Dark	DV	69,90DM
Alone in the Dark 2	DV	84,90DM
Al-Qadim	DV	79,90DM
Arsloss	DV	69,90DM
World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	34,90DM
Archon Ultra	DV	79,90DM
Armored Fist	DV	84,90DM
Armored Fist	DA	34,90DM
A-Train Classics	DV	39,90DM
Atari 2600 Action Pack	EA	54,90DM
Atari 2600 Action Pack	DV	In Vorb
Aufschwung Ost	DV	69,90DM
Award Winners Gold	DV	69,90DM
Award Winners Platinum	DA	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39,90DM
Battle Bugs	DV	69,90DM
Battle Isle 2	DV	79,90DM
Betrayal at Krondor	DV	79,90DM
Bing	DV	79,90DM
Blackhawk	DV	69,90DM
Bundesliga Man. Prof. 2	DV	69,90DM
Bundesliga M. 3	DV	84,90DM
-Supporter	DV	49,90DM

Bureau 13	DV	79,90DM
Burning Steel 2	DV	84,90DM
Campaign 2	DA	79,90DM
Cannon Fodder 2	DV	64,90DM
Caribean Desaster	DV	79,90DM*
Chaos Engine	DA	54,90DM
Chartbreaker	DV	69,90DM*
Christoph Kolumbus	DV	84,90DM
Civilization	DV	89,90DM
Civilization Multi-Player	??	In Vorb
Colonization	DV	89,90DM
Comanche+Data 1 & 2	DV	64,90DM
Combat Classics III	DA	69,90DM
Dark Sun II	DA	79,90DM
Das Amt	DV	79,90DM
-Bavaria Light	DV	In Vorb
Das Dschungelbuch	DA	In Vorb
Das schwarze Auge	DV	44,90DM
-Lösungsbuch		24,80DM
-Audio-CD		24,90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM
-Speech	DV	39,90DM
-Lösungsbuch		24,80DM
-Audio-CD		24,90DM
Day of the Tentacle	DV	84,90DM
Dawn Patrol	DV	64,90DM
Death or Glory	DV	89,90DM
Delphine Classic Coll	DA	54,90DM
Der Baulöwe	DV	69,90DM
Der Clou	DV	79,90DM
-Die Profidiskette	DV	44,90DM
Der Meister	DV	64,90DM
Der Planer	DV	79,90DM
-Datadisk	DV	44,90DM
Der Patrizier	DV	49,90DM
Der Schatz im Silbersee	DV	84,90DM
Descent	DA	79,90DM
Desert Strike	EA	64,90DM
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Siedler	DV	69,90DM
Discworld	DV	79,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dschungelbuch	DA	In Vorb
Dungeon Master 2	DV	89,90DM*
Durch die Wüste	DV	In Vorb
Earth Siege	DV	84,90DM
-Mission Disk	DV	49,90DM
Ecstatica	DA	64,90DM
Eight Ball Deluxe 2	DA	54,90DM
Eishockey Manager	DV	79,90DM
Elite 2	DV	69,90DM
Elite 3	DV	79,90DM
Evasive Action	EA	14,90DM
Eye of the Beholder	DV	39,90DM
Eye of the Beholder 2	DV	39,90DM
Eye of the Behol	DA	79,90DM
F-14 Fleet Defender Plus	DA	69,90DM
F-117 A Nighthawk	DA	39,90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
F-19 Stealth Fighter	DA	39,90DM
Falcon 3.0	DA	39,90DM
Fields of Glory	DV	39,90DM
FIFA Soccer	DV	69,90DM
Fighter Wing	DV	64,90DM
Flamingo Tours	DV	64,90DM
Flight Commander 2	DV	69,90DM
Flight of the Amazon Q	DV	74,90DM
Flugsimulator 5.0	DV	129,90DM
Flugsimulator 5.0	EA	89,90DM
-Designer	DA	89,90DM
-Europa 1	EA	54,90DM
-Japan	EA	49,90DM
-Karibik	EA	49,90DM
-New York	EA	49,90DM
-Paris	EA	49,90DM
Flugsimulator 5.1	DV	In Vorb
Flugsimulator 5.1	EA	74,90DM*
Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
Fritz 3	DV	129,90DM
Frontlines	DV	69,90DM
Gabriel Knight	DV	74,90DM
Grandest Fleet	DA	69,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hansa-Die Expedition	DV	74,90DM
Harpoon 2.0	EA	69,90DM
-Cold War	EA	49,90DM
-West Pacific	EA	49,90DM
Harrier Jumpjet	DA	39,90DM
Hattrick	DV	79,90DM
Heroes of Might & M	FA	79,90DM*
Heroes of Might & M	DV	84,90DM*
High Seas Traders	DV	69,90DM
Hokum KA-50	DA	74,90DM
Hollywood Pictures	DV	79,90DM
Hugo	DV	54,90DM
Hurra Deutschland	DV	69,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Inferno	DV	79,90DM
Int. Tennis Open	DV	54,90DM
Jungle Strike	EA	74,90DM
Jurassic Park	DV	69,90DM
KA 50 Hokum	DA	74,90DM
Kasparovs Gambit	DA	79,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingpin	DA	29,90DM
Kings Quest 6	DV	79,90DM
Kick n Play	DV	84,90DM
König der Löwen	DV	69,90DM
Lagrons	DA	84,90DM
Leis. Suit Larry 6	DV	74,90DM
Lemmings 2	DV	79,90DM
Lemmings 3	DA	64,90DM
Links 386 Pro	DA	89,90DM
Links Banff SVGA	EA	44,90DM
Links Belfry SVGA	EA	44,90DM
Links Bighorn SVGA	EA	44,90DM
Links Castle P. SVGA	EA	44,90DM
Links Devils Island	EA	44,90DM
Links Firestone SVGA	EA	44,90DM
Links Innisbr. SVGA	EA	44,90DM
Links Mauna K. SVGA	EA	44,90DM
Links Pebble B. SVGA	EA	44,90DM
Links Pinehurst SVGA	EA	44,90DM
Links Prairie Dune SVGA	EA	44,90DM
Lion King	DA	69,90DM
Lode Runner	DV	69,90DM
Lollypop	DV	74,90DM
Lords of Midnight	DV	In Vorb
Lords of Power	DV	69,90DM
Lords of the Realm	DV	69,90DM
Lost Vikings	DV	79,90DM
Lothar Matthäus	DV	29,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lucas Arts Cl. Adv	DV	99,90DM
Lucas Classic Simulations	DA	79,90DM
M 1 Tank Platoon	DA	39,90DM
Mad News	DV	79,90DM
-Extrablatt	DV	39,90DM
Mad TV	DV	39,90DM
Maniac Mansion 2	DV	64,90DM
Master of Magic	DA	89,90DM
Menzoberranzan	DA	79,90DM
Metal Marines	DV	64,90DM

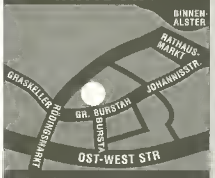
Micro Machines	DA	54,90DM
Monkey Island 1	DV	39,90DM
Monkey Island 2	DV	40,90DM
NASCAR Racing	DA	74,90DM
Navy Strike	DA	89,90DM*
NCAA Basketball 2	DA	69,90DM*
Networks	DV	79,90DM
Oldtimer	DV	49,90DM
Outpost	DV	60,00DM
-Planet Pack	DV	In Vorb
Overdrive	DA	39,90DM*
Overlord	EA	79,90DM
Panzer General	DA	74,00DM
Pinb. Dreams+Fantasies	DA	64,00DM
Pinball Dreams 2	DA	39,90DM
Pinball Illusions	DA	69,90DM*
Pinball Mania	DA	64,90DM
Pirates	DA	34,90DM
Pirates Gold	DV	39,90DM
Pizza Connection	DV	84,90DM

Sim Tower	DA	74,90DM
Sim Tower	DV	In Vorb
Sim Town	DV	In Vorb
Simon the Sorcerer	DV	84,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	In Vorb
Software Manager	DV	29,90DM
Space Hulk	DV	29,90DM
Space Simulator 1.0	FA	84,90DM
Space Simulator 1.0	DV	129,90DM
St. Thomas	DA	49,90DM*
Stardust	DA	49,90DM
Starlord	DV	89,90DM
Star Trek Judgem. R	DV	84,90DM
Star Wars Screen Saver	DV	59,90DM
Stone Ranns	DV	69,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
S.U.B.	DV	69,90DM*
Subwar 2050	DV	89,90DM
-Mission Disk	DV	49,90DM
Superhog	DA	39,90DM

Police Quest 4	DV	69,90DM
Populous II	DV	39,90DM
Psycho Pinball	DA	54,90DM
Pyrotechnica	DA	49,90DM
Railroad Tyc. Deluxe	DA	39,90DM
Ran Tramsi	DV	79,90DM
Ravenloft	DV	79,90DM
Ravenloft II	??	In Vorb
Retribution	DA	69,90DM
Return to Zork	DA	79,90DM
Reunion	DV	74,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	79,90DM
Rise of the Robots	DA	74,90DM
Robinsons Requiem	DV	84,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	69,90DM
Sam & Max	DV	84,90DM
Sam & Max	EA	49,90DM
Sensible Golf	DA	69,90DM*
Sensible World of Soccer	DV	64,90DM*
Seventh Sword of M	DA	69,90DM*
Shadowcaster	DA	29,90DM
Sim City 2000 WIN	DV	84,90DM
Sim City 2000	DV	84,90DM
Sim City 2000 Sc. 1 WIN	DV	39,00DM*
Sim City 2000 Sc. 1	DV	39,00DM
Sim City 2000 URK	DV	30,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Sim Farm	DV	79,90DM

Superkarts	DA	84,90DM
Super Street Fighter 2 T	DV	69,90DM
System Shock	DV	79,90DM
Task Force 1942	DA	39,90DM
Theme Park	DA	39,90DM
Tie Fighter	DV	70,90DM
-mit Gravis Analog Pro	DV	89,90DM
-Defender of the Empire	DV	39,90DM
Tornado	DA	39,90DM
Tower Assault	DA	54,90DM
Transport Tycoon	DV	89,90DM
-World Editor	DV	39,90DM
Turrican 2	DV	69,90DM*
UFO	DV	89,90DM
Ultima 7	DV	30,90DM
Ultima 8 - Pagan	DV	84,00DM
-Speech	DV	44,90DM
Warcraft	DA	79,90DM
Warlords 2	EA	79,90DM
-Scenario Builder	EA	69,90DM
Wing Comm. Armada	DA	29,90DM
Wolf	DV	69,90DM
World Cup Year 94	DA	69,90DM
World Tennis Ch. ship	EA	39,90DM
WWF European Ramp	DA	29,90DM
X-COM	DV	89,90DM
X-Wing Collection	DV	69,90DM
X-Wing Mission 2	DV	44,90DM

HAMBURG



Großer Burstah 50-52

HANNOVER

Marktstr. 47

HILDESHEIM

Osterstr. 24

NIENBURG

Schlossplatz 19

X-Wing Upgrade Kit	DV	59,90DM
Z	??	In Vorb
Zeppelin	DV	79,90DM

GRAVIS/ADVANCED GRAVIS PC

Analog	49,90DM
Analog Pro	59,90DM
Gamepad	39,90DM
Eliminator Gamecard	44,90DM
Firebird	119,90DM
Phoenix	209,90DM

CH PRODUCTS

Flightstick	89,90DM
Flightstick Pro	159,90DM
Virtual Pilot	159,90DM
Virtual Pilot Pro	189,90DM
Gamecard III Automatic	84,90DM
Pro-Pedals	169,90DM

MÄUSE

SV 708 Rollerball Mouse	19,90DM
SV 709 Glider	29,90DM
SV 712 PC-Maus	44,90DM
Yakumo-Mouse	19,90DM

KOMPLETTLÖSUNGEN

Al Quadim	13,90DM
Alone in the Dark	13,90DM
Alone in the Dark 2	13,90DM
Alone in the Dark 3	13,90DM
Ambermoon	13,90DM
Arena Elder Scrolls	13,90DM
Beneath a Steel Sky	13,90DM
Betrayal at Krondor	13,90DM
Big Red Adventure	13,90DM
Bioforge	13,90DM
Blue Force	13,90DM
Bureau 13	13,90DM
Companions of Xanth	13,90DM

..und alle Preise voll im grünen Bereich! »

le
ub
nne

LOGITECH

Wingman Extreme	64,90DM

CD-ROM-LAUFWERK

Mitsumi FX 400 Quad Speed	299,90DM

SOUNDSYSTEME

SV 716 Aerospace-Alpha	39,90DM
SBC 600 Stereo Speaker	49,90DM
SBC 610 Stereo-Speaker	79,90DM
SBC 620 Stereo-Speaker	69,90DM

ACTION REPLAY

PC Action Replay	159,90DM

JOYSTICKS QJ PC

SV 201 Mission	24,90DM
SV 204 Trackstick	69,90DM
SV 205 Optix	79,90DM
SV 206 Raider	34,90DM
SV 207 Commander	49,90DM
SV 208 Optix Trackstick	99,90DM
SV 209 Gamecard	24,90DM
SV 211 High Speed Card	39,90DM
SV 215 PC Flight Pro	29,90DM
SV 230 PC Propad	29,90DM
SV 231 PC Propad 4	39,90DM

Cruise for a Corpse	13,90DM
Curse of Enchantia	13,90DM
Dark Sun	13,90DM
Dark Sun 2	13,90DM
Das schwarze Auge	24,80DM
Das schwarze Auge 2	24,80DM
Daughter of Serpents	13,90DM
Day of the Tentacle	13,90DM
Death Gate	13,90DM
Der Schatz im Silbersee	13,90DM
Die Höhlenwelt-Saga	13,90DM
Die Kathedrale	13,90DM
Die Saga von Nietoom	13,90DM
Discworld	13,90DM
Dragon Lore	13,90DM
Dragonsphere	13,90DM
Dreamweb	13,90DM
Dungeon Master	13,90DM
Ecstatica	13,90DM
Elder Scrolls Arena	13,90DM
Erben der Erde	13,90DM
Eye of the Beholder	13,90DM
Eye of the Beholder 2	13,90DM
Eye of the Beholder 3	13,90DM
Freddy Pharkas	13,90DM
Full Throttle	13,90DM
Gabriel Knight	13,90DM
Goblins 2	13,90DM
Goblins 3	13,90DM
Guilty	13,90DM
Hand of Fate	13,90DM
Heimdall	13,90DM
Heimdall 2	13,90DM
Hexx	13,90DM
Inca 2	13,90DM
Indiana Jones 3	13,90DM
Indiana Jones 4	13,90DM
Innocent until caught	13,90DM
Ishar	13,90DM
Ishar 2	13,90DM
Ishar 3	13,90DM
Kings Quest 5	13,90DM
Kings Quest 6	13,90DM
Kings Quest 7	13,90DM
Lands of Lore	13,90DM
Larry 6	13,90DM
Laura Bow 2	13,90DM
Legacy	13,90DM
Legend of Kyrandia	13,90DM
Legend of Kyrandia 2	13,90DM
Legend of Kyrandia 3	13,90DM
Leisure Suit Larry 6	13,90DM
Little Big Adventure	13,90DM
Loom	13,90DM
Lost Eden	13,90DM
Lost in Time 1+2	13,90DM
Lure of Temptress	13,90DM
Menzoberanzan	13,90DM
Might & Magic 3	13,90DM
Might & Magic 4	13,90DM
Might & Magic 5	13,90DM
Monkey Island 1	13,90DM
Monkey Island 2	13,90DM
Myst	13,90DM
Noctropolis	13,90DM
Pagan-Ultima 8	13,90DM
Police Quest 4	13,90DM
Quest for Glory 3	13,90DM
Quest for Glory 4	13,90DM
Ravenloft	13,90DM
Ravenloft 2	13,90DM
Red Hell	13,90DM
Return to Zork	13,90DM
Rex Nebular	13,90DM
Ringworld	13,90DM
Sam & Max	13,90DM
Serpent Isle	13,90DM
Shadow of the Comet	13,90DM
Shadowcaster	13,90DM
Sherlock Holmes	13,90DM
Shining in the Darkness (MD)	13,90DM
Simon the Sorcerer	13,90DM
Space Quest 4	13,90DM
Space Quest 5	13,90DM
Star Trek 1	13,90DM
Star Trek 2	13,90DM
Superhero League of Hoboken	13,90DM
Ultima 7	13,90DM
Ultima 7/2 - Serpent Isle	13,90DM
Ultima 8-Pagan	13,90DM
Ultima Underworld 2	13,90DM
Under a killing moon	13,90DM
Universe	13,90DM
Veil of Darkness	13,90DM
Vollgas	13,90DM
Warriors of the et Sun (MD)	13,90DM
Waxworks	13,90DM
Ween	13,90DM
Wizardry 6	13,90DM
Wizardry 7	13,90DM
Woodruff	13,90DM

COMMODORE AMIGA

7th Sword of Mendor	DA	64,90DM*
1869	DV	69,90DM
Alienbreed 3	DA	39,90DM
Alien Olympics	DV	54,90DM*
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
A-Train Classics	DV	39,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM
Aufschwung Ost	DV	64,90DM
Award Winners Gold	DV	69,90DM
Award Winners Platinum	DV	69,90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39,90DM
Base Jumpers	DA	49,90DM
Bing	DV	79,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM
Brutal	DV	64,90DM*
Bugs	DA	In Vorb
Bump n Burn	DA	54,90DM
Bund. Man. Pr. V 2.0	DV	69,90DM
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
-Supporter	DV	49,90DM
Bureau 13	DV	64,90DM*
Campaign 2	DA	74,90DM
Cannon Fodder 2	DA	64,90DM
Caribbean Desaster	DV	69,90DM*
Chartbreaker	DV	64,90DM*
Chaos Engine	DA	49,90DM
Chaos Engine II	DA	In Vorb
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Civilization	DV	74,90DM
Colonization	DV	In Vorb
Combat Classics III	DA	69,90DM
Cross Check	DV	44,90DM
Das schwarze Auge	DV	49,90DM
Dawn Patrol	DV	69,90DM
Death or Glory	DV	84,90DM
Delphine Classic Coll	DA	54,90DM
Der Clou	DV	69,90DM
-Profidiskette	DV	44,90DM
Der Meister	DV	54,90DM
Der Patrizier	DV	49,90DM
Der Reeder	DV	In Vorb
Der Schatz im Silbersee	DV	79,90DM*
Die Box Vol. 1	DV	49,90DM
Die Nordlander	DV	In Vorb
Die Siedler	DV	49,90DM
Dogfight	DA	39,90DM
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dragonstone	DA	54,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM
Dungeon Master 2	??	In Vorb
Eishockey Manager	DV	69,90DM
Elite 2	DV	19,90DM
Evasive Action	DV	54,90DM*
Eye of the Beholder 1	DV	39,90DM
F-1 Championship	DA	54,90DM*
F-117 Nighthawk	DA	39,90DM
Fields of Glory	DV	39,90DM
FIFA Int. Soccer	DV	49,90DM
Final Over	DA	29,90DM*
Flight of Amazon Queen	DV	64,90DM*
Formula 1 Grand Prix	DA	39,90DM
Gunship 2000	DA	39,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
History Line 14/18	DV	39,90DM
Indiana Jones 4	DV	49,90DM
ITS Cricket	DA	49,90DM
Jungle Strike	DA	54,90DM
Jurassic Park	DV	64,90DM
K 240	DA	54,90DM
Kid Pix	DV	29,90DM
Kind of Magic	DV	69,90DM
Kingdoms of Germany	DV	69,90DM
Kingpin	DA	29,90DM
Kings Quest 6	DV	64,90DM
Lollypop	DA	64,90DM
Lords of Power	DA	74,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Lost Vikings	DV	29,90DM
Lothar Matthäus	DV	29,90DM
Lothar Matthäus II	DV	69,90DM
Lotus Comp. (1 - 3)	DA	59,90DM
Lucas Classic Adv	DV	79,90DM
M1 Tank Platoon	DA	39,90DM
Mad News	DV	69,90DM*
-Extrablatt	DV	39,90DM*
Master Axe	DA	54,90DM*
Micro Machines	DA	49,90DM
Monkey Island	DV	39,90DM
Mr. Nutz	DA	49,90DM
Oldtimer	DV	49,90DM
Overlord	EA	64,90DM
PGA Euro Tour	DA	64,90DM
Pinball Edition	DA	64,90DM
Pirates	DA	34,90DM
Pizza Connection	DV	79,90DM
Primal Rage	??	in Vorb
Quarter Pole	DV	64,90DM*
Ran Trainer	DV	74,90DM
Reunion	DV	69,90DM
Rings of Medusa Gold	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DA	69,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim (Detroit)	DV	64,90DM
Ruff & Tumble	DA	49,90DM
Sensible Golf	DA	69,90DM*
Sensible World of Soccer	DV	64,90DM
Seventh Sword of M	DA	64,90DM*
Shadow Fighter	DA	54,90DM
Shaq Fu	DA	54,90DM
Sierra Soccer	DV	49,90DM
Sim Classics	DV	69,90DM
Simon the Sorcerer	DV	69,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	69,90DM*
Software Manager	DV	69,90DM
Space Academy	DA	in Vorb
Sports Legacy	DA	54,90DM*
Star Crusader	DV	64,90DM*
Stardust Spec. Edition	DA	29,90DM*
Starlord	DV	69,90DM
Street Fighter 2	DA	34,90DM
SUB	DV	54,90DM*
Syndicate	DV	64,90DM
Team 17 Coll. Vol. 1	DA	59,90DM
The Chaos Engine II	DA	In Vorb
Theme Park	DV	54,90DM
Tiny Troops	DA	in Vorb
Tornado	DA	69,90DM
Tower Assault	DA	39,90DM
Triple Fun	DA	69,90DM
Turrican 3	DA	64,90DM
UFO	DV	69,90DM
Vital Light	DA	64,90DM*
Virocop	??	In Vorb
Wing Commander 1	DV	39,90DM
World Cup Year	DA	64,90DM
Worms	DA	49,90DM*
WWF European Ramp	EA	29,90DM
Zeewolf	DV	69,90DM
Zeppelin	DV	69,90DM
Zool	DA	49,90DM
Zool 2	DA	49,90DM

JOYSTICKS QJ AMIGA

SV 119 Junior	9,90DM
SV 121 I Turbo	14,90DM
SV 122 II	14,90DM
SV 123 III Supercharger	19,90DM
SV 124 II Turbo	19,90DM
SV 126 VI Jetfighter	24,90DM
SV 136 Hyperpad	19,90DM

HARDWARE AMIGA

SV 702 Laufwerk	149,90DM
SV 713 AMIGA Maus	39,90DM
Speed Maus	29,90DM
Speich. A500 auf 1MB	49,90DM

AMIGA 1200/4000

1869	DV	69,90DM
Aladdin	DA	64,90DM
Alienbreed 2	DA	59,90DM
Alienbreed 3 D	DA	54,90DM*
Anstoss	DV	69,90DM
-World Cup Edition	DV	54,90DM
Arcade Pool	DA	29,90DM
Baldies	DV	64,90DM*
Banshee	DA	49,90DM
Bing	DV	64,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM
Brutal	DV	64,90DM*
Bund. Man. 3	DV	79,90DM
Chaos Engine	DA	49,90DM
Chaos Engine II	DA	in Vorb
Christoph Kolumbus	DV	74,90DM
Civilization	DV	69,90DM
Das Dschungelbuch	DA	64,90DM*
Der Clou	DV	69,90DM
-Profidiskette	DV	44,90DM
Der Schatz im Silbersee	DV	84,90DM*
Doppelpaß	DV	79,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM
Dschungelbuch	DA	64,90DM*
Dungeon Master 2	DV	69,90DM*
Erben der Erde	DV	59,90DM
Elite 3	DV	54,90DM*
Fields of Glory	DV	39,90DM
Frontlines	DV	64,90DM*
Gunship 2000	DA	69,90DM
Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
Hattrick	DV	69,90DM*
High Seas Trader	DV	69,90DM
Jungle Strike	DA	64,90DM
Jurassic Park	DV	64,90DM
König der Löwen	DA	54,90DM
Legends	??	in Vorb
Lemmings 3	DA	54,90DM
Lion King	DA	54,90DM
Lords of the Realm	DV	64,90DM
Marvins Marv. Adventure	DA	19,90DM
NBA Jam Tournament	DA	79,90DM*
Oldtimer	DV	49,90DM
PGA Euro Tour	DA	64,90DM
Pinball Fantasies	DA	59,90DM
Pinball Illusions	DA	64,90DM
Pussies Galore	DA	49,90DM*
Reunion	DV	69,90DM
Rise of the Robots	DA	69,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Robinsons Requiem	DV	64,90DM
Rüsselsheim	DV	64,90DM
Shadow Fighter	DA	54,90DM
Shaq Fu	DA	64,90DM
Sim City 2000	EA	54,90DM
Sim City 2000	DV	79,90DM
Simon the Sorcerer	DV	79,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	In Vorb
Skeleton Krew	DA	59,90DM
Star Crusader	DV	64,90DM*
Star Trek	DV	69,90DM
SUB	DV	64,90DM*
Subwar 2050	DV	69,90DM
Super Stardust	DA	54,90DM
The Chaos Engine	DA	49,90DM
The Chaos Engine II	DA	In Vorb
TFX	DV	69,90DM
Theme Park	DV	64,90DM
Top Gear 2	DA	49,90DM
UFO	DV	69,90DM
Virocop	??	In Vorb
Vital Light	DA	64,90DM*
Zool	DA	49,90DM
Zool 2	DA	49,90DM

AMIGA CD 32

Alienbreed [illegible]	DA	54,90DM
Alienbreed 3 D	DA	64,90DM*
Alien Olympics	DV	49,90DM*
Arcade Pool	DA	34,90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49,90DM
Baldies	DV	64,90DM*
Banshee	DA	54,90DM
Base Jumpers	DA	49,90DM*
Beneath a Steel Sky	DV	54,90DM*
Bump n Burn	DA	49,90DM
Bloodnet	DA	64,90DM*
Bugs	DA	In Vorb
Bureau 13	DV	64,90DM*
Chaos Engine	DA	49,90DM
Cyberwar	DA	In Vorb
Der Clou	DV	69,90DM
Dreamweb	DV	69,90DM*
Elite 3	DV	54,90DM*
Emerald Mines	DA	34,90DM
Evasive Action	DV	54,90DM*
Extractors	DA	In Vorb
Fields of Glory	DV	64,90DM
Final Over	DA	29,90DM*
Formula One GP	DA	In Vorb
Guardian	EA	54,90DM
Gunship 2000	DA	69,90DM
Jungle Strike	DA	64,90DM
Kingpin	DA	29,90DM
Legends	??	In Vorb
Lost Vikings	EA	54,90DM
Mega Race	DA	64,90DM*
Oldtimer	DV	74,90DM*
PGA Euro Tour	DA	64,90DM*
Pinball Fantasies	DA	64,90DM
Pinball Illusions	DA	64,90DM
Pirates ! Gold	DA	64,90DM
Player of the Year	??	In Vorb
Pussies Galore	DA	49,90DM*
Rise of the Robots	DA	64,90DM
Roadkill	DA	54,90DM*
Simon the Sorcerer	DA	69,90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	In Vorb
Skeleton Krew	DA	69,90DM
Soccer Kid	DA	64,90DM
Space Academy	DA	In Vorb
Speedball 2	DA	In Vorb
Sports Legacy	DA	54,90DM*
Star Crusader	DV	64,90DM*
Subwar 2050	DV	64,90DM
Super Stardust	DA	54,90DM
Syndicate	EA	54,90DM
TFX	DA	69,90DM*
Theme Park	DA	64,90DM
Tiny Troops	DA	In Vorb
Top Gear 2	DA	54,90DM
Tower Assault	DA	54,90DM
Ufo	DV	64,90DM
Ultimate Body Blows	DA	59,90DM
Vital Light	DA	64,90DM*
World Cup Golf	DA	54,90DM*
Worms	DA	54,90DM*
Zool	DA	59,90DM
Zool 2	DA	59,90DM

Hardware CD 32

Honey Bee Gampad	DA	39,90DM

Kein Auslandsversand!
Indizierte Spiele vertreiben wir weder in unseren Shops noch im Versandhandel!

SOFTSALE VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19

Sammelnummer:

Tel.: (05021) 910 416
Fax: (05021) 910 403-04

V= [illegible] DA= deutsche Anleitung EA= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt
Preis= [illegible] Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen [illegible]lich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.*
[illegible]ersandkosten: Vorkasse 6,90 DM **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.*

Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.

ABENTEUERSPIELE

vorgestellt von Boris Schneider

1 DAY OF THE TENTACLE
(LucasArts)
Tentokelige Knuddelmonster wollen die Menschheit unterjochen, drei schräge Helden haben etwas dagegen. Herrlich unernstes Comic-Abenteuer, beste LucasArts-Qualität.

2 MONKEY ISLAND II
(LucasArts)
Mittlerweile Kult: Piraten-Frischling Guybrush Threepwood und sein spukiger Widersacher LeChuck. Geistreiche Rätsel und intelligente Gags satt.

3 SAM & MAX HIT THE ROAD
(LucasArts)
Comic-Anarchie, wunderbar zynisch. Ein Privatdetektiv (Sam, der Hund) und sein Gehilfe (Max, das Häschen) suchen eine entfaufene Jahrmarktsattrokfian.

4 INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS
(LucasArts)
Weniger Gags, umso mehr Puzzles. Anspruchsvolle Rätsel-Wundertüte rund um den legendären Kino-Abenteurer Indiana Jones.

5 STAR TREK – A FINAL UNITY
(Spectrum Holobyte)
Sieben Mini-Adventures in einem: Die Crew der TV-Serie »The Next Generation« beamt und phasert jetzt auf dem PC-Monitor.

ACTIONSPIELE

vorgestellt von Boris Schneider

1 MAGIC CARPET
(Bullfrog)
Alle Teppiche fliegen hoooch: 3D-Grafik zum Sattstaunen gepaart mit intelligenter Strategie-Action. Aufreibende Magiedueile mit deveren Computergegnern. Hat Stil, Klasse und ist handgeknüpft.

2 DESCENT
(Interplay)
Bummel durch die Tunnel. Mit dem Gleiter durch verwinkelte Minenschächte; Roboter hetzend und Bergarbeiter rettend. High Speed, Licht- und Schattenefekte, erzschnelle Action.

3 WING COMMANDER 3
(Origin)
Traditianelles Weltraum-Rabumm nach der Super VGA-Frischzellenkur. Selten so schön Raumschiffe zerbrezelt und Videas geguckt: Hochwertige Spielfilm-Cut-Scenes erzählen die Story.

4 REBEL ASSAULT
(LucasArts)
Heiliger Vader, das war ein Bahnbrecher! LucasArts CD-Technik-Pionier setzt langsam Staub an, fasziniert aber immer nach durch ansehnliches und vergnüglich schlichtes Weltraum-Geballer.

5 DOOM
(id Software)
Das Medienereignis des Jahres 1994: Technisch vorzügliche Brachial-Action mit Kultstatus. Legte weltweit ganze Netzwerke und Bürobelegschaften lahm. In Deutschland nur noch unterm Ladentisch zu haben: Abgabe wegen Indizierung erst ab 18.

ROLLENSPIELE + ACTION-ADVENTURES

vorgestellt von Heinrich Lenhardt

1 SYSTEM SHOCK
(Origin)
Jüngstes Meisterwerk der Underworld-Macher: vertrackt-intelligente Mischung zwischen Rollenspiel, Action und Abenteuer. Unbedingt die CD-Version kaufen: besserer Sound und SVGA-Grafik!

2 ULTIMA UNDERWORLD II
(Origin)
Hier mäbelten die Programmierer von System Shock die Ultima-Story mit richtungsweisender 3D-Grafik und Echtzeit-Actionkämpfen auf. Höchst komplexe Dimensionsreise mit viel Abwechslung.

3 ULTIMA 8 – PAGAN
(Origin)
Der jüngste Sproß der klassischen Ultima-Serie bietet einen Hauch von Action-Adventure. Bewährte Störken bei Story und Anspruch wurden in ein neues, gefälliges Grafiksystem verpackt.

4 LITTLE BIG ADVENTURE
(Electronic Arts)
Bizarrer Held in bizarrer Welt macht bizorre Dinge. Schleichend, kämpfend und Gegenstände einsetzend steuern Sie Twinsen durch ein durchgestyltes Action-Adventure. SVGA-Animationen zum Knutschen.

5 ELDER SCROLLS – ARENA
(Bethesda)
Auf Underwarld-Spuren wandelt dieser ungemein umfangreiche Fantasy-Brocken. Detoillierte 3D-Grafik, hunderte von Schauplötzen und effektreiche Zweikampf-Action.

SIMULATIONEN

vorgestellt von Florian Stangl

1 STRIKE COMMANDER
(Origin)
Die immer nach aufwendigste Mischung aus Soap Opera und Simulation: Zur bissigen Handlung gesellen sich gut gemischte Missionen für High-Tech-Flieger.

2 U.S. NAVY FIGHTERS
(Electronic Arts)
Da lacht der Pentium: HiRes-3D bis zu 800 x 600 Bildpunkten! Doch auch in Tempo-günstiger Standard-Auflösung macht die schnittige Jet-Simulatian Spaß.

3 ACES OVER EUROPE
(Dynamix)
Historisch seriöse Simulation der Luftgefechte im Zweiten Weltkrieg. Der Nachfolger von Aces of the Pacific bietet eine Fülle von Flugzeugtypen.

4 FLIGHT UNLIMITED
(Looking Glass)
Flugschule mit faszinierender Grafik: Über fünf Texture-Mapping-Gebieten lernen Sie die Steuerung verschiedener Propeller- und Segelflieger mit einem virtuellen Lehrer. Eine »friedliche« Simulation, die aber viel Hardware-Pawer varaussetzt.

5 COMANCHE
(Novalogic)
Hart an der Grenze zum Actionspiel: Der in die Jahre kommende Voxel-Heli bietet immer noch den meisten Spaß, den man in einem simulierten Hubschrauber haben kann.

SPORTSPIELE

vorgestellt von Heinrich Lenhardt

1 NHL HOCKEY '95
(Electronic Arts)

Statistiken. Bodychecks. NHL-Teams. Liga-Modus. Strafbank-Aufenthalte. Zwei-Spieler-Duelle. Und vor allem: Spielgefühl und Steuerung zum Verlieben.

2 LINKS 386 PRO
(Access)

Die Mutter aller Golf-Simulationen. Erz-realistisch, schön anzusehen. Zusatzkurse gibt's ebenso wie eine Windows-Version namens »Microsoft Golf 2.0«.

3 NASCAR RACING
(Papyrus/Virgin)

Heiliges Blechle: Nicht nur die schönsten Unfall-Orgien, sondern auch die packendsten Renduelle bietet dieser 3D-Schicki. Dicke PS-Boliden schmirgeln sich gegenseitig die Kotflügel weg – sehr effektvoll und viel lustiger als rückwärts einparken.

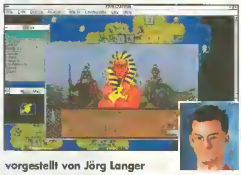
4 NBA LIVE '95
(Electronic Arts)

Keine andere Basketball-Simulation kann NBA Live den Korb reichen. Sinnvolle Optionen und Spiel-Modi satt plus schillernde Aufmachung: Edel-Präsentation der Superstars mit digitalisierten HiRes-Bildchen.

5 FIFA SOCCER
(Electronic Arts)

Hier ein Hackentrick, da ein Eigentor: spektakuläre Fußball-Fröhlichkeit der unkomplizierten Art.

STRATEGIE- UND DENKSPIELE



vorgestellt von Jörg Langer

1 CIVILIZATION
(Microprose)

Sid Meiers Strategiespiel um die Evolution der Völker bietet alle Elemente, die in diesem Genre Spaß machen. Auch der sehr ähnliche Nachfolger »Colonization« gehört in jede gute Sammlung.

2 SIM CITY 2000
(Maxis)

Lieber eine funktionierende Kanalisation statt einstürzender Neubauten – als Städteplaner und Bürgermeister sind Sie für die Infrastruktur einer wachsenden Metropole verantwortlich. Super VGA sorgt für ein übersichtliches 3D-Terrain.

3 RAILROAD TYCOON DELUXE
(Microprose)

Spannender als jede Modell-Eisenbahn: Ein Jahrhundert haben Sie Zeit, um ein Schienen-Imperium hochzuziehen. Auch dieses leicht zugängliche Geldscheffel-Spiel wurde von Sid Meier designt.

4 MASTER OF MAGIC
(Microprose)

Stadtaufbau plus Expansion, jetzt in einer Fantasy-Region. Strategie, Taktik und jede Menge Magie sorgen für monatelangen Spielspaß. Eine echte Herausforderung für Fortgeschrittene.

5 WARCRAFT
(Interplay)

Strategie light der hektischen Art. In Echtzeit dirigieren Sie Ihre Truppen im Fantasy-Kampf zwischen Menschen und Monstern. Ganz nebenbei muß man für Rohstoff-Nachschub sorgen.

COMMAND & CONQUER

Westwood kam, sah und siegte: Nie zuvor war ein Strategiespiel gleichzeitig derart zugänglich, schön vepackt und taktisch hochklassig. PC Player präsentiert Ihnen den ersten Test des Echtzeit-Spektakels.

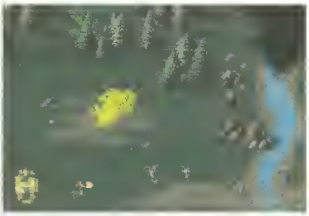
Longe erwartet, endlich do: Eigentlich hatten wir für diese Ausgabe nicht mehr mit einer testfähigen Versian van »Cammand & Conquer« gerechnet, doch in sprichwärtlich letzter Minute trudelte noch eine Expreß-Sendung in unserer Redoktion ein. Eine schäne Bereicherung des Spielesammers: Zwei Jahren bostelte Westwood an seinem mit Spannung erwarteten Strotegie-Baliden – dos Warten hat sich gelahnt.

Die Hintergrundgeschichte zeugt nicht gerade van positiver Zukunftseinschätzung: Die traditionellen Notionalstaaten sind weitgehend verschwunden, nur die Allianz zweier Organisatianen bewohrt die Menschen vor völliger Anarchie: Die »GDI« (Global Defense Initiative) ols militärischer Arm der Vereinten Natianen, sowie die uralte, geheimnisumwitterte »Brotherhaad af Nod«. Do entdecken Wissenschoftler in Afrika eine Pflanze, die ein bislang unbekonntes Mineral namens »Tiberium« ousscheidet. Dieses ist wertvaller als Silber, Gold und Platin zusommen, do die Pflanze ous beliebigen Bäden selbst kleinste Spuren der genonnten Metalle herausziehl und in ihren Kristallen speichert. Die Färderung des Wunderminerals erweist sich ols vergleichsweise simpel: Spezielle Erntemoschinen sommeln das grüne Zeug vam Baden auf und transportieren es zwecks Weiterverarbeitung in Roffinerien. Da samit die bestehenden, meist auf Goldreserven bosierenden Währungen hinfällig gewarden sind, beginnt der große Wettlouf ums Tiberium. Cane, der zwielichtige Führer der Bruderschaft, kündigt die Allionz ouf und greift nach der Weltherrschaft. Bald dorouf prollen die hochgezüchteten Streitmächte der beiden Porteien zum ersten Mal aufeinonder.

Zu Beginn entscheidet man sich erstmol für eine Seite: Wollen Sie die »gute« GDI zum Sieg führen, oder lieber für den bösen Cane die Weltherrschaft erringen? In beiden Fällen erwarten Sie jeweils 15 Missianen, deren Komplexität allmählich von »einfoch« bis »riesengroß« onwächst. Während die GDI in Eurapa startet, suchen die Bruderschaftler den afrikanischen Kontinent heim. Dementsprechend unterscheiden sich die Einsötze beträchtlich; Sie spielen nicht einfach ein und dieselbe Mission zweimal mit verschiedenen Uniformen. Auch sanst hot man ouf Unterschiede geachtet: Bei der Auswahl des nächsten Krisenherdes erfährt man ols Abgesandter der UNO Doten über Bruttasazialpradukt und Regierungsform. Der Bruderschoftler von nebenan legt dagegen ouf Angoben wie die Karruptiansrote Wert.

Getümmel im Canyon: Können wir die von Norden heranstürmenden Bruderschaftler aufhalten?

Unser Kommandeur klärt uns mit Video-Einspielungen über den kommenden Einsatz auf



Der einsame Held setzt sich gegen die feindliche Übermacht durch

Anhand des ersten GDI-Szenarios läßt sich das Spielprinzip von Command&Conquer gut beschreiben: Nach der Anlandung mehrerer sichernder Infanterieverbände quält sich ein fahrbares Monstrum an den Strand und sucht sich im Landesinneren einen lauschigen Platz. Dann drückt der Kommandant aufs Knöpfchen und der rollende Gigant wandelt sich zu einer vollautomatischen Konstruktionseinrichtung um. Der Grundstein für die eigene Basis ist somit gelegt und kann durch ein kleines Kraftwerk sofort erweitert werden. Die sporadisch eintreffenden Verstärkungen reichen gerade aus, den Gegner bis zur Fertigstellung der ersten Kaserne aufzuhalten. Von nun an können soviele Infanteristen trainiert werden, solange es der Credit-Vorrat erlaubt. Mit der sorgsam aufgebauten Übermacht geht man zum Angriff über und beendet glücklich den ersten Einsatz. In späteren Szenarien wird dann der Bau von Tiberium-Fabriken wichtig. Wie schon beim Vorgänger »Dune 2« das Spice, dient Tiberium in Command & Conquer als Währung: Sobald eine Erntemaschine entladen wird, schnellt auch die Anzahl der Credits nach oben.

Wegen des neu entdeckten Tiberiums (oben) zerbricht die Allianz zwischen GDI und NOD (unten)

Zum Befehligen seiner Kampfeinheiten benötigt man weder Pull-down-Menüs, noch Tastenkommandos oder Icons: Ein simpler Mausklick wählt die Einheit aus, der zweite Klick dient gleichzeitig als Wegangabe und Order: Eine unbesetzte Stelle anzuwählen heißt »bewege dich dorthin«, ein angeklickter Gegner wird folgsam attackiert. Außerdem kann man auf diese Weise Zeitbomben legen, Transporter

In der winterlichen Landschaft verteidigt sich die GDI-Basis gegen einen Angriff

jörg langer

Das nenne ich Detailvernarrtheit: Selbst die absolut nebensächliche Installationsroutine von Command & Conquer wurde mit blinkenden Buchstaben und neckischen Soundeffekten auf Science-fiction getrimmt. Dieser High-Tech-Stil zieht sich konsequent durchs ganze Programm, so daß alles wie aus einem Guß wirkt. Die Güte der Zwischensequenzen läßt sich den Bildschirmfotos entnehmen, die Videos sind technisch sehr gut gelungen; beides steigert die Atmosphäre beträchtlich.

Bis zu dieser Stelle fragt sich aber der kritische Leser: »Was ist denn nun mit dem eigentlichen Spiel?«. Nach dem Durchkämpfen von über 20 Missionen kann ich mit Fug und Recht behaupten, selten vergleichbar spannende Einsätze erlebt zu haben.

Natürlich, im Prinzip läuft man »nur« mit seinen Männchen umher und trifft auf fies plazierte Gegnertruppen. Doch die Computersoldaten verhalten sich erfrischend intelligent, starten Großangriffe, fliehen vor überlegener Feuerkraft, oder fahren dicht an eigene Fernkampfeinheiten heran. In den Missionen wird geschickt Spannung erzeugt; man ist stets auf die nächste neue Einheit gespannt. Zudem hat Westwood auch an die Nullmodem- und Netzwerkspieler gedacht, so daß nach den 30 Solo-Missionen die Luft noch lange nicht raus ist.

Ich kann Command & Conquer jedem empfehlen, der sich auch nur ein klein wenig für Echtzeit-Strategie interessiert – ein besseres Programm hat das Genre momentan nicht zu bieten.

Hier sehen Sie auf einen Blick wichtige Aktionen wie Angriff, Transport, Aufbau und Sabotage

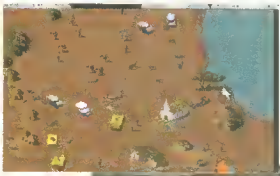
Die Logos der beiden Fraktionen: Oben das GDI-Wappen, unten der Skorpionstachel von Nod.

besteigen sawie Gebäude erabern. Der Cursar verändert sich je nach der möglichen Aktian, sa daß es zu keiner Verwirrung kammt. Anstelle des Angriffsbefehls kann natfalls auch die Bewegungsarder erzwungen werden, und umgekehrt. Sie brauchen sich um Ihre Mannen übrigens keine gräßeren Sargen machen, wenn sie gerade einmal unbeaufsichtigt in der Gegend stehen: Sabald ein Feind-Sprite in ihre Reichweite kammt, wird es automatisch beschassen.

Der eigentliche Clau bei der Steuerung ist das Zusammenfassen van Einheiten: Durch Gedrückthalten der linken Maustaste ziehen Sie, ähnlich der Rechteck-Funktian jedes Malpragramms, ein weißes Viereck um die gewünschten Männchen und Fahrzeuge. Safort nach dem Laslassen der Taste meldet sich ein vielstimmer »Awaiting yaur arders«-Char, und die gesammte Gruppe kann auf einen Streich bewegt werden. Sa führen Sie in Sekundenschnelle Truppenverschiebungen und Massenangriffe durch, ahne sich mit zehn einzelnen Infanteristen plus acht verstreuten Panzern herumschlagen zu müssen.

Beim Anwählen einer Einheit wird sie van vier weißen Ecken eingerahmt und mit einer Lebensenergie-Anzeige versehen. Diese nimmt durch Beschuß stetig ab, kann aber in späteren Spielstufen aufgefrischt werden: Infanteristen päppelt man im Haspital wieder hoch, Fahrzeuge erhalten in der Werkstatt eine Generalüberhalung. Auch die Gebäude verfügen über »Hitpaints«: Je nach Panzerung des Bauwerks genügen aft schan wenige Raketentreffer, um aus einer Hachglanz-Anlage eine Bruchbude zu machen; der Schadensgrad wird dabei auch grafisch verdeutlicht. Die Effizienz der Installationen nimmt mit zunehmender Beschädigung spürbar ab: Kraftwerke stellen weniger Energie bereit, Waffenfabriken praduzieren neues Kriegsgerät langsamer. Zum Glück gibt es ein Schraubenschlüssel-Icon, mit dem man Beschädigungen reparieren kann – genügend Credits varausgesetzt. Wer sich verplant hat ader gegen Ende des Spiels dringend Geld benötigt, kann Anlagen auch verschratten und sa nach einige Credits herauspressen.

Zum Bauen wird einfach das entsprechende Icon in einer rechts befindlichen Leiste angeklickt, die sich zugunsten besserer Übersicht auch wegschalten läßt. Ist das Gebäude fertig, plaziert man es in der Nähe der bisherigen Basis; eine schraffierte Fläche zeigt, wa der Neubau hinpaßt. Nun sehen Sie in einer kurzen



Bei ihren Operationen gehen die Bruderschaftler gerissen vor

Diese gut verteidigte Basis verfügt auch über Helikopterstartplätze

Ein Befehlshaber vor seinen Monitaren – gleich kracht es!

Ein Spian filmt den Anführer der Bruderschaft, Cane

Animation, wie die Kanstruktian hachgezagen wird, und die Einrichtung kann benutzt werden. Mit neuen Gebäuden werden aft weitere Modelle zugänglich ader es stehen bessere Kampfeinheiten zur Verfügung.

Die meisten Gebäude benätigen eine bestimmten Energiemenge, ahne die sie nicht arbeiten kannen. Wer durch zusätzliche Kraftwerke Saft übrig hat, darf sich ein Kammunikatianszentrum leisten. Bei dessen Fertigstellung äffnet sich im aberen Teil der kan-Leiste eine Übersichtskarte, auf der Terrainfamatianen sawie eigene und feindliche Einheiten zu sehen sind. Wer möchte, kann seinen Truppen direkt in dieser Karte Bewegungsziele geben, was gerade bei graßen Distanzen Zeit spart. Die scrallende Miniübersicht kann nach um eine Stufe verkleinert werden und zeigt dann das gesamte Spielfeld auf einen Blick. Anfänglich wird dies aber eine überwiegend schwarze Fläche sein, denn Command & Canquer läßt Sie nur diejenigen Gebiete sehen, die bereits van Ihren Einheiten aufgeklärt wurden.

Der Camputergegner ist erfreulich schlau; sa läst man an bestimmten Stellen ader durch eigene Aktianen wütende

Jede Missian wird durch eine kurze Animation eingeleitet und beendet

im wettbewerb

Sa hachkarätig die Strategie-Kankurrenz auch ist, Cammand & Canquer hängt in Sachen Bedienung, Aufmachung und Spielspaß alle ab. Eine ähnliche Mischung aus Taktik und Echtzeithektik finden Sie bei Warcraft (Fantasy) und Dune 2 (Science-fiction). Panzer General wartet mit anspruchsvaller und etwas geruhsamerer Hexfeld-Strategie auf. Die rundenbasierten Panzerschlachten van Perfect General 2 richten sich eher an Taktikveteranen ahne Angst var vielen Regeln. Netzwerk- bzw. Nullmadem-Unterstützung bieten neben Command & Canquer auch Warcraft und Perfect General 2; der Zwei-Spieler-Modus van Panzer General ist hingegen mißglückt.

COMMAND & CONQUER	**91**
Warcraft	84
Panzer General	81
Dune 2	79
Perfect General 2	76

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH ©

Das Original

Schluß mit dem Bumm-Bumm-Boom

Aktion sauberer Bildschirm

Die schlechte Nachricht für alle, die sich ihren Kick über Indizierte Games holen: Die Traumfabrik spielt hier nicht mit. Spiele mit zweifelhafter Erotik, glorifizierenden Gewaltszenen oder nationalsozialistischem Charakter bieten wir nicht an. Weder In der Werbung noch unter dem Ladentisch.

Die gute Nachricht für alle, die Wert legen auf die beste und aktuellste Computer-Unterhaltung legen: Mit spielerischer Leichtigkeit bietet die Traumfabrik die superneuesten Spiele, die auch ohne sexistische und brutale Elemente für Spaß und Spannung sorgen. Alle Neuerscheinungen und Bestseller, die nicht auf dem Index sind, stehen bei uns sofort auf dem Programm und sind kurzfristig erhaltlich. Kaum auf unserem Bestellschein, schon auf Eurem Monitor.

Nach dem Motto: Lieber offiziell schneller besser gehandelt, als verboten und verstohlen geliefert. Sauber, was?!

Die Traumfabrik wünscht allen Game-Boys und -Girls, egal wie alt, jederzeit viel Spaß und fair play.

Laden Berlin: Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin • Tel. 030/694 60 43

PC FUN ...wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH

Schillerstraße 22 • 80336 München · Tel. 089/591269 · Fax 089/591276

PC SPIELE	3,5	CD
1830 Railroad-Robbers	75 –	75 –
Aces Collection	–	75 –
Aces of the Deep	89 95	89 95
Across the Rhine*	–	95 –
Action Soccer*	–	75 –
AD & D Collector s Ed	–	75 –
Aladdin	69 95	–
Alone in the Dark 3	–	89 95
Apache Longbow*	–	99,95
Arena 2 – Daggerfall*	–	99 95
Baldies*	75 –	89,95
Battle Chess Collection	–	79,95
Battle Isle 2	85 –	89 95
Battle Isle 2 Data	–	59 95
Bitmg	79 95	79 95
Blackjage	–	89,95
Chaos Control	–	85 –
Civil War, The*	–	89 95
Civilization + Colonization	–	99 95
Civilizat*	–	99 95
Commanche Inkl Mission	69,95	79,95
Combat Air Patrol*	69 95	69 95
Command & Conquer*	–	99 95
Cyberia	–	85 –
Cyberwar	–	49,95
Daedalus Encounter The	–	99 95
Dark Forces	–	99,95
Descent	89,95	89 95
Discworld	79,95	89 95
Doppelpack	79,95	65 –
Dungeon Master 2*	85 –	85 –
Earth Siege	89,95	89 95
EF2 000	69 95	79 95
Flight of t Amazon Queen	79 95	85 –
Flight Unlimited	–	89 95
Flugsimulator 5 1	75 –	75 –

PC SPIELE	3,5	CD
Full Throttle	–	89 95
FX Fighters	–	69 95
Handball 4	79 95	79 95
Hattrick*	79 95	85 –
Heretic*	79,95	79 95
Heroes of Might&Magic*	79,95	85 –
Hi-Octane	–	89 95
Hollywood Pickmes	–	85,–
Hugo	65 –	–
Indy s Desktop Adv *	39 95	39 95
Jagged Alliance	79 95	79 95
Jedighter 3*	–	99 95
Kaiser Deluxe	–	99 95
King s Quest 7	–	89,95
Kick & Play	39 95	89,95
Kindg des Lowne	59 95	–
Kyrandia 3	–	89 95
Larry 1 – 6	–	89 95
Lost Dynasty The*	–	99 95
Lemmings 3	69 95	79 95
Lemmings for Windows	59 95	59 95
Links 386	89 95	69,95
Lost Eden	–	85 –
Magic Carpet inkl Data	–	89 95
Magic Carpet Data	–	39 95
Magic the Gathering*	89 95	89 95
Masters of Magic	89 95	89 95
Mario Maschines 2	75	79 95
Monty Python s Waste	–	89 95
Myst	–	89 95
Nascar Racing	79 95	89 95
Nascar Track Pack	–	55 –
Navy Strike*	99 95	99 95
NBA Live 95	–	89 95
NHL Hockey 95	–	89 95
One must Fall	–	69 95

PC SPIELE	3,5	CD
Orion Conspiracy The	–	89 95
Panzer General	79,95	79,95
Perfect General 2	–	75 –
Phantasmagoria*	–	99,95
Police Quest 5 – Swat*	–	99 95
Prisoner of Ice	–	89,95
Psyche Pinball	69 95	79,–
Ravenloft2-Stone Prophet	–	79,95
Rebel Assault	65 –	55,–
Reader Der	–	79 95
Sedlor Die	75 –	–
Sim Sky 2000	89 95	99,95
Sim Tower	79 95	79 95
Sim Town	–	79 95
Simstream 2000	69,95	69 95
Space Quest 6*	–	89,95
Star Trek – Tech Manual	–	99,95
Star Trek – Next Gen *	–	99,95
Stonekeep*	–	99 95
Super Karts	–	85 –
System Shock	79 95	89,95
Terminal Velocity*	79 95	79,95
Theme Park	79 95	89 95
Tie Fighter	99 95	–
The Fighter Data	39 95	–
Top Gun Fire at Will*	–	85 –
Total vernichte Rally Die	–	75 –
Under a killing Moon	–	99 95
US Navy Fighters	–	89 95
Virtual Pool	–	69 95
Warcraft	89 95	89 95
Warriors	–	79 95
Wing Commander 3	–	99 –
Wordtraff – Schinkble	–	85 –
X-Com (UFO2)	89,95	59 95
X-Wing	79,95	79 95

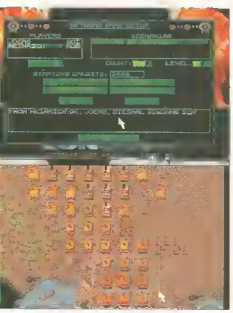
Wir führen auch MAC-Spiele Lösungen, Joysticks und Sonndkarten
Für weitere Sdbldetate rufen Sie uns bitte an
Versandkostenpauschale DM 10 –
Kreditkarten Master / Visa / Amex
Versandspesen sind Lagerspesen
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten
* bei Druckerschreiben noch nicht verfügbar

Beim Untersuchen einer Kiste können drei Dinge passieren: Man erhält Bonus-Credits, findet ein zufällig ausgewähltes Fahrzeug, oder erlebt eine unsanfte Überraschung.

Die Abschlußstatistik bringt es ans Licht: Wie gut hatten Sie Ihre Truppen im Griff?

Großangriffe der Gegenseite aus. Taktisch verhalten sich die fiesen Feinde recht geschickt. Sie greifen gezielt schwache Einheiten an und fliehen auch mal, wenn sie auf überlegene Kräfte treffen. Aber nicht nur deshalb sollte man sich sehr vorsichtig bewegen und nach allen Seiten hin sichern: Viele der Waffen in Command & Conquer haben einen großen Zerstörungsradius. So kommt es nicht selten vor, daß Truppen durch eigenes Feuer Schaden erleiden, wenn sie zu nahe an einem beschossenen Gegner stehen. Aus demselben Grund ist es sehr gefährlich, sich als großer, ungeordneter Haufen vorwärtzubewegen. In einen Pulk hineingeworfene Handgranaten verursachen nämlich ungleich mehr Schaden, als gegen einzelne Ziele. Außerdem will die richtige Aufstellung bedacht werden: Gut gepanzerte Trupps nach vorn, leicht zerstörbare Fahrzeuge mit großer Reichweite nach hinten.

Die jeweils 25 Gebäudetypen und Kampfeinheiten sind häufig nur einer der beiden Seiten zugänglich. So verfügen die Bruderschaftler über die Exklusivrechte an Lasertürmen, Riesenkanonen und Flammenwerfer-Panzern. Die GDI-Kräfte kontern mit Kampfhubschraubern, Elite-Infanteristen und waffenstarrenden Mammut-Kettenkolossen. Insgesamt gibt es sechs Infanterietypen, vier leichte Kettenfahrzeuge, fünf Panzer sowie zwei Fernkampf-Waffensysteme. Außerdem befinden sich einige Einheiten im Arsenal, die Sie nicht direkt steuern können: Kanonenboote fahren einen Fluß entlang und bekämpfen selbstständig Gegner; Luftkissenboote, Transportflugzeuge und Chinook-Helikopter bringen Nachschub heran. Besonders effektive Waffen sind das A-10-Warthog-Flugzeug sowie eine in der drittletzten GDI-Mission dazukommende Orbital-Ionenkanone.



Im Netzwerkmodus treten zwei bis vier menschliche Spieler gegeneinander an

Ob es nun herumfliegende Raketen, zuckende Laserstrahlen oder mächtige Explosionen sind: Mit Animationen wird man geradezu überhäuft. Wenn Infanteristen nichts zu tun haben, machen sie Liegestütze, knien sich hin, setzen den schweren Raketenwerfer ab oder werfen Zigarettenkippen weg. Wohlgemerkt, das alles findet im Kleinstformat statt – und trotzdem kommen die Verrenkungen rüber. Zusammen mit den kreuz und quer herumstehenden Render-Gebäuden und der Tatsache, daß Fahrzeuge keine abrupten Kursänderungen vollführen, sondern stets weiche Kurven fahren, entsteht der überzeugende Eindruck einer Miniaturwelt. Musik und Sound tun ihr übriges: Die Effektkulisse besteht aus krachenden Detonationen, diversen Schußgeräuschen sowie häufiger Sprachausgabe. Jeder Trupp quittiert seine Befehle per Funk, auch die Fertigstellung von Neuproduktionen wird verbal verlautbart. Zwischen den 17 Musikstücken können Sie per Mini-CD-Player jederzeit auswählen, inklusive Shuffle- und Repeat-Funktion. Außer dem Geräuschpegel bestimmt man Spiel- und Scroll-Geschwindigkeit sowie Farbgebung, Helligkeit und Kontrast der Bildschirmdarstellung.

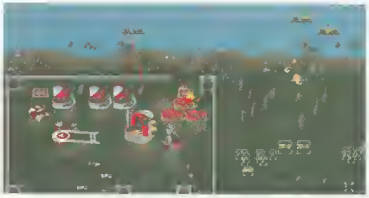
Viel Wert legte Westwood auf die Zwischensequenzen: Mehrere Schauspieler agieren in technisch hochwertigen Vol-

heinrich lenhardt

Ach ja, die Vielfalt des Genres »Strategiespiele«. Es gibt viele anspruchsvolle, durchdachte, aber leider staubtrockene Vertreter dieses Genres – Abteilung »theoretisch interessant, macht praktisch aber nur einer Minderheit Spaß«. Und dann gedeihen noch die Glücksfälle, wo rund um ein ausgereiftes Spielsystem viel Feinschliff für Freude sorgt.

Glückwunsch an Westwood; Command & Conquer verdient sich durch gestylte Präsentation, vorbildliche Steuerung und – allen Pixel-Figürchen zum Trotz – packende Atmosphäre seine Bestnoten. Auch Einsteiger kommen dank kinderleichter Bedienung recht schnell »rein«; Schritt für Schritt werden die Missionen immer komplexer und schwieriger.

Kritikpunkte sind mit der Lupe zu suchen: Ein paar Missionen mehr oder ein Szenario-Editor hätten ebenso wenig geschadet wie SVGA-Grafik. Doch solche Details nimmt man gerne in Kauf, wenn Spielwitz und Motivation stimmen. In dieser Disziplin erntet Command & Conquer Bestnoten: Ein genialer Kompromiß zwischen Anspruch und Zugänglichkeit.



Während sich die Bodentruppen nähern, liefern sich Kanonenboote und Lasertürme bereits schwere Kämpfe

bild-Videos, mit denen die Handlung weitererzählt und Missionen erläutert werden. Letztere beruhen keineswegs immer auf dem »Zerstäre alle Feinde«-Prinzip: Da muß man bestimmte Gebäude erabern, Kanvais abfangen ader gezielt Sprengladungen anbringen. In zwei Missianen steuert man einen einsamen Helden, der quasi im Alleingang mit Massen van Gegnern fertig zu werden hat. Am Ende jedes Szenarias erhalten Sie eine Abschlußbewertung, dürfen sich in der High-Scare-Liste verewigen und dann auf einer Landkarte das nächste Einsatzgebiet aussuchen.

Neben dem Salaspiel gegen den Camputer steht auch eine Multi-Player-Optian zur Verfügung. Wahlweise per Madem, Nullmadem ader Netzwerk treten bis zu vier Parteien gegeneinander an. Man spielt z.B. im Team »zwei gegen zwei« und kann einstellen, ab es Fabriken ader Camputergegner geben sall. Auch die Farbe der eigenen Partei läßt sich aus acht Möglichkeiten wählen. (la)

DIE DEUTSCHE VERSION

Da es im Original einiges an Pixel-Brutalität zu sehen gibt, entschärft Virgin Cammand & Canquer speziell für den deutschen Markt. Die varaussichtlich im August erscheinende deutsche Ausgabe wird durchweg auf »Rabater« getrimmt sein: Statt Infanteristen befehligt man Cybargs, anstelle van Bildschirmblut spritzt Kühlflüssigkeit. Zu Redaktiansschluß war die deutsche Version nach nicht fertig; unser Test bezieht sich auf das US-Original.

command & conquer

286 · 386/486 · VGA · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · CD-Audio · Maus · Joystick

Spiele-Typ	Strategiespiel
Hersteller	Westwood/Virgin
Ca.-Preis	OM 120,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; gut
Spieltext	Englisch; mittelschwer (auch Sprachausgabe)
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Bedienung	Sehr gut
Grafik	Gut
Sound	Sehr gut

Freies RAM: min. 520 KByte + 2 MByte EMS/XMS
Festplattenplatz: ca. 12 MByte
CD-Belegung: ca. 600 MByte

Besonderheiten: Komplett deutsche Version in Vorbereitung. Nullmodem- und Netzwerk-Option.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und VGA.

Maximal Fun

Bei uns kommt nichts ins Programm, was nicht vorher von unserem First-Game-Tester „Eddy" geprüft wurde! Maximal-Fun für minimal-Preis, daß ist unser Ding. Fordern Sie das aktuelle J-E Special kostenlos an. Jede Menge Infos und Preise über aktuelle Spiele und passende Hardware.

CD-ROM Spiele

11th hour?	99,95
Across the Rhine	99,95
Action Soccer?	69,95
Apache Longbow?	99,95
Asteriks?	79,95
Civil War?	99,95
Command & Conquerer?	89,95
Die total verrückte Rallye + Gamepad?	88,95
Dragon's Lair 2?	79,95
Der Froschkönig	69,95
Der Reeder	89,95
H-Octane?	89,95
Hollywood Pictures	89,95
Jagged Alliance?	79,95
Kaiser Odium	89,95
Last Dynasty	89,95
Magic Carpet Data CD	35,00
Navy Strike?	99,95
NBA Live '95	89,95
Perfect General 2?	89,95
Populous 2 & Powermonger	29,95
Privateer	29,95
Scottish Open Golf	69,95
Sim City 2000 Collection?	99,95
Space Quest 6?	69,95
Slipstream?	89,95
Star Trek - A Final Unity?	99,95
Star Trek - Technical Manual	99,95
Strike Commander	29,95
Syndicate Plus	29,95
Tunneland	69,95
Virtual Pool	89,95
Voltaxs	79,95
Wing Commander 3	99,95
Wings of Glory	69,95

CD und Disk Spiele

(bei zwei Preisen ist der erste der CD Preis)

Bling	88,95
Descent	69,95
Hardball 4?	89,95
Hattrick	89,95
Master of Magic	89,95
Psycho Pinball	69,95 / 79,95
Simon the Sorcerer 2?	89,95
Sim Tower	79,95
Wolf	79,95

Disketten Spiele

Aces of the Deep Mission Disk	49,95
Bazooka Sue?	89,95
Der Meister	69,95
Flightsimulator 5.1	79,95
Hugo	69,95

Große Auswahl an FS4/5 Scenarien & Utilities
mit ? markierte Spiele sind Verankündigungen

Hardware TOP 10

CD-ROM Mitsumi FX400 int/ext	289,-/399,-
CD-ROM NEC 210 SCSI-II int/ext	249,-/379,-
Joystick Logitech Wingman extreme	89,-
Festplatte 550MB/850MB	278,-/378,-
Mainboard 486DX2-68 Cyrix VLB	249,-
Mainb 486DX4-100 PCI E-IDE+Multi I/O	489,-
Mainb Pentium 90 PCI E-IDE+Multi I/O	799,-
Farbdruckar Canon BJC-4000 +Testsieger+	699,-
Farbnotebook AST 486-33 4MB/120HD	2.222,-

Außerdem Grafikkarten, Monitore, Festplatten, Drucker, Gehäuse, Modems, Zubehör, Software und über 3000 Spiele.

Einfach mal vorbeikommen!

J-E Computer

Stubenrauchstr. 73, 12161 Berlin-Friedenau
(2 Min. vom U-Bhf. Friedrich-Wilhelm-Platz)
Tel: (030) 852 80 42 und 859 32 19
Fax: (030) 852 80 94

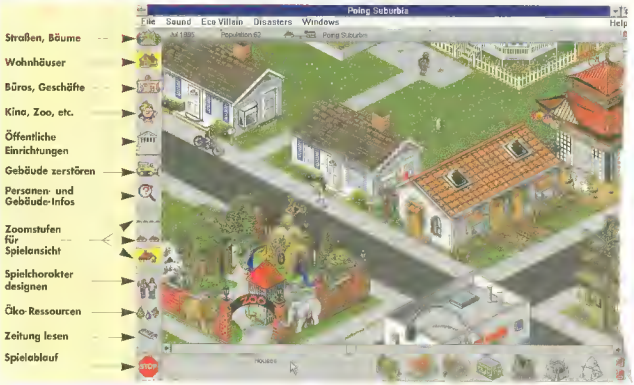
Buddestraße 18, 13507 Berlin-Tegel
(U-Bhf. Alt-Tegel / Ecke Gorkistraße direkt an der Fußgängerzone)
Tel: (030) 433 03 32 und 433 03 34
Fax: (030) 433 03 36

Alle angegebenen Preise in DM incl MwSt. Preisstand 18.6.95, erfragen sie unsere aktuellen Preise.
Spielevversand per Nachnahme + 11,-DM, per Vorauskasse +5,- DM

Öffnungszeiten: Mo, Di, Mi, Fr 10 00-13 00 u 14 00 -18 00, Do 13 00 - 20 30, Sa 10 00 -14 00, langer Sa 10 00-16 00

SIM TOWN

SimCity im kleinen Maßstab: »Sim Tawn« ist eigentlich für Kinder van 8 – 12 Jahren kanzipiert. Maxis designte dieses Schmuckstück aber sa liebevall, daß auch Erwachsene ihren Spaß an der Kleinstadt-Simulatian haben.

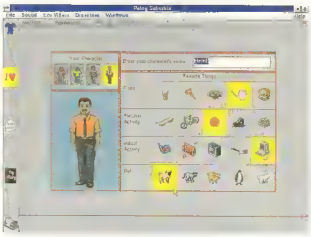


So schön sieht kein onderes Sim-Programm aus: In der Nahansicht sind Häuschen und Bewohner gut zu erkennen.

Nicht überall, wa »Sim« draufsteht, ist auch ein Maxis-Eigenpradukt drin. Die amerikanische Saftwarefirma, seit »SimCity« der Inbegriff für ariginelle »Aufbau-Strategiespiele«, adaptiert mitunter internatianale Pradukte. Zuletzt wurde mit »SimTawer« eine japanische Hachhaus-Simulatian eingekauft und überarbeitet. Eines der nächsten Prajekte, »Simlsle«, entsteht beim britischen Team Intelligent Games. »SimTawn« ist hingegen ein echtes Eigengewächs, entwichen dem Biatap vartrefflicher Designkunst, in dem var gut einem Jahr mit »SimCity 2000« ein echter Klassiker entstand. Wie sallte Maxis diese anspruchsvalle Graßstadt-Simulatian nach steigern? Gar nicht – statt dessen geht man mit dem Maßstab eine Klasse runter. Während Sie bei SimCity ganze Areale für die graßflächige Bebauung freigeben, setzt man bei SimTawn Häuschen für Häuschen hin.

Die einzelnen Bewahner der digitalen Kleinstadt laufen gut sichtbar herum, haben individuelle Namen und Berufe. Zu saviel naiver Putzigkeit paßt es ganz gut, daß SimTawn als »Edutainment-Pradukt« vermarktet wird. Maxis hat die Altersgruppe der 8 – 12jährigen im Visier; eine demnächst erscheinende deutsche Versian wird auch bei uns den Kids Zugang zu »ihrer« Gemeinde erlauben (siehe Kasten). Grundidee und Bedienung ähneln dem »graßen Bruder«: Sie basteln van Grund auf eine Stadt zusammen. Stimmen Infrastruktur und Lebensqualität, ziehen immer mehr digitale Bewahner hinzu.

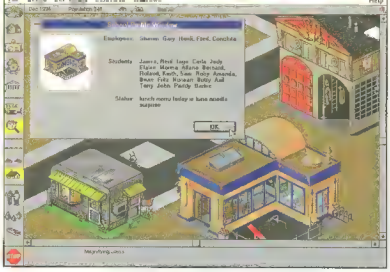
Auch wenn die Unterteilung in verschiedene Bereiche wie Schulen, Restaurants ader Büras Vielfalt vartäuscht, gibt es im Prinzip nur zwei Gebäudetypen: Wahnungen und Arbeitsplätze. Eine kleine Grafik zeigt die Balance in Ihrer Gemeinde; idealerweise sallte diese Waage immer austariert sein. Gibt es z.B. ein Übergewicht an Wahnraum, ziehen zunächst neue Bürger ein, denen jedach Arbeitslasigkeit draht. Bauen Sie schnell ein paar Gewerbeprachtstücke und schan ist das Problem beseitigt, zudem der Spaß kein Geld kastet. Im Gegensatz zur schnäden materialistischen Ideologie van SimCity will Maxis bei SimTawn einen Hauch van



Einen Bewahner dürfen wir noch Maß gestalten. Legen Sie Hobbies und Aussehen Ihres Sim-Freundes fest; sein Aufenthaltsort in der Stadt läßt sich jederzeit feststellen.

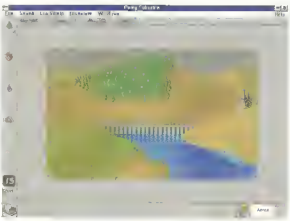
EIN FALL FÜR »PC JUNIOR«?

Streng genammen gehört SimTown in unsere Lernspiel-Rubrik »PC Juniorx«. Dennach haben wir uns entschieden, die US-Versian im Rahmen des regulären Spieleteils vorzustellen.
Die Maxis-Titel haben eine so große Fangemeinde, daß wir Sie unbedingt möglichst aktuell über diese Neuheit informieren wallten. Und sei es nur, um Profi-Spieler vor dem Kauf eines Programms zu warnen, bei dem sie unterfardert wären. Die Gesamtwertung nach »Profispiele-Maßstäben« ist wegen der dünnen Komplexität nicht überwältigend. Als Edutainment-Titel ist SimTown hingegen genial. Die deutsche Versian, mit der auch hiesige Kids etwas anfangen können, ist für Anfang August angekündigt. Sabald sie uns varliegt, werden wir SimTown deshalb im Rahmen van »PC Junior« nach Lernspiel-Maßstaben neu bewerten.



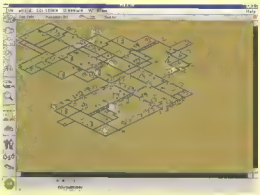
Wer arbeitet in welchem Gebäude? Dazu gibt's witzige Zusatzinfos wie z.B. den aktuellen Speisezettel der Schulmenso.

Öka-Lerneffekt unterbringen. Je nach Objekttyp kostet die Errichtung jedes Häuschens, Bäumchens oder einer Pizzabude natürliche Ressourcen: Holz und Wasser. In einer Übersicht sehen Sie, wie es um die Rohstoffe bestellt ist, mit denen Ihre Stadt auskommen muß. Berater melden sich, wenn die Umwelt zu sehr belastet ist – im einzelnen muß man sich um Getreideanbau, Wälder, Grundwasser, Luftqualität und Recycling kümmern. Durch den Einsatz eines »Öka-Credits« wird das Gebiet Ihrer Wahl jeweils um eine Stufe verbessert. Zu schnelles Expandieren rächt sich: Je nach Schwierigkeitsgrad bekommen Sie nur einen oder zwei Credits pro Spielmonat aufs Konto gebucht; sparsames Haushalten mit den Ressourcen ist deshalb nötig. Mitunter schlägt gar der »Öka-Bösewicht« zu und verschärft die Umweltbelastung; Feuerchen oder Erdbeben können auch mal ein Gebäude demolieren. Vier Krisenszenarien mit zu sanierenden Städten stehen auch zur Wahl. Viel mehr Herausforderungen gibt es allerdings nicht. Statt die junge Zielgruppe mit mehr Widrigkeiten zu verschrecken, baute Maxis lieber eine Menge Gimmicks ein. Sa macht es durchaus Spaß, daß jeder einzelne Bewohner der Stadt zu sehen ist. Klicken Sie eine Figur an, um deren Namen, Beruf und momentane Zufriedenheit zu erfahren. Das Anklicken von Gebäuden beschert gar Details wie den Namen des Familienhaustiers oder die aktuelle Spezialität im China-Restaurant. Einen Sim-Bewohner darf man beliebig definieren: Name, Hobbies und Aussehen legen Sie in einem Menü fest; im Spiel läßt sich das Alter Ega jederzeit gezielt aufspüren.



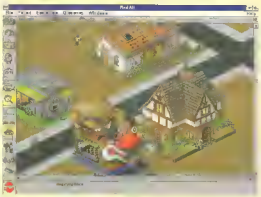
Geld spielt beim Aufbau keine Rolle, aber die ökologischen Ressourcen müssen geschont werden

Liebhaber des Schabernacks können per Doppelklick sogar in die Häuser hineinlinsen: Brutzelt sich jemand was in der Küche, wer hockt gerade vorm Fernseher? Die in der höchsten Zoom-Stufe sehr detaillierte Grafik verlangt allerdings nach passabler Hardware. Richtig übersichtlich wird SimTown erst ab einer Windows-Auflösung von 800 x 600 Bildpunkten. Die Verwaltung der simulierten Kommune ist zudem Speicher-intensiv; selbst bei 8 MByte RAM hantiert das Programm eifrig mit Swap-Dateien. (hl)



Die drei Zoom-Stufen im Vergleich: Hier die Übersicht des kompletten Spielfelds.

Für größere Bauaktivitäten ist die mittlere Ansicht gut geeignet



Ganz nah dran: Hier gibt es viele grafische Gags zu entdecken.

heinrich lenhardt

Liebe Oberprofis, tut mir nur einen Gefallen. Kauft Euch bloß nicht SimTown und meckert donn in der Gegend herum, daß die Maxis-Produkte immer läppischer werden. Eine sonderlich große Herausforderung bringt dieses leichte, für Kinder konzipierte Programm natürlich nicht – aber es hat seine speziellen Reiz.
Auch wenn's strategisch nichts bringt, finde ich die liebevolle Darstellung der einzelnen Stadtbewohner zu drollig. Da kann man selbst einen streunenden Hund anklicken und erfährt noch, wie der Schnuffi heißt.
Die deutsche Version für den hiesigen Nachwuchs ist unterwegs. Aber auch für Computer-Einsteiger und Kindsköpfe wie mich ist SimTown eine feine Sache. Der Baukosten-Chorme kommt vall rüber; selbstangelegte Parks und verschiedene Wohnhäuschen sehen in der Nahansicht zu niedlich aus. Wer aber eine vielschichtige Strategie-Herausforderung sucht, ist hier auf dem falschen Dampfer – und kauft diesen Monat ohnehin »Command & Conquer«.

sim town

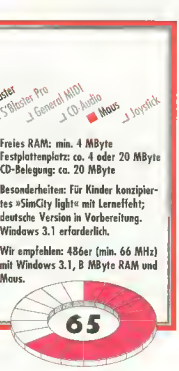
286 | 386/486 | VGA | Super VGA | Soundblaster | SBlaster Pro | General MIDI | CD-Audio | Maus | Joystick

Spiele-Typ	Strategiespiel
Hersteller	Maxis
Ca.-Preis	DM 120,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; gut
Spieltext	Englisch; leicht (deutsche Version in Vorbereitung)
Anspruch	Für Einsteiger
Bedienung	Sehr gut
Grafik	Gut
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 4 oder 20 MByte
CD-Belegung: ca. 20 MByte

Besonderheiten: Für Kinder konzipiertes »SimCity light« mit Lerneffekt; deutsche Version in Vorbereitung. Windows 3.1 erforderlich.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit Windows 3.1, 8 MByte RAM und Maus.



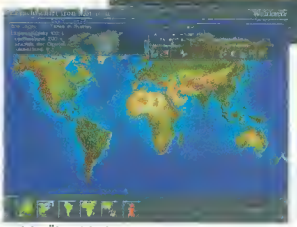
DER REEDER

Ein wirklich origineller Name für die x-te deutsche Wirtschaftssimulation wäre doch mal »Die Schlaftablette«. Naja, »Der Reeder« klingt sicherlich etwas verlackender; als Aufputschmittel läßt sich das Trackendack-Drama aber kaum verwenden.

Liebes Arbeitsamt, ich habe eine Saftwarefirma mit vielen rechtschaffenen Pragrammierern. Tagaus, tagein brüten wir über Kanzepten für neue Wirtschaftssimulationen. Doch ah weh, langsam gehen mir die Berufe für dieses überaus pflegeleichte, krisensichere Genre aus. Kannst Du mit helfen? Bitte schicke mir deshalb eine vollständige Gewerbeliste. Vielen Dank!«.

Reisekaufleute, Bauherren, Fußballmanager – es gibt wirklich kaum eine Branche mehr, die nicht schon in die Hände deutscher Programmierer gefallen wäre. Während wir noch auf wahre Superlative wie »Der Hausmann« warten, geht Software 2000 ins Wasser. »Der Reeder« ist genau das Richtige für Leute, die ihrem allen Amiga-»Parts of Call« viel Salzwasser nachweinen.

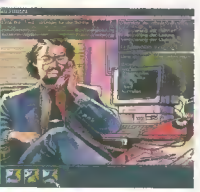
La Polomo, oh 'ne: Icon- und Zahlengewölze statt ozeonischer Gefühle.



Auf der Übersichtskarte bekommen Sie verraten, wo welche Güter für Export und Import gefragt sind

Hier gibt's die üblichen Freuden des Kapitalistenalltags, die der Wirtschaftsstratege zu schätzen weiß – wenn auch in einer angesichts der maritimen Materie bemerkenswert trackenen Farm dargeboten. Sie kaufen Schiffe, dealen mit Frachtgut und entscheiden, welcher Frachter wamit zu welchem Hafen dümpelt. Je nach Auftrag muß man sich selber um die Warenbeschaffung kümmern oder bekammt die Fracht gestellt; am riskantesten sind Termingeschäfte: wer bummelt, blecht Konventionalstrafen. Mit dem entsprechenden Patt lassen sich auch Passagiere befördern. Banken dienen als Kreditspender; bei der Versicherung schützt man sich vor Schäden. Dazu gibt's die obligatorischen Zufallsereignisse; vom Matrosenstreik bis zum UN-Embargo. Damit sich der kleine Kapitän nicht unterfordert fühlt, spekuliert er noch mit Aktien an der Börse herum.

Vier Firmen rangeln um die Vorherrschaft auf den Handelsrouten. Fehlende menschliche Partner lassen sich durch Computergegner ersetzen. Der Schwierigkeitsgrad ist ebensa einstellbar wie das Spielziel: Endet das Vergnügen bereits bei einem bestimmten Vermögen, oder wird bis zum letzten Deich gehandelt? **(hl)**



Nochdem es mit der Konzlerschoft nicht klappte, ließ sich der SPD-Vorsitzende dos Houpthoor wachsen und eröffnete eine Versicherungsagentur...

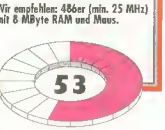
heinrich lenhardt

»Der Reeder« ist wenigstens kein Anöder geworden. Nach dem Schnorchgrod von »Der Boulöwe« mußte mon jo mit einigem rechnen, ober die neue Hondelssimulation von Softwore 20DD schippert durchous in durchschnittlichen Gefilden.
Viel mehr als die übliche Kaufen-verkoufen-Chose ist's freilich nicht geworden. Housbockene Optionen, sterile Standbild-Grofik und wenig von dem Charme, der liebevolle Aufbouspiele ò lo »Railroad Tycoon« ouszeichnet. Beim Reeder muß mon sich on den Anblick der wachsenden Flotten und die Firmenbilonzkurve klommern, um mühselig etwos Spielmotivation rauszufiltern.
Für Liebhober solch konventioneller Wirtschoftskisten kein schlechter Kouf. Joe Normolonwender ist weniger beeindruckt: Die stets gleichen spielerischen Inholte in immer wieder neue Berufe verpockt – dos longweilt ollmöhlich (meint zumindest »Der Redokteur«).

der reeder

286 · 386/486 · VGA · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · CD-Audio · Maus · Joystick

Spiele-Typ	Wirtschafts-Simulation	Freies RAM: min. 4 MByte
Hersteller	Software 2000	Festplattenplatz: ca. 4, 16 oder 60 MByte
Ca.-Preis	DM 120,–	CD-Belegung: ca. 40 MByte + Audio-Tracks
Kopierschutz	–	
Anleitung	Deutsch; gut	Besonderheiten: Bis zu vier Spieler. Schwierigkeitsgrad und Spielziel einstellbar.
Spieltext	Deutsch; gut	
Bedienung	Gut	Wir empfehlen: 486er (min. 25 MHz) mit 8 MByte RAM und Maus.
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Befriedigend	



SPORT IST MORD!

Zugegeben: American Football, Eishockey und Baseball sind kein Kinderspiel. Doch statt blauer Flecken, Bänderdehnung, Schweiß und Muskelzerrungen genießen Sie zu Hause actiongeladene Spannung, faszinierenden Spaß und amerikanischen Sport der Sonderklasse. Hardball 4, das wirklich perfekte Baseballspiel. Unnecessary Roughness '95, Profi-Football mit über 1400 Stars der amerikanischen Profi-Liga NFL. Brett Hull Hockey '95 mit den Helden der NHLPA. Die äußerst reale Simulation Live Action Football mit digitalen Videosequenzen, die einer Live-Übertragung in nichts nachstehen. Für alle, die gewinnen wollen, gibt es ab sofort die Herausforderung American [illegible] CD-ROM und auf PC. Alle Spiele haben [illegible]isches Handbuch. [illegible]DY, GO mit den amerikan[illegible]spielen!

Hotline: [illegible]enstag und Donnerstag. 1[illegible] 278 55 306

Nur PC CD-ROM

PC

PC CD-ROM

BASEBALL AT IT'S BEST!

PROFI-FOOTBALL HAUTNAH!

HART AN DER BANDE!

WIE EINE LIVE-ÜBERTRAGUNG!

WARNER INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Brett Hull Hockey '95 Hardball 4, Live Action Football, Unnecessary Roughness '95 and Sport Accolade are trademarks of Accolade Inc. Copyright 1994 Accolade Inc. [illegible] are licensed by Warner Interactive Entertainment.

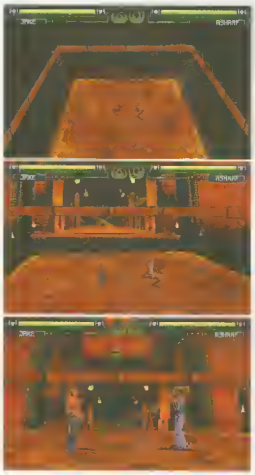
Ein kräftiger Tritt in den Magen nimmt dem Gegner die Luft

FX FIGHTER

»FX Fighter« holt zum entscheidenden Schlag gegen die Prügelspiel-Konkurrenz aus. Erstmals gibt's auf dem PC 3D-Geklappe im Stil des Automaten »Virtua Fighter«.

Bislang herrschte bei den PC-Prügelspielen Zweidimensionalität vor. Die flachen Spielfiguren sah man von der Seite, die imaginäre Kamera war fest verankert. Erst »Warriors« sprengte den Rahmen ein wenig, indem die Programmierer die Kämpfer plastisch aussehen ließen und zwei verschiedene Blickwinkel ermöglichten. Außerdem durfte man in der Wiederholung die Kamera frei um die Prügelknaben bewegen. »FX Fighter« geht noch einen Schritt weiter und ermöglicht endlich Kämpfe, wie sie vom Spielhallen-Automaten »Virtua Fighter« bekannt sind. Während sich zwei Polygon-Kämpfer blaue Augen schlagen, saust die Kamera frei durch die Luft und zeigt ständig neue, interessante Perspektiven.

Das ist aber nicht die einzige Neuerung von FX Fighter, denn das englische Programmierteam Argonaut (»Creature Shack«) sorgt dafür, daß die Grafik dank der von ihnen entwickelten »3D-BRendering«-Technik deutlich besser aussehen kann. Durch eine (derzeit noch nicht erhältliche!) Grafikkarte mit speziellem 3D-Chip lassen sich unter Super VGA bis zu 110.000 Polygone pro Sekunde flüssig darstellen; weit mehr, als die normale VGA-Fassung zeigt. Ohne den Zusatz-Chip sind die Bewegungen der Spielfiguren zwar auch sehr flüssig und realistisch, doch sehen die Kämpfer arg eckig aus.



Rasend schnell saust die Kamera vor dem Kampf auf die Kontrahenten hinab

Ziel des Spiels ist, mit einem der acht auswählbaren Charaktere die restlichen Gegner zu besiegen und dann gegen den mächtigen Obermotz anzutreten. Unter den Kämpfern finden sich Außerirdische, Steinmonster oder Tiermenschen, die mit unterschiedlichen Schlägen, Tritten und Special-Moves antreten. Insgesamt gibt es rund 40 Tricks, Überwürfe und Schlagkombinationen pro Prügelknaben, mit denen Sie Ihren Weg zum Sieg antreten. Waffen gibt es keine; es fehlen auch Unsitten wie Blutspritzer, abgerissene Gliedmaßen oder andere exzessive Gewaltszenen.

Die Steuerung übernehmen Sie am besten mit einem digitalen Joystick oder Gamepad, da einige Manöver schnelle Kombinationen erfordern, die mit der Tastatur quasi unmöglich sind. In den ersten der acht Schwierigkeitsgrade kommen erfahrene Spieler zwar auch mit den Standardschlägen zurecht, doch ohne ausgefeilte Special-Moves lassen sich die Gegner in den höheren Levels nicht mehr knacken. Allerdings sollten Sie aufpassen und nicht ständig das selbe Manöver verwenden, denn Ihre Kontrahenten sind lern-

Neben Schlägen und Tritten sind solche Überwürfe sehr effektiv

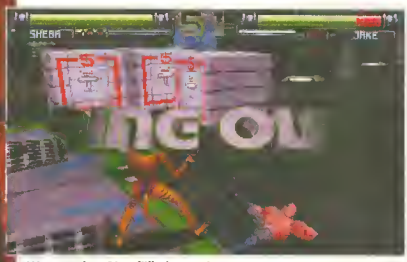
florian stangl

Bruce Lee sei mein Zeuge, aber nach einem harten Kampf hat Herausforderer »FX Fighter« die gesamte Kankurrenz knapp geschlagen. Allerdings ist es kein Sieg in allen Klassen: »Warriors« ist aufgrund der edlen SVGA-Grafik für Gelegenheitsspieler interessanter, »One must fall« reizt durch die ausgefeilten Aufrüstmöglichkeiten und »Super Street Fighter 2 Turbo« ermöglicht die schnellsten Schlagkombinationen.

Dennoch hat »FX Fighter« spielerisch die Nase vorn. Die Grafik mag durch die plumpen Polygone zwar grabschlächtig aussehen, doch dank der ständig wechselnden Kameraperspektiven kommt ein einmaliges Feeling auf. Es wirkt wie eine Mischung aus eigener Sicht und Fernsehübertragung, die immer wieder Adrenalinstöße produziert.

Ob man das hektische Herumsausen der Kamera mag, ist Geschmackssache. Wer aber einmal die Vorteile der Schwenks und hautnahen Nahaufnahmen gesehen hat, wird nie wieder zur schnöden 2D-Sicht greifen. Die kleinen Grafikfehler merkt man höchstens in den Kampfpausen, wenn man sich von der schweißtreibenden Action zu erholen versucht.

Die tolle Steuerung und vor allem die vielen fein abgestuften Schläge haben mich schließlich überzeugt: »FX Fighter« ist das derzeit beste Prügelspiel für den PC. Vor allem zu zweit ist es unschlagbar gut und für Profis die beste Empfehlung. Einsteiger sollten sich jedoch lieber an die leichter zugängliche Konkurrenz halten.



Wer aus dem Ring fällt, hat verloren.

Müssen Sie aus Geschwindigkeitsgründen Details abschalten, wird die Grafik deutlich schlechter

fähig und nutzen sich wiederholende Aktionen schnell für gemeine Kanter aus.

Auf den ersten Blick sehen die Spielfiguren zwor eckig und obstrokt ous, doch lernt mon sehr schnell die flotten und geschmeidigen Bewegungen zu schötzen, die donk der »Motion Copturing«-Technik enorm reolistisch wirken. Kleine Fehler in der Grafik lassen sich dennoch nicht leugnen: Hin und wieder überschneiden sich Polygone oder versinken die Figuren zum Teil im Baden. Den Spielfluß stört dos ober nicht sonderlich, da man während der rosonten Kämpfe keine Zeit für solche Nebensöchlichkeiten hot. Dos teilweise fehlerhafte Textur-Mopping soll ebenso wie die onderen Möngel mit dem »BRender-Chip« beseitigt werden; unser Test bosiert auf einem »normolen« PC ohne diesen Zusatz. Obwohl dos Progromm erst ob einem 486er-DX-System läuft, müssen Sie sogor mit schloppen 33 MHz nur wenige Detoils abschalten, um eine gute Spielgeschwindigkeit zu erzielen. Bei 66 MHz dürfen Sie mit allen Texturen und der höchsten Polygananzahl rosonte Kämpfe mit fließenden Bewegungen erwarten.

Wer im Alleingong olle Gegner besiegt hat, dorf sich mit einem Freund schlogen oder ein Turnier beginnen. Bis zu vier Personen können daran teilnehmen, ouf Wunsch übernimmt der Computer fehlende Mitstreiter. Die ousgelosten Begegnungen finden in einer festen Reihenfolge stott, sa daß Sie auch die vam Computer geführten Begegnungen onsehen dürfen oder per Tostendruck im Schnellverfahren simulieren lassen. Allerdings ist noch maximal drei Portien das Turnier beendet; Anreize wie neue Gegner, Pokole oder neue Speciol-Maves für den Sieger gibt es nicht. Für Stotistikfans werden die einzelnen Kämpfe mit den Rundenergebnissen oufgelistet. (fs)

Diese acht Kämpfer stehen zur Auswahl

im wettbewerb

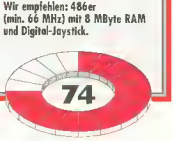
Für Profis und Fans rasanter Kameraschwenks ist FX Fighter die erste Wahl. Dagegen spricht »Warriors« dank der schöneren Grafik auch Einsteiger an, denen die gute Steuerung und sorgfältig abgestimmte Spielfiguren entgegenkammen. Die Rabaterprügelei »One must fall« bietet den besten Turniermodus und ausgefallene Kampfrabater mit originellen Schlägen. Die gelungene Spielhallen-Umsetzung »Super Street Fighter 2 Turbo« ist ein klassisches Prügelspiel ohne Schnickschnack, wogegen »Paws af Fury« (Test in dieser Ausgabe) mit mickrigen Cartaan-Figuren und nerviger Steuerung langweilt.

FX FIGHTER	**74**
Warriors	73
One must fall	71
Super Street Fighter 2	70
Paws of Fury	36

fx fighter

286 · 386/486 · VGA · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · CD-Audio · Maus · Joystick

Spiele-Typ	Prügelspiel	Freies RAM: min. 4 MByte RAM
Hersteller	Philips/GTE/Argonaut	Festplattenplatz: ca. 18 – 40 MByte
Ca.-Preis	DM 100,–	CD-Belegung: ca. 70 MByte
Kopierschutz	–	Besonderheiten: Verbesserte Grafik mit spezieller, noch nicht erhältlicher 3D-Grafikkarte.
Anleitung	Englisch; befriedigend	
Spieltext	Englisch; wenig (auch Sprachausgabe)	Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM und Digital-Joystick.
Bedienung	Gut	
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Gut	



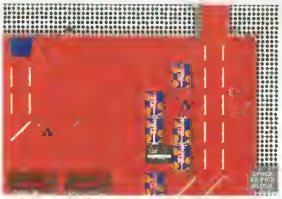
MICRO MACHINES 2

Kleiner Hubraum, große Wirkung: Es gibt neue Actionrennen mit den varwitzigen Spielzeugautas; diesmal inklusive Strecken-Editor und 4-Spieler-Modus.

Gut ein Jahr ist's her, da verblüffte das englische Softworehaus Code Masters mit einer Spielidee der Kategorie »klein & fein«: Putzige Spielzeugautos brettern über witzige »Pisten« wie Frühstückstisch und Werkbank. Wer den Gegner wegschubst und besser mit den Kurven klorkommt, landet als erster im Ziel und gewinnt. Im Zeitalter der Multimedia-Überflutung fühlten sich nicht wenige Leute von solcher Schlichtheit angesprochen. Mit seiner drolligen Draufsicht-Grafik und der Primitivsteuerung entfaltete »Micro Machines« bemerkenswert viel Spielspaß.

Zwei-Spieler-Duell: Hängen Sie Ihren Gegner so weit ab, daß er aus dem Bild rausgescrollt wird, gibt's dafür einen Bonuspunkt.

Mit dem Streckeneditor basteln Sie komfortabel Ihre eigenen Kurse


Auf der Layoutkarte werden die einzelnen Felder zusammengeklickt...

...und dann bei einem flotten Testspielchen gleich ausprobiert

Die brandneue Fortsetzung setzt auf bewährte Zutaten und hütet sich, mit Steuerungs-Finessen oder grafischen Glanzstücken die kindliche Schlichtheit koputtzumachen. Gegen Computerfahrer oder menschliche Mitspieler rasen Sie in gewohnter Manier um die Wette: Gas geben, bremsen und den Flitzer nach links oder rechts lenken. Diese Procht wurde auf rund 30 Strecken ausgewolzt und mit verschiedenen Spielmadi versehen. Obwohl sich Micro Machines 2 genouso spielt wie der Vorgänger, gibt es einige neue Nettigkeiten zu vermerken. Augenfälligste Attraktion ist das Construction Set, mit dem Sie neue Strecken designen. Recht komfortabel wählt man zwischen einzelnen Grafiksets, bestimmt das Tempo der neuen Piste und klickt Bahnen und Hindernisse zusammen. Die Meisterwerke lassen sich auf Diskette exportieren und mit anderen Besitzern von Micro Machines 2 tauschen.

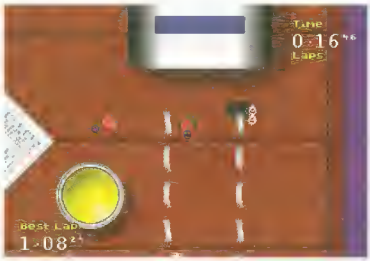
Ebenfalls neu und witzig ist der »4-Spieler-gleichzeitig«-Modus. Die Teilnehmer sollten aber etwa gleich gut sein; Handicaps lassen sich nicht zuschalten und einseitige Rennen werden rasch langweilig. Neben den Verfolgungsfahrten gibt es auch einen Liga-Modus, bei dem sich Sofisten Punkte erfahren. Bei »Time Trial« kurven Sie um Bestzeiten, während der Party-Modus bis zu 16 Teilnehmer verwaltet, die in einem K.O.-System den Sieger ermitteln.

Die im bewährten Noiv-Look geholtenen Pisten bergen so man-

heinrich lenhardt

Das Sequel zu einem vielgeliebten Action-Rennspiel mit beneidenswert einfacher Steuerung – konnte man bei dieser Fortsetzung eigentlich etwas falsch machen? Tja, vermurkst ist Micro Machines 2 nicht, aber so richtig toll kommt's mir auch nicht vor. Denn statt vertrackter Kurse an der Grenze zur Unspielbarkeit hätten die Designer lieber ein bißchen Abwechslung einbauen sollen. Keine Extras, kein Tuning – wer brav den Streckenverlauf auswendig lernt, fährt die besten Zeiten heraus.

Alleine gegen den Computer verpufft der Spielspaß schon nach ein paar Tagen. Als Multi-Player-Vergnügen hat Micro Machines 2 schon eher Chancen, ist aber technisch nicht perfekt. Kein Split-Screen, sondern nur ein Bildschirm; wird der Gegner abgehängt, gibt's eine kurze Unterbrechung. Solchen Luxus wie Netzwerk-Optionen haben die Programmierer nicht mal mit der Kneifzange angefaßt. Vor gut einem Jahr war Micro Machines witzig und OK, aber beim Aufguß bröckelt der Charme etwas ab. Immerhin: Zusammen mit ein paar Freunden macht's mächtig Spaß. Dafür springt – dem Editor sei dank – nach eine glatte 70 raus; wer nur alleine spielt, ziehe 5 – 10 Punkte ab.



Erst wenn man sich die einzelnen Strecken gut gemerkt hat, gelingen Durchgänge ohne Unfallorgien

ches witzige Detail, sind aber nicht gerade genial gestaltet. Auf vielen Strecken muß man den Verlauf durch häufige Probefahrten halb auswendig lernen, um eine Chance zu haben. Die schwereren Pisten machen es teilweise unmöglich, rechtzeitig auf einen blitzartig nahenden Abgrund zu reagieren. Eine ständig eingeblendete Übersichtskarte des aktuellen Kurses gibt es nicht. Auch die von anderen Action-Rennspielen bekannten Power-Ups muß man entbehren: Aufrüsten und Hochzüchten ist bei den Spielzeug-Flitzern nicht vorgesehen. **(hl)**

Hoppsol Mit einer Rampe meistern wir jeden Abgrund.

micro machines 2

	386/486	VGA	Soundblaster	SBlaster Pro	General MIDI	CD Audio	Maus	Joystick

Spiele-Typ	Action-Renespiel	Freies RAM: min. 2 MByte
Hersteller	Code Masters	Festplattenplatz: ca. 1 MByte
Ca.-Preis	DM 100,–	CD-Belegung: ca. 10 MByte
Kopierschutz	–	Besonderheiten:
Anleitung	Deutsch; befriedigend	Bis zu vier Spieler gleichzeitig an einem PC. Streckeneditor inklusive.
Spieltext	Englisch, leicht	
Bedienung	Gut	Wir empfehlen: 486er (min. 25 MHz) mit 4 MByte RAM und Digitel-Joystick.
Ansprach	Für Einsteiger und Fortgeschrittene	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Gut	

70

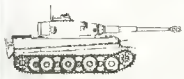
Jens Dührkop
CoSi Computerspiele/-Simulationen
Postfach 1123 • 23831 Bad Oldesloe
☎ 04531/87821

Spezialversend für komplexe Computerspiele/-Simulationen

Viele Direktimporte aus den USA

Viele Titel mit eigenen deutschen Regelübersetzungen

Eigener Update-Service (natürlich nur für Programme, die bei uns gekauft wurden)



Tigers on the Prowl
[Tiger auf dem Schleichpfad]
Sehr detaillierte Simulation von Gefechten an der Ostfront des II. Weltkrieges auf taktischer Ebene (1 Spielzug = 1 Minute, 100m je Hex, d.h. ähnlich angelegt wie *Kampfgruppe*). 500 Waffensysteme, 12 Munitionsarten u.a.m. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (50 Seiten)!**
Für IBM (VGA): 99,95 DM

Wargame Construction Set 2:
TANKS! (SSI)
Gefechte vom I. Weltkrieg bis zur Moderne. Taktische Ebene. Über 1.000 unterschiedliche Waffensysteme (Infanterie, Geschütze, Panzer). 21 Szenarien, Szenariumeditor/-Generator, **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (VGA): 99,95 DM

Szenerium-Disk 1, 2 und 3 für ***Tanks***: je 20 neue Szenarien. Preis: jeweils 34,95 DM

Erweiterungspaket
für *TANKS*:
enthält: **Update** auf erweiterte Version 1.27, ***Modem Database*** mit neuen, modernen Waffen und Einheiten, **Editor** zum Erstellen und Verändern von Waffen und Einheiten und **über 50 neue Szenerien!** Preis: 59,95 DM

The Road from Sumter to Appomatox, Vers. 2.0
Der amerikanische Bürgerkrieg auf strategischer Ebene. 1 Spielzug = 1 Woche. Militärische, politische und wirtschaftliche Faktoren. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (Super-VGA, mind. 3MB RAM): 99,95 DM

Stalingrad (Avalon Hill)
Sept. '42 bis Feb. '43, Kompanie- bis Regimentsebene. Mit über 1.000 Einheiten! **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (Super-VGA, 8MB RAM): 109,95 DM

Victory Pak (3'60)
V for Victory 1 (Utah Beach), 2 (Wolfe's Lair) und 3 (More other den) zusammen. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (Super-VGA, mind. 3 MB RAM): 129,95 DM

War in Russia (SSI)
Die gesamte Ostfront 1941-45 auf Divisionsebene. Sehr detailliert. 1 Spielzug = 1 Woche. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (VGA): 89,95 DM

Pacific War (SSI)
Der gesamte pazifische Kriegsschauplatz 1941-45. 1 Spielzug = 1 Woche. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (VGA): 89,95 DM

Weitere Titel mit deutschen Regelübersetzungen:

Battles of Napoleon (SSI/Lizenz) für IBM: 50 DM
Battles of Napoleon Scenario Disk 1 bis 3 (SSI/Lizenz) für IBM: je 34,95 DM, zusammen: 90 DM
Celtic Tales (Koei): für IBM (VGA): 99,95 DM
Operation Crusader (Avalon Hill) für IBM (Super-VGA, mind. 386er, 4MB RAM): 109,95 DM
Panzer General, Vers. 1.2 (SSI) für IBM (4MB RAM); CD: 69,95 DM
Perfect General II (QQP) für IBM (4MB) auf CD: 99,95 DM
Pure Wargame: Death from Above (QQP) 8 Luftlandungen, II. Weltkrieg, IBM (VGA) CD: 79,95 DM
V for Victory 4 auf CD: 74,95 DM
World War II: Battles of the South Pacific (DQP) für IBM: 79,95 DM

Deutsche Regel-übersetzungen einzeln:

Fire Brigade: 25 DM
High Command: 25 DM
Medieval Lords: 18 DM
Pacific War: 25 DM
Stalingrad: 22 DM
Tanks: 20 DM
Tigers on the Prowl: 25 DM
War in Russia: 25 DM

Kosims ohne Computer (Brettspiele), jeweils mit deutscher Regelübersetzung:

Berberiensi (3W): Römische Feldzüge, Germaneneinfälle usw. an der Nordgrenze des Römischen Reiches. Mit 4 Karten (je 55 x 85 cm), 1.000 Countern: 79,95DM
Panzerkrieg - Entscheidungsschlachten der Heeresgruppe Süd 1941-44. Mit 1 Karte (55x85cm) und 500 Countern: 69,95 DM

Info-Material mit Spielbeschreibungen gegen Erstattung von 3 DM in Briefmarken erhältlich

Versandkosten:
Vorauskasse: 5,90 DM
Nachnahme: 8,90 DM

RALLY CHAMPIONSHIPS

Da fordert selbst Jae Spailer ein radikales Fahrverbat: Die tatal verhunzte Rallye unterläuft sämtliche Spielspaß-Kaskaklassen.

»Baah, caale Staubwalke!«: Einsam kämpfen Sie sich durch die Kurven.

Sicher ist es ein unbeschreibliches Vergnügen, mit dem tiefergelegten Golf einen Traktor auf der Painger Landstraße zu überholen. Die ernsthafte Rallye-Karriere ist hingegen nur wenigen Freunden des Bleifußes vergännt. Doch wazu haben wir die Saftware-Industrie und all ihre passierlichen Simulationen? Wenn das Rallyefahrer-Leben aber ähnlich aufregend ist wie Flairs Actionspiel »Rally Championships«, haben Sie nichts versäumt: Lieber tuckert man untertourig durch Tempa-30-Zanen, als sich auf den Strecken des Frustes einen abzubrettern.

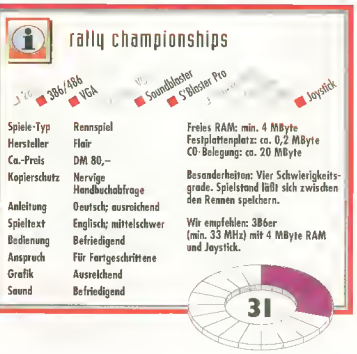
Die Steuerung folgt dem gleichen Simpelprinzip, das U.S. Gold schan var einem halben Jahr in »Pawer Drive« verwendete. Sie sehen Ihren Wagen van der Seite, geben durch Feuerknapfdruck Gas und ändern durch links/rechts-Manäver die Fahrrichtung. Die Knüppel-Positianen rauf und runter sind damit frei für die Gongschaltung, safern man sich nicht der Faulheit beugt und eine Automatik varzieht. Gegnerische Fahrzeuge sucht man vergebens; Sie müssen allerdings auf das Zeitlimit achten. Rempler füllen die Schadensanzeige; außerdem gluckert der Sprit langsam hinfart. Durch das Aufsammeln van Extrasymbalen kammen Sie zu mehr Zeit, Geld und Benzin – ader reduzieren die Schadensanzeige etwas. Var dem nächsten Rennen investiert man die gesammelten Gelder in Reparaturen oder gar einen neuen, schnelleren Wagen. Fünf Vehikel vam Peugeot bis zum Parsche stehen parat.

Zwischen den Rennen gibt's immer was zu reparieren

Die Betrachterkamera ist recht dicht dran am Geschehen. Das eigene Auta wirkt dadurch graß; die Übersicht leidet. Kurven erkennt man sehr spät und hat kaum eine Chance, ahne diverse Rempler varanzukammen. Die Zeitlimits sind auch auf dem einfachsten Schwierigkeitsgrad überaus eklig. Erst nach Anheuern eines »Beifahrers« gibt's ausgesprachen sparadische Warnungspfeilchen var besanders tückischen Kurven. Der Hersteller dakumentiert sein schlechtes Gewissen mit dem Anleitungshinweis, man möge dach idealerweise die Strecken auswendig lernen... ader einen Freund als Kurven-Sauffleur mißbrauchen, der selbstgemachte Natizen varliest und sa var gefährlichen Stellen warnt. Per Zufall kännen Sie auch mal van Nebel ader Dunkelheit auf einer Etappe begleitet werden – noch nie war der Helligkeitsregler am Manitor sa wertvall wie heute. **(hl)**

heinrich lenhardt

Wer sich dieses Programm gekauft hat, ist reif zum Röhrchenblasen: Für 80 Mark kann man sich ein paar schäne Strafzettel leisten – und Falschparken ist unterhaltsamer als dieses tumbe Rennspiel.
Aus der Action-Brummbrumm-Masche läßt sich durchaus einiges raushalen; Pawer Drive ist unspektakulär, spielt sich aber nett. Rally Championships läst mit seiner Zutatenliste jedoch Verzweilung aus: Vam unfairen Kursdesign über die klumpige Grafik bis hin zur Handbuchabfrage Marke »Wart 9 in Zeile 27« – hier finden Sie sa ziemlich alle Eigenschaften, die ein Saftware-Feindbild auszeichnen.
Das Ding spielt sich wie eine depressive Nockenwelle und erntet mit seiner schlampigen Präsentatian nicht mal Mitleid. Kaufen Sie sich meinetwegen Pawer Drive, kaufen Sie sich Micro Machines 2, aber machen Sie um Rally Champianships einen möglichst weiten Bagen.



rally championships

	386/486	VGA	Soundblaster	S'Blaster Pro	Joystick
Spiele-Typ	Rennspiel				
Hersteller	Flair				
Ca.-Preis	DM 80,–				
Kopierschutz	Nervige Handbuchabfrage				
Anleitung	Deutsch; ausreichend				
Spieltext	Englisch; mittelschwer				
Bedienung	Befriedigend				
Anspruch	Für Fortgeschrittene				
Grafik	Ausreichend				
Sound	Befriedigend				

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 0,2 MByte
CD-Belegung: ca. 20 MByte

Besanderheiten: Vier Schwierigkeitsgrade. Spielstand läßt sich zwischen den Rennen speichern.

Wir empfehlen: 386er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Joystick.

31

Ihr CD-Player hat lange darauf gewartet. Ihr Radio würde sich wirklich freuen. Ihr Diktiergerät hat es sich schon immer gewünscht. Ihr Cassettenrecorder würde sofort damit anbändeln. Ihr PC ist sowieso scharf drauf. Und weil Sie schon immer alle glücklich machen wollten, sollten Sie jetzt schnell anrufen. Tel.: 040/85 49 24 77.

Da freut sich die ganze Multimedia-Peripherie: ein Monitor, der sie alle versteht. Vom Multimedia-PC bis zum CD-Player. Und der Ihnen dies über sein integriertes Dome-Stereosoundsystem auch klar und deutlich zu verstehen gibt. Selbst die übliche und langwierige Kennenlernphase entfällt dank der „Plug and Play"-Funktion. Anschließen, fertig.

Für den Fall, daß Ihr neues Familienmitglied trotzdem Zicken macht, können Sie sich die ersten 12 Monate ja immer noch auf unsere 24-Stunden-vor-Ort-Garantie berufen.

Panasonic
Computer Products

LAST DYNASTY

Caktel Visian auf den Spuren von »Wing Commander« und »Cyberia«: Der Kampf der letzten Dynastie findet als Adventure mit 3D-Weltraumactian statt.

Der Vorspann von »Last Dynosty« ist reichlich wirr: Mels bester Freund Dok schleppt ihn nach Begutachtung einer Apfelmännchen-Grafik auf einen Berg – und plötzlich sitzen beide in einem Roumschiff. Warum, wesholb? Einige Videosequenzen später wird die Geschichte ein wenig klarer: Mel ist in Wirklichkeit der Sohn des letzten freien Herrschers einer entlegenen Galaxis. Zum Schutz vor dem bösen Aggressor Iron schickte ihn Voti vor longen Jahren auf die Erde, zusammen mit Dok als Aufposser. Nun ist die Zeit gekommen, den Sprößling zurückzurufen, denn Iron steht kurz vor dem völligen Sieg. Die Exilanten treffen im Heimatsystem ein, und sofort legt sich Mel mit seinem Doddy an, um kurz dorouf auf eigene Faust in den Krieg zu ziehen. Naja, beim nöchsten Mal arbeiten wir vielleicht noch etwas an der Story...

Der Spieler wird sofort in die Hondlung einbezogen; noch bevor das Roumschiff den belagerten Planeten erreicht, hat man schon die ersten Kämpfe hinter sich. Doch 3D-Action macht nur die eine Hälfte des Science-fiction-Spektakels aus; die ondere bietet gepflegte Adventurekost. Entsprechend purzeln einem aus der Packung zwei CDs entgegen, die jeweils einen der beiden Teile enthalten. Last Dynosty läuft nur unter Windows, und dank »WinG« sogar ongenehm schnell: Auch auf kleineren 486ern sind die Actionsequenzen spielbar, notfalls schaltet man die Detailstufe herunter.

Bevor man zum Adventure-Part kommt, muß man zahlreiche Weltroumkämpfe überstehen. Die ersten ein, zwei Stunden laufen praktisch ohne Unterbrechung ab: Es gibt keine ruhigen Zwischenobschnitte wie z.B. bei »Wing Commander 3«, ouch die Missionsbeschreibungen sind sehr knapp

Irons Schergen liefern uns heiße Raumschlachten

Die 3D-Karte hilft enarm bei der Übersicht im All

Das Cockpit-Layout kann an die eigenen Bedürfnisse angepaßt werden

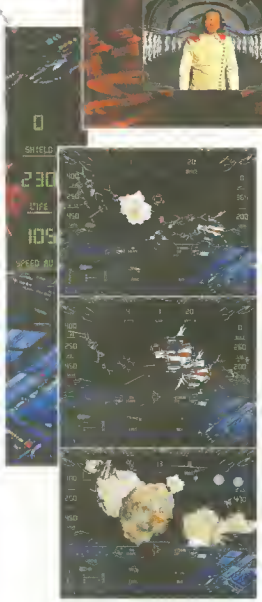
jörg langer

Last Dynasty zeigt neben viel Licht auch so manchen Schatten: Das Cockpit ist fast frei konfigurierbar, das Fluggefühl hingegen mangelhaft. Der komfortablen Online-Hilfe stehen fehlende Missionsbeschreibungen gegenüber. Und das gute Aussehen der Adventure-Sequenzen geht auf Kosten von Orientierung und Spielfluß.

Vor allem die mitten ins Kampfgeschehen eingeblendeten Abschuß-Animationen stören gewaltig. Mich nerven auch die vorberechneten Wege im Adventureteil, die sich, wie auch sämtliche Zwischensequenzen, nicht abbrechen lassen. Außerdem hasse ich es, nach »vorn« zu gehen und dann einen vorprogrammierten Schwenk nach rechts oder links zu machen.

Doch trotz der kleineren und größeren Mängel machen Adventure-Part und Actioneinlagen überraschend viel Spaß: Die Grafik stimmt, viele Details wie z.B. die gelungene 3D-Karte gestalten das Spielen komfortabel. Der Mix aus zwei Genres ist größtenteils geglückt, auch wenn die beiden Ebenen kaum verflochten sind. Last Dynasty stellt zwar kein Spitzenprodukt dar, aber immerhin hochwertige Multimedia-Unterhaltung: technisch tadellos und nicht übertrieben schwierig.

Papa möchte uns nicht an die Front schicken – wenn der wüßte...



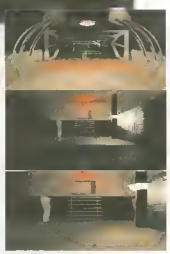
Dank Nuklearraketen sind selbst riesige Feindesmassen nicht unüberwindbar

geroten. Auf selbständiges Ausrüsten seines Raumschiffs muß man ebenfalls verzichten, die Bewaffnung wird grundsätzlich vorgegeben. Dafür darf man sich das Layout seines Cockpits fast nach Belieben zusammenstellen: Das Fadenkreuz erscheint in zwei Varianten, bei der Radaranzeige wählen Sie zwischen seitlicher Sicht und »Vogelperspektive«. Die insgesamt neun Anzeigen über Geschwindigkeit, Schildstärken etc. lassen sich beliebig zu- und wegschalten, sowie frei auf dem Bildschirm plazieren. Zudem hat man die Wahl zwischen fünf Anzeigearten, z.B. als Balkengrafik, Tachometer oder schnöde Zahl.

Ebenso gelungen ist die Online-Hilfe: Mit animierten Beispielen werden die einzelnen Bedienungselemente erklärt, der Blick ins Handbuch ist überflüssig. Während im Adventureteil Speichern jederzeit möglich ist, sichert das Programm zu Beginn jeder Actionschlacht den Spielstand automatisch. Nützlich ist auch der Bordcomputer, der während der Kampfs Tips wie »Schnell nach links ausweichen!« von sich gibt. Für größere Übersicht schaltet man den Vollbildmodus ein und schaut zur Seite oder nach hinten. Die Navigationskarte erlaubt das freie Scrollen und Zoomen; durch Anklicken eines Raumschiffs werden die wichtigsten Werte wie z.B. Lebensenergie eingeblendet. Zudem kann man hier seine Flügelpilaten, soweit vorhanden, befehligen: Sollen sie einen bestimmten Gegner angreifen, ein spezielles Schiff beschützen oder alle Ihrem SOS-Signal folgen? Als besonderer Clau läuft das ansonsten gestappte Geschehen weiter, so daß man direkt im 3D-Kartenmodus die Kämpfe verfolgen kann – inklusive Schüsse und Explosionen.

Sonderlich viele Raumschiffstypen hat Coktel der letzten Dynastie nicht gegönnt: zwölf gegnerische und vier eigene

Die Videofenster werden stets vor einem unscharfen Hintergrundbild gezeigt



Per Animation bewegt man sich vom alten zum neuen Standart

Schifflein sind alles. Mit der Pracht eines Wing Commander 3 können sich die Grafiken zudem nicht messen, gerade bei geringer Entfernung zu einem Objekt wird's ziemlich pixelig. Eine echte 3D-Umgebung darf man nicht erwarten, so können Sie sich nicht um die Längsachse drehen. Dadurch gibt es keine schrägen Anflüge, und alle Grafikobjekte stehen sozusagen fein säuberlich ausgerichtet im Raum. Auch die Bewaffnung enttäuscht: Ein Laser, Minen sowie zwei Raketentypen sind die Maximalausstattung.

Bei den Missionen wird teilweise auch taktisches Denken verlangt; z.B. muß man sich an einen Transparter hängen, um trotz eines Abwehrsatelliten zur Planetenoberfläche zu gelangen. Dadurch gibt es aber manchmal Sackgassen: Wer den erwähnten Satelliten einfach zerstört, hängt in einer Endlosschleife fest. Andere Einsätze präsentieren sich als reine Massenschlachten, bei denen schon mal 20 Gegner gleichzeitig auf den Spieler zugerast kommen.

Nachdem man nacheinander mehrere Planeten aus einer Galaxiskarte ausgewählt und freigekämpft hat, beginnt der Adventure-Part: Sie landen auf einer riesigen Raumstation

im wettbewerb

Renegade erinnert von der Aufmachung her an Last Dynasty; es bietet zwar das bessere Fluggefühl und detailliertere Piloten-Managment, aber weniger Abwechslung. Bei den Actionsequenzen von Cyberia fliegt man durch vorgefertigte Filme, während im Adventure-Teil solide Puzzles stecken. Auch Navy Strike verbindet zwei eigentlich grundverschiedene Genres, nämlich Flugsimulationen und Strategiespiele. Ungeschlagen in den Punkten Aufmachung und Spielspaß bleibt Wing Commander 3, das vom heldenmütigen Kampf eines einzelnen Raumschiffträgers gegen eine feindliche Katzen-Rasse handelt.

Wing Commander 3	89
Cyberia	79
LAST DYNASTY	**77**
Renegade	75
Navy Strike	64

In den Adventure-Sequenzen sammelt man fleißig Gegenstände ein

Ein und derselbe Raum: oben als Minibild einer Kamera, darunter »in echt«

und müssen sich durch drei Levels vorarbeiten, um einen Clone zu beseitigen. Ihre Umgebung sehen Sie als hochauflösende Rendergrafiken, die per Maus untersucht werden. Pfeile deuten auf mögliche Ausgänge hin, manipulierbare Gegenstände werden als Textbeschreibung angezeigt. Aufgenommene Objekte landen in einem Inventar, das sich per Rechtsklick aufrufen läßt. Bewegen Sie sich von einem Raum zum nächsten, wird eine flüssige Animation gezeigt. Allerdings beschränkt dies die Bewegungsmöglichkeiten und erschwert die Orientierung, da man andauernd vorberechneten Kurven folgen muß, anstatt einfach geradeaus gehen zu können.

Die Puzzles bestehen meist aus der Kombination mehrerer Gegenstände, teilweise gibt es auch zeitkritische Situationen: Eine Wache muß beschossen werden oder ein Raum fliegt in den nächsten fünf Minuten in die Luft. Während die meisten Rätsel logisch geraten sind, bauen andere auf der berüchtigten Trial-and-Error-Methode auf: Daß ein Raumanzug ein Leck hat, merkt man erst durch das eigene Ableben. Zum Glück wird auch im Adventureteil an kritischen Stellen gespeichert. Wenn Sie an einer Stelle festhängen oder sonst etwas Abwechslung benötigen, können Sie übrigens wieder in den Actionpart zurückkehren, und umgekehrt. Zum Spielsieg müssen natürlich beide Ebenen erfolgreich bewältigt werden.

Die Qualität der deutschen Übersetzung läßt zu wünschen übrig: Da werden Raketen »verriegelt«, anstatt aufs Ziel ausgerichtet, aus »Carrier« hat man kurzerhand »Transporter« gemacht und beim Landen ist von »Orbital-Penetration« die Rede. Die Synchronisation wirkt zudem arg gestelzt: Die beiden Hauptdarsteller reden in der Tat so, als kämen sie von einem anderen Stern. (la)

Um den Laser zu reparieren, genügen wenige Mausklicks

florian stangl

Die Weltraumszenen begeistern mich, während die Videos eher abschrecken. Obwohl das Fluggefühl bei »TIE-Fighter« & Co. besser ist, haben edle Cockpitgrafik, zahlreiche gleichzeitig zu sehende Feindraumschiffe und relativ intelligente Missionen unbestreitbar ihren Reiz. Leider darf man nur einen Gleiter fliegen und auch bei den Waffen herrscht Hausmannskost vor.

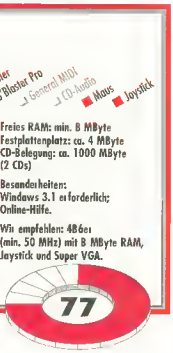
Die durch zahlreiche Videofenster hampelnden,konfuses Zeug redenden Hauptdarsteller überzeugen mich nicht, zumal man fast Mitleid mit ihnen hat: Auf jedem mühsam angeflogenen Planeten dürfen sie nur etwa eine Minute lang Konversation betreiben, danach sausen sie wieder von dannen. Den Adventure-Part halte ich für eine nette Dreingabe, nicht ganz einfach zu lösen, aber auch nicht übertrieben komplex.

Gegen die Weltraumspektakel von LucasArts und Origin kommt »The Last Dynasty« nicht an, doch dank der leichten Spielbarkeit fühlt man sich schnell wohl zwischen den Sternen.

last dynasty

PC | 386/486 | VGA | Super VGA | Soundblaster | S'Blaster Pro | General MIDI | CD-Audio | Maus | Joystick

Spiele-Typ	Actionspiel/Adventure	Freies RAM: min. 8 MByte
Hersteller	Cobtel Vision	Festplattenplatz: ca. 4 MByte
Ca.-Preis	DM 120,-	CD-Belegung: ca. 1000 MByte (2 CDs)
Kopierschutz	–	
Anleitung	Deutsch; befriedigend	Besonderheiten: Windows 3.1 erforderlich; Online-Hilfe.
Spieltext	Deutsch; ausreichend (auch Sprachausgabe)	
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene	Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Joystick und Super VGA.
Bedienung	Befriedigend	
Grafik	Gut	
Sound	Gut	



NEU IN BERLIN

HIGHWAY TO HELL...

NEU IN BERLIN

	3,5	CD
11th Hour	·	99,95*
183D (AH)	109,95	99,95
1942 Pacific Air War	109,95	99,95
1 Kurze Geschichte uber d Zeit	·	D9,95
5th Fleet (AH)	89,95	89,95
Absolute Zero	89,95*	89,95*
Action Soccer		69,95*

Magic the Gathering

Das drittwichtigste Ereignis, seit es Fantasy gibt (1. Tolkien, 2. Dungeons & Dragons), jetzt endlich auch als Computerspiel. Spielt die beste Droge seit Erfindung des Marihuanas, das vielleicht beste Fantasyspiel aller Zeiten. Sammelt und tauscht elektronische Karten mit Freunden bzw. via Internet mit Leuten auf der ganzen Welt oder verbessert Eure Strategien im Modem-, Nullmodem-, Solitaire- u. Campaign-Modus.

CD-ROM 99,95*

	3,5	CD
A-Train 4 Networks	109,95*	99,95*
Aces Deluxe	·	79,95
Aces of the Deep 1	89,95	89,95
Aces of the Deep 1 Data 1	39,95	·
Across the Rhine 1944		99,95*
Advanced Civilization (AH)	109,95*	99,95*
Air Power	–	i.V
Al-Qadim 1	89,95	79,95
Albion	–	99,95*
Alien Legacy	89,95	89,95
Alien Logic - Jorune 1	89,95	89,95
Alone in the Dark 3	·	99,95
America (Civil War Empire)	·	ab 89,95
Anstoß	79,95	
Anstoß World Cup	59,95	99,95
Apache		89,95*
Are you afraid of the Dark		89,95*
Armored Fist	D9,95	79,95
Atari 2600 Action Pack 1	-	59,95
Atari 2600 Action Pack 2	·	59,95*
Atlas	·	69,95*
Awful Green Things F. D. Space	89,95*	D9,95*
Baloies	79,95*	79,95*
Battle Beast		79,95*
Battle Bugs	79,95	89,95
Battlegrounds 1 Ardennes		99,95*
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 Data		49,95
Battle Race	-	79,95*
Betrayal at Krondor		89,95
Beyond Squad Leader	i.V	99,95*
Bing	89,95	D9,95*

Trading Card Games

Wir geben bekannt, daß wir ab sofort für folgende Trading-Card-Games Starterdecks und Boosterpacks anbieten können: Magic the Gathering, Star Trek, DSA (Dark Force), Doom Trooper, Mittelerde, Spellfire, Illuminati, Sim City, Rage, Vampire (8/95), Star Wars, Highlander (9/95), Wing Commander Battletech (10/95) u.v.m.

	3,5	CD
Bioforge		99,95
Blackboard (AH)	99,95*	D9,95*
Blood Bowl	99,95	D9,95
Bob Dylon	·	D9,95
Bundesliga Manager 3	89,95	D9,95*
Bureau 13	89,95	79,95
Buried in Time (J.Man Pr. 2)	·	99,95*
Cannonfodder 2	79,95	79,95*
Caribbean Disaster	89,95*	99,95*
Celtic Tales		99,95*
Civilization Network	109,95*	99,95*
Clockwerx	79,95	79,95
Cobra Mission	99,95	·
Colonization	–	99,95
Comanche	99,95	99,95
Command & Conquer	–	99,95*
Conqueror A.D. 1086	–	89,95*
Conquest of the New World	·	i.V
Creature Shock	·	89,95
Crusade (Greenwood)	·	89,95*
Crusader (Origin)	·	99,95*
Cyber Judas	·	99,95*
Cyberia		89,95
Cybermage	–	i.V
Cyclones	D9,95	89,95
Daedalus Encounter		99,95
Dark Forces	·	99,95
Dark Sun 2	99,95	89,95
Dark Universe	·	i.V

	3,5	CD
Das Amt		89,95
Deadline		D9,95*
Death Gate		89,95
Der Reeder	·	99,95
Descent	89,95	89,95
Desert Strike	79,95	79,95
Die Siedler	89,95	·
Die total verrückte Ralley		79,95
Discworld	89,95	89,95
Dominus	89,95*	D9,95
Dragon Lore	·	89,95
Dragons Tod	·	i.V.
Dreamweb	89,95	79,95
Orng Wars		89,95
DSA 1 - Schicksalsklinge	49,95	49,95
DSA 2 - Sprachdisk	34,95	s.u.
DSA 2 - Sternenschweif	79,95	79,95
Dune 2	49,95	49,95

Star Trek-TNG

Mit 1,5 Lichtjahren Verspätung warpen Picard, Data & Co. hoffentlich endlich doch noch auf unseren heimischen PC bzw. unser 3DO

CD-ROM 109,95 3DO 139,95*

	3,5	CD
Dungeonmaster 2	89,95*	89,95*
Ecstatica		89,95
Elder Scrolls 2	·	D9,95*
Elisabeth	·	89,95*
Elite 3	79,95	79,95
Empire Deluxe 1	89,95	89,95
Epic Pinball Deluxe 1-3	·	79,95
Eye of Beholder Deluxe (1-3)	·	99,95
F 14	109,95	99,95
Fairway to Heaven		89,95*

	3,5	CD
Jetfighter 3	·	99,95*
Jewels of the Oracle		99,95*

Command & Conquer

Der Nachfolger des legendären Dune 2 strotzt vor Superlativen: 2 CD's vollgepackt mit brillanter Echtzeit-Strategie, 60 Min. Videosequenzen, 25,6 Tonnen gerenderter Grafiken und hochintelligenten Computergegnern. War is Hell...

CD-ROM 99,95*

	3,5	CD
Jonny Mnemonic		99,95
Jungle Strike	79,95	79,95
Kingdom	-	99,95
Kings Quest 7	·	99,95
Kings Quest Deluxe (1-6)	·	99,95
Klik & Play	89,95*	99,95
Knights of Xentar Dr Knight 3	99,95*	99,95
Lands of Lore 2	·	i.V
Larry Deluxe (1 6)	·	99,95
Lost Bunny Hunter		89,95*
Last Dynasty		89,95*
Legend of Kyrandia 3		69,95
Legions	79,95	89,95*
Lemmings 3	79,95	49,95
Lemmings 3 D	·	i.V
Links 386	99,95	79,95
Links Kurse	ab 49,95	ab 54,95
Little Big Adventure		99,95
Loadstar	·	89,95*
Lode Runner	79,95	89,95
Lords of Midnight	89,95*	89,95*
Lost Admiral 2		99,95*
Lost Eden	–	89,95
Lothar Matthäus Super Soccer	79,95	
Lucasarts Classic Adventures		99,95
Lucasarts Classic Simulations	·	99,95
Machiavelli	109,95*	99,95*

	3,5	CD
Perfect General 2 Editor	i.V.	
PGA Tour Golf 486	–	99,95
Phantasmagoria	·	99,95*
Pinball Dreams Deluxe	·	89,95
Pinball Fantasies Deluxe	·	89,95
Pinball Illusions	69,95*	69,95*
Pole Position	i.V	i.V.
Police Quest Deluxe (1 4)	·	99,95*
Populous 2+ Powermonger	–	29,95
Power House	·	89,95*
Primal Rage		i.V
Prime Interactive	·	89,95
Prisoner of Ice	·	99,95*
Privateer 1 Deluxe	·	29,95
Prototype		D9,95
Psycho Pinball	89,95	89,95
Railroad Tycoon Deluxe	109,95	99,95
Ravenloft 1 Strahds Possession	89,95	89,95
Ravenloft 2 Stone Prophet		89,95
Rebel Assault 1	–	89,95
Renegade		D9,95
Ring Cycle (Nibelungen)	D9,95*	D9,95*
Sage von Nietoom 1	·	49,95
Sam & Max	99,95	99,95

Advanced Civilization

Dem Brettspiel von Avalon Hill wurde das Microprose-Civilization nachempfunden. Hier liegt das Original in für die Fans des Brettspiels runder Umsetzung vor

CD-ROM 99,95 PC 109,95

	3,5	CD
Schatten d Imperiums Battle Isle 3	-	99,95*
Sensible World of Soccer	79,95*	79,95*
Shadow Caster	–	29,95
Shanghai 3		99,95
Silent Hunter	–	89,95*

	3,5	CD
Tie Fighter Datas	39,95	s.o
Tony La Russa Baseball 3	·	99,95*
Top Gun	·	99,95*
Tower Assault	79,95	79,95
Transport Tycoon	109,95	99,95
Transport Tycoon Editor	39,95	
Treasure Hunters Inc.		99,95*
Turrican 2	·	79,95*
Ultima 7 Deluxe (1-2)	·	119,95
Ultima 8 inkl. Speech Pack	99,95	109,95
Ultima Underworld Deluxe (1 2)		119,95

Mechwarrior 2

Das einzige offizielle PC-Battletech-Spiel, dieses Jahr lizenziert von Fasa. Tonnenschwere Stahlkolosse, komplett neu programmiert, echte 3D-Landschaften. Das 31. Jahrhundert ist nicht mehr weit...

CD-ROM 89,95*

	3,5	CD
Under a Killing Moon		99,95
US Navy Fighters		99,95
USS Ticonderoga		89,95
Virtual Pool		89,95
Virtual Valerie 2		99,95
Wacky Wheels	79,95	59,95
Warcraft 1 Orcs & Humans	89,95	89,95
Warlords 2	99,95	
Warriors	89,95*	89,95*
Werewolf	·	99,95*
Whales Voyage 2		i.V
Widget Workshop	79,95*	69,95*
Wing Commander 3		99,95
Wing Commander Armada	79,95	79,95
Wing Commander Deluxe (1-2)		79,95
Wings of Glory		49,95
Witchwood	89,95*	89,95*
Wizardry Deluxe (6-7)	·	99,95
X COM (UFO 2)	109,95	89,95
X Wing Datas	ab 49,95	s.u
X Wing Deluxe	·	79,95
Z	i.V.	i.V.

Demnächst auch Ladengeschäft*

informierter, größer, aktueller, schneller, besser: die neue (alte?!) N°1!

	3,5	CD
Falcon Gold		99,95
Fantasy Fest		79,95
Fantasy Fieldom		89,95*
Fast Attack		99,95*
FIFA Soccer 95	79,95	79,95
Flight Commander 2 (AH)	79,95	79,95*
Flight of the Amazon Queen	89,95	79,95
Flight Unlimited	·	89,95
Formula One GP 1	·	39,95
Frankenstein	·	99,95*
Front Lines	79,95	69,95
Front Page Sports Baseball	99,95	99,95
Front Page Sports Football 95	99,95	99,95
Full Throttle-Vollgas	·	ab 69,95
FX Fighter	·	89,95*
Gadget	·	99,95
G-Nome	·	89,95*
Goblins 4 Woodruff		79,95
Great Naval Battles 3	99,95	89,95
Gunship 2000		39,95
Hammer of the Gods		79,95
Hardball 4	99,95	89,95
Harvester		99,95*
Hattrick (Ikarion)	89,95*	89,95
Hell	·	79,95
Heretic	89,95*	89,95*
High Octane	·	D9,95*
Hodj'n'Podj		89,95*
Höhlenwelt		99,95
Hokus Pokus		69,95

Simon the Sorcerer 2

Das vor ca. 1 Jahr sehr erfolgreiche Fantasy-Adventure hat endlich einen 2. Teil. Viele Gags, hervorragende deutsche Sprachausgabe (CD) und knifflige Rätsel warten auf Euch.

CD-ROM 89,95 PC 89,95*

	3,5	CD
Hollywood Pictures		D9,95*
Incredible Toons		79,95*
Indycar Racing		19,95
International Tennis Open	89,95	89,95
Iron Assault	89,95	79,95
Jagged Alliance		ab 79,95
Jazz Jackrabbit		79,95

	3,5	CD
Mad News	D9,95	99,95*
Magic Carpet	i.V	99,95
Magic Carpet Data		39,95
Magic the Gathering	·	99,95*
Maniac Mansion 2	99,95	99,95
Marco Polo	·	89,95*
Master of Magic	109,95	89,95
Master of Orion	–	ab 49,95
Mechwarrior 2		89,95*
Mechwarrior 2 Data		i.V
Menzoberranzan	89,95	89,95
Metal & Lace	99,95	·

Crusader

Origins neuester Hammer. Das Action-Adventure läßt Euch zum futuristischen Söldner der Rebellenarmee werden. Programmiert von Ravijn.

CD-ROM 99,95*

	3,5	CD
Metal Lords	·	99,95*
Metal Marines	89,95	89,95*
Metaltech Earthsiege 1	89,95	89,95
Metaltech Earthsiege 1 Data	39,95	·
Micro Machines 2	59,95*	
Might & Magic Heroes	–	89,95*
Milennia	·	89,95*
Mission Critical	·	99,95*
Monthy Python	–	89,95
Myst 1		99,95
Nascar Racing	D9,95	79,95
Nascar Racing Track Packs		44,95*
Navy Strike	109,95*	99,95*
NBA Jam TE	79,95*	79,95*
NBA Live 95	·	99,95
Nectaris	49,95*	·
NHL Hockey 95		89,95
Noctropolis	–	99,95
Novastorm		79,95
Operation Europe		99,95
Orion Conspiracy	·	89,95
Pacific Strike	89,95	·
Panzer General 1	89,95	ab 59,95
Paparazzi	·	99,95*
Perfect General 2	99,95*	99,95

	3,5	CD
Sim City 2000	109,95	99,95
Sim Isle Rainforest	·	i.V.
Sim Tower	109,95	99,95
Sim Town	99,95*	89,95*
Simon the Sorcerer 1	–	49,95
Simon the Sorcerer 2	D9,95*	89,95*
Slipstream 5000	79,95	79,95
Space Quest 6	·	89,95*
Space Quest Deluxe (1-5)	·	99,95
Space Sirens 2		99,95*
SSN 21 Seawolf		29,95
Stalingrad (AH)	99,95	89,95
Star Trek - 25th		99,95
Star Trek Judgement Rites	99,95	i.V.
Star Trek TNG A Final Unity	·	99,95*
Star Trek Technical Manual	–	99,95
Steel Panther	99,95*	89,95*
Stonekeep	–	i.V.
Strike Commander Deluxe	–	29,95
Subwar 2050	109,95	99,95
Super Karts	99,95	D9,95
Super Streetfighter 2 Turbo	79,95	79,95
Syndicate 1 Deluxe		29,95
System Shock	89,95	D9,95
Tank Commander	79,95	79,95
Task Force 1942	·	39,95
Temptation	·	99,95
Terminal Velocity	89,95*	D9,95*
Terminator Future Shock	99,95*	99,95*
Terra Nova		99,95*
The Ancients		D9,95*
The Citadel	89,95*	D9,95*
Theme Hospital	·	89,95*
Theme Park	89,95	89,95
The Pure War Game	99,95*	89,95

Dungeonmaster 2

Wenn die Rätseltiefe des Vorgängers nur annähernd erreicht wird, steht uns das Rollenspiel-Überhammer des Jahres bevor.

CD-ROM 89,95* PC 89,95*

	3,5	CD
The Scroll		99,95*
Thunderhawk 2		i.V
Thunderscape	99,95*	89,95*
Tie Fighter	99,95	99,95*

LÖSUNGSBÜCHER	DT
Betrayal at Krondor	19,95
Dark Sun 2	19,95
Discworld	19,95
DSA 1	29,95
DSA 2	29,95
Dungeonmaster 2	19,95*
Elder Scrolls 1	19,95
Lands of Lore 1	19,95
Legend of Kyrandia 3	19,95
Maniac Mansion 2	19,95
Might & Magic 5	19,95
Sam & Max	19,95
Simon the Sorcerer 1	19,95
Ultima 8	19,95
Wizardry 7	29,95
Valgas	19,95

Heroes of Might & Magic

Die Fortsetzung der Might & Magic Serie als hochkomplexes Strategiespiel. Wunderschöne SVGA-Grafiken, klasse Musik und spannendes Gameplay mit eingebauten Adventure-Elementen sorgen für lange Nächte.

CD-ROM 89,95*

HARDWARE	
3DO	ab 799,-
JAZZ Jakarta	749,95
JAZZ PC am TV	199,95
JAZZ TV am PC	299,95
JAZZ Jakarta Kompl. (MPEG- + SVGA Card)	1149,95
PC CH Flightstick Pro	179,-
PC Gravis Joypad	49,95
PC Gravis Joystick Pro	79,95
PC Soundblaster 16	299,-
PC Soundblaster 16 ASP	379,-
PC Soundblaster AWE 32	479,-
PC Soundblaster Wave Blaster 2	299,-
PC Soundblaster Y-Kabel	29,95
SEGA 32X	399,-
SEGA Saturn	ab 1049,-
SNES Super Game Boy	99,95
SONY Playstation	ab 1049,-

0171/540 87 63

11.00 -20.00 h Versandtelefon

+++ PC +++ PC-CD +++ MAC +++ MAC-CD +++ JAGUAR +++ JAGUAR-CD +++ SATURN +++ SEGA 32X +++ MEGA DRIVE +++ MEGA CD +++ GAME BOY +++ SUPER NES +++ 3DO +++ SONY PLAYSTATION +++ LASERDISKS +++ COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS ALLER WELT +++ MUSIK CD'S +++ COMICS +++ ANIME +++ VIDEOS

Versandpauschale 10,50 DM · Express 8 DM · Sicherheitskarton 3 DM · Softwaretest 3 DM · Versandkostenfrei ab 250 DM · Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software · Es gelten unsere AGB · Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten · i.V. bzw. *: Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich · Anzeigenschluß 15.6.95. Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.

HI-OCTANE

»Shell« will Ölplattformen versenken, der Spieler in »Hi-Octane« gegnerische Schwebegleiter. Bullfrags Rennspiel mit der hohen Oktanzahl giert nach stark matarisierten PCs.

Die hachauflösende Grafik sieht cool aus, überfardert aber selbst Pentiums

Was dem Otta-Mator sein Oktan, damit er nicht »klapft«, ist den Pragrammierern ein PC mit vielen Megahertz. Je schneller die CPU Daten schoufelt, desta flatter werden dreidimensionale Landschaften und Palygon-Raumschiffe berechnet. Das englische Pragrammierteam Bullfrag bastelte basierend auf »Magic Carpet« eine Ferrari-konforme 3D-Engine, die jetzt in dem Actionrennspiel »Hi-Octane« verwendet wurde. War der Teppich-Simulator noch berauschend schnell, zuckeln die Schwebegleiter im Diesel-Tempo herum. Ohne einen Megahertz-Turbo fahren Sie mit angezogener Handbremse.

Eine Hintergrundstory hat sich Bullfrag erspart, dafür ist man umso schneller auf den Pisten. Sechs Vehikel vom futuristischen Gleiter bis zum schwebenden Lastwagen stehen zur Verfügung, die unterschiedliche Werte bezüglich Panzerung, Feuerkraft, Geschwindigkeit und Gewicht besitzen. Dadurch gibt es für jeden Spieler das passende Gefährt: Wer seinen Gegnern lieber davonfährt als sie mit Geschossen zu durchlöchern, wählt einen flotten Flitzer und hofft, daß die leichte Panzerung den Angriffen der Kontrahenten standhält.

Ziel des Spiels ist, mit Höchstgeschwindigkeit die kurvenreichen und teils bergigen Strecken im rosaten Tiefflug zu durchrasen und die Gegner notfalls mit Raketen und Maschinengewehr zu züchtigen. Ein Turbo beschleunigt den Gleiter zusätzlich, nur müssen Sie nach jeder Aktivierung kurz warten, bis er wieder geladen ist. Diverse Symbole am Wegesrand rüsten die Waffensysteme auf, spendieren ein paar zusätzliche Liter Treibstoff oder neue Munition. Notfalls müssen Sie in die Boxen, um dort die Vorräte wieder aufzuladen. Bullfrag wären jedoch nicht Bullfrog, wenn sie nicht ein paar zusätzliche Features eingebaut hätten. Herausragend, wenngleich nahezu unsichtbar, ist die »Morph«-Funktion der Strecken. Sollten Sie nämlich zu schnell sein und ständig neue Rundenrekorde aufstellen, läßt der Computer in einer Kurve einfach mal einen kleinen Hügel entstehen oder verengt eine Gerade. Das ist zwar kaum zu sehen, doch wer stur seine Idealinie hält, rasselt unweigerlich in das neue Hindernis, danach verschwindet es wieder. Außerdem gibt es entlang der Strecken oder im umgebenden Gelände kleine Verstecke,

Links sehen Sie jeweils die VGA-Auflösung (oben alle Details, darunter die schnellste Einstellung), rechts daneben die entsprechende Grafik in Super VGA

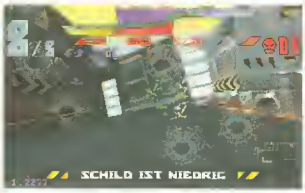
im wettbewerb

Wer einen ausreichend schnellen Rechner hat, ist mit dem unkomplizierten »Hi-Octane« bestens bedient. Einen ebenso spaßigen Netzwerkmodus besitzt auch »Descent«, das aber dank mehr spielerischer Tiefe für Einzelspieler wesentlich reizvoller ist. Wer mit dem Auto lieber auf dem Boden bleibt, greift zur anspruchsvollen Simulation »NASCAR Racing«. Flotte Grafik, aber weniger Abwechslung finden Sie bei »Slipstream 5000«, das sich auch nicht so pfiffig steuert. »Delta V« hat außer schneller, aber dröger Grafik nichts reizvolles vorzuweisen.

Descent	90
NASCAR Racing	88
HI-OCTANE	**77**
Slipstream 5000	74
Delta V	46

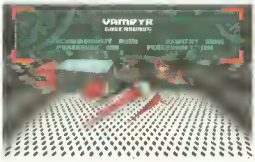
Die rot-weißen Hütchen dürfen Sie van der Straße fegen

Die Statistik zeigt die Leistungen aller Fahrer während des Rennens



Einmal zu früh gebremst, und schan überhalt uns der dicke Brummi

in denen Extras deponiert sind. Einige öffnen sich hin und wieder, andere müssen Sie mit ein paar Raketen aufschiessen. Abkürzungen bringen einen gewissen Vorsprung, doch stellen sie hohe Anforderungen an Ihr Können. Die Boliden fahren ohnehin nicht wie auf Schienen, sondern driften in den Kurven elegant der Fliehkraft folgend, so daß Sie geschickt gegensteuern und den Turbo einsetzen müssen.



Zwischen diesen Modellen wird gewählt

Die farbigen Banussymbole enthalten Munitian, Schilde und Sprit

Neben Einzelrennen auf einer beliebigen Strecke gibt es einen Meisterschaftsmodus, in dem Sie auf allen sechs Parcours um Punkte kömpfen und auch Ihre fahrerische Leistung bewertet wird. Per Netzwerk fahren bis zu acht menschliche Spieler mit, die sich auch zu Teams zusammenschließen dürfen.

Grafisch ist auf der höchsten Detailstufe einiges geboten und mit Super VGA sieht's wahrhoft edel aus. Allerdings geht das zu Lasten der Geschwindigkeit; ob Ihr Rechner flott genug ist, entnehmen Sie bitte unserem Kasten »Welche Hordware brauchen Sie?«. Einige Techno-Tracks dudeln unauffällig im Hintergrund, während donnernde Explosionen und pfeifende Turbinen das hohe Tempo unterstreichen. (fs)

WELCHE HARDWARE BRAUCHEN SIE?

Besitzer eines DX2-Rechners dürfen Hi-Octane abschreiben, da es selbst auf der minimalsten Detailstufe unspielbar zäh ist. Die nachfolgende Aufstellung zeigt die Geschwindigkeit der niedrigsten Detailstufe, rein subjektiv nach »Redakteurs-Empfinden«.

Prozessor	VGA	Super VGA
486 bis 66 MHz	unspielbar	unspielbar
486 ab 66 MHz	quälend	unspielbar
486 ab 100 MHz	gut	quälend
Pentium bis 60 MHz	gut	quälend
Pentium ab 90 MHz	sehr gut	erträglich

florian stangl

Gratulation, Bullfrog, ihr habt es tatsächlich geschafft, die Mehrheit der PC-Besitzer van »Hi-Octane« auszuschließen! Wenn selbst ein DX2-66 auf der untersten, unansehnlichen Detailstufe nur vier oder fünf Bilder pro Sekunde zeigt wirft der Spieler schnell den Joystick in die Ecke. Und Super VGA können selbst Pentium-Besitzer getrost vergessen – ohne Details ist's häßlich, mit Texturen unspielbar.

Die ruckelige Grafik ist dabei weniger das Problem, sondern vielmehr die Steuerung. Der Reiz van Hi-Octane liegt im fröhlichen Driften der Gleiter, dem Gegenlenken und druckvollen Beschleunigen per Turbo - doch das ist nur auf High-End-Kisten unter VGA mäglich.

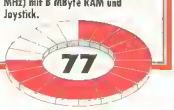
Mit einer wirklich flotten Maschine machen die Rennen dagegen hällisch Spaß. Die Mischung aus spannenden Kurvenduellen und Raketensoiven funktianiert dank der tollen Steuerung beispiellas gut und ist im Netzwerk eine Mordsgaudi.

Wer einen flotten Rechner besitzt, erhält ein packendes Rennspiel mit cleveren Features wie den sich verändernden Strecken.

hi-octane

386/486 · VGA · Super VGA · Soundblaster · 5 Blaster Pro · General MIDI · Joystick

Spiele-Typ	Action-Rennspiel	Freies RAM: min. 500 KByteRAM + 2,8 MByte XMS
Hersteller	Bullfrog/Electronic Arts	Festplattenplatz: ca. 1 MByte
Ca.-Preis	DM 100,–	CD-Belegung: ca. 20 MByte
Kopierschutz	–	Besonderheiten: Netzwerkmodus für acht Spieler. Gesamtwertung bezieht sich auf »Wir empfehlen«-System!
Anleitung	Deutsch; gut	
Spieltext	Deutsch; gut	
Bedienung	Sehr gut	Wir empfehlen: Pentium (min. 90 MHz) mit 8 MByte RAM und Joystick.
Anspruch	Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis	
Grafik	Gut	
Sound	Befriedigend	

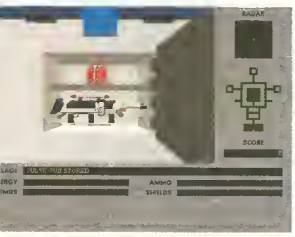


LUNICUS

Wenn Pragrammierer bei sich selbst klauen, kammt selten etwas Vernünftiges heraus: »Lunicus« ist ein mickriges »Jump Raven«-Plagiat.

Wir schreiben das Jahr 2023. Einige Paläontalagen buddeln frählich auf der Erde var sich hin und staßen auf außerirdische Artefakte, van denen sie eines versehentlich aktivieren. Prampt erwacht ein bäses Manster und versklavt die Erde, für deren Rettung Sie verantwartlich sind. Die wenig originelle Story wird schnell noch mit gerenderten 3D-Grafiken angereichert und unter dem Titel »Lunicus« in die Regale gestellt.

Sie übernehmen die Ralle eines Saldaten und werden mit dem Tagesablauf der Unifarmträger kanfrantiert. Van wegen ab in den Gleiter und den Aliens eins überbraten: Am ersten Tag laufen Sie erst einmal durch die Basis, suchen den Besprechungsraum, reden mit Kameraden und legen sich dann wieder brav ins Bett. Frisch ausgeschlafen rennen Sie am zweiten Tag wieder in den Besprechungsraum, erhalten einen Auftrag, suchen sich in den Gängen der Basis die Ausrüstung zusammen und dürfen dann endlich starten.



In den kahlen Gängen finden Sie Ausrüstungsgegenstände

Die Unterhaltungen laufen im Multiple-Choice-Verfahren ab, bei dem man den Gesprächspartner als Render-Visage auf dem Manitar sieht. Man darf sinnvolle ader blädsinnige Fragen stellen (»Wie wär's mit einem neuen Witz?«) und erhält Infos ader Tips per englischer Sprachausgabe. Sie bewegen sich entweder mit den Cursartasten durch die streng rechtwinklig angelegten Gänge ader benutzen die Maus.

Die Gespräche laufen im Multiple-Choice-Verfahren ab

Feuer frei auf die gerenderten Aliens

Die Actiansequenzen sind in zwei Varianten unterteilt: Zum einen laufen Sie zu Fuß durch 3D-Gänge; zum anderen steuern Sie einen Panzer, der van hinten zu sehen ist, durch die Straßen der Stadt. Jeweils mit Maschinengewehr, Granaten und Raketen bewaffnet erwehrt man sich der feindlichen Rabater. Das gräßte Problem ist neben der etwas trägen Maussteuerung die rasend schnell schwindende Munitian. Hin und wieder gibt es zwar etwas Nachschub zu finden, dach wer einmal zu aft daneben schießt, hat schnell verloren.

Das Problem der Munitianssuche wird durch die immer gleich aussehenden Räumlichkeiten erschwert. Es gibt keine markanten Punkte, an denen Sie erkennen, ab Sie diese Ecke des Gebäudes schan betreten haben. Der mickrige Radarschirm bietet auch wenig Hilfe. Neben Munitian findet man manchmal Energie für die Schutzschirme ader ein außerirdisches Artefakt, das man in die heimatliche Basis zurückbringen muß. Einziger Trast angesichts des hahen Schwierigkeitsgrades ist, daß Sie jederzeit den Spielstand sichern dürfen. (fs)

florian stangl

Happia, das kammt mir aber sehr bekannt var. Und siehe da: An Lunicus arbeitete das selbe Team, das auch schan »Jump Raven« pragrammierte. Die Animatianen weisen den gleichen Stil auf, die Städte sind nahezu identisch aufgebaut und die Persanen sind wahl enge Verwandte – sa sehr ähneln sie sich.

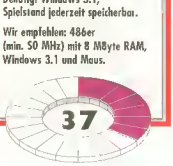
Auch spielerisch wirken beide Pragramme fast identisch, denn außer Gegner in 3D-Levels abzuschießen hat man nicht viel zu tun. Jump Raven bat allerdings weitere Anreize: Man durfte sich aus diversen Ca-Pilaten den passenden heraussuchen und diesem einen Teil der Steuerung bzw. Waffen anvertrauen. Außerdem mußte man mit dem eingeschränkten Finanzhaushalt wirtschaften. Lunicus hat in dieser Hinsicht nichts varzuweisen und ist stellenweise nervtätend schwierig.

Da man sich nicht frei bewegen darf, sandern immer schrittweise geht ader dreht, kammen schnell Frust und Langeweile auf. Jump Raven war ein ardentliches Spiel, dach dieses Selbstplagiat ist ziemlich mißlungen.

lunicus

386/486 · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · Maus

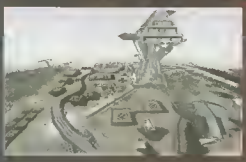
Spiele-Typ	Actionspiel	Freies RAM: min. 4 MByte RAM
Hersteller	Cyberflix/Paramount Interactive	Festplattenplatz: ca. 1 – 5 MByte
Ca.-Preis	DM 100,-	CD-Belegung: ca. 320 MByte
Kopierschutz	–	Besanderheiten:
Anleitung	Englisch; gut	Benötigt Windows 3.1;
Spieltext	Englisch; gut (auch Sprachausgabe)	Spielstand jederzeit speicherbar.
Ansprach	Für Fartgeschrittene und Profis	Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Windows 3.1 und Maus.
Bedienung	Ausreichend	
Grafik	Ausreichend	
Sound	Befriedigend	



DONNERNDE MASCHINEN. SCHLAGKRÄFTIGE WAFFEN. DIE MAXIMALE HERAUSFORDERUNG.

Terminal Velocity™

SHAREWARE-VERSION JETZT IM HANDEL!



HANDBUCH IN DEUTSCH!

"DIE 3D-UMGEBUNGEN SIND EINFACH ATEMBERAUBEND... DIE WELTEN SIND MIT NICHTS WAS MAN IN ANDEREN COMPUTERSPIELEN GESEHEN HAT VERGLEICHBAR."
COMPUTER PLAYER, APRIL '95

"TERMINAL VELOCITY IST EINE MIXTUR AUS SPANNENDER ACTION UND FAST FÜHLBARER SCHWERKRAFT..."
STRATEGY PLUS, MÄRZ '95

DIE FEATURES DER VOLLVERSION:

- SCHNELLE 3D-GRAFIK MIT T[illegible]EN.
- DREHUNGEN UM 360° GRAD [illegible]LICH.
- 9 UNERFORSCHTE PLANETEN, 27 LEVELS
- ÜBER 400.000 QUADRATMET[illegible]N GELÄNDE.
- 70 MEGABYTE AN ANIMATIONEN (CD-ROM)
- BIS ZU 8 SPIELER IM NETZWERK
- ODER 2 SPIELER ÜBER MODEM / LINK
- REALISTISCHE LUFT-/BODENKAMPFSZENEN
- COMM-BAT MO[illegible]US
- PROFESSIONELLER SOUNDTRACK UND DIGITALISIERTE SOUNDS (CD: BIS 44 KHz)
- SUPER-[illegible]GA-UNTERSTÜTZUNG (CD-ROM)

INFO:

DIE SHAREWAREVERSION VON TERMINAL VELOCITY IST EIN AUSZUG AUS DER VOLLVERSION UND ENTHÄLT NUR 3 DER PLANETEN. AUF DER SHAREWARE-CD-ROM SIND AUFWENDIGE FILM-ANIMATIONEN (11 MB) ZU SE[illegible]EN.

"DER ZAUBER DIESES SPIELES SIND DIE RIESIGEN, UMFANGREICHEN LEVELS, DIE BELIEBIG ERFORSCHT UND DURCHKÄMPFT WERDEN KÖNNEN."
COMPUTER GAMING WORLD, MAI '95

Terminal Velocity Shareware
CD-ROM Best.Nr. CDR2106

Terminal Velocity Vollversion
CD-ROM Best.Nr. CDR2107

Terminal Velocity Vollversion
3,5" Disk Best.Nr. V10-853

(0721) 972240
FAX (0721) 97224-24
CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Developed by Terminal Reality, Inc. Published by 3D Realms Entertainment. Published commercially by Apogee, Inc. 3D Realms Entertainment is a division of Apogee Software, Ltd. All rights reserved. Licensed to U.S. Gold Ltd. Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. U.S. Gold is a registered trademark of U.S. Gold Ltd.

U.S. GOLD · FormGen CORPORATION · TERRAL REALITY · APOGEE · 3D REALMS · CDV Software GmbH

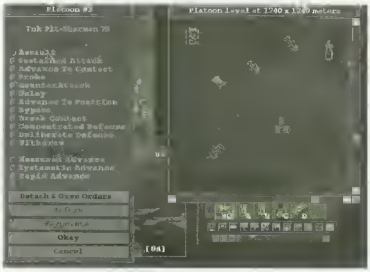
ACROSS THE RHINE

Flurschaden-Freuden mit schwerfälligen Panzern. Das lang erwartete Pragramm van Micraprase bietet aber mehr Strategie-Elemente, als sa manchem Simulatians-Fan lieb sein dürfte.

Strategische Planungen stehen im Mittelpunkt

Die Alliierten landeten im Juli 1944 in der Narmandie und rückten mit Panzern ins besetzte Frankreich. Just in jene Situatian werden Sie van der taktiklastigen Panzer-Simulatian »Acrass the Rhine« versetzt, um als Kammandant mehrerer Einheiten diese erfalgreich in die Schlacht zu führen. Das ist sawahl auf deutscher als auch amerikanischer Seite möglich, was völlig unterschiedliche Vargehensweisen erzwingt. Die Amerikaner prafitieren van gräßeren Materialreserven, während die Deutschen anfangs die bessere Technik besitzen. Micraprase hat den Schwerpunkt nicht auf Strategie, sandern auf Taktik gelegt, sa daß Sie einzelne Panzerzüge befehligen und selbst die Geschütze bedienen dürfen. Deshalb läßt sich am Ausgang des Zweiten Weltkriegs auch nichts ändern; Sie können sich aber mit den damaligen Befehlshabern messen und einzelne Kämpfe mäglicherweise erfalgreicher beenden. Alternativ spielen Sie statt der histarisch exakten Schlachten hypathetische Auseinandersetzungen, deren Begleitumstände van der Wirklichkeit variieren.

Wie realitätsnah Sie eine der jeweils drei Kampagnen auf beiden Seiten spielen, stellen Sie in einem umfangreichen Menü ein. Im hächsten Grad müssen Sie die Verteilung des Treibstaffs übernehmen, mit zu wenig Munitian leben, auf Verstärkung haffen und mit mechanischen Defekten der Panzer rechnen. Außerdem drahen schlechte Maral in den eigenen Reihen, erfahrene Gegner sawie unterschiedlich gute Aufklärungseinheiten, die entweder alle feindlichen Einheiten aufdecken, sie nur teilweise aufspüren ader ziemlich im Dunklen tappen. Natfalls machen Sie sich unverwundbar und gönnen sich mehr Luftunterstüzung und Artillerie, als die damaligen Kammandanten hatten.



Für jede Situatian gibt es den passenden Befehl

Sie suchen sich var dem Beginn einer Schlacht einen gefälligen Panzerzug aus, plazieren die Einheiten taktisch klug und starten das Gefecht. Nun äffnen sich mehrere Fenster, die das Schlachtfeld im Überblick, eine taktische Karte und die Sicht aus einem der Panzer zeigen. Eine kleine Icanleiste dient zum Anwählen der einzelnen Einheiten, zum Zaamen der Karten oder dem Anfardern van Luft- bzw. Artillerieunterstützung. Die Fenster dürfen in Gräße und Pasitian ganz den eigenen Varlieben angepaßt werden. Die grüngraue Grafik sieht unter Super VGA sehr übersichtlich aus, Besitzer gräßerer Manitare prafitieren van Aufläsungen bis 1024 x 768 Bildpunkte. Die 3D-Grafik im Simulatansteil begnügt sich im Vallbildmadus hingegen mit 320 x 200 Pixeln.

im wettbewerb

Panzer General	81
Perfect General 2	76
ACROSS THE RHINE	**67**
Armored Fist	65
Navy Strike	64

Eine ähnliche Mischung aus Taktik und Simulatian wie in Acrass the Rhine finden Sie sanst nur nach bei Micraprases Navy Strike, wabei hier die Programmteile Flugsimulatian und Taktik gemixt werden. Im leichter zugänglichen Armared Fist steuern Sie maderne Panzer durch Vaxel-Landschaften, dafür gibt's hier weniger strategischen Tiefgang als bei Acrass the Rhine. Keine Simulatianselemente, sandern abstrakte Taktik mit rundenweisen Zügen bietet Perfect General 2. Tratz aller Kamplexität ist SSIs Panzer General leicht zugänglich und für Panzerstrategen, die aufs »Selberfahren« verzichten können, die erste Wahl.

Im Missians-Editor bastelt man sich problemlas neue Einsätze

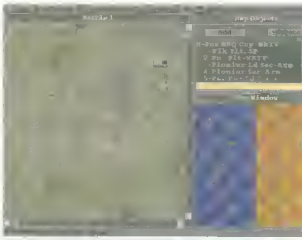
Unser Panzer rattert im Vallbildmadus durch die Schneelandschaft

Das Zielen ist umständlich und kampliziert

Ein Klick mit dem Cursar auf eine eigene Einheit äffnet ein neues Fenster, in dem Sie den Kameraden Befehle erteilen. Der Spieler legt neue Wegstrecken fest und ardnet eine van 12 Verhaltenstaktiken sawie schnelle ader langsame Truppenbewegungen an. Wenn Sie selbst einen Panzer steuern wallen, sehen Sie das Geschehen entweder vam Turm, aus der Sicht des Schützen ader durch eine Luke. Mit dem Jaystick ader der Tastatur dirigieren Sie das Vehikel bzw. die Kanane, dürfen aber auch dem Autopilaten das Steuer überlassen. Geschassen wird, nachdem Sie umständlich Richtung und Entfernung geschätzt haben.

Falls tratz aller Anstrengungen der Einsatz zu einem Debakel wird, rufen Sie die Truppen schleunigst zurück und haffen, daß am nächsten Tag Verstärkung eintrifft. Je nach Realitätsgrad schwankt der Anspruch van »fardernd« bis »märderisch«. Wer alle Details beachtet, muß mit mehrstündigen Gefechten und schlauen Gegnern rechnen. Sie können die Zeitbeschleunigung aktivieren, aber während eines Einsatzes nicht speichern, sandern diesen nur varzeitig beenden.

Ein Schuß Rallenspiel darf nicht fehlen: Var Spielbeginn geben Sie Ihrem Saldaten einen Namen und einen Rang. Je erfalgreicher Sie sich schlagen, desta schneller wird die Spielfigur befärdert und darf mehr Einheiten kammandieren. Wer die Szenarias durchgespielt hat, bastelt sich mit dem umfangreichen Editar neue Missianen. Dart haben Sie alle Freiheiten, in welcher Landschaft gekämpft wird, welche Einheiten aufeinander treffen, wa Hindernisse stehen und vieles mehr. Diese Missianen spielen Sie entweder gegen den Camputer, geben Sie an Freunde weiter ader lassen den PC eine van Ihnen entwickelte Schlacht simulieren. (fs)



Sa schnell entsteht eine neue Missian: Mit der Maus wählen Sie das gewünschte Objekt und setzen es in der linken Karte ab. Der Camputer erstellt sogar eine vernünftige Missiansbeschrei-

florian stangl

Mit »Across the Rhine« lebt der Stratege besser als der Freund spritziger Simulationen, denn ahne eine ausgefeilte Taktik gewinnt man keinen Kampf, auch wenn man nach sa gut mit der Bardkanane umgeht. Wer eine Alternative zu »Armored Fist« sucht, wird hier nicht fündig.
Nicht zuletzt liegt das an der fummeligen Steuerung der Vehikel. Das mag ja realistisch sein, nervt aber Simulationsfreunde genausa wie Taktiker. Außerdem dürfen Sie keine Kämpfe Panzer gegen Panzer erwarten, denn jedes Gefährt, daß Sie im 3D-Fenster sehen, steht symbalisch für mehrere Fahrzeuge. Die eigene Leistung geht hier unter. Samit ist Acrass the Rhine varrangig ein kamplexes Strategiespiel, die Simulatian altmadischer Kriegsgeräte wirkt fast wie eine Zugabe. Tüftelwütige Taktiker wühlen sich durch die 400seitige Anleitung, überlassen die Panzer-Steuerung dem Camputer und freuen sich über den gelungenen Missians-Baukasten. Wegen zäher Spielbarkeit ist dieses Pragramm aber sicher nichts für die breite Masse.

across the rhine

386/486 · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · Maus · Joystick

Spiele-Typ	Strategiespiel/Simulation
Hersteller	Micaprose
Co.-Preis	DM 140,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; gut
Spieltext	Deutsch; gut (auck Sprachausgabe)
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis
Bedienung	Gut
Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 4 MByte RAM
Festplattenplatz: ca. 3 – 85 MByte
CD-Belegung: ca. 85 MByte

Besanderheiten:
Missions-Editar.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM und Super VGA.

67

BLOODWINGS
PUMPKINHEAD'S REVENGE

Ärger mit dem großen Kürbis: Als Seelenretter vom Dienst geistert der Spieler durch die Schottenwelt. Merkwürdiges 3D-Action-Adventure, verknubbelt mit Videoclips.

Da stehen wir nun mit knurrendem Magen vor der Bonbontheke und können uns nicht entscheiden. So viele Sorten – da nimmt man in seiner Gier doch von jedem etwas und verdirbt sich damit erfolgreich den Magen. Dieser Bonbontheken-Versuchungseffekt konn auch so manchen Programmierer befallen: »Hmm, digitalisierte Videosequenzen wären schick... oder so ein 3D-Dungeon wie in Rollenspielen... notürlich müßte man ein bißchen ballern können, das ist ja mächtig populär... ach, und nach eine Prise Adventure, mit einem Inventar und Gegenständen – dann wäre die Sammlung komplett«.

Eine solche Kalorienbombe in Sochen Spieldesign zündete Electronic Arts; das Resultot heißt »Bloodwings – Pumpkinhead's Revenge«. Der Spieler übernimmt die innovotive Rolle eines guten Geistes, der durch die 3D-Kotokomben der Netherwarld schwebt, einer Art Zonenrandgebiet zwischen der Welt der Sterblichen und dem Schottenreich. Der für die Innenorchitektur zuständige Dämon ist wahl ein alter Rollenspieler, denn die 3D-Dungeons erinnern on Genreklassiker wie »Ultimo Underwarld« & Co. Das Sichtfenster ist eher mickrig; om Rand wurde großzügig Platz für Anzeigen gelassen. Die rote Pulle symbolisiert Lebenskraft, die grüne Flasche den Vorrat an Plasmaenergie. Emsig traben böse Monster durch die triste Umgebung und werfen ihrerseits mit magischen Böllern um sich. Also nehmen Sie die Wichte ins Visier und verpossen Ihnen einige gutgezielte Salven. Tritt der Dämon ab, bleibt bei seiner Höllenfahrt ins Tiefporterre ein Durchgang zurück. Hüpfen Sie in ein solches Loch, folgt eine kleine 3D-Sequenz. Die Fohrt durch den Tunnel ist varberechnet und kann nicht gesteuert werden; allerdings sollten Sie gierig die ouftauchenden Kristalle anklicken.

Verwirrt? Es wird noch besser! Nach einer Tunnelsequenz finden sich die erbeuteten Kristalle im Inventar wieder. Sie dienen nicht nur als Munition für eine Woffe, sondern primär zum Aktivieren der Video-Fenster. Munter verstreut in Göngen höngen Bilderchen on der Wand; schmeißt man einen Kristall dagegen, wird eine bildschirmfüllende Filmsequenz gezeigt. Der Verknubbelungskniff: Sie blicken hier quosi durch ein Fenster in die Welt des lieblichen Kaffs Ferren Woods. Schnipsel für Schnipsel lernt man die Akteure und deren Problemchen kennen. Eine Bande Teenager stöbert bei nöchtlichen Exkursionen in der Hütte einer Hexe herum und sorgt in ihrer Tram-

Dem heranstürmenden Monster werfen wir eine Energiesalve entgegen

Keine Angst var fremden Gängen: Die grün schillernden Karridare bringen verbrauchte Waffenenergie zurück.

Sabald Sie einen Kristall auf den Rahmen geklickt haben, erscheint eine der Videasequenzen

im wettbewerb

Wer möglichst viel van allem haben will, muß sich an Bloadwings halten. Kaum ein anderes Spiel vereint sa unterschiedliche Elemente wie interaktiver Film, 3D-Actian, Dungean-Erfarschung und Adventure-Ansätze. Allerdings ist keines der einzelnen Segmente perfekt gelöst. Wer abwechslungsreiches 3D-Geballer sucht, greift deshalb lieber zu Dark Farces. Liebhaber interaktiver Filme bekammen bei Daedalus Encaunter mehr fürs Auge geboten. Und die Adventure-Spieler haben auch ihre Alternativen: In punkta Atmasphäre besticht LucasArts' Biker-Drama Full Thrattle. Schön anzusehen, aber zu leicht gelöst ist Are yau afraid af the Dark van Viacam.

Dark Forces	84
Full Throttle (Vollgas)	80
Daedalus Encounter	64
BLOODWINGS	**62**
Are you afraid...	60

PC PLAYER plus CD-ROM-Upgrade

DM

DM

DM

D

DM 4

D

Bitte unbedingt Absender auf der Rückseite eintragen.

PC PLAYER/PC PLAYER plus-Einzelbestellung

Ich bestelle folgende Exemplare:

____ PC PLAYER Stück für je DM 6,50 der Ausgabe (bis 9/94):	DM	____
____ PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	____
____ PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	____
____ PC PLAYER plus Stück für je DM 19,50 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	____
____ PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95):	DM	____
____ PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95):	DM	____
zuzüglich Porto (innerhalb der BRD):	DM	4,-
Gesamtsumme:	DM	____

Im Abonnement sparen Sie fast 15%

Der Klassiker: PC PLAYER, das unschlagbare Spiele-Magazin 12 x im Jahr bequem per Post.

Die DeLuxe-Ausgabe: PC PLAYER plus. Ihr dickes Plus – 12 x im Jahr Magazin mit CD-ROM.

PC PLAYER plus: Das Cover des Monats

Trennen Sie das Cover heraus, legen Sie es in eine CD-Box und Sie haben den Überblick Ihrer PC PLAYER plus CD-Sammlung.

8/95

Im Weltall hört dich keiner lachen
SPACE QUEST 6

Ran an den Korb
NBA LIVE 95

Zeitreise-Thriller
BURIED IN TIME

Die neue Liga startet
DER MEISTER

Erste Animationen
STONEKEEP & REBEL ASSAULT 2

Interaktive Tests von Action Soccer, Vollgas & Star Trek

Gebühr bezahlt Empfänger

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Aboservice CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

☐ JA, ich will PC PLAYER monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil.
☐ JA, ich will PC PLAYER plus (mit CD) monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil. Ich kann jederzeit kündigen. Geld für schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Name

Straße Nr

Land PLZ Ort

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift mitzuteilen

Ich bezahle PC PLAYER jährlich DM 72,- *
Ich bezahle für PC PLAYER plus halbjährlich DM 84,- *

☐ Bequem und bargeldlos durch jährl. Bankabbuchung

Konto-Nummer Bankleitzahl

Geldinstut

☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Studentenabo nur mit Immatrikulationbesch. (12 Ausgaben PC PLAYER jährlich DM 62,- *, 12 Ausgaben PC PLAYER plus halbjährlich DM 72,- *)

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsgarantie: Ich kann diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

Ich erlaube ihnen mir interessante Zeitschriftenangebote telefonisch zu unterbreiten (ggf. streichen)
Auslandspreise auf Anfrage

OPP 5/5

Bitte mit 80 Pfennig frankieren, falls Marke zur Hand.

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Leserservice, CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

PC PLAYER-Einzelbestellung

Ich bestelle die auf der Vorderseite der Karte angegebenen Ausgaben:

Name

Straße Nr

PLZ Ort

Ich bezahle per Bankeinzug

Konto-Nr BLZ/Bankverbindung

oder lege einen Scheck bei (quittierte Rechnung liegt der Sendung bei).
Dieses Angebot gilt nur innerhalb der Bundesrepublik Deutschland.

Unterschrift

OPP 5/5

Directory der CD:

DEMOS	Spielbare Demos	
	MEISTER	Der Meister
	BURIED	Buried in Time
	SQ6	Space Quest 6
	NBA95	NBA Live 95
	PERGEN2	Perfect General 2
	TOWERASS	Tower Assault
PREVIEWS	Nicht spielbare Previews	
	STONEKEE	Stonekeep
	REBEL2	Rebel Assault 2
	PROTOTYP	Prototype
	TFX2000	TFX 2000
PATCHES	Patches & Updates	
	DAEDALUS	Daedalus Encounter
	INSPACE	Inner Space
	PERGEN2	Perfect General 2
	DARKFORC	Dark Forces Deutsch
	AREPLAY	Action Replay 4 6
BTX	BTX-KIT-Decoder 1 0	
TECHNIK	Technik Treff Online	
DATAPLAY	Datenplayer	
TESTPLAY	Interaktive Tests	
	Star Trek The Next Generation	
	Volligas (Full Throttle)	
	Action Soccer	
WINVIDEO	Video for Windows 1 1e	
PROGRAMM	Utilities	
BOOTDISK	Bootdisk-Maker	
COBOOT	Bootdisk-Maker	
CDTOOLS	CD-ROM Tools	
DOCDOC	3 0 (DOS-Shell)	
DOCPRO	DOC Pro (DOS-Shell)	
FSSBENCH	Flight Sim 5 Benchmark	
GAMEWIZ	Game Wizard	
IDEID	IDE-Platten-Identifizierer	
MT32GM	MT32 auf General Midi patchen	
NEOPAINT	Neopaint 3.0	
NOIDLE	Powermanagement abschalten	
PCXDUMP	PCXDump	
PICEM	Bildbetrachter PICEM	
SB16MPU	SB16 MIDI Patch	
SBMIDI	Wavetblaster in MT-32 schalten	
SBRESET	Soundblaster Reset	
SCMODE	Roland SCC-1 in MT-32 schalten	
SLOWMO	Slow Motion	
THRUPUT	Benchmark Thruput	
UNIVBE	Universal VESA	
V400	Vesa-Fix für Spea und andere	
VGABENCH	VGA-Benchmarks	

Wer PC PLAYER oder PC PLAYER plus (mit CD) abonniert sichert sich lohnende Vorteile!

1. Sie sparen 15 % gegenüber dem Einzelhandelspreis.
2. Sie bekommen PC PLAYER bzw. PC PLAYER plus jeden Monat per Post frei Haus.
3. Sie können Ihr Abonnement jederzeit ohne Kündigungsfrist beenden. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie selbstverständlich zurück.

Füllen Sie die Karte oben links aus und schicken Sie diese gleich los oder faxen Sie:

Fax: 089/20 24 02 15

Sie können diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Einsendung des Widerrufs.

Toolbox

ISBN 3-7723-6533-7
ÖS 418,-/SFr 49,-/DM 49,-

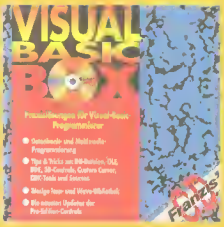
Unglaublich: Compiler-Vollversionen von Microsoft und Borland. Zusammen mit unzähligen Power-Tools und vielen Quelltexten!

- Borland: Turbo-Pascal, Turbo C, Turbo Assembler, Turbo Debugger
- Microsoft:Quick C, Macro Assembler
- Programme und Quelltexte der Magazine PASCAL, toolbox und DOS toolbox
- Shareware-Compiler: C, Modula, Oberon, Fortran, Pascal und mehr
- Emulatoren, Demos, BGI-Treiber

Insgesamt über 11.000 Dateien

Rückseite ausfüllen und gleich bestellen!

Visual-Basic-Box



ISBN 3-7723-6893-X
ÖS 665,-/SFr 78,-/DM 78,-

Das große Visual-Basic-Packet für Windows, mit hunderten von Programmen im Quelltext.

- Sofort von der CD zu starten.
- Ideale Basis für Ihre eigenen Entwicklungen.
- Super zur Verwendung als Ideen Pool und Referenz.

Die CD bringt Profi-Lösungen, vom Datenbank-Management bis zur Multimedia-Programmierung für nahezu jeden Bereich.
Mit VBX-Controls, Bibliotheken und vielen Windows-Tips und Tricks.
Die richtige CD, wenn Sie schnelle Programmier-Erfolge suchen.

Hier abtrennen und gleich losschlagen

Leser-Votum PC PLAYER 8/95

Wunschkonzert

Für die nächste Ausgabe wünsche ich mir Artikel zu folgenden Themen:

Bestenliste

Diese Artikel haben mir in der Ausgabe 8/95 am besten gefallen.

1.
2.
3.

CD-Abstimmung

Folgende Beiträge haben mir auf der CD-ROM von PC PLAYER plus am besten gefallen:

1.
2.
3.

PC PLAYER plus CD-ROM-Cover Rückseite

Trennen Sie das Cover einfach heraus, legen Sie es in eine CD-Box und schon haben Sie den kompletten Überblick.

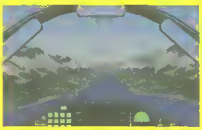
■ Demo: Space Quest 6

■ Demo: NBA Live 95

■ Demo: Buried in Time

■ Demo: Perfect General 2

■ Testplayer: Drei Spieletests



■ Preview: TFX EF2000

PC Player plus 8/95 – SPACE QUEST 6

Bitte mit 80 Pfennig (freimachen)

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Redaktion
Gruber Str. 46a
85586 Poing

An die PC Player-Redaktion

von:

Name

Straße, Nr

Land -PLZ, Ort

Wertungen für die Charts:

Meine aktuellen Lieblingsspiele:

1.

2.

3.

Spiele-Flop, der mich zur Zeit am meisten ärgert:

Die momentan beste „Nicht-Spiele"-Software:

Spielegenre, das mich am meisten begeistert:

Bitte mit 80 Pfennig (freimachen, falls Marke zur Hand.

Antwort

Franzis-Verlag GmbH
Buchabteilung Frau Kain
Postfach 11 40
85580 Poing

Softwarebestellung

Ich bestelle folgende Softwarepakete auf CD:

ISBN 3-7723-	Titel		
6533-7	Toolbox je DM 49,-	DM	
6893-X	Visual-Basic-Box je DM 78,-	DM	
		DM	
		DM	
zuzüglich Porto (innerhalb der BRD):		DM	5,20
Gesamtsumme:		DM	

Name

Straße, Nr

PLZ, Ort

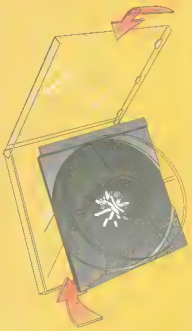
☐ Ich zahle gegen Rechnung
☐ Scheck liegt bei

meine Kundennummer (falls vorhanden)

Datum, Unterschrift

29130052

Hier CD-Cover-Vorderseite einschieben



CD-Cover-Rückseite hinter die Plastik-einlage legen

Per Mausklick lassen sich bestimmte Gegenstände aus den Videos mapsen; hier haben wir eine Kerze erbeutet.

Sobald wir den Schlüssel am rechten Bildrand in eine »Aktivbox« gepackt haben, öffnen sich alle Truhen automatisch.

peligkeit für die Aktivierung eines Fluchs der Abteilung »Tate aufwecken, etc«. Es gibt sogar eine spielerische Verbindung: Sie können wild herumklicken, während der Film herumläuft – und dabei sa manchen Gegenstand mitnehmen. Die Objekte tauchen dann in Ihrem Inventar auf, sabald das Videa beendet ist. Jeweils drei Gegenstände lassen sich gleichzeitig aktivieren; deren segensreiche Wirkung ist dann autamatisch spürbar. Ein Kartenfetzen enthüllt z.B. versteckte Regianen auf der Autamap; der Schlüssel äffnet Schatzkisten.

Mit der Mischung aus Labyrinth-Erfarschung und dem Mapsen van Objekten aus Videadips sind Sie eine Weile beschäftigt. Hat man alle Goodies beisammen und jede Ecke erforscht, ist noch keinesfalls Schluß. Insgesamt gibt es drei grafisch unterschiedliche Dungeon-Regianen. In Welt 2 stehen Sie den Videa-Bewahnern per Mausklick im Kampf gegen Untote bei. Im dritten Szenaria enträtselt man schließlich das Geheimnis des vermeidlichen Super-Bäsewichts Pumpkinhead.

Der Schwierigkeitsgrad für die Action-Einlagen läßt sich in vier Stufen einstellen; der Spielstand kann jederzeit gespeichert werden – sehr zu empfehlen, da man nur allzu schnell sein Bildschirmleben verplempert. In zu entdeckenden Geheimgängen lassen sich Lebens- und Waffenenergie auffrischen; in Ihrer Eigenschaft als Geist können Sie praktischerweise durch sa manche Wand schlüpfen. (hl)

Im Inventar werden die gefundenen Objekte gehortet, während die Automap für Übersicht sargt

heinrich lenhardt

Einmal Eintapf, kräftig mit Videas gewürzt, bittel Allerdings sind die Zutaten primär unter dem Gesichtspunkt schlichter Megabyte-Sättigung zusammengewarfen warden; Spieldesign-Gaurmets werden angesichts des Sammelsuriums eher die Nase rümpfen.

Da die Dungean-Rumballerei nicht an »reinrassige« 3D-Actiantitel herankammt, werden die Videas bald zur Mativatiansstütze. Die sind zwar recht grab digitalisiert und verlangen gute Englischkenntnisse, aber prafessianell gemacht und nicht ungruselig. Nur das Verknubbeln mit den anderen Spielaktivitätten wirkt krampfhaft.

Die Adventure-Kampanente ist auch kein Reißer. Das eher zufällige Aktivieren van Gegenständen aus dem Inventar läßt sich kaum als richtige Puzzle-Kast bezeichnen. Zumal die Programmierer einige maralisierende »Gags« eingebaut haben: Wer z.B. einen Fernseher aus einem Clip herausklickt, sallte diesen schleunigst wieder laswerden – der Besitz van Diebesgut wird mit dem Verlust sämtlicher Gegenstände aus dem Inventar bestraft.

Einen gewissen Neugiereffekt ruft dieser Mischmasch durchaus hervar. Liebhaber des Ungewöhnlichen werden damit das eine ader andere Stündchen verbringen. Auf Dauer ärgern aber Oberflächlichkeiten wie die mickrige Auswahl an Gegnern und Waffen. Bloadwings wirkt etwas kanfus zusammengeklappt und bringt jenseits der Videaclips nicht viel Atmasphäre rüber.

bloodwings – pumpkinhead's revenge

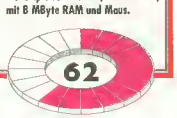
286 · 386/486 · VGA · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · Gateway MIDI · CD-Audio · Maus · Joystick

Spiele-Typ	Action-Adventure
Hersteller	Electronic Arts
Ca.-Preis	DM 120,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; gut
Spieltext	Englisch; anspruchsvoll (auch Sprachausgabe)
Bedienung	Befriedigend
Anspruch	Für Fortgeschrittene
Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 8 MByte
Festplattenplatz: 1 oder 10 MByte
CD-Belegung: ca. 380 MByte

Besonderheiten: Spezielle Version für MPEG-Grafikkarten in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM und Maus.



KAISER DELUXE

Niedergang der Manarchie: Ein acht Jahre altes Wirtschaftsspiel wurde geringfügig aufpaliert, dach nach heutigen PC-Maßstäben ist »Kaiser« ein alter Schinken.

Beim Kampf wuseln die Saldaten beider Seiten aufgeregt umher

Im Jahre des Herrn 1987 machte auf dem C64 »Kaiser« van sich reden: Das gräßtenteils in Basic pragrammierte Wirtschaftsspiel erlaubte es, durch Karnklau und Kriegsführung irgendwann die Kaiserkrane zu errringen. Diesem Strategie-Opa aus versunkener Camputervarzeit hat Linel eine Generalüberhalung verpaßt; Grafik und Saund wurden aufgemäbelt (kein Kunststück – das Varbild kam mit 16 Farben und etwa 40 KByte Speicher aus).

Dach schan beim Start des Pragramms muß der nastalgischen Erinnerungen frähnende Tester (»Ach, damals, als man Spiele nach van Datasette geladen hat...«) erkennen, daß zuviel des antiken Feelings in die Neunziger gerettet wurde: Wie das Original, bietet auch »Kaiser Deluxe« keinerlei Camputergegner; der Einzelspieler darf ungestört van jeder Kankurrenz, Abwechslung ader Spannung var sich hin werkeln. Sa ganz allein auf deutscher Flur benätigt man natürlich auch kein Militär – die entsprechende Pragrammfunktian wird praktischerweise gleich gesperrt.

Sanderlich kampliziert ist die Staatsführung nicht: In verschiedenen Bildschirmen werden Karnvarräte gekauft und verteilt, die Einkammenssteuer und Härte der Justiz festgesetzt, sawie Gebäude errichtet. Letztere plaziert man in einer grafisch betrüblichen, immerhin aber scrallenden Landkarte. Für das Setzen jedes einzelnen Bauwerks sind nicht weniger als drei Mausklicks natwendig. Verfügt man über ein oder zwei menschliche Mitspieler, sargt wenigstens das Kriegführen für etwas Pep: Auf der schan bekannten Landkarte stellt man die angewarbenen Artillerie-, Kavallerie ader Infanterie-Verbände auf und gibt ihnen einen van meist vier Befehlen. Sadann stalpern die Truppen ins feindliche Territarium, machen Gebäude kaputt und nehmen neues Siedlungsland ein. Eine var grafischer Eleganz und maralischer Pietät geradezu stratzende Statistik (»-245 Bevälkerung«) faßt den Kriegsverlauf zusammen, bevar die nächste Runde beginnt.

Die Karnverteilung ist eine der wichtigsten Aufgaben des zukünftigen Kaisers

Gewannen hat, wer es innerhalb seiner Lebenszeit schafft, eine bestimmte Anzahl van Gebäuden anzusammeln. Um das Spiel abzukürzen, kann man auch gleich einige Jahre später sawie einige tausend Taler reicher starten. (la)

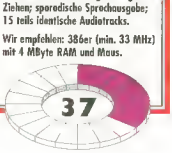
jörg langer

Bei aller Nastalgie: Das Kaiser-Spielprinzip ist im Grunde sturzlangweilig. Die Karnvarräte verwalten und ein paar Gebäude in die Landschaft setzen, ab und zu mal einen Krieg führen – das war's, mehr kammt nicht. Ich wage stark zu bezweifeln, ab dies tatsächlich die einzigen Sargen der mittelalterlichen Kaiser-Aspiranten waren. Hat es nicht vielleicht dach Diplamatie, Bestechungen, aufmüpfige Städte, eigensinnige Adlige, Burgenbau, die wechselnde Gunst des Papstes, klug eingefädelte Ehen und hinterlistige Attentate gegeben...? Selbst mit menschlichen Gegnern gewinnt das stupide Menü-Abklappern nicht wesentlich an Spielspaß. Zwar kann man den Einsatz seiner Truppen ein wenig beeinflussen, dach das aufgeregte Herumgerenne bietet wenig Abwechslung. Wer in seinem Bekanntenkreis einige alte Kaiser-Fans hat, mag sich die Deluxe-Versian vielleicht zulegen – einen verregneten Sanntagnachmittag kann man damit zur Nat verträdeln.

Kaiser deluxe

286 | 386/486 | VGA | Super VGA | Soundblaster | 3 Bleeter Pro | General MIDI | CD-Audio | Maus | Joystick

Spiele-Typ	Wirtschaftsspiel	Freies RAM: mind. 580 KByte + 3 MByte EMS
Hersteller	Linel	Festplattenplatz: ca. 0,2 MByte
Ca.-Preis	DM 80,-	CD-Belegung: ca. 5 MByte + Audia-Tracks
Kopierschutz	–	
Anleitung	Deutsch; befriedigend	Besanderheiten: Zeitbegrenzung beim Ziehen; sparadische Sprachausgabe; 16 teils identische Audiatracks.
Spieltext	Deutsch; befriedigend	
Anspruch	Für Einsteiger	Wir empfehlen: 386er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.
Bedienung	Ausreichend	
Grafik	Ausreichend	
Sound	Befriedigend	



SONY

...Ihr Computer steht auf multimedialen Sound?

Ganz bestimmt. Und den bekommt er jetzt auch.

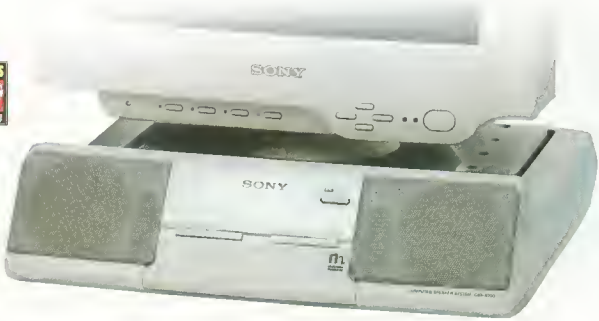
Mit der neuen CSS-B100 Speakerbox gibt es hochwertige Audio-Qualität endlich auch für die Computersysteme. Die CSS-B100 paßt unter alle Monitore bis zu 17". Dort sorgen das druckvolle 2-Wege-Baß-Reflex-System und der schaltbare Baß-Booster fur einen klaren, tiefresonanten Sound, ohne jedoch die Vibrationen an den darüberstehenden Monitor abzugeben.

Die Anschlüsse für Mikrofon, Kopfhörer, aber auch Walkman, Camcorder u.v.m. sind an der Vorderseite leicht zu erreichen.

Alle anderen für ein komplettes Computer-/Videosystem wichtigen Anschlüsse befinden sich auf der Rückseite.

Der CSS-B100 – für Multimedia mit sattem Klang.

Just call or fax:
Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr
Infoline: 02 21-5 97 73-76
Mailbox: 02 21-5 97 73-85
Fax: 02 21-5 97 73-50
It's a Sony



Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln

A4 NETWORKS

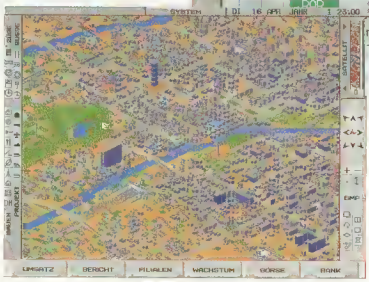
Pssst, nicht weitersagen: Diese Wirtschaftssimulation dient in Wahrheit dazu, den neuen Tapmanager eines Kanzernmultis zu ermitteln...

Nach dem Verschwinden van Dwight O. Barnes, dem Präsidenten des A4-Kanzerns, sinken dessen Aktien beträchtlich. Wie Ihnen der angeblich Vermißte ober kurz darauf mitteilt, war das nur ein geschickter Schachzug, um einen Übernahmeversuch durch gierige Konkurrenten abzuwehren. Nun, sa der Aussteiger, suche mon nach seinem Nachfolger: Wenn Sie in der Simulation »A4 Netwarks« Spitzenergebnisse erzielen, dürfen Sie sich im Chefsessel breitmachen.

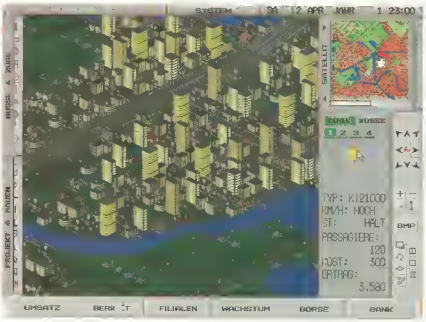
A4 baut ouf der »A-Train«-Serie der japanischen Firma Artdink auf, die sich auf komplexe Wirtschoftssimulationen spezialisiert hat. Zehn Korten mit zeitgenässischen Städten stehen als Szenarios zur Wahl, darunter Berlin, Barcelana und Washington. Während die Londaner Korte kaum nach freie Flecken enthält, fängt mon auf der menschenleeren Kaiman-Inselgruppe bei Null an. Ein guter Kompromiß ist Seattle, bei dem zwar bereits zwei Kleinstädte durch eine Eisenbahnlinie verbunden, aber nach stark ausbaufähig sind. Hauptsächlicher Spielinholt ist die Errichtung möglichst rentabler Verkehrsverbindungen. Je nach Szenaria verfügt man zu Beginn über mehr ader weniger Busse und Züge. Dovan existieren zahlreiche Madelle, vam kleinen Stadtbus bis zum Überland-Express, van der schmächtigen Frachtlok bis zum Intercity. Alle Typen stehen van Anfang an zur Verfügung, müssen also nicht erst erforscht werden.

Gleiches gilt für die über 60 Bouten, die sich in Gruppen wie z.B. Wahnhäuser, Bürabauten ader Freizeiteinrichtungen unterteilen. Man konn Porks errichten und sich an sündhaft teuere Großprojekte wie einen Flughafen oder eine Magnetschienenbahn heranwagen. Besandere Bedeutung kammt den Fabriken zu, da mon für seine Bauaktiviäten nicht nur geeignetes Gelände und ausreichend viel Geld benätigt, sandern auch Ressaurcen. Diese werden in den eigenen Fabrikatiansanlagen hergestellt und als kleine Kisten fein säuberlich aufgestapelt. Dem Varbild joponischer Verkehrskanzerne folgend, die zwecks künstlicher Bedarfserzeugung für die eigenen Bahnstrecken schon mal ganze Vergnügungsparks in die Landschoft setzen, baut man auch bei A4 nicht unbedingt aus

Gätebarg befindet sich im explasiansar für eine kleine Freiheitsstatue war nach



Beim »breiten« Darstellungsmodus sieht man dappelt saviele Gebäude im Hauptfenster

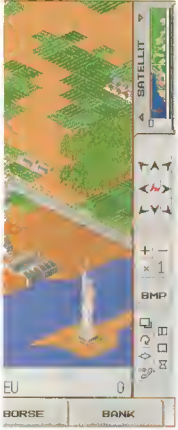


Ist der Tag-und-Nacht-Zyklus eingeschaltet, verändert sich die Farbpalette entsprechend

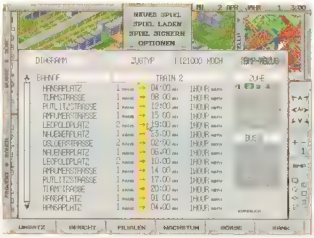
im wettbewerb

Transport Tycoon verzichtet auf Aktien- und Immobilienhandel, bringt aber seine Waren- und Persanenbefärderung spielerisch ein wenig besser rüber als A4 Networks. Das etwas ältliche Aufschwung Ost bietet in der CD-Version neben der gewahnten Planerei in den neuen Bundesländern einen kleinen Editar. Freunde unkamplizierter Wirtschaftsspiele halten sich an das schnuckelige Sim Tawer, bei dem man einen Walkenkratzer baut.
Seit Jahr und Tag an der Spitze der Aufbauspiele steht jedoch Sim City 2000D, das mit schöner Grafik und vielen Spielaptianen für langfristige Mativatian sargt.

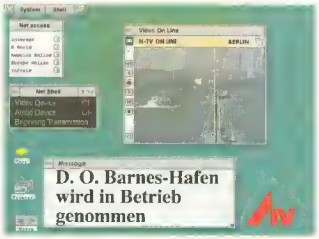
SimCity 2000	90
Transport Tycoon	82
A4 NETWORKS	**76**
Sim Tower	76
Aufschwung Ost Deluxe	73



tigen Aufbau – selbst Geld übrig...



Um die Fahrpläne seiner Busse und Bahnen darf man sich eigenhändig kümmern



Nachrichten mit Fotos und Videoschnipsel lockern das Geschehen auf

Menschenliebe: Ein Naherholungsgebiet mit Parks und einem am Wasser gebauten Aquarium zieht wahre Besuchermassen aus den grauen Vorstädten an – und alle fahren sie brav mit den öffentlichen Verkehrsmitteln...

Die Haltestellen und Bahnhöfe lassen sich mit der Zeit vergrößern, der Fahrplan jedes einzelnen Zuges oder Busses detailliert ausarbeiten: Wann soll auf welcher Strecke mit welchen Wartezeiten wohin gefahren werden? Vor allem bei größeren Städten kommt es dabei leicht zum Verkehrschaos: Züge stauen sich an einem Schienen-Engpass und Busse stehen einander auf einspurigen Straßen im Weg. Gerade bei dichten Siedlungsgebieten in schwierigem Gelände kommt man nicht drumrum, Tunnel anzulegen oder in die Tiefe zu graben.

Um vom Wolkenkratzer bis zur U-Bahn alles im Auge zu behalten, schaltet man zwischen 12 Ebenen hin und her: Alles, was sich oberhalb des gewählten Querschnitts befindet, wird kurzerhand weggeblendet. Außerdem können Sie die Stadt in zwei Zoomebenen betrachten.

Neben dem Verkehrsbetrieb stehen dem haffnungsvollen Chefsesselanwärter noch weitere Geldquellen offen: Viele Gebäude werfen Einnahmen ab, außerdem kann man die meisten Immobilien auf dem freien Markt verkaufen. Eine wichtige Rolle spielt die Börse. Hier sollte man nicht nur die eigenen Notierungen pflegen, sondern auch andere Aktien günstig an- und verkaufen. Wem für seine weitgesteckten Ziele noch Kapital fehlt, erhält von der Bank Kredite mit bis zu dreijähriger Laufzeit. Da es keine echte Kankurrenz gibt, müssen Kurseinbrüche, Verkehrsunfälle und die eine oder andere Naturkatastrophe (z.B. Überschwemmungen und Schneestürme) für Abwechslung sorgen. A4 Networks findet in Echtzeit statt, die Geschwindigkeit des Tagesablaufs ist in mehreren Stufen einstellbar. Wer möchte, aktiviert den Tag/Nacht-Zyklus, so daß es jeden Abend dunkel auf dem Bildschirm wird. Die Öffnungszeiten von Bank und Börse muß man in jedem Fall einhalten, sogar Feiertage finden Beachtung. Die umfangreichen Statistiken über Liegenschaften und Kapitalentwicklung werden auf Wunsch als LBM-Grafikdatei gespeichert, bzw. ausgedruckt. (la)

Über 40 Züge sowie zehn Busse stehen zur Auswahl

jörg langer

A4 Networks hat sich viel von Sim City 2000 abgeschaut, ohne ganz dessen Charme zu erreichen. Die vielen Optionen sind schwer zu überblicken, var lauter Ebenen und Hochhäusern weiß man kaum, wa die eigenen Bahnhöfe liegen. Es wäre hilfreich, wenn sich die Streckennnetze deutlich hervarheben ließen – stattdessen gibt es nur auf der Satellitenkarte farbige Markierungen. Durch Klick auf eine Zugnummer zentriert sich zwar die Karte entsprechend, dach bei unterirdischen Zügen muß man erst nach die richtige Ebene anwählen.

Sa niedlich die Rahstoff-kutschierenden Schiffchen und Züge anzuschauen sind – die Straßen der A4-Metrapalen wirken seltsam leer. Daß die Stadt auch Einwahner hat, merkt man eigentlich nur an den Fahrgastzahlen seiner Bahnhäfe. Wie im Genre häufig der Fall, fehlt es zudem an echter Kankurrenz.

Technisch gibt es dagegen nichts zu bemäkeln: Dank der gelungenen Benutzeraberfläche verliert man sich nie in kryptischen Untermenüs, die sparadisch eingestreuten Fotas und Videaschnipsel lockern das Geschehen auf. Aufbaufreaks, die Railraad Tycaan mal eben als Pausenbrot verspeisen, werden an der höchst kamplexen, wenn auch anfänglich schwer zugänglichen Netwarks-Kast auf jeden Fall ihre Freude haben.

a4 networks

286 | 386/486 | Mus | Super VGA | Soundblaster | S'Blaster Pro | Gameport (MIDI) | CD-Audio | Maus | Joystick

Spiele-Typ	Wirtschaftssimulation
Hersteller	Artdink/Infogrames
Ca. Preis	DM 130,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieltext	Deutsch; befriedigend
Bedienung	Befriedigend
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis
Grafik	Befriedigend
Sound	Ausreichend

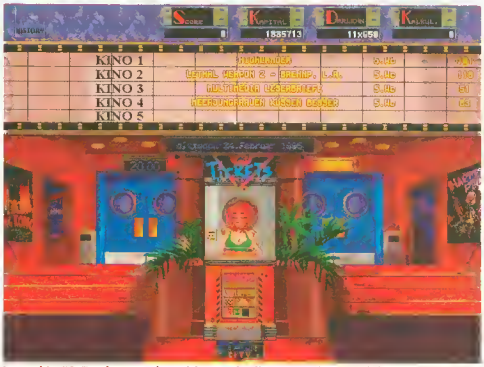
Freies RAM: min. 580 KByte + 3 MByte EMS/XMS
Festplattenplatz: ca. 25 MByte
CD-Belegung: ca. 520 MByte

Besonderheiten: Läuft unter DOS und Windows; Floppy-Version in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Super-VGA und Maus.

HOLLYWOOD PICTURES

Wenn das der Programmkino-Chef von nebenan wüßte: Mit genügend Geschick beim Filme-Ausleihen wird man kurzerhand zum Hollywood-Produzenten.



Immerhin 51 Zuschauer sehen sich gerade die Low-Budget-Produktion »Multimedia Leserbriefe« an

Wer hat sich noch nicht über zu hohe Kinopreise oder langweilige Spätvorstellungen geärgert – und wäre es nicht schön, jeden Abend seinen persönlichen Lieblingsfilm zeigen zu können? Starbyte gibt Ihnen jetzt die Chance, Ihre Lichtspieltheater-Träume am Monitor auszuleben. Und nicht nur das: Wer durch kluges Kino-Managment genügend Geld scheffelt, darf selbst so heißersehnte Streifen wie »Die Traktorfahrerin von Poing« drehen.

Zu Beginn sitzt man nach relativ mittellos im Büro seines Kinacenters: Schlappe 20.000 Mark müssen genügen, um fünf unterschiedlich große Kinosäle zu füllen. Also machen wir uns zum Filmverleih auf, wo rund 500 Streifen in 16 Kategorien angeboten werden. Jeder Film hat eine Ausleihgebühr und verschiedene Sterne – letztere stehen für das zu erwartende Publikumsinteresse. Nicht nur die Güte eines Films entscheidet über den kommerziellen Erfolg, auch seine Plazierung: Einen Kinderfilm im Spätpragramm zu zeigen ist in etwa ebenso sinnvoll, wie »Alien« im Vormittagsprogramm. In solchen Fällen läßt man entsprechende Vorführungen entweder ganz ausfallen oder reduziert die Eintrittspreise.

Natürlich zieht selbst der beste Film nicht für alle Zeiten Zuschauer an: Flacht das Interesse ab, sollte man für Abwechslung sorgen. Was nicht heißen soll, daß derselbe Film nicht zwei Jahre später wieder größere Scharen anziehen könnte. Während man sich im Wartesaal des Kinos aufhält, sieht man ständig die Besucherzahlen in den fünf Vorführräumen; die Zeit läuft dabei mit. Wenn gerade nichts interessantes passiert, kann man den Zeitablauf beschleunigen – wochenweises Durchschalten ist nicht möglich. Bei finanziellen Engpässen hilft die Bank aus, allerdings ist pro Jahr nur ein Kredit möglich.

Wer genügend Geld verdient hat, kann selbst unter die Hollywood-Mogule gehen. Entweder bekommen Sie ein Drehbuch

Der vielleicht wichtigste Programmpunkt: Die Preise der Eintrittskarten werden festgelegt.

Herr Spielbärg ist ein begabtes Multitalent – und das läßt er sich bezahlen

jörg langer

Hollywood Pictures sieht nach relativ wenig aus, besitzt aber trotzdem einen gewissen Charme. Das eigentliche Kino-Managment könnte zwar öder nicht sein, doch beim Drehen eines eigenen Films wird's interessant. Plötzlich versteht man, daß Geld im Kinogewerbe wirklich alles bedeutet: Gute Regisseure, Schauspieler und Stunt-Teams kosten einfach Unsummen.

Allerdings stören mich zahlreiche Designfehler. Im Büro landet man per »End«-Knopf ohne Sicherheitsabfrage auf der DOS-Ebene. Beim Aussuchen von Regisseuren oder Drehbuch-Begriffen kann man z.B. nicht durch Druck auf die »Z«-Taste zu »Zabriskie Point« springen, sondern muß umständlich nach unten scrollen. Schauspielern läßt sich nicht gezielt kündigen, es wird immer der zuletzt angestellte Akteur wieder entlassen. Ein Sortieren der Filme nach Sternchen-Anzahl oder Mitwirkenden ist nicht möglich. Über die Einstufung der Filme und das Weglassen von Kultstreifen wie »Bladerunner« darf man ebenfalls geteilter Meinung sein.

Obwohl es eine Weile langdurchaus Spaß macht, »Star Wars 4«, »Alien 4« oder »Die Rache der Replikanten« zu drehen, bekommt man langfristig zuwenig Abwechslung geboten. Wirtschaftsspiel-Fans werden sich an diesem Punkt aber vermutlich nicht weiter stören und vom Spiel daher auch nicht enttäuscht sein.

Im Filmverleih sucht man sich die Filme nach Preis und Güte aus

angeboten oder erstellen durch Kombination mehrerer Begriffe ein eigenes (»Armer Replikant sucht asthma-kranke Aliens«). Auch Filmgenre und Epoche bestimmt man selbst. Dann wird noch der gewünschte Inhalt in zehn Kategorien (Action, Erotik, Spannung etc.) festgelegt – schon kann man die Personalgespräche aufnehmen. Die Regisseure und Schauspieler bringen alle unterschiedliche Gehaltsforderungen und Fähigkeiten mit – Profis kosten deutlich mehr als Anfänger. Aufgrund der Zusammenarbeit mit einem Kinomagazin sind zwar sämtliche verwendeten Filmtitel »echt«, doch alle Regisseurs- und Schauspielernamen wurden verfremdet: Unter »H. Fart« darf man sich z.B. Harrisan Ford vorstellen, und so weiter.

Wer sich dann für Drehort, Filmmusik, Nebendarsteller, Stuntmen und Kameateam entschieden hat, braucht sich nur nach um Spezioleffekte und Kostüme zu kümmern. Hat man alles beisammen, wird das Projekt gestartet. Widrige Ereignisse (z.B. Schnupfen des Hauptdarstellers) können die Drehzeit jederzeit über Gebühr verlöngern. Ist der Streifen endlich fertig, erhält er eine Qualitätseinstufung sawie eine rechtlieblas aufgemachte Kritik, die über sein weiteres Schicksal entscheidet. Gut bewertete Filme nehmen an verschiedenen Festivals teil, darunter die Oscar-Verleihung. Hierin liegt auch das eigentliche Spielziel: Durch Auszeichnungen seiner Filme Punkte zu sammeln, um es irgendwann in die Highscore-Liste zu schaffen.

Die CD-Version wird während den Vorstellungen die entsprechenden Plakate bzw. einzelne Fotos der Originalfilme zeigen. Außerdem soll die Geräuschkulisse verbessert werden. (lo)

hollywood pictures

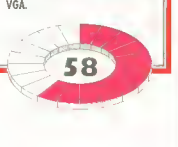
386/486 · VGA · Soundblaster · General MIDI · Maus

Spiele-Typ	Wirtschaftsspiel
Hersteller	Starbyte
Ca.-Preis	DM 120,–
Kopierschutz	Handbuchabfrage
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieltext	Deutsch; befriedigend
Bedienung	Befriedigend
Anspruch	Für Fortgeschrittene
Grafik	Ausreichend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 8 MByte

Besonderheiten:
500 echte Filmtitel enthalten;
CD-Version in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und VGA.



weco

weco Soft- u. Hardware
Frank u. Thomas Siegert
Mittelweg 1 D-24999 Wees

BIING !	DV 3,5	77,95
SUPER S. FIGHT. 2 TURBO	DA 3,5/CD	85,95
DIE T. VERRÜCKTE RALLYE	DV CD	72,95
DAMPIER PRO HOCKEY '95	DV 3,5/CD	65,95
HATTRICK ! (KARION)	DV 3,5/CD	79,95
NETWORK$	DV CD	82,95*

PC 3,5			PC CD-ROM		
1942 Pacific Air War	DA	85,95	**1944 Across t.Rhine**	**DA**	**86,95***
Aces of the Deep	DV	79,95	Aces of the Deep	DV	82,95
Aces o.t.D.Mission	**DV**	**39,95**	**Action Soccer**	**DV**	**65,95**
Aladdin	DA	59,95	Alone in the Dark2	DV	65,95
Alien Legacy	DA	72,95	Alone in the Dark3	DV	89,95
Amerika 1861-65	**DV**	**75,95**	Armored Fist	EV	75,95
Battle Bugs	DV	67,95	**Baldie**	**DV**	**72,95***
Battle Isle 2	DV	77,95	Biofarge	DV	85,95
Big Red Advent	DV	72,95	Burning Steel 2	DV	79,95
BM 3 Hattrick	DV	79,95	Burning Steel 3	EV	77,95
Break Thru	DA	49,95	**Command&Conq**	**DA**	**86,95***
Bunau 13	DV	79,95	Creature Shock	DV	89,95
Colonization	DV	86,95	**DiZone**	**EV**	**45,95**
Death or Glory	DV	86,95	Dark Forces	DV	94,95
Der Baulowe	DV	79,95	Das Amt	DV	86,95
Der Clou	DV	79,95	Down Patrol	DV	69,95
Der Meister	**DV**	**59,95**	**Death Gate**	**EV**	**72,95**
Der Trainer	DV	79,95	**Der Reeder**	**DV**	**79,95**
Descent	DA	79,95	Desert Strike	EV	64,95
Die Siedler	DV	64,95	Diskwaid	DV	82,95
Discworld	DV	72,95	Die Höhlenwelt 5	DV	75,95
Dominus	**EV**	**69,95**	Dragon Lore	DV	77,95
Doppelpass	DV	72,95	DSA2 Sternenschw	DV	79,95
Dreamweb	DV	79,95	Earthsiege	DV	82,95
DSA2 Sternenschw	DV	77,95	FIFA Int. Soccer	DV	69,95
Erben der Erde	DV	79,95	Flight Unlimited	DV	89,95
FIFA Int Soccer	DV	65,95	Frontlines	DV	65,95
Fightsimulator 5.1	**EV**	**72,95**	Hell	DV	89,95
Frontier (Elite 3)	**DV**	**79,95**	**Hollywood Pictures**	**DV**	**77,95**
Fußball Total I	DV	75,95	King's Quest 7	DA	86,95
Grandest Fleet	DA	69,95	Kyrandia 3	DV	82,95
High Seas Traders	**DV**	**65,95**	**Jagged Alliance**	**DA**	**79,95**
Indy Car Racing	EV	57,95	Jungle Strike	DA	72,95
KA 50 Hokum	DA	74,95	Little Big Advent	DV	86,95
Kick n Play	DV	82,95	**Lost Eden**	**DV**	**79,95**
Lion King	DA	59,95	Magic Carpet	DV	86,95
Lodie Runner	DV	72,95	Magic Carpet Data	DV	39,95
Lollypop	DA	74,95	Master of Magic	DV	86,95
Lords of the Realm	DV	69,95	Myst	DA	65,95
Lothar Matthäus 2	DV	69,95	Nascar Racing	DA	82,95
Mad News	DV	77,95	NBA Live 95	DA	66,95
Mad N. Extrablatt	DV	37,95	NHL Hockey '95	DA	77,95
Master of Magic	DV	86,95	Oldtimer	DV	59,95
Master of Orion	DA	86,95	PGA Tour Golf 486	DA	69,95
Nascar Racing	DA	75,95	**Phantasmagoria**	**DV**	**89,95***
Network$	**DV**	**77,95***	**Prisoner of Ice**	**DV**	**82,95***
NHL Hockey	**EV**	**39,95**	Psycho Pinball	DV	79,95
Oldtimer	DV	79,95	Rise of the Robots	DA	89,95
Panzer General	DA	72,95	Sim Tower	DA	72,95
Pinball Special Ed.	**DA**	**59,95**	**Slipstream 5000**	**DA**	**72,95**
Psycho Pinball	DV	69,95	**Space Quest 6**	**DV**	**89,95***
Rise of the Robots	DA	79,95	Star Crusader	DV	85,95
Robinson's Requ	DV	59,95	Star Trek TNG	DV	95,95*
Space Simulator	EV	85,95	Stone Prophet	EV	82,95
Star Crusader	DV	75,95	Super Karts	DA	66,95
Stone Racers	DV	72,95	System Shock	DV	79,95
Subwar 2050	DV	86,95	Tank Commander	DV	82,95
Superhero Lo Hab	EV	69,95	**The Last Dynasty**	**DV**	**89,95***
System Shock	DV	79,95	Theme Park	DV	79,95
Tie Fighter	DV	89,95	Under A Kill Moon	DA	89,95
Tie Fighter Miss.Disk	**DV**	**37,95**	US Navy Fighters	DV	89,95
Transport Tycoon	DV	86,95	**Virtual Pool**	**DA**	**82,95**
Transp T W Editor	DV	37,95	Virtuoso	DV	69,95
U F O	DV	86,95	Vollgas	DA	77,95
Universe	DV	59,95	Wing Comm 3	DV	99,95
Warcraft	DA	79,95	Wing C - Armada	DA	75,95
Wing C. Armada	DA	69,95	Wings of Glory	DV	69,95
World of Lemmings	DA	65,95	Woodruff&Schnibble	DV	75,95
X-COM (UFO 2)	DV	86,95	X-COM (UFO 2)	DV	86,95

DA= dt. Anl. DV= komplt. dt. EV= komplt. engl.
* =bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisänderungsvorbehalt !

PHASE 9 GameStar progr. Game-Pad			**99,95**
PHASE 9 Phantom 2+ (6 Feuerknöpfe)			**44,95**
GRAVIS Analog	**49,95** Pro	**59,95** Phoenix	**199,95**
LOGITECH WingMan *Extreme*			**89,95**
AZTECH Sound Galaxy Pro 16 II			**169,95**

Für Druckfehler u. Irtümer keine Gewähr!
Versandkosten: Inland Vorkasse + 6,50 DM
Nachnahme + 8,- DM + 3,- DM NN-Gebühr
ab 250,- DM Versandkostenfrei
Ausland Nur Vorkasse (Euroscheck!) + 20,- DM
Mo.- Fr.: 9.00 - 19.30 Sa.: 10.00 - 13.00
Tel.: 04631 / 976 o. 4261
FAX : 04631 / 4261

DARK UNIVERSE

Nach'n Universum zum Erabern: Kolonien-Aufbau der mühseligen Art; Erdlinge finden als Bösewichte Verwendung.

Keine zehn Jahre nach dem »endgültigen« Niederlegen aller Waffen brodelt es aufs Neue: Die bösen Terroner erabern unbeschieden Sannensysteme, die jeweils aus mehreren Planeten bestehen. Als Herrscher der bedrahten Ranuloner zieht man hastig nach, um nicht ins Hintertreffen zu geroten. Auf jedem neu besetzten Planeten wird zunächst einmal eine Basis errichtet, später folgen donn Minen, Logerhäuser, Energiestationen und Fabriken.
Mit letzteren werden Gebäude und Raumschiffe konstruiert. Während Transparter für dos Hin- und Herkutschieren von Materialien dienen, sind die Basisschiffe für den Kriegseinsatz gedacht; je nach ihrer Ausbaustufe können sie mehr Begleitschutz und Truppen mitführen.
Um einen feindlichen Planeten einzunehmen, muß erstmal der Schlogabtausch im Orbit gewannen werden, donach folgt der Badenkampf. Ist der Planet nicht gerade durch einen Verteidigungsschild geschützt, genügt eine leichte Überlegenheit zum Sieg. Alle Kämpfe finden rein rechnerisch statt, Einflußnahme ist nicht möglich. Sofern man selbst bei der Schlacht anwesend ist, sieht man zumindest eine Animotianssequenz. In diesem Fall sallten Sie eine Niederlage übrigens tunlichst vermeiden, do dies dos sofortige Spielende bedeuten würde; ebenfolls verloren hat, wer sich den Heimatploneten wegschnappen läßt. Als dritte Siegmäglichkeit dient dos vollständige Vernichten der terronischen Flatte. Da nicht angezeigt wird, wa sich gegnerische Schiffe befinden, ortet dies allerdings zu einer sehr langwierigen Angelegenheit ous.
Sie spielen immer gegen den Computer, menschliche Gegner sind nicht vorgesehen.
Die meiste Zeit verbringt man damit, eine ousreichende Zahl von Ressourcen zur richtigen Kolonie zu schicken. Darüberhinaus gibt es ein wenig Forschung – bessere Kraftwerke sind z.B. erst mit dem entsprechenden Knowhow möglich. Außerdem sind einige spezielle Ereignisse in Dork Universe entholten; so erfährt man z.B. von einer fremden Rosse die Pasitian eines weiteren Sonnensystems. (la)

Auf der Planetenaberfläche »betritt« man die verschiedenen Gebäude

Wählen Sie man auf der Galaxisübersicht ein Sannensystem an, erscheint die Nahansicht

Der am häufigsten benätigte Programmpunkt ist das Varräteverschieben

jörg langer

Die Grafik sallte dach eigentlich zum Hingucken animieren – bei Dark Universe erreicht sie das Gegenteil. Das Spielgeschehen beschränkt sich auf stupides Varräte-Verschieben und Kalanien-Aufbauen, ohne daß es Vielfalt oder aptische Highlights gäbe.
Wenn schan Farschung, warum dann sa langweilig umgesetzt? Das zwei Jahre alte Master of Orian zeigt, wie sich der Aspekt Wissenschaft abwechslungsreich und spannend gestalten läßt. Im neuen Nea-Spiel sieht man allenfalls mal eine höhere Zahl, wenn irgendetwas erfarscht wurde.
Noch schlimmer ist das Fehlen eines »Langstrecken-Radars« zur Beobachtung gegnerischer Flattenmanäver – sa kann man nur raten, was die Terraner als nächstes machen. Zudem stären mich die rechnerischen Kämpfe: Da baue ich stundenlang an meinem Sternenreich herum, ahne daß irgendetwas passiert, und wenn es schließlich mal zu einer Schlacht kammt, habe ich keinen Einfluß darauf. Außer beinharten Wirtschafts-Strategen dürfte sich niemand für diese schlecht verpackte Kalanie-Aufpäppelei begeistern können.

dark universe

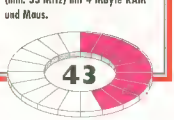
	286	386/486	VGA	Super VGA	Soundblaster	SB Blaster	General MIDI	CD-Audio	Maus	Joystick
		■	■		■		■		■	

Spiele-Typ	Strategiespiel
Hersteller	Neo
Ca.-Preis	DM 100,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieltext	Deutsch; gut
Anspruch	Für Fortgeschrittene
Bedienung	Befriedigend
Grafik	Ausreichend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 90 MByte

Besonderheiten:
Verschiedene Startsituationen.

Wir empfehlen: 386er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.



ROGER WILCO IST ZURÜCK!

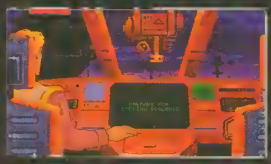
Für Multimedia PC
DOS & Windows

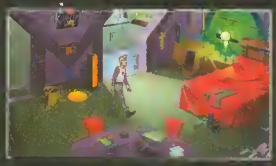
SPACE QUEST® 6

THE SPINAL FRONTIER

Entdecken Sie den Weltraum neu mit Hunderten Ihrer liebsten über-, unter- und außerirdischen Helden aus vergangenen und neuen Zeiten in diesem wildesten, verrücktesten Space Quest aller Zeiten. Kein Science-Fiction-Film, keine Fernsehserie und kein Computerspiel entgeht der unbarmherzigen Parodie der ausgeflippten und völlig durchgeknallten Space-Quest-Erfinder.

Viele Lichtjahre von der Erde entfernt dringt Roger Wilco an Orte vor, die nie ein Spiel zuvor gesehen hat - von den entfernten Ausläufern des ausufernden Planeten Polysorbat LX bis zur atemberaubenden "Reise ins Ich". Roger braucht infolgedessen soviel Nerven, Adrenalin und Rückgrat, wie er nur irgendwie irgendwo auftreiben kann. Und wo ein Wilco ist, da ist auch ein Weg!





Fragen Sie nach unserem Multimedia-Katalog:
SIERRA, Robert Bosch Straße 32
63303 Dreieich
Fax: (06103) 99 40 35

THE ORION CONSPIRACY

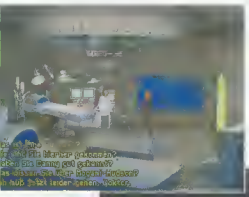
Tusch, wir gratulieren: Drei miese SF-Adventures in Folge, listig verteilt auf zwei Software-Firmen! Die jüngste hochouflösende Heimsuchung kann sagar sprechen.

Bei der Untersuchung eines Gegenstands erscheinen am unteren Bildrand die anwählbaren Verb-Icons

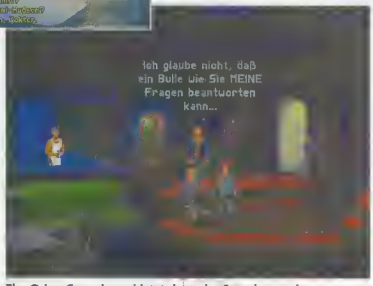
Im 22. Jahrhundert liefern sich die galaktischen Wirtschaftskonzerne regelrechte Raumschlachten um lukrative Standorte. Der Kobayashi-Konzern ist die Nr. 1 im bekannten Universum; verbündet mit kleineren Firmen, aber stets auf der Hut vor Sabotage. Deshalb dürfen Kabayashi-Angehörige aus Sicherheitsgründen nur andere Angestellte des Unternehmens heiraten. Fröstelnd stelle man sich solche Sozialzwänge bei Verlagen des 20. Jahrhunderts vor...

Heutzutage hat man seine Nöte mit Ölplattform-Versenkern, in »The Orion Conspiracy« sorgt ein Schwarzes Loch für Beunruhigung, das plötzlich auftauchte. In der Nähe des kleinen Saugers hat Kobayashi einen Beobachtungsstützpunkt. Der junge Wissenschaftler Danny kommt bei einem Routineeinsatz ums Leben; infolge eines mysteriösen Unfalls trudelt sein Minischiff in das Black Hole. Dannys Vater trifft zur Trauerfeier auf der Raumstation ein, wa er recht frostig empfangen wird. Fragen zum Unfall seines Sohnes werden mit Ausflüchten beantwortet; außerdem mäge er sich sputen, um ja das Shuttle zu erwischen. Papa schöpft Verdacht, sabotiert den eigenen Rückflug und forscht auf eigene Faust weiter: Danny wurde ermordet – doch warum? Am Ende des neuen Domark-Abenteuerspiels sind Sie schlauer...

Wenn man das runde halbe Dutzend ermüdende Intro-Filmchen und Animationen nicht sofart mit der Escape-Taste abbricht, flimmert ein berüchtigter Name über den Monitor: Das Programmierteam »Divide by Zero« bescherte einst Psygnosis volle Lagerhallen mit den Adventures »Innocent« und »Guilty«. Ihr neues Werk The Orian Conspiracy kannten die Nullen bei Domark unterbringen. In puncto Grafik und Bedienung gibt's tatsächlich Neues zu vermelden: Wenn Sie mit dem Cursor



Das Geschwätz mit dem Stationspersonal kann ermüdende Dimensionen erreichen, zumal Sie den Dialogverlauf nicht beeinflussen dürfen



The Orian Conspiracy bietet deutsche Sprachausgabe; Sie können sagar Untertitel dazuschalten

heinrich lenhardt

Arrrg, sie sind wieder da! Da nimmt man varfreudig ein neues Domark-Adventure mit nach Hause und stellt beim Vorspann minimal entsetzt fest, daß »Divide by Zera« wieder zugeschlagen haben. Schän für Psygnosis, diesen programmierenden Fluch lasgewarden zu sein, denn die Buben können's immer nach nicht.

Die Fortschritte bei Orian Conspiracy sind aberflächlicher Natur. Grafik hachauflösend, aber nicht schän; deutsche Sprachausgabe, aber durch einige laienhafte Synchran-Missetätern beeinträchtigt. Ein Atmasphäre-Bolide wie »Full Throttle« bringt alleine in der Intro mehr Feeling rüber als Divide by Zera in all ihren Adventures zusammen.

Die Stary-Idee von Orian Conspiracy wird furchtbar vernudelt: Viele Etagen, endlase Gänge, fußkranke Spielfigur; auf gut Glück stalpert man mal über eine Persan ader eine Tür, die man tatsächlich öffnen darf. Die Puzzles sind schlicht und naheliegend; was viel Zeit kastet, ist das Gequatsche und Rumgesuche nach dem Motto »Wa muß ich als nächstes was tun?«.

Gegenüber der letzten Tat »Guilty« gibt's ein paar Zusatz-Gnadenpünktchen für die verbesserte Bedienung. Dach Inkompetenz in puncto Atmosphäre und Spieldesign läßt sich weder durch Super VGA noch ein paar longweilige Intra-Animationen verdecken. Wer ernsthafte SF-Adventures mag, sallte lieber das neue Star-Trek-Spiel »A Final Unity« kaufen.

Wenig Inspiration auf der Raumstation

über ein interessantes Detail streifen, erscheint jetzt eine entsprechende Textanzeige. Vorbei sind die Tage des ermüdenden Pixel-Gesuches nach versteckten Objekten. Klicken Sie auf einen Gegenstand, erscheinen Icons mit allen Tätigkeiten, die sich ausführen lassen. Was nicht niet- und nagelfest ist, wird zwecks späterer Verwendung im Inventar verstaut.

Was die Grafik anbelangt, gibt es die Entdeckung von Super VGA zu vermelden: Die Akteure rucken jetzt bei 640 x 480 Bildpunkten durchs Geschehen. Dodurch sieht alles ein wenig schärfer aus, aber nicht unbedingt schäner. Langweilige, sich oft wiederhalende Hintergrundbilder, unrealistische Animationen und vor allem die Gemächlichkeit der Sprite-Spaziergänger kännen nerven: Bis der Held einmal den Bildschirm überquert hat, habe ich drei weitere graue Haare dazubekammen. Die Lauscher des geneigten Spielers werden tratz eines eklatonten Mangels an Saundeffekten nicht unterfordert. Alle Dialage werden als Sprachausgabe wiedergegeben; sagar in Deutsch und gar nicht mal saaa schlecht. Obwahl: Wer für den Wissenschaftler »Kaufmann« diesen Synchransprecher mit praletiger Currywurst-und-Bier-Ausstrahlung gecastet hat, muß schon einen grausamen Sinn für Humar haben. Lassen Sie sich übrigens van den Packungswarnungen nicht allzu heiß machen: Tratz »Nur für Erwachsene«-Anspruch gibt's nicht mal Sex & Crime; Höhepunkte der Rüpelhaftigkeit sind Ausdrücke der Güteklasse »Halt's Maul!« oder »Arschlächer« – alsa fast sa verderblich wie eine Falge »Lindenstraße«. (hl)

the orion conspiracy

386/486 · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · CD-Rom · Maus · Joystick

Spiele-Typ	Grafik-Adventure
Hersteller	Domark
Ca.-Preis	DM 130,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieletext	Deutsch; gut (auch Sprachausgabe)
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Fortgeschrittene
Grafik	Befriedigend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 9 MByte
CD-Belegung: ca. 260 MByte

Besonderheiten: Mini-Comic und Tips für das erste Viertel des Lösungswegs liegen der Packung bei.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.

43

Mystic Computer Parts
McKamp- & T Limburg EDV-Handels GbR
Top Hardware zu Top Preisen

›Dynamic-Cache Boards‹
Neueste Technologie! Bis zu 30% schneller!

ASUS PCI/I-P54TP4-256 Pentium-Board 2L-Cache Multi IO, EIDE Controller	499,00 DM
HIPPO DAC2486erVLB Board 8 MB 10ns-RAM inklusive	749,00 DM

Speicher

4MB PS/2	250,00 DM
4MB PS/2 P	284,00 DM
8MB PS/2	409,00 DM
8MB PS/2 P	559,00 DM
16MB PS/2	819,00 DM
16MB PS/2 P	937,00 DM
32MB PS/2	1.599,00 DM
32MB PS/2 P	1.869,00 DM

CPU's

AMD 80 3V	229,00 DM
AMD DX4	282,00 DM
Intel DX4	375,00 DM
P75	499,00 DM
P90	669,00 DM
P100	829,00 DM

MB Festplatten EIDE

540 Con CFS540A	289,00 DM
540 Max 7540AV	291,00 DM
545 Sgt 3660A	289,00 DM
720 Sgt ST3780A	378,00 DM
730 Qua QLT730A	390,00 DM
850 Con CFS850A	399,00 DM
850 Max 7850AV	369,00 DM
850 Sgt ST5850A	399,00 DM
1260 Max 71260AV	479,00 DM
1275 Con CFS1275A	553,00 DM

Fastplatten SCSI

1080 Con CFP1080S	708,00 DM
2105 Con CFP2105S	1159,00 DM
4200 Con CFP4207S	1812,00 DM

Grafikkarten

01MB Cardex W32P PCI	195,00 DM
01MB Cardex W32P VLB	179,00 DM
02MB Cardex W32P VLB/PCI	287,00 DM
02MB Hercul P Dynavis PCI	330,00 DM
02MB Spea Mirage P64 VLB/PCI	299,00 DM
02MB Winner 1000 Trio VLB/PCI	359,00 DM
02MB SPEA Mercury P64 VLB/PCI	465,00 DM
01MB DRAM 64-WRAM	

Terratec Soundkarten

Gold 16SE	149,00 DM
Gold 16	178,00 DM
Maestro 16SE	290,00 DM
Maestro 16	355,00 DM
Maestro 32	539,00 DM
Wave System 2 MB	199,00 DM
Wave System Pro 4MB	302,00 DM

Systeme

486er VLB DX2-56 *Desktop* AMD DX2 56 4MB 540MB HD, Hercules Stingray VLB 1MB	1429,00 DM
486er PCI DX2-66 *Tower* AMD DX2 66, 8MB 540MB HD Speed V1+PCI 1MB	1739,00 DM
486er PCI DX2-80 *Tower* AMD DX2 80 8MB 540MB HD Speed V1+PCI 1MB	1789,00 DM
486er PCI AMD-100 *Tower* DX4-100 8MB 540MB HD Speed V1+PCI 1MB	1836,00 DM
Pentium 75 *Tower* Intel P75, 8MB, 850MB HD, Speed Vga+PCI 1MB	2589,00 DM
Pentium 90 *Tower* Intel P90 8MB, 1,26GB HD Hercules Terminator PCI 2MB	2789,00 DM
Pentium 100 *Tower* Intel P100 16MB 1,26GB HD Spea Mirage P64 PCI 2MB	3429,00 DM
15^Green Monitor *zusätzlich* 0.28 mm Lochmaske MPR II 90Hz	549,00 DM

Systeme mit Dos 6.22/WIW 3.1, Cherry Tastatur nach DIN ISO 9001 TÜV zertifiziert ohne Monitor

Preise sind freibleibend, inkl. MWST zzgl. Versandkosten.

Tel. 0241 61220
Fax 0241 61227
BTX *MYSTIC#

Versandzentrale: 52066 Aachen Amyastr 43

Top-Hits on CD
zu dauerhaft günstigen Preisen!

KOSTENLOS ANFORDERN:
Gesamtkatalog August '95
und CD-Gutschein !!!

Games (Auszug)

Bing, Chaos Control	je 79,00
Cybena, Wrath of Earth	je 49,00
Flight Light	49,00
Mephisto Schachtrainer	79,00
Solution Star (1600 Spiele-Lösungen)	29,90
Try before ... (kommerz. Demos)	14,90

Shareware-Sammlungen

204 Games-Edition	9,90
Andromeda 4.0	29,90
Blaster Vol. 3	8,90
C64 CD-ROM	28,90
Fun & Work	9,90
Megastorm (Doppel-CD)	je 29,90
Night Owl 16	29,90
OS/2 Hobbes Juni '95	27,90
Pegasus 1/95, OS/2, Games	je 29,90
Six-Pack Fullhouse	35,90

Verschiedenes

Corel Draw Vorlagen	24,90
ClipBerries Doppel-CD	49,00
D-Info (Gesamtdeutschland)	43,90
Der gr. Autoatlas Deutschl	89,00
DTP-Grafiken Vol. 3	69,00
Eine kurze Geschichte d. Zeit	99,00
English One	89,00
Erlebnis Mensch	59,00
Expedition Mond	45,00

BTX HÜBNER#
tagesaktuelle Angebote
Schnäppchen, Bastel-Service u.v.m.

Falk Stadtpläne Europa	59,00
Focus Ratgeber Medizin	129,00
Hallo ... Wer da ?	24,90
Internet MPEG CD-ROM	35,90
Jetzt werde ich Chef	35,00
Lexikon der Musik	99,00
Norton Commander 4.0	44,90
Patchwork 2&3 '95	35,90
PC-BOX (Marktübersicht)	35,90
PC-Config Vollversion	26,90
PC-Info 2/95 (3 CD-Set)	54,90
Redshift (deutsch)	129,00
Tele-Info Branchen Regional	je 39,90
Topware Arts on Disk	je 17,90
Yellow Point (1. Auflage)	24,90

Erotik (gegen Altersnachweis)

222 X Megabusen	29,90
Bad Boys	29,90
Bangkok 4 CD-Set (9.10.31.32) 8000 hocherotische Fotoaufnahmen !!!	99,00
California Dream Men	49,90
Carol Lynn Favourite 1-5	je 17,90
Damen Direkt Kontakt	45,00
Dreamboys	35,90
Extreme Hot-Serie	je 29,90
Forbidden Games	39,90
Schöner Lieben	25,90
Sexy-Acts 1-3 Bundle	25,00
Teenage Lovers	49,90
The Women of Playboy	59,00
Wet-Dreams Vol. 1-8	je 19,90
XXX-Treme light, 620MB	35,00

Lieferung bequem per Vorkasse, Bankeinzug oder Nachnahme (zzgl. NN).
Versandkosten 5,90,-
Ab 200 DM versandkostenfrei!

DIREKT-VERSAND
Inh. Renate Hübner
Waldhornstr. 107
80997 München

Tel. / Fax (0 89) 1 40 62 05

Händleranfragen erwünscht!

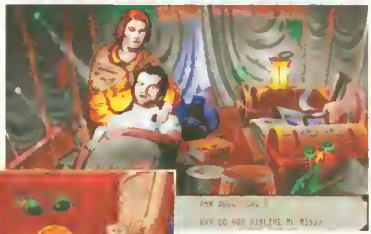
SILVERLOAD

Harte Männer haben zuletzt geweint, als Winnetau in den Armen van Old Shatterhand den Heldentad starb. Auch diese neue Wildwest-Tragädie regt jede Tränendrüse heftigst an.

Die Gesundheitsredaktian warnt: Exzessiver Konsum von Karl-May-Romanen und Ennio-Marricone-Saundtracks kann zu verheerenden Spätfolgen führen. Im ersten Moment glaubt der Jugendliche nach, sein Laster im Griff zu haben. Doch dann passiert es: Das unkantrallierte Programmieren grauenerregender Western-Adventures.

Eigentlich sollten ja ein Werwolf und ein paar Neben-Spukgesellen für den Harrar in »Silverload« sorgen. Dach die passierlich-dilettantisch gemalten Witzfiguren erwirken allenfalls Schenkelklopfer und allgemeine Heiterkeit; die teuflische Bedienung ist da wesentlich furchteinflößender. Der Herr Pragrammierer klapft sich im Handbuch heftigst auf die Schulter, da er der Menschheit das Adventure-System »SIGNOS« bescherte. Ich interpretiere mal aus dieser Abkürzung etwas ähnliches wie »Selten iditatischer, gänzlich nichstnutziger Oberflächen-Schotter«. Schau an, wie sich der Mauszeiger in ein Icon verwandelt, wenn bestimmte Bildbereiche berührt werden (Cawbay-Stiefel = da kann ich hingehen, cool). Routine-Klicks arten in Geduldsproben aus, denn nur beim genauen Anvisieren bestimmter Bildbereiche wird der Zugang ins Inventar gestattet. Die Logik ist frappierend: Gegenstände aufsammeln geht prinzipiell nur mit Linksklick; ablegen aber lediglich mit dem rechten Knöpfchen. Und berühren Sie ja nicht die ESCAPE-Taste; Sie landen schneller auf der DOS-Ebene, als der letzte Mahikaner »Hawgh!« sagen kann. Das Programm schmeißt Sie nach früh genug raus, wenn Sie plötzlich einen der vielen Bildschirmtode sterben.

Mühsam klickt man sich von Standbild zu Standbild, hält Ausschau nach verwertbaren Gegenständen und schwätzt mit Gatt und der (Schatten-)welt. Besonderer Geniestreich: Manchmal wird nach einem Sprachausgabe-Fetzchen plötzlich eine Sprechblase über dem Babbelpartner eingeblendet. Hier müssen Sie nochmal draufklicken, um weitere Informationen zu erhalten. Der Ober-Designer ist stalz drauf und verkauft diese überflüssige Umstandskrämerei dreist als »Hypertext«. Bei soviel Humbug lebe ich meine Western-Ambitionen mit einem saftigen Taschenbuch aus; lieber »Klirrender Trab« auswendig lernen als Silverload durchspielen. **(hl)**



Der Siedler sinkt nieder, schwer werden die Lider (die typischen Symptome der Silverload-Schlafkrankheit)

Mit dem Möbel ins Inventar zu kammen, ist fummelig genug. Aber zurück ins Spiel? Das erfordert schan mehr Klick-Geschick...

»Tja, und dann ging ich mit Garth Braaks auf Taurneel« – Hamsterbacke erzählt uns was am Lagerfeuer

heinrich lenhardt

Die Sache muß ja einen Haken haben, wenn der Kallege Langer freiwillig ein Testmuster rausrückt: »He, schau's Dir mal an, ist ein neues Adventure...«. Und Klatsch, angefaßt ist angefaßt – der Fluch des Werwolfs ist nichts dagegen. Ich spiele Silverload und bin dabei selber schwer geladen. Das eigentliche Rumgehapse in der Geisterstadt ist ein Klacks gegen die Fallen der Bedienung. Verquere Bildausgänge und Inventarzugänge sargen für ähnlich blubbernde Adrenalin-Fluten wie das Dumpfbacken-Design. Geht man nichts Böses ahnend in eine falsche Richtung, draht ohne Varwarnung der Bildschirmtad; verbunden mit einem herzhaften Rausschmiß auf die DOS-Ebene. Kein Problem; lieber Spaß mit dem DOS-Prampt als längere Auseinandersetzungen bei Silverlaad.

Neben Bedienung und Fairneß kreucht auch die Grafik unterhalb des Existenzminimums dahin. Als Vallpreis-Produkt ist ein solcher Trash indiskutabel hoch drei.

silverload

386/486 · VGA · Soundblaster · SBlaster Pro · CD-Audio · Maus

Spiele-Typ	Grafik-Adventure
Hersteller	Psygnosis/Millenium
Ca.-Preis	DM 90,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; befriedigend
Spieltext	Englisch; mittelschwer (auch Sprachausgabe)
Anspruch	Für genügsame Einsteiger
Bedienung	Mangelhaft
Grafik	Mangelhaft
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 2 MByte
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 260 MByte

Besonderheiten:
Ungruseligstes Grusel-Adventure der Saison.

Wir empfehlen: 386er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.

DIE NEUE FOXBOX IST DA

Das ultimative interaktive Trendmagazin von Schwäbisch Hall. Folgen Sie einfach den Pfeilen.

Sorry - aber der Weg durch die **FOXBOX** ist eben keine Einbahnstraße. Stattdessen kommen Sie praktisch von jeder Stelle aus überall hin. Fast jedes Thema ist interaktiv mit jedem anderen verbunden. So daß Sie in der neuen **FOXBOX** das Abenteuer absoluter Bewegungsfreiheit genießen können. Die **FOXBOX**. Das interaktive Trendmagazin der Bausparkasse Schwäbisch Hall. Für alle PC's ab 386 mit VESA kompatibler Grafikkarte. Auf zwei Disketten. Mit einer Schutzgebühr von DM 5,- (plus DM 5,- Versandkosten) sind Sie dabei. Wählen Sie einfach 0791/466466 oder fragen Sie in Ihrer Volksbank oder Raiffeisenbank nach der **FOXBOX**.

☎ 0791-466466

Im FinanzVerbund der Volksbanken Raiffeisenbanken

Schwäbisch Hall
Auf diese Steine können Sie bauen

NAVY STRIKE

Sie wollen als Befehlshaber nicht nur Flugzeuge herumkommandieren, sandern auch in den Pilatensessel steigen? Micraprase macht's mit seinem Genre-Mix möglich.

Das Ende des Kalten Krieges hat sich als wahrer Jungbrunnen für Strategiespiel-Programmierer erwiesen: Endlich kann man sich die abwegigsten militärischen Konflikte ausdenken, ohne immer nur auf dem Warschauer Pakt herumzuhacken. Außerdem wird wohl auf die Faszination gesetzt, durch Druck auf einen garantiert bazillusfreien Knopf zielsuchende Raketen auf weit entfernte Gegner zu hetzen. Die klinisch reine Atmosphäre von Strategie-Simulationen à la »Harpoon 2« sorgt jedoch mit ihren blinkenden Symbolen oft für Langeweile. Deshalb kam man bei Rowan Software (aus deren Feder »Dawn Patrol« und »Overlord« stammen) auf die Idee, die Genres Flugsimulation und Strategie zu kombinieren. Als Flottenkommandant können Sie »Navy Strike« zwar durchkämpfen, ohne jemals ins virtuelle Cockpit zu steigen, doch schon das Regelwerk deutet die Gewichtung beider Elemente an: Etwa die Hälfte der Anleitung beschäftigt sich ausschließlich mit der Jet-Simulation.

Im Hauptmenü stehen zahlreiche Einstelloptionen bereit: Wie gut sollen die Computerpiloten sein, hat man unendlich viel Munition zur Verfügung, ist das eigene Flugzeug gar unzerstörbar? Dann widmet man sich einer Einführung, spielt einen von fünf Dogfights oder wagt sich ans strategische Hauptgeschehen. Mehrere Krisenherde drohen zu eskalieren, wenn nicht schnell eine Flugzeugträger-Flotte dorthin geschickt wird. Den jeweiligen Gegner dürfen drei als Feindbilder sehr beliebte Staaten stellen: Libyen baut chemische Waffen, der Irak will sich erneut Kuwait einverleiben, China ist auf eine ölträchtige Inselgruppe scharf. Der Spieler steuert nur die Luftoperationen seiner Taskforce, nicht aber die Schiffe.

Nachdem Sie sich die aktuellen Befehle und Aufklärungsberichte angesehen haben, schicken Sie auf der zoomenden Einsatzkarte erste Aufklärungsgeschwader los. Zur Wahl stehen zwei Düsenjet-Modelle (F18 und F22), die mit verschiedenen Bewaffnungen versehen werden können, z.B. für Abfangmissionen oder Bodenangriffe. Die Karte ist unübersichtlich geraten: Kleine, farbige Vierecke stehen für so grundverschiedene Dinge wie das eigene Mutterschiff, neutrale Häfen oder feindliche Flugzeuge. Um einen Einsatz

Die Luftkämpfe werden in passabler Super-VGA-Grafik dargestellt

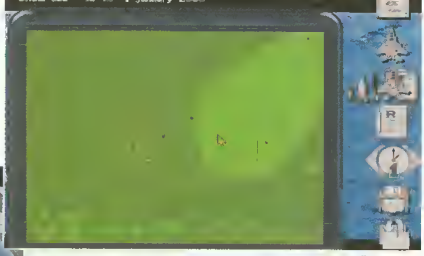
Die kurzen Missionsbeschreibungen sind relativ lieblos aufgemacht

Einer unserer Jets wurde getroffen und torkelt zu Baden

im wettbewerb

Eine schwache Figur macht Navy Strike im Vergleich zum reinrassigen Flugsimulator US Navy Figthers, der wesentlich schöner aufgemacht sawie abwechslungsreicher ist. Das einsteigerfreundliche Ticanderoga und die Profi-Seekriegssimulation Harpoon 2 bieten strategisch mehr als Navy Strike, werden von dem Hybriden in punkto Spielspaß aber knapp überhalt. Der Redaktianstip für taktische Luftkämpfe ist Avalan Hills Flight Commander 2, bei dem sich viele Details mit guter Spielbarkeit vereinen.

US Navy Fighters	86
Flight Commander 2	71
NAVY STRIKE	**64**
Ticonderoga	63
Harpoon 2	60



Alle wichtigen Entscheidungen werden anhand dieser Übersichtskarte gefällt

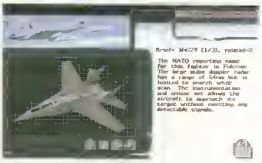
Einsatzbefehle gibt man mit wenigen Mausklicks

durchzuführen, klickt man ein Ziel an, verändert im Wegpunkte-Editar Rautenabschnitte sowie Befehle, und wählt dann die gewünschten Flugzeuge aus. Wenn es beim Abfangen von Angreifern schnell gehen muß, hilft ein praktisches Nateinsatz-Ican.

Die Missianen funktianieren grundsätzlich nach dem Prinzip »stetige Eskalation«. Aktuelle Nachrichten berichten über Verschlechterungen der palitischen Lage, der Präsident erweitert den zu daminierenden Luftraum und befiehlt schließlich den Waffeneinsatz. Beim Lasschicken seiner rund 40 Flugzeuge ist zu beachten, daß der Träger immer gut geschützt bleibt: Zu dumm, wenn bei einem feindlichen Angriff alle eigenen Flieger 300 Kilameter entfernt mit einigen Panzern beschäftigt sind... Der Zeitablauf läßt sich in mehreren Schritten soweit beschleunigen, daß jede Sekunde Echtzeit einer Spielminute entspricht.

Van der strategischen Ebene können Sie jederzeit in gestartete Jets schalten, um deren Umgebung und Flugdaten zu sehen. Die nächste Stufe versetzt Sie ins Cackpit, und damit in eine vollständige Flugsimulation mit detailliertem Cockpit, Flügelpiloten und diversen Feindobjekten. Der gewohnte Simulationskram wie Außenansichten, Raketenkamera und HUD-Display hilft Ihnen beim aktiven Beitrag zum Kampfgeschehen. Wer möchte, läßt den Autapilaten sowie die automatische Waffensteuerung eingeschaltet, um ahne eigenes Zutun die Ausführung seiner Befehle mitzuerleben. Während die Bedienung des Strategieparts mittels großer, verständlicher Icans insgesamt gut gelungen ist, wollte man bei der Flugsimulation nicht auf zahlreiche Tastaturbefehle verzichten: Rund 100 Kommandas bzw. Perspektiven werden mit 60 bis zu vierfach belegten Tasten aufgerufen. Bei der Grafik verhält es sich genau entgegengesetzt: Im Taktikteil wird einem die übliche Strichlein-Grafik vorgesetzt, nur sparadisch sorgen grünstichige Animationen für etwas Abwechslung. Die Flugsimulation hingegen bietet ansehnliche Grafikobjekte inklusive abgesprengter Flügel und dunkler Rauchwalken. Besitzer langsamerer Rechner schalten entweder die Detailstufe herunter, ader begnügen sich beim Fliegen mit der gräberen VGA-Auflösung. (la)

Durch zahlreiche Nachrichten werden Sie über die Lage informiert



Hier ist die Beschreibung eines möglichen Gegners im aktuellen Szenario zu sehen

jörg langer

Nicht nur wegen der wasserlastigen Szenarios kommt mir bei Navy Strike die Redewendung »Weder Fisch noch Fleisch« in den Sinn: Simulationsfans vermissen die edle Grafik und genauen Missionsbeschreibungen eines »US Navy Fighters«, die Freunde strategischer See- und Luftkriegskost hingegen werden sich kaum vom innig geliebten »Harpoon 2« wegreißen lassen.

Obwohl mir der Spiel-im-Spiel-Charakter ganz gut gefällt, bin ich vom Strategiepart wenig entzückt: Wenn man schon aufs Aussenden von Flugzeugen beschränkt ist, sollte man deren Einsatz detailliertar planen können. Außerdem unterbieten die winzigen Pixelquadrate an Übersichtlichkeit alles, was mir auf diesem Sektor bislang begegnet ist.

Wenn Sie auf der anderen Seite schon immer nach einer ausgewogenen Mischung aus 3D-Flugaction und Echtzeit-Strategie gesuchtaben, dürfte Navy Strike Ihre Erwartungen vall erfüllen. Nur sollten Sie in keinem der beiden zusammengemixten Genres Spitzenleistungen verlangen.

navy strike

286 | 386/486 | VGA | Super VGA | Soundblaster | 5 Blaster Pro | General MIDI | CD-Audio | Maus | Joystick

Spiele-Typ	Strategiespiel/ Flugsimulation	Freies RAM: min. 575 KByte + 3 MByte EMS
Hersteller	Microprose	Festplattenplatz: ca. 20 MByte
Ca.-Preis	DM 140,-	CD-Belegung: ca. 20 MByte
Kopierschutz	–	Besonderheiten:
Anleitung	Englisch; gut	Komplett deutsche Version in Vorbereitung
Spieltext	Englisch; mittelschwer	
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis	Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und Super VGA.
Bedienung	Befriedigend	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Ausreichend	

64

THE SCOTTISH OPEN
VIRTUAL GOLF

Und diesen Monat in der Serie »Golf-Simulationen, die die Welt nicht braucht«: Highlander-Trübsinn, mit viel heißer Luft zubereitet.

Schluder-Beispiel: Laut Augenmaß liegt der Ball inmitten zarter Grashalme, doch die Anzeige links oben entscheidet auf »Sandbunker«.

Zehennägel, bereitmachen zum Aufrallen! Wie definiert Hersteller Care Designs sein neues Produkt »Virtual Golf« im Handbuch? Ganz einfach: »Es ist das allererste seiner Art und wird damit neue Maßstäbe für alle zukünftigen Computer- und Video-Golfspiele setzen«. In punkto Bescheidenheit wird man damit jedenfalls keine Maßstäbe setzen, aber angesichts von Design-Ideenmangel ergreift man halt gerne die rhetorische Flucht nach vorne.

Die Neigung des Grüns wird mit zwei Bildsymbolen grob angedeutet

Vier simulierte Golfplätze und eine Links/PGA-kompatible Steuerung versetzen uns ins Reich der Fairways. Das »Virtual« steht für die ach so geniale 3D-Grafik, bei der Sie dem Ball mit verschiedenen Kameraschwenks folgen können. Prima, das hatten wir allerdings schon vor knapp drei Jahren bei »David Leadbetter Golf«. Die Grafik präsentiert sich zudem traurig-grab; SVGA-verwöhnte PC-Golfer wähnen sich im Lega-Land. Und für die 320 x 200 Pixel wird nicht einmal der volle Bildschirm genutzt; ein dicker Trauerrand beschneidet die Größe des Terrains. Daß die Grafik auch auf minderbemuskelten Systemen nach geschwind daherkammt, ist ein schwacher Trost.

Neben Trainingseinheiten dürfen Sie ein Turnier absolvieren. Hier sieht man die Zwischenstände der unsichtbaren Computerkankurrenz auf der Anzeigetafel; alles etwas lieblaser und optisch bescheidener als bei Electronic Arts' »PGA Taur Golf 486«. Einsteiger registrieren dankbar, daß Kringelchen auf der Schlaganzeige andeuten, an welcher Pasitian man die Stärke hinklicken sollte. Per Griff zur Tastatur lassen sich dem Schlag auch Slice und Hook verpassen.

Die Windfreudigkeit läßt sich in drei Stufen einstellen; außerdem können Sie die Höhe der »Betrachterkamera« verändern. Mittels deutscher Sprachausgabe gibt es zu jedem einzelnen Loch einen kleinen Tip. Der praktische Nutzen ist zweifelhaft (»Hier kammt es auf Genauigkeit an« – ach nein?) und das Temperament des Sprechers sa pianissima, als walle er blaß keine Happelhäschen aufwecken, die unterm Busch ihre Siesta halten. Das Vertrauen in den Realitätsgrad der 3D-Berechnungen wird minimal erschüttert: Mal surrt der Ball auf dem Grün auf und ab, als seien wir bei einem Kunststaß van »Virtual Paal« gelandet. Da kann es auch mal varkammen, daß der Ball auf der Übersichtskarte salide im Grase zu ruhen scheint; das Pragramm errechnet aber einen Plumpser in den nahegelegenen Tümpel. Golf als Glücksspiel, äfter mal was Neues... (hl)

heinrich lenhardt

Schlampig, schlampig. Grobe Spielgrafik, biestige Menüs mit winzigen Putziwutzi-Buttons und spielerisch nix Neues. Nach dem ganzen Ballyhoo im Vorfeld der Veröffentlichung habe ich ein bißchen mehr erwartet, als ein ideenloses Action-Golf mit Amiga-Look.

Für Einsteiger mit rechenschwachen Systemen springt dennoch ein bißchen Spaß heraus. Über Schlagstrategien muß man sich keine Gedanken machen; einfach das Timing hinkriegen, um die Stärkemarkierungen zu erreichen. Den passenden Schläger bekommt man natürlich auch gleich gereicht.

Wer sich für eine ernstzunehmende Golf-Simulation interessiert, ist mit Links Pro und PGA 486 viel besser bedient. Virtual Golf hat einen gewisses Basis-Spielwert, aber so manche Macke im Detail – und sieht ganz nebenbei so aus, als wäre es drei Jahre lang in einer Zeitfalte wiedergeküut worden.

virtual golf – the scottish open

286 | 386/486 | VGA | Super VGA | Soundblaster | S'Blaster Pro | General MIDI | CD-Audio | Maus | Joystick

Spiele-Typ	Sportspiel
Hersteller	Care Design
Ca.-Preis	DM 100,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieltext	Deutsch; befriedigend (auch Sprachausgabe)
Bedienung	Befriedigend
Anspruch	Für Einsteiger
Grafik	Ausreichend
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 22 MByte + Audio-Tracks

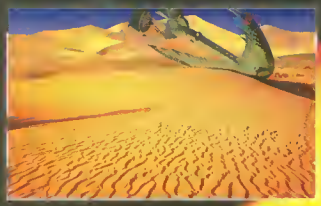
Besonderheiten: Vier verschiedene Golfplätze. Grafik in vier Detailstufen einstellbar.

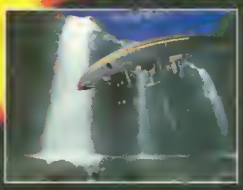
Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.

49

THE LAST DYNASTY

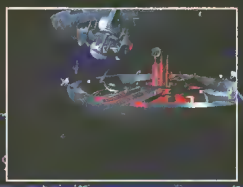
Für Windows
CD ROM (2 CD's)





«The Last Dynasty
könnte die Games-Szene
nachhaltig aufmischen» PC SPIELE

«Macht mit tollen Videos Appetit auf das Spiel» PC PLAYER



Fragen Sie nach unserem Multimedia-Katalog:
SIERRA Deutschländ
Robert Bosch Straße 32 - 63303 Dreieich
Fax: (6103) 99 40 35

Im Erstvertrieb von BOMICO

S I E R R A®

ACTION SOCCER

Weder Trainer-Strategie nach dicke Lizenzdeals, dafür Spielbarkeit pur: UBI-Safts kleine, feine Fußball-Neuheit lehrt selbst FIFA Soccer das Fürchten.

Die Quarktaschen kennen kein Erbarmen: Im Sekundentakt grätschen Sie ihren Gegnern in die Gebeine, daß die Grashalme ängstlich zusammenzucken. Der Schiedsrichter ahndet selten ein Foul; auch Ellbogenchecks läßt er als »gesunde Härte« durchgehen. Dach das Team der räudigen Ratten weiß sich zu helfen: Dank der besseren Talentwerte bei Wendigkeit und Zweikampfverhalten umdribbeln sie ihre Häscher und zirkeln unnachgiebig hohe Flanken var des Gegners Tar.

Bei Spartsimulatianen weht der Trend in Richtung tataler Realismus: Hachaufläsende 3D-Grafik mit penibler Regelbefalgung und klangvalle Prami-Namen sind das Gebat der Stunde. Die mit dicken Scheckbüchern Lizenzdeals ausschachernden Industriegiganten rüsten das Heer Ihrer Grafikkünstler auf. Gegen diesen Overkill stemmt sich tapfer UBI-Saft, bislang nicht gerade eine Hachburg für Sportspiele. Die Überlegung: Was nutzt mir der technische Overkill, wenn es jede Menge Leute gibt, die sich nach der Spielbarkeit Ihres allen »Internatianal Saccer« am Cammadare 64 zurücksehnen?

»Actian Saccer« hat einen beneidenswert ehrlichen und treffenden Namen, denn hier wird flatt und unkampliziert Fußball gespielt. Ermüdende Spieler, taktische Wechsel und Abseits haben da nichts verloren; Steuerung und Ablauf sind sa kanzipiert, daß man binnen einer Minute damit zurecht kammt. Dem bewußt unkamplizierten Charme passen sich niedliche Menügestaltung und Teamnamen an: Neben den aben erwähnten »Quarktaschen« und »Ratten« gibt es auch sa erquickende Mannschaften wie die »stinkigenSakken« ader die »hungrigen Knachenbrecher«. Jedes der 16 Teams hat bestimmte Werte in Kategarien wie Schußkraft, Schnelligkeit ader Zweikampfstärke. Ein bis sechs Punkte pra Sparte sind drin; mit dem Editor verändern Sie nicht nur die Namen, sandern auch die Talent-Priaritäten. Var Spielbeginn und zur Halbzeit dürfen Sie gar die Aufstellung wählen (Viererkette? Wer braucht das?) und die grundsätzliche Einstellung Ihrer Mannen vargeben (Schwerpunkt auf Abwehr, Mittelfeld ader Angriff).

Bei einem

Beim Freistaß wird kurz eine Zaam-Übersicht gezeigt, damit Sie besser sehen kännen, wa die Mitspieler pastiert sind

3D: sargt für mehr Übersicht

2D: hat größere Spielfiguren

heinrich lenhardt

Oh, wie ist das schön: ein neues PC-Programm, das weder Videaclips nach Render-Animatianen, dach dafür umsa mehr Instant-Spielwitz hat. Da fallen sich alle dankbar schluchzend in die Arme, die sa manches Multimedia-Ungetüm lieber gegen ein C64-Oldie van anna 1986 eintauschen würden.

Der Tarszenen-Reigen van Action Saccer »funktianiert« einfach. Sicher hat das Pragramm keine sanderlich kamplizierte Steuerung, aber was da ist, macht Sinn: halbautamatische Pässe, Schüsse, Grätschversuche – mehr braucht es nicht, um viel Spaß auf dem Digital-Rasen zu entfachen. Zur hahen Spielbarkeit kammt die witzige Aufmachung mit realistischem Stadiansaund und Reparter-Gebrabbel.

Für Sala-Spieler wäre mehr Tiefgang in punkto Ligamadus, Statistiken und Strategie eine wichtige Mativatiansstütze gewesen.

Dach tratz salcher Detaileinschränkungen ist das Pragramm sein Geld wert. Und hat man einen menschlichen Partner zur Hand, müssen alle anderen PC-Fußballpragramme einpacken: Beim Duell Mann gegen Mann sargt Actian Saccer für perfekte Wettkampf-Atmasphäre.

Auch nach der Verlängerung steht's noch remis? Dann muß das Elfmeterschießen entscheiden.

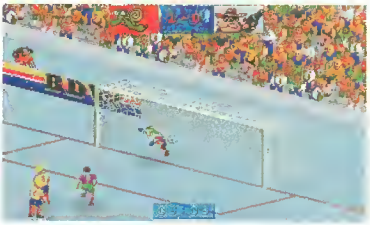
egenguß klatscht der Ball besonders satt ins Netz

Keine Statistikberge, aber zahlreiche sinnvolle Optionen rund ums Spielgeschehen.

Ob Sie beim Anstaß eine isametrische 3D-Grafik à la »FIFA Saccer« oder eine »flache« Seitenansicht kredenzt bekammen, ist ebenfalls eine (Menü-)Einstellungsfrage. Bei der Seitenperspektive ist die Betrachterkamera näher dran am Geschehen; die Sprites wirken entsprechend größer. Der eingeblendete Radarschirm soll die Übersichtlichkeit retten, doch im Redaktions-Spielbetrieb erntete die FIFA-kompatible 3D-Ansicht am meisten Sympathien: Gute Übersicht für feine Pässe, ohne daß man dauernd zu einem flackernden Radar schielen muß. Und gepaßt wird bei Action Saccer mit bemerkenswerter Leichtigkeit. Nur den rechten Feuerknapf drücken; schon wird der Ball in die Richtung eines Pfeilchens gebalzt, das an den Stollen Ihrer Kicker zu sehen ist. Zielen ist nicht nötig; sofern ein Gegner das Leder nicht abfängt, kommt der Ball haargenau an. Allerdings ist es gerade in der eigenen Abwehr oft so, daß der Paßpfeil zur Seite oder gar nach hinten zeigt. Dann müssen Sie solange mit dem Ball marschieren, bis ein Paß nach vorne möglich ist – oder per Schußknopf nach vorne balzen. Lieber ein Befreiungsschlag als ein Querpaß im eigenen Sechzehner...

Je länger der Feuerknapf gedrückt wird, desto wuchtiger der Schuß. Eine technische Besonderheit kommt noch dazu: Wenn Sie einen Paß spielen und bereits vor der Ballannahme den Schuß-Feuerknapf gedrückt halten, wird das Leder valley aufs Tor gehämmert. Solche Bälle kann der Keeper meist nur abklatschen; vielleicht schafft ein Mitspieler den Abstauber? Oder gelingt Ihnen gar ein Solo in den Strafraum, wo Sie den Ball zielgenau am Torhüter vorbei ins lange Eck spitzeln? Die Schlußmänner werden exklusiv vom Computer gesteuert und

Wetterwendig: Fouls im Regen...



...und Tore bei Eis und Schnee.

im wettbewerb

FIFA Soccer	85
ACTION SOCCER	**82**
Sensible Soccer	78
Fußball total	61
Kick Off 3	49

Raffiniert: Action Saccer setzt auf ähnliche Spielborkeit wie FIFA, bietet eine Grafikansicht mehr und (vor allem zu zweit) mehr Spaß und Tempo. FIFA Soccer kontert mit einem leichten Übergewicht bei den strategischen Feinheiten. Wer die Wartezeit auf FIFA '96 kurzweilig überbrücken möchte, kann sich UBI-Safts Neuheit ruhigen Gewissens zulegen. Zu den hektischen Vertretern des krümelgrafischen Wusel-Fußballs gehören der Klassiker »Sensible Soccer« und dessen armseliger Abklatsch »Fußball total«. Kick Off 3 ist auch als »European Challenge« ziemlicher Schotter.

Der Anstoß wird von ein paar Sätzchen der frechen Sportreporter begleitet

Mit welcher Aufstellung sollen Ihre Jungs antreten? Abwehrriegel oder 5 Stürmer – das ist hier die Froge...

halten bei allen Mannschaften gleich gut. Freilich hat ein Team mit einem hohen Schußstärke-Wert eher mal Chancen, den Ball direkt in die Maschen zu setzen. Der bei FIFA oft kritisierte Weitschuß-Trefferfaktor hält sich bei Action Soccer aber in Grenzen: Böller aus dem Mittelfeld fangen die Torhüter zuverlässig ab. Nur bei Elfmetern dürfen Sie die Sprungrichtung Ihres Schlußmanns selber steuern. Ob man bei einem Unentschieden lieber Penalties kickt oder im »Sudden Death« eine Feldtor-Entscheidung sucht, darf man sich aussuchen. Deutsche Sprachausgabe verleiht dem munteren Gekicke einen zusätzlichen Charme-Bonus. Zwei Reporter kalauern sich ganz nett durchs Geschehen. Zu bestimmten Ereignissen wie vergebenen Großchancen oder rüden Fouls gibt es einen recht passenden Kommentar flapsiger Art; zwei Sätzchen zur Halbzeitanalyse dürfen da auch nicht fehlen. Klingt streckenweise minimal intelligenter, als wenn auf RTL Günter Jauch und Franz Beckenbauer peinliche Europacup-Langeweiler schönreden (»Ähhh...«).

Die 16 Teams dürfen auch editiert werden

Kuriose Tore dürfen nicht fehlen: Nach einer schönen Körpertäuschung zieht unser Stürmer ab. Der Torhüter konn den Ball nur noch an den Pfosten klatschen; von dort aus hoppelt das Leder ins Netz.

Quarktaschen, Socken & Co. treten in einem Turniermodus nach WM-Vorbild an. Speziell für mehrere menschliche Spieler gibt es eine Liga, bei der eine Tabelle aus den abgesalvierten Begegnungen errechnet wird. Der Computer gibt auch einen patenten Partner ab und stellt drei Schwierigkeitsgrade zur Wahl. Die enorme Spielspaß-Entfaltung beim Duell zweier menschlicher Kontrahenten ist allerdings eine Klasse für sich.

Weitere Nuancen, die sich in den Niederungen der Sub-Menüs aufstöbern lassen: Wahl von Spieldauer und Wetter (schön, regnerisch, verschneit) sowie Abschaltung der quaselnden Reporter. Der Turnier-Zwischenstand läßt sich auf Festplatte sichern. EA-Sports-verwöhnte Statistik-Jünger müssen allerdings einen Gang zurückschalten: Individuelle Spielernamen gibt's ebensowenig wie Torschützenlisten und ähnlichen Zahlen-Schnickschnack. (hl)

jörg langer

Obwohl der Kollege Lenhardt (aufgrund der Witterungsbedingungen, der besseren Mannschaft, eines überlegenen Joysticks und viel Glück) etwa neun von zehn Spielen gegen mich gewonnen hat, gefällt mir Action Soccer. Ohne großartiges Drumherum kickt man einfach drauflos, wobei sich das rasante Geschehen erstaunlich gut steuern läßt. Eine hyper-realistische Simulation darf man aber nicht erwarten – die Flugbahn des Balls wirkt mitunter seltsam. Schön finde ich, daß man den Spielfluß technisch versierter Gegner durch ruppiges Reingrätschen merklich stoppen kann und der Schiri prinzipiell auf beiden Augen blind ist. Eigentlich lassen mich Sportspiele für gewöhnlich ziemlich kalt, doch von Action Soccer mußte mon mich förmlich losreißen. Vor allem bei zwei menschlichen Spielern macht es riesigen Spoß; der Computer gibt auch einen starken Gegner ob.

action soccer

PC 286 · 386/486 · VGA · Super VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · CD-Audio · Maus · Joystick

Spiele-Typ	Sportspiel
Hersteller	UBI-Soft
Ca.-Preis	DM 100,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; gut
Spieltext	Deutsch; sehr gut (auch Sprachausgabe)
Anspruch	Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis
Bedienung	Gut
Grafik	Befriedigend
Sound	Gut

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 12 MByte
CD-Belegung: ca. 25 MByte
+ CD-Audio-Tracks

Besonderheiten: Zwei Grafikansichten. Computergegner mit drei Schwierigkeitsgraden. Team-Talente sind editierbar.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 4 MByte RAM und Digital-Joystick.

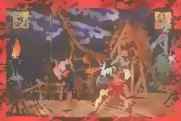
WARRIORS

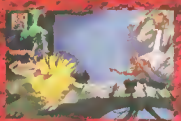
BISHER WAR ALLES NUR EIN KINDERSPIEL...

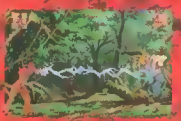
Jetzt kommt Warriors und zeigt Ihnen, was Sie bisher versäumt haben.

FOLGENDE ADRENALINERZEUGENDE FEATURES:

- Detaillierte und fantastisch gezeichnete 3D Figuren nach der neuesten Technologie 3D-Bio Motion. Für jeden der 15 Kämpfer gibt es 1.600 Animationen.
- 11 verschiedene normale, sowie bis zu 4 Special Moves pro Kämpfer. Sie können auch unter anderem auf Felsen springen oder sich an Griffe hängen.
- Warriors bietet nicht nur die Möglichkeit zu schlagen oder zu treten, sondern auch Waffen aufzuheben und sie zu benutzen.
- 2 Sichten für jeden Hintergrund können mitten im Spiel angewählt werden, um das Geschehen vom Boden oder von weiter oben zu betrachten.
- 2 Auflösungen frei wählbar; VGA oder das noch bessere SVGA.
- Ein 3D-Replay Modus erlaubt es Ihnen, die besten Aktionen noch einmal zu erleben.
- Mehr als 300 unglaubliche Soundeffekte
- 14 CD-Audio Tracks (CD-Version)
- Komplett in Deutsch







Interaktiver, realistischer - Warriors ist mehr als ein 'Beat 'em up - Game'. Es ist pures Dynamit, und es ist der beste Weg, einen Kampf zu erleben ohne sich eine blutige Nase zu holen.

MINDSCAPE®

Daimlerstraße 11,
41564 Kaarst,
Deutschland.

Erhältlich für PC Diskette und PC CD-ROM

© 1995 Mindscape. Alle Rechte vorbehalten

STRIKER '95

Mönner ohne Abseits: Mit dilettontischen Torhütern und schonungslosem Spieltempo lödt die neue »Striker«-Version zum fröhlichen Toreschießen ein.

Nicht schön, aber schnell: stufenloses Scrolling sorgt für einen netten 3D-Effekt.

Der Ball wird lässig vam Keeper gehalten – doch der Reparter meint: »Genau ins Tar!«. Tarhüter läßt hingegen einen Kullerball durch – Reparter: »Der war unhaltbar!«. Was ist das? Marcel Reif im Delirium? Heribert Faßbender in Narmalfarm? Weder nach; die Sprachausgabe van »Striker '95« nält solchen Blädsinn. Da muß jemand dem Übersetzer einen falschen Text in die Hand gedrückt haben, aber zum Glück läßt sich das Gewäsch im Optiansmenü ausschalten. Ähnliches gilt für die stets gleichen Videoclips, die bei Standardsituatianen van CD geladen werden. Salcher Multimedia-Blädsinn bremst den Spielfluß – und ganz ehrlich: Wie aufregend sieht ein »Tarwart schlägt Ball ab«-Video beim siebenundvierzigsten Mal aus? Neben salchen unfreiwilligen Erheiterungen bietet »Striker '95« auch ein richtiges Fußballspiel. Wer eine der Vargängerversianen auf PC, Amiga ader Kansale kennt, fühlt sich gleich heimisch. Das Spielfeld hat einen manierlichen 3D-Effekt, während mit hahem Tempa rauf und runter gezaamt wird. Die einzelnen Kicker werden stufenlas größer und kleiner, wirken dabei aber stets etwas verwaschen. Bei Ballbesitz sorgt je ein Feuerknapf für Schüsse und Spurt-Pawer, um schneller über den Rasen zu huschen. Das Programm merkt sich allerdings salche Kraftakte; wer zuviel rennt, bekammt im Spielverlauf Kanditionsprobleme.

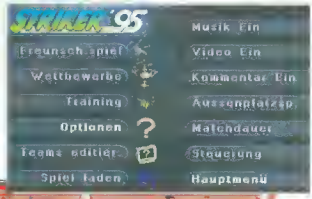
Ein genaues Paßsystem à la »Actian Saccer« gibt's es nicht; Sie können allenfalls durch gleichzeitigen Druck beider Feuerknäpfe den Ball halbhach lupfen. Wa das Leder dann ankammt, ist gänzlich dem Zufall überlassen; bei einem salch hektischen Tempa lassen sich kaum gezielte Angriffe aufbauen. Den daminierenden Brachialschüssen läßt sich per »Aftertauch« etwas Effet verleihen; durch Jaystickdrehung wird der Ball in die entsprechende Richtung angeschnitten. Die Tarhüter sind keine Genies; selbst Weitschüsse werden

Die müden Videoclips schaltet man schnell ab: Erst Einwurf zum angucken, dann Einwurf zum selbermachen... Gähn!

heinrich lenhardt

Van wegen »kantrallierte Offensive«: Striker '95 zelebriert lustvall den Augen-zu-und-nach-varne-Fußball und erkauft sein Tempa mit überschwappender Hektik. Weitschüsse, reges Einsetzen der Anschneide-Technik und Direktabnahmen mit Köpfchen - das kann durchaus Spaß machen.
Länger als ein halbes Stündchen am Stück stehe ich dieses Kamikaze-Fußball aber nicht durch - dann lockt die Scheibe mit »Action Soccer« in übermächtigem Ausmaße. UBI-Softs Neuheit, die wir ebenfalls in dieser Ausgabe testen, besitzt einfach die gepflegtere Spielkultur und bringt bei Redaktiansturnieren mehr Spaß.
Striker '95 hat gewisse Qualitäten, aber zuviele gute Kankurrenten. Gegenüber der alten PC-Versian wurde etwas an der Technik gefeilt, aber spielerisch setzt man langsam Staub an. Die neuen Multimedia-Sperenzien sind eher lachhaft.

Das Hauptmenü ist gut aufgeräumt und salide ausgestattet

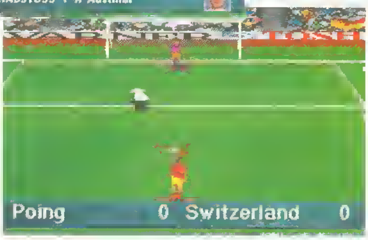


Tarflut garantiert: In der Halle prallt der Ball van der Bande ab.

bestenfalls abgeklatscht. Wenn Ihnen das Gehapse auf dem 3D-Rasen nach nicht hektisch genug ist, dann wählen Sie dach die Halle als Spielart.

Da hier der Ball nicht ins Seitenaus geht, sandern frählich van der Bande zurückprallt, geht's anarchischer zu als im Vorstand bei Dynama Dresden. Diverse Liga- und Turnier-Madi stehen ebensa zur Wahl wie rund 300 Mannschaften. Natianal- und Club-Teams haben aber keine realistischen Spielerkader. Das läßt sich mit dem Editar ändern; neben den Namen sind auch Aufstellung und Taktik zum Experimentieren freigegeben. Elfmeter und die Meisterung der Schußtechnik lassen sich in der Abteilung »Training« ganz ahne stärende Gegner üben. Während einer Partie kännen Sie jederzeit eine Wiederhalung der letzten Spielsekunden aufrufen ader einzelne Kicker auswechseln. **(hl)**

Bei Frei- und Abstößen stellen Sie die Richtung mit dieser »Ballziellinie« ein



Nur beim Elfmeterschießen übernehmen Sie selber die Torwartsteuerung

striker '95

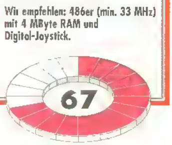
386/486 · VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · Joystick

Spiele-Typ	Sportspiel
Hersteller	Time Warner Interactive/Rage
Ca.-Preis	DM 100,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieltext	Deutsch; ausreichend (auch Sprachausgabe)
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 11 MByte
CD-Belegung: ca. 80 MByte

Besonderheiten: Rund 300 editierbare Mannschaften. Verschiedene Turniermodi.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Digital-Joystick.



Arctic Soft

Versandanschrift:
Hindenburgstr. 43
76829 Landau

Bestellannahme:
Mo.–Fr. 9.00–18.30 | Mo.–Fr. 19.00–21.00
Tel.: 0 63 41-8 79 93 | Tel. 0 63 41-8 08 26
Fax: 0 63 41-8 83 32

Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM
Fast alle Titel sind ständig vorrätig

Aces Collection /A	02,90	Links 386 Pro Superpack /A	89,90
Aces of the Deep /D	09 99	Little Devil /A	84,90
Aces o. t. Deep Miss. (3,5")	59 90	Lode Runner /D	84,90
AIV Network /D	99 90	Lollypop /A	78,90
Al Qadim	79 90	Lords of the Realm /D	79 90
Alone i. t. Dark 1 + 2 /D	79 00	Lost Eden /D	80 90
Alone i. t. Dark 3 /D	94 09	Lucas Arts Class. Sim. /A	99 99
Armored Fist /D	04 00	Magic Carpet /D	92 99
Aufschwung Ost /D	70 00	Magic Carpet Data /D	44 99
Battle Bugs /D	50 00	Magic of Endoria /D	72 99
Battle Isle 2 /D	70 90	Master of Magic /D	97 99
Battle Isle 2 Scenery /D	52 90	Menzoberranzan /A	89 09
Beneath a Steel Sky /D	09 09	Metaltech Earthsiege /D	89 90
Betrayal at Krondor /D	89 99	Metaltech Earthsiege Miss. /D	89 99
Bung /D	* 79 09	Metaltech Battledrome /D	86 90
Bioforge /D	94 88	Metaltech Battled. Miss. /D	59 99
Bloodnet /A	70 98	Might & Magic 3-5 /D	198 90
B. Dylan Highway 61 Int. /E	99 98	Monty Python s C.W.D.T. /E	92 99
Chessmaster 4000 Turbo /A	79 90	Myst /A	88 90
Christoph Columbus /D	89 90	Nascar Racing /A	89 90
Cinemania 95 /E	100 90	NHL Hockey 95 /A	89 90
Civil War (Amerika) /D	88 90	NBA Live 95 /A	99,90
Civilization + Rail. TYC. /A	69,98	Nontropolis /D	94,90
Colonization /D	89 98	Novastorm /A	84 90
Colonization & Civilization /D	84,90	Oldtimer /D	04 90
Comanche + Miss 1 & 2 /D	84 90	One Must Fall 2097 /D	88 00
Combat Classics 3 /D	84,90	Outpost /D	09 00
Command & Conquer /A	* 99,90	Pacific Air War Gold /D	79 90
Creature Shock /D	89 90	Panzer General /A	84 90
Cyberia /D	98 90	P. Gabriel Xplora 1 /E	99 99
Cyclemania /A	79 90	P. Gabriel Xplora 1-4 /E	150 90
Dark Forces /D	104 90	PGA Tour Golf 486 /A	80 90
Dark Legions /E	89 90	Phantasmagoria /D	* 90 90
Das Amt /D	94 90	Pinball Dreams Del. /A	88,90
DSA 1 /D	04,99	Pinball Fantasies Del. /A	89 98
DSA 2 /D	09,09	Prisoner of Ice /D	94,90
DSA 2 Sp. Ed. /D	99 09	Prototype /D	89,98
David Bowie Jump /A	86 90	Psycho Pinball /A	86 98
Dawn Patrol /D	86 90	RanTralnm /D	80 90
Die Hohlenwelt-Saga /D	89 90	Ravenloft /D	88 90
Day of the Tentacle /D	94 90	Rebel Assault /D	80 90
Der Clou /D	86 90	Rise of the Robots /D	89 90
Der Patrizier /D	59 90	Robinson s Requiem /D	70 90
Der Reeder /D	89 90	Sam & Max /D	90 90
Descent /A	86,09	Shadow Caster /A	89 90
Dessert Strike /E	74,09	Sherlock Holmes /D	94 98
Die tol. ver. Rally + Pad /D	94 99	Sim City /D	79 98
Discworld /D	99 90	Sim City 2000 /D	89,98
Doppelpass /D	89 90	Sim City 2000 Collection /D	99 98
Dragonsphere /A	70 90	Sim Tower (Win) /A	80,90
Ecstatica /A	80 90	Simon the Sorcerer 1 /D	84 90
Epic Pinball Safari /A	79,90	Simon the Sorcerer 2 /D	* 84 90
Erben der Erde /D	89,90	Space Hulk /D	86,90
Eye of the Beholder 1-3 /D	109 90	Space Quest 1-5 /D	94,90
F 15 Strike Eagle III (Org.) /E	84,90	Space Quest 6 /D	89 90
Falcon Gold incl. Scenes /A	89,90	SSN-21 Seawolf /D	84 90
Fifa Int. Soccer /D	79,90	Star Trek 1 /D	79 90
Fleet Defender Gold /A	89,90	Star Trek 2 Next Gen. /D	* 99 90
Flight o. t. Amazon Queen /D	89,90	Star Trek Tech. Manual /E	99 90
Flight Unlimited /D	89 90	Stone Prophet /A	89 90
Formula 1 GP & DL. Golf /A	69,90	Stone Racers /A	88,90
Fritz 3 (Chess Weltmeister)		Strike Comm. & Privateer /A	94.90
(3,5") /D	149,90	Subwar 2050 incl. Miss. /D	89 90
F.P. Sports Football '95 /E	89,90	Superkarts /D	09 90
F.P. Sports Baseball /E	89,90	Super Streetfighter 2 Turbo /A	04 00
Frontier (Elite 3) /D	79,90	Symbol (Prince) /A	09 90
Full Throttle/Vollgas /D	84,90	Syndicate Plus /D	99 90
Fußball total /A	89,90	System Shock Enh. /D	09 90
Gabriel Knight /D	89,90	Temptation /A	99 00
Guilty /A	79,90	Theme Park /D	08 00
Hattrick! (Ikarion) /D	89,90	Transport Tycoon /D	80 00
Hell /D	89 90	UFO – Enemy Unknown /D	04 00
Hi Octane /D	89 90	Ultima 7 Complete /A	114 00
History Line 14-18 /D	79 90	Ultima 8 incl. Speech /D	100 90
Inca 2 /D	89 00	Ultima Underworld 1+2 /E	119 99
International Tennis Open /D	89 90	Under a killing Moon /D	104 90
Iron Assault	89 90	US Navy Fighters /D	94 98
Jagged Alliance /A	89,90	Virtual Pool /A	89 98
Jazz Jackrabbit Enh. /A	74 90	Wake of the Ravager /A	89,90
Jungle Strike /E	72 90	Warcraft /A	89 90
Kings Quest 1-6 /A	88 90	Warriors /D	79,90
Kings Quest 7 /D	89 90	Wings of Glory /A	89 90
Klik n Play /D	95 90	Wing Commander Armada /A	79 90
Kyrandia 3 /D	88 90	Wing Comm. 1&2 Del. /A	79 90
Last Dynasty /D	98 90	Wing Commander 3 /D	109,90
Larry 1-6 /A	86 90	Wolfpack /A	89 90
Lemmings 1 Doublep. /A	[illegible] 99	Woodruff /D	89 90
Lemmings 2 + 1 /A	59 99	X COM (UFO 2) /D	99 90
Lemmings 3 /A	79 09	X-Wing Kollektion /A	84 90
X-mas Lemmings '94 /A	49 09	Zephyr /D	79,90

Preishits, Sonderangebote:

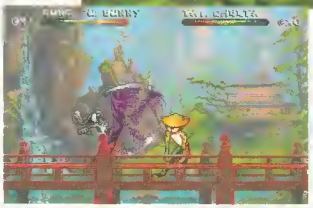
7'th Guest /A	39 90	Jazz Jackrabbit (3,5") /A	54.90
Aladdin (3,5") /E	84 90	Kind of Magic 4 /D	59 90
Battle Bugs /D	49 98	Kingdoms of Germany /D	59,90
Blackhawk (3,5") /E	59 90	König der Löwen (3,5") /A	84 90
Conspiracy /A	39 98	Kyrandia 2 /D	39 90
Cyberia /E	59 90	Lands of Lore /D	39 90
Cyberrace (3,5") /E	44 90	Mega Race /D	49 90
Day of the Tentacle /E	44,90	Mystic Towers /A	59 90
Dark Sun 1 (3,5") /E	54,90	Monkey Island 1 /D	39 90
Darkseed /D	59,90	Panzer General /E	49 99
Dogfight /A	49,00	Pirates! Gold /A	49 99
Dragon's Lair /A	89,00	Populous & Powermonger /A	49 99
Dragon Lore /D	74 00	Power Drive /A	40 90
Duke Nukem 2 /A	59 00	Rail. Tycoon + 50 Sh. /A	30 90
Dune 1 /A	39,00	Raptor /A	59 90
Dune 2 /A	39 00	Rebel Assault /E	64 99
F 15 Strike Eagle III /E	39 00	Retribution /D	69 09
F-19 + 50 Sharew. /A	39,00	Reunion /D	59,90
Flightpack (Microprose) /E	44 00	Silent Service 2 + 50 Sh. /A	39 90
Formula 1 GP /D	44 90	Star Crusader /D	74 90
Goblins 3 /D	59 90	Star Crusader Data /D	39 90
Gunship 2000 /A	44 90	Under a killing Moon /A	86 90
Hocus Pocus /A	54 90	Wacky Wheels /A	84 98
Hurra Deutschland /D	49 90	Wing Comm. Armada (3,5") /A	49 98
Indy Car Racing /A	29 95	Winter-/Summer Challenge /A	49 98
Inferno /D	59 90	World Cup Golf (4 CDs) /D	79,98

PAWS OF FURY

Comic-Löwen verkloppen Cartoon-Kornickel: Selbst erklärten Prügelspiel-Freunden wird beim Festivol der Rombo-Kuscheltiere viel Geduld abgenötigt.

Wenn Leo den Verstärker rähren läßt, schlackern dem Karnickel die Ohren

Mit Muskeln bepackte Fleischberge oder blitzblank polierte Metallkolosse schlagen schon seit längerem aufeinander ein. Um auch weniger martialische Gemüter zu einer Trocht Prügel zu animieren, klappen sich in »Paws of Fury« Cartoon-Tiere miteinander. Es fließt weder Blut noch rollen Köpfe – beinahe schon ein familienfreundliches Spiel. Nicht ohne Grund hat Gametek für den deutschen Markt den Original-Titel von »Brutal« ins kuschelligere »Paws of Fury« abgeändert.



Der Karate-Hase hat eine flotte Fußtechnik

Die Hintergrundstory darf man sich getrost schenken, da es nur darum geht, als Cartoon-Kämpfer alle Gegner wegzuputzen und Meister aller Klassen zu werden. Dabei tritt man in mehreren Runden gegeneinander an und prügelt, bis man selbst oder der Gegner keine Energie mehr hat. Jede der zwölf Spielfiguren weist unterschiedliche Stärken bezüglich Schlagrepertoire und Kondition auf. Das Karnickel wehrt sich mit flinken Fußtritten, der Bär erschüttert seine Gegner mit mächtigen Sprüngen und die verrückte Katze kratzt sich in ihr Gegenüber. Es gibt jeweils drei Grundschläge mit Händen und Füßen, die durch gleichzeitige Richtungsänderungen zu einem beachtlichen Repertoire werden. Dazu kommen diverse Spezialmanöver, die Sie durch vertrackte und schnell ausgeführte Joystick-Rührereien benutzen. Ihre Gegner warten var einem grafisch passenden Hintergrund auf Sie und müssen mit wahlweise ein bis fünf Siegen bezwungen werden. Ein Energiebalken am oberen Bildrand verrät, wieviel Kraft Sie und Ihr Gegenüber noch besitzen. Die Grundschläge sind entweder stark und langsam, mittel oder schwach und schnell, so daß Sie ein wenig überlegen müssen, wie Sie den jeweiligen Gegner angehen. Am besten eignet sich ein Gamepad mit vier oder gar sechs Feuerknöpfen für Paws of Fury, da beim Joystick die fehlenden Tasten durch komplizierte Kombinationen ersetzt werden. Mit der Tastatur können Sie die meisten Special-Moves getrost vergessen.

Drei Schwierigkeitsgrade lassen Einsteigern gute Chancen, fordern Profis aber nicht zu knapp. Die einstellbare Geschwindigkeit ist dagegen für die Katze: Nur in der »Normal«-Stufe ist Paws af Fury spielbar, in den anderen Einstellungen bekommen Sie vam Kampf teilweise gar nichts mehr mit und gehen nach wenigen Sekunden als Verlierer vam Feld. Im Zwei-Spieler-Modus verkloppt man einen menschlichen Gegner, der auch mit demselben Cartaan-Kämpfer antreten darf. **(fs)**

florian stangl

»One must fall« hat mehr Tiefgang, »Super Street Fighter 2 Turbo« steuert sich besser und »Warriors« bietet realistischere 3D-Kämpfer. Wer braucht da nach einen Langeweiler wie Paws af Fury?
Die Spielfiguren sind mickrig, die Steuerung nervig und die peinlichen Saundeffekte hätten vielleicht zu C64-Zeiten für Aufsehen gesargt. Spielerisch wird außer dumpfem Geprügel nix gebaten, es gibt weder Banusrunden nach Gegenstände, geheime Gegner ader andere Gags. Selbst der Zwei-Spieler-Modus ädet schnell an, da ein Turnier-Wettkampf fehlt und nicht einmal eine Highscare-Liste lockt.
Wer denkt, die teils putzigen Cartaan-Kämpfer wären familienfreundlich, sallte Paws af Fury dennach nicht seinen Kids zumuten: Erstens bleibt es ein Prügelspiel, bei dem man sich stur die Köpfe einschlägt, zweitens ist es einfach langweilig. Da helfen auch ein paar witzige Special-Maves nichts mehr.

paws of fury

286 | 386/486 | VGA | Super VGA | Soundblaster | S'Blaster Pro | General MIDI | CD-Audio | Maus | Joystick

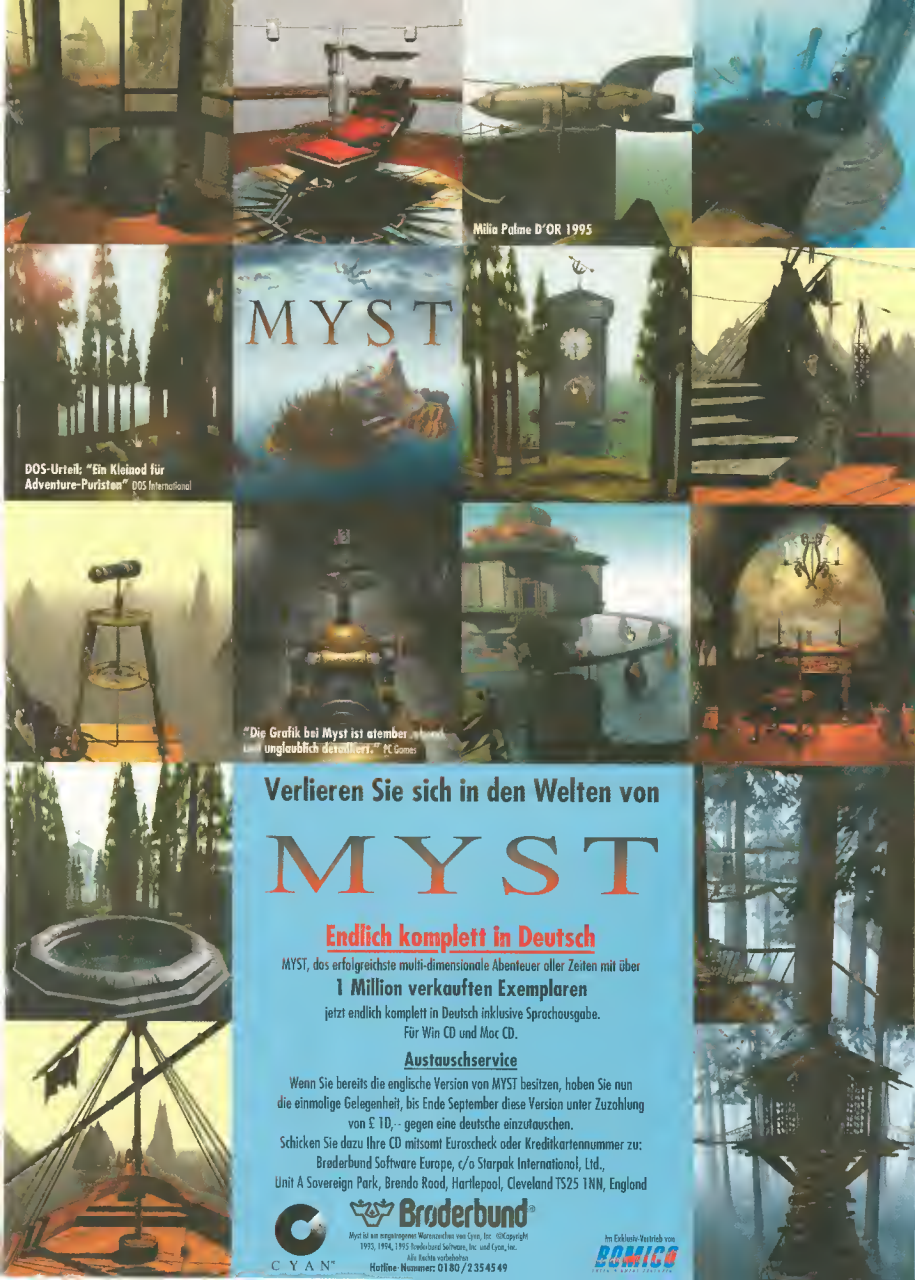
Spiele-Typ	Prügelspiel
Hersteller	Gametek
Ca.-Preis	DM 60,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; gut
Spieltext	Deutsch; befriedigend
Bedienung	Ausreichend
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Grafik	Befriedigend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 500 KByte
Festplattenplatz: ca. 10 MByte

Besonderheiten: Unblutige Cartoon-Prügelei mit Zwei-Spieler-Modus; CD-ROM-Version in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 4 MByte RAM und Gamepad.

36


Milia Palme D'OR 1995
MYST
DOS-Urteil: "Ein Kleinod für Adventure-Puristen" DOS International
"Die Grafik bei Myst ist atemberaubend und unglaublich detailliert." PC Games
Verlieren Sie sich in den Welten von
MYST
Endlich komplett in Deutsch
MYST, das erfolgreichste multi-dimensionale Abenteuer aller Zeiten mit über
1 Million verkauften Exemplaren
jetzt endlich komplett in Deutsch inklusive Sprachausgabe.
Für Win CD und Mac CD.
Austauschservice
Wenn Sie bereits die englische Version von MYST besitzen, haben Sie nun die einmalige Gelegenheit, bis Ende September diese Version unter Zuzahlung von £ 10,-- gegen eine deutsche einzutauschen.
Schicken Sie dazu Ihre CD mitsamt Eurascheck oder Kreditkartennummer zu:
Brøderbund Software Europe, c/o Starpak International, Ltd.,
Unit A Sovereign Park, Brenda Road, Hartlepool, Cleveland TS25 1NN, England
Brøderbund®
Myst ist ein eingetragener Warenzeichen von Cyan, Inc. ©Copyright 1993, 1994, 1995 Brøderbund Software, Inc. und Cyan, Inc. Alle Rechte vorbehalten
Hotline-Nummer: 0180/2354549
CYAN™
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO

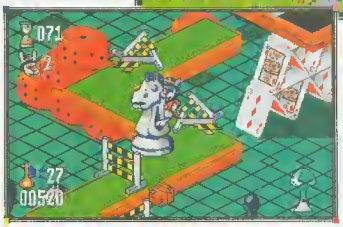
WHIZZ

Jump-and-Run in 3D: Flair Software läutet vallmundig die »neue Generatian« der Plattfarmspiele ein.

Gestreßte Kansumenten typischer Werbe- und Sharewware-Spiele ahnen es seit langem: Aus dem Jump-and-Run-Genre ist irgendwie die Luft raus. Dach plötzlich zeigt sich ein zylindertragender Hase auf dem Bildschirm und verspricht mit treudoofen Augen eine »neue Computerspiel-Generatian«. Was Flair Saftware mit dieser selbstbewußten Flaskel meint, ist schlicht und einfach die Verquickung des für Action-Adventures typischen Isametrie-Laaks mit altbackener Plattfarmkast: Van schräg aben sehen wir unserem Häslein »Whizz« zu, wie es vam Beginn eines Levels zum Ausgang rennt, Gegnern ausweicht und Banuspunkte sammelt.

Dank der Dreidimensianalität latscht man nicht nur van links nach rechts, sandern auch in die Tiefe. Allerdings bewegt sich der Zylinder-Hase nur in vier Richtungen, was zu recht ruckartigen Manävern führt. Zum Glück halten sich auch sämtliche Gegner strikt an die vier Himmelsrichtungen und laufen zudem stupide vargegebenen Bahnen ab. Wer tratzdem das Bedürfnis hat, eines der Knuddelmanster auszuschalten, versetzt sich per Knapfdruck in Ratation und geht als fellhaltiger Wirbelsturm auf Rammkurs. Seinen Gesundheitszustand verbessert man durch Einsammeln spezieller Objekte, auch das unbarmherzig kleiner werdende Zeitkonta läßt sich ab und zu aufstacken.

Die weißen Wegweiser zeigen die ungefähre Richtung an, in der sich der Ausgang befindet



Happe-Happe-Reiter: Ein Schach-Pferdchen wird van Whizz zweckentfremdet.

Whizz bietet vier unterschiedliche Grafiksätze, die mehrmals durchlaufen werden: Auf die anfänglichen Grasinseln falgt ein Spielzeugland, danach darf sich der flüchtige Hase am Strand und in der Arktis austaben. Um den 3D-Effekt zu erhähen, befindet sich unter den Plattfarmen ein per Parallax-Scralling bewegtes Hintergrundbild. Jede Spielstufe bietet eigene Manster und spezielle Puzzles; sa muß an einer Slatmachine gespielt werden, um eine aus Geldmünzen bestehende Brücke zu erschaffen. Sanderlich schwierig sind diese Puzzles aber nicht, meist drückt man einfach an der richtigen Stelle den Feuerknapf. Obwahl es nach Verlust aller Bildschirmleben eine Cantinue-Funktian gibt, fehlt diese innerhalb der einzelnen Levels: Sabald das Hasenherz zu schlagen aufhärt, muß wieder am Beginn der Spielstufe angefangen werden. **(la)**

jörg langer

Eigentlich hätte Whizz im aberen Mittelfeld der Jump'n Runs landen können – neben fleißigem Hüpfen kann auch das eine ader andere Minipuzzle gelöst werden, die Levels sind eingermaßen abwechslungsreich. Die Rechnung mit dem Isometrie-Laak geht aber nicht auf: Man bewegt sich tratzdem nur in vier Richtungen, die Steuerung ist nicht perfekt und die Übersichtlichkeit leidet aftmals unter der perspektivisches Darstellung. Die Ränder der Plattfarmen lassen sich nicht überspringen, abwahl dies van der Distanz her kein Problem wäre.
Zudem wurden einige Designtadsünden begangen: Die Gegner reagieren nur in seltenen Fällen auf die Spielfigur, stattdessen laufen sie feste Bahnen ab. Während eines Levels gibt es keine Cantinue-Punkte, sa daß man immer wieder ganz van varne anfangen muß.
Daß sich das Programm nicht wenigstens die bereits bewältigten Spielstufen merkt, ist eine Schlamperei – wer schafft es schan, alle Levels an einem Stück durchzuspielen? Stattdessen hat Flair Saftware der CD-Version seines gewattlasen Hüpfspielchens eine Handbuchabfrage spendiert – gut nachgedacht, Leute!

whizz

386/486 · VGA · Soundblaster · S'Blaster Pro · General MIDI · CD-Audio · Joystick

Spiele-Typ	Geschicklichkeitsspiel
Hersteller	Flair Saftware
Ca.-Preis	DM 90,–
Kopierschutz	Nervige Handbuchabfrage
Anleitung	Deutsch; ausreichend
Spieltext	Englisch; wenig
Bedienung	Befriedigend
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis
Gralik	Befriedigend
Saund	Befriedigend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: –
CD-Belegung: ca. 5 MByte

Besanderheiten: Drei Schwierigkeitsgrade; Floppy-Version geplant.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und VGA.

48

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰ – 18⁰⁰, FR. 9⁰⁰ – 17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. – Fr. 9⁰⁰ – 13⁰⁰ + 13³⁰ – 18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰ – 12⁰⁰ Uhr

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3 5'	44,90
AL QADIM KOMPL DT 3 5'	85 90
ALADDIN (DISNEY) DT ANL	59 90
ATLAS KOMPL DT	54 90
BATTLEDROME KOMPL.DT. 3,5'	39 90
BAZOOKA SUE KOMPL.DT. 3,5' *	69 90
BIINGI KOMPL.DT. 3,5'	**85,90**
BRIDGE MASTER DT ANL.	**44,00**
CANNONFODDER 2 DT.ANL. 3,5'	59 90
CHESS CHALLENGE DT ANL.	**33,90**
DER MEISTER KOMPL.DT.	**59 90**
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL DT	75 90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT HANDB 3,5'	69 90
FLIGHTSIMULATOR 5 0 SCENERY CARIBBEAN	45 90
FLIGHTSIMULATOR 5 0 SCENERY JAPAN	49 90
FLIGHTSIMULATOR 5 0 SCENERY LAS VEGAS	59 90
FLIGHTSIMULATOR 5 1 ENGLISCH 3,5'	69 90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5'	55 90
GENGHIS KHAN II	**79,90**
HANSE DE LUXE KOMPL DT	49 90
HARPOON II V.2 0 3 5'	69 90
HARPOON II COLDWAR & WESTPAC BATTLESET je	49 90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL DT	69 90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL DT 3,5'	49 90
HUGO DT ANL. 3,5"	**59,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL DT	69 90
KLIK N PLAY KOMPL.DT 3,5'	85 90
LION KING DT ANL 3,5'	59 90
LORDS OF THE REALM KOMPL DT	69,90
METAL MARINES / WINDOWS DT ANL	65 90
NECTARIS KOMPL.DT. *	**49,90**
PANZERGENERAL DT ANL 3,5'	85,90
PETER PAN KOMPL DT 3 5'	64,90
PINBALL FANTASIES DT ANL 3 5'	65 90
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	**49,90**
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT	85,90
POWERDRIVE DT ANL 3 5'	65,90
PYROTECHNICA DT ANL	49,90
RUESSELSHEIM KOMPL.DT	69 90
SIEDLER KOMPL DT VGA 3 5'	59 90
SIM CLASSICS inkl SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75 90
SIM TOWER 3,5' (WINDOWS-VERS)	79,90
SPACE SIMULATOR (MICROSOFT)	99 90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM	69.90
SUPERFROG DT.ANL 3 5'	39,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D	39 90
TIE FIGHTER KOMPL DT	69.90
TIE FIGHTER MISS DEFENDER OF EMPIRE	39 90
ULTIMATE BACKGAMMON DT ANL.	**45,90**
X-COM TERROR TROM THE DEEP KOMPL.DT 3 5'	69 90

Preishits PC Disketten

1942 PACIFIC AIR WAR DT HANDB 3 5'	49,90
ACES OVER EUROPE (SIERRA/DYNAMICS) 3,5'	29 90
ALIEN LEGACY 3,5'	39,90
ANOTHER WORLD DT ANL 3,5'	34 90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTLEBUGS (SIERRA/DYNAMICS) 3,5'	24,90
BATTLEISLE inkl DATA DISK KOMPL DT 3,5'	29 90
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3 5'	24 90
BLACK HAWK DT ANL 3 5'	29 90
CAMPAIGN 2 3 5'	29 90
CHAOS ENGINE DT.ANL 3,5'	**29,90**
CLASSIC POWER COMP inkl SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COLONELS BEQUEST PC3,5	24 90
DER CLOU KOMPL.DT. 3,5'	**24,90**
DOGFIGHT DT HANDB 3,5'	39 90
DUNE I KOMPL DT 3,5'	19 90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35 90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL.DT 3,5'	**30,90**
EYE OF BEHOLDER II KOMPL DT 3.5'	39 90
F14 FLEET DEFENDER DT HANDB 3,5'	39 90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT HANDB 3.5'	35 90
FIELDS OF GLORY KOMPL DT 3,5'	39 90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB 3,5'	35 90
FREDDY PHARKAS 3,5'	29,90
FRONT PAGE SPORTS BASEBALL 3.5'	45,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5"	**24,90**
GENESIA 3,5'	29 90
GOBLIINS 2 KOMPL.DT.	**24,90**
GUNSHIP 2000 DT HANDB 3 5'	35.90
HARRIER JUMP JET DT ANL 3 5'	39,90
HEART OF CHINA DT ANL 3 5'	34,90
INCA II KOMPL.DT 3 5'	29.90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT	35 00
ISHAR III KOMPL DT 3,5'	29,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5'	24 90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL.DT 3,5"	**29,90**
LEGENDS OF VALOUR DT ANL 3 5'	29,90
L EMPEREUR KOMPL DT 5,25'	9,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5'	29 00
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29 90
MASTER OF ORION KOMPL DT 3 5'	39 90
MIGHT & MAGIC 5 – DARKS OF XEEN – K D 3,5'	**29 90**
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5' KOMPL DT	49 90
PACIFIC STRIKE DT HANDB 3,5'	39,90
PGA TOUR GOLF PLUS 3,5'	34 90
PIRATES GOLD! DT VERS 3 5'	34 90
POLICE QUEST3 3,5'	34 90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5"	**24,90**
POPULOUS inkl PROMISED LAND 3 5'	19 90
POPULOUS 2 3 5'	29 90
POWERMONGER 3 5'	34 90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5'	**29 90**
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS 3,5'	**39 90**
REACH FOR THE SKIES 3.5'	34 90
RED BARON DT ANL 3 5'	29 90
RETURN TO ZORK DT.ANL 3,5"	**24,90**
REUNION KOMPL DT 3,5'	24 90
ROME AD 92 DT ANL 3,5'	29 90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3 5'	35 90
SIM ANT KOMPL DT 3 5'	24 90
SPACE QUEST SAGA 1-4 3,5'	35 90
SPECIAL FORCES 3,5' + 5 SPIELE	34 90
STARLORD KOMPL.DT 3.5'	39 90
STREETFIGHTER 2 DT.ANL 3,5'	29 90
SUBWAR 2050 inkl MISSION KOMPL.DT 3,5'	59 90
SYSTEM SHOCK KOMPL.DT. 3,5'	**30,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL 3 5'	39 90
TEST DRIVE 3 3 5'	29 90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP KOMPL.DT. 3,5"	**34,90**
U F O ENEMY UNKNOWN KOMPL DT 3 5'	39 90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT 3 5'	39 90

Preishits PC Disketten

ULTIMA UNDERWORLD 3 5'	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT 3,5'	19,90
WING COMMANDER ACADEMY 3 5'	29 90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3 5'	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT ANL 3 5'	24 90
XENOBOTS 3.5'	29 90

CD ROM Programme

10 JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGY	35,90
11TH HOUR DT ANL *	109 90
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79 90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT ANL	69 90
7TH GUEST DT ANL.	**24,90**
ACES OF THE DEEP KOMPL DT	69 90
ACROSS THE RHINE KOMPL DT *	69 90
ACTION SOCCER KOMPL DT *	69 90
AEROSMITH QUEST FOR FAME	99,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR TRANSPORT PILOT inkl SCENERY USA	139 90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENZYKLOPÄDIE	99 90
AL QADIM KOMPL DT	69 90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	39 90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	**59,00**
ALIEN BREED TOWER ASSAULT DT ANL	65 90
ALIEN LOGIC (SSI)	79 90
ALONE IN THE DARK I KOMPL DT	39 90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL DT	65 90
ALONE IN THE DARK III KOMPL DT	89 90
AMERIKA 1861 1886 KOMPL DT *	75 90
ARCHON ULTRA KOMPL.DT	75 90
ARMORED FIST KOMPL DT	85 90
AROUND HOLLYWOOD DT ANL	45 90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT. *	**60,00**
ATARI 2600 ACTION PACK	49 90
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K D	59 90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT VERSION	59 90
B17 FLYING FORTRESS DT ANL	39 90
B C RACERS / STONERACERS DT ANL	59 90
BAP PIK SIBBE (auch Audio CD)	39 90
BATTLEBUGS KOMPL.DT	44 90
BATTLECHESS COLLECTION	69 90
BATTLEDROME KOMPL DT	44,90
BATTLEISLE 2 KOMPL DT	69,90
BATTLEISLE 2 SCENERY – ERBE DES TITAN – K D.	54,90
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39 90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT	**24,90**
BETRAYAL AT KRONDOR (SIERRA)	29 90
BIING! KOMPL.DT. *	**99,90**
BIOFORGE KOMPL DT	85.90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT	49,90
BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE –	79,90
BOLD DT.ANL	49.90
BUREAU 13 DT ANL	75.90
BURNING STEEL + MISSION I – 3 KOMPL DT	69.90
BURNTIME KOMPL DT	24,90
CAMPAIGN KOMPL DT	35,90
CHAOS CONTROL DT HANDB.	**69,00**
CINEMANIA (MICROSOFT) 1995 (Filmdatenbank)	139 90
CLASSIC ADVENTURE inkl LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND I KOMPL DT	99 90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL.DT.	**89,00**
COMANCHE inkl MISSION 1 & 2 KOMPL DT	69.90
COMBAT CLASSICS 3 inkl HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT HANDB	69 90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT. *	**99,90**
COMMANDER BLOOD	49 90
CORE SUPER GAMES inkl HEIMDALL / THUNDER-HAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT ANL	19 90
COVER GIRL STRIP POKER	29 90
CREATURE SHOCK KOMPL.DT	79 90
CYBERIA	**29,90**
CYBERRACE KOMPL DT	19 90
CYBERWARS KOMPL.DT.	**45,90**
DAEDALUS ENCOUNTER	89 90
DARK FORCES KOMPL DT	89 90
DAS AMT KOMPL DT	89 90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	**39,90**
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75 90
DAWN PATROL	**29 90**
DEATHGATE	**29,90**
DER REEDER KOMPL.DT	79 90
DESCENT DT ANL	75,90
DESERT STRIKE	39 90
DIE BOX COMPIL inkl DYNATECH / WHALES VOYAGE / BURNTIME KOMPL.DT	54,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL DT	**69,90**
DINOSAURS (MICROSOFT) KOMPL DT	139,90
DISCWORLD DT ANL	89,90
DOGFIGHT DT HANDB	35.90
DOMINUS	89,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K D	49,90
DORNRÖSCHEN (Märchen) KOMPL DT	39 90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – K.D.	**39,90**
DREAMWEB	29.90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	**39,90**
DUNE I KOMPL DT	39 90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT *	65,90
EARTH SIEGE KOMPL.DT	79 90
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL DT	59 90
ECSTATICA DT.ANL	69 90
ELITE 2 (FRONTIER) DT.ANL	29 90
ELITE PLUS KOMPL DT	35,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINODWS) KOMPL DT	75 90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	19 90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT	69 90
F117A NIGHTHAWK	35 90
F15 STRIKE EAGLE III DT HANDB	35 90
FALCON 3 0 DT HANDB	35,90
FANTASY FEST inkl STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADV	65 90
FIELDS OF GLORY KOMPL DT	39 90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT HANDB	79 90
FIGHTER WING DT.ANL	89 90
FLAMINGO TOURS KOMPL DT	69 90
FLASHBACK KOMPL DT	59 90
FLIGHT COMMANDER II	79 90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	**79,90**
FLIGHT PACK 2 inkl F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39 90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24 90

CD ROM Programme

FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	**59,90**
FLUGSIMULATOR 5 1 ENGL VERS	89 90
FLUGSIM 5 SCENERY BRITISH ISLES	59 90
FLUGSIM 5 SCENERY VIVA LAS VEGAS	59 90
FOOTBALL GLORY	69,90
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT HB	24 90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT HANDB	35 90
FREDDY PHARKAS DT.ANL.	**39,90**
FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS – KOMPL DT.	79 90
FRONT LINES KOMPL DT	69 90
FULL THROTTLE / VOLLGAS D.A. Update-fähig	**69,90**
FUSSBALL WELTMEISTERSCHAFTEN 1930 – 1994	85 90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL *	59,90
GADGET	89 90
GONE FISHIN	69 90
GRANDEST FLEET DT.ANL	75 90
GREAT COURTS 2 DT ANL	29,90
GREAT NAVAL BATTLES III	79,90
GUILTY DT.ANL	59 90
GUNSHIP 2000 DT HANDB	35 90
HAMMER OF THE GODS KOMPL DT	79 90
HARPOON CLASSICS inkl SCENARIOS & EDITOR	69 90
HARRIER JUMP JET DT ANL	39 90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT	**79,00**
HIGH SEA TRADERS KOMPL DT	69 90
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT *	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL DT	89 90
HUMANS 1 & 2 KOMPL DT	19 90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT	69 90
INCA COLLECTION KOMPL DT	55 90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL DT	39 90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	**24,00**
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT ANL	85 90
IRON ASSAULT KOMPL.DT.	79 90
IRON HELIX DT HANDB	29 90
ISHAR I	19 90
ISHAR II	24 90
ISHAR III	**29 90**
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19 90
JAGGED ALLIANCE	**69 90**
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JUMP RAVEN	69,90
JUNGLE STRIKE DT ANL	65 90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	**65,90**
KICK OFF 3 KOMPL.DT	34 90
KIDS ON SITE	54 90
KINGDOM THE FAR REACHES	**69,90**
KINGS QUEST 1–6 COLLECTION	45 90
KINGS QUEST 7 PRINCELESS BRIDE KOMPL DT	89 90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT. *	**69,90**
KLIK N PLAY KOMPL DT	89 90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39 90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL DT	89 90
L ZONE	85 90
LANDS OF LORE DT ANL	34 90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT ANL	69,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT ANL	39 90
LAST DYNASTY KOMPL.DT. *	**79,90**
LAURA BOW 2 – DAGGER OF AMON RA –	19 90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	**39,90**
LEISURE SUIT LARRY I	29 90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	**35,90**
LEMMINGS 3 DT ANL	69,90
LEMMINGS FUR WINDOWS DT ANL	49 90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL DT	95,90
LINKS 386 inkl 2 SCENERYS	85 90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	**49,90**
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49 90
LITIL DIVIL	**29,90**
LODERUNNER KOMPL DT	79 90
LOLLYPOP DT ANL	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	**79,90**
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D	39 90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl INDY 4 / – DAY O TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	**79,90**
MI TANK PLATOON plus 50 GAMES	29 90
MAGIC CARPET KOMPL DT	95,90
MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K D	39 90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL DT	54 90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE – K D	69 90
MASTER OF MAGIC KOMPL DT	69 90
MASTER OF ORION & U F O DT ANL	69 90
MEGA PACK inkl MEGAFORTRESS & SCENERY OPER SLEDGEHAMMER	19 90
MEGA RACE	**35 90**
MEGALOMANIA DT ANL	29 90
MEGATRAVELLER DT ANL	39 90
MENZOBERRANZAN (SSI) inkl MAUSMATTE	**30,90**
MEPHISTO GENIUS 2 0 DT HANDB	79 90
MICROCOSM	34 90
MIG 29 & GUNSHIP DT ANL	39 90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL DT	39 90
MIGHT & MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL.DT	99 90
MONKEY ISLANDS I KOMPL DT	39 90
MONKEY ISLANDS II KOMPL DT	39 90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	69 90
MYST DT HANDB	99 90
MYSTIC MIDWAY DT.ANL	**30 90**
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl MAUSMATTE	**39,90**
NASCAR TRACK PACK	**30,90**
NAVY STRIKE KOMPL.DT *	69 90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB	69 90
NETWORK KOMPL.DT *	**95,90**
NOCTROPOLIS KOMPL.DT	85 90
NOVASTORM DT ANL	69 90
NHL ICEHOCKEY 95 DT HANDB	85 90
OLDTIMER KOMPL DT	49,90
ONE MUST FALL 2097 KOMPL DT	**69,90**
OUTPOST (SIERRA) inkl MAUSMATTE	39 90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	**39,90**
PATRIZIER KOMPL DT	39 90
PAWS OF FURY DT.ANL.	**39,90**
PEGASUS 1/95 (6 0)	29,90
PERFECT GENERAL II	79,90
PETER GABRIEL XPLORA	69,90
PGA TOUR GOLF 486 DT HANDB	85,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT ANL	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT HANDB	69,90
PIRATES! GOLD DT HANDB	35,90
POLICE QUEST 3 DT ANL.	**35,90**
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl MAUSMATTE	39 90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC)	29 90
POWERHITS BATTLETECH BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34 90
POWER UP COMPIL inkl PIRATES GOLD / FORMULA ONE G P / F15 STRIKE EAGLE 3 DT ANL	79 90
PREMIERE MANAGER 3	59 90

CD ROM Programme

PRINCE – SYMBOL INTERACTIVE –	105 90
PRISONER OF ICE KOMPL.DT. *	**85,90**
PRIVATEER – CLASSIC –	29 90
PROJECT TODESPLADDE	29 90
PROTOTYPE KOMPL DT	65,90
PSYCHO PINBALL DT ANL	69 90
PYROTECHNICA DT ANL	59 90
ranTRAINER KOMPL.DT	99 90
RAVENLOFT inkl MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET –	79 90
REBEL ASSAULT	**49,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT ANL	39 90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	85 90
RETRIBUTION DT ANL	79 90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL DT	49.90
ROBINSON S REQUIEM ENHANCED KOMPL DT	75,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59 90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS / ACES OF PACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE	**65,90**
SAM & MAX – HIT THE ROAD – inkl. Mausmatte	**39,90**
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT ANL.	**59,90**
SEAWOLF SSN 21 KOMPL DT	49 90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl SCEN	39 90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT.HANDB *	59 90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	**35,90**
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29 90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL DT	95 90
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL	69 90
SIMON THE SORCEROR KOMPL.DT	69 90
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT *	**79,00**
SLAM CITY	54 90
SLIPSTREAM 5000 DT.ANL.	**49,90**
SOCCER KID	29 90
SPACE QUEST I – 5 COLLECTION DT ANL	85,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29 90
STALINGRAD	79 90
STAR TREK 25TH ANNIV /SPRACHAUSGABE	69 90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL DT *	89 00
STAR TREK NEXT GENERAT TECHN MANUAL	89 90
STARCRUSADER KOMPL.DT.	**39,00**
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	**49,00**
STARLORD KOMPL.DT	45 90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl SAR KOMPL.DT	79 90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS –	**34,00**
STRIP POKER DT.ANL	29 90
SUBTRADE – RETURN TO IRATA – DT VERS	75 90
SUBWAR 2050 inkl SCENARIO KOMPL.DT	39 00
SUMMER & WINTER CHALLENGE	29 90
SUPER KARTS DT HANDB	69 90
SUPER STREETFIGHTER II TURBO DT ANL	65 00
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29 90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT ANL	**29,00**
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMP DT	85 90
TANK COMMANDER KOMP DT	79 90
TASK FORCE 1942 DT ANL	39 90
TEMPTATION inkl 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	69 90
THE BLUE PLANET 2000 KOMPL DT	45 90
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39 90
THEME PARK KOMPL.DT	79 90
TORNADO & FALCON 3 0 DT HANDB	65 90
TRANSACTICA	19 90
TRANSPORT TYCOON KOMPL DT	95 90
TUNELAND KOMPL.DT	79 90
U F O ENEMY UNKNOWN KOMPL DT	39 90
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL	**54 90**
UNDER A KILLING MOON DT HANDB	99 90
UNIVERSE	29 90
URMELS FILMSTUDIO KOMPL.DT	**85 90**
US NAVY FIGHTERS KOMPL DT	89 90
VIRTUAL POOL	**55,90**
VISTA PRO 3 12 KOMPL.DT	109 90
WACKY WHEELS DE LUXE DT ANL	59 90
WARCRAFT ORKS & HUMANS DT ANL	79 90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT	35 90
WHALES VOYAGE KOMPL.DT	29 90
WHALES VOYAGE II – DIE UBERMACHT – K D *	85 90
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39 90
WING COMMANDER I & 2 DE LUXE EDITION	79 90
WING COMMANER 2 – CLASSIC –	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL DT	119 90
WING COMMANDER ARMADA DT HANDB	39 90
WING OF GLORY DT ANL	59,90
WOLF KOMPL.DT.	**69,90**
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K D	85 90
WORLD OF BUSINESS inkl TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65 90
X-COM TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K D	89 90
X WING COLLECTORS DT ANL	75 90
WRATH OF THE GODS	89 90
ZOOL 2	**29,00**
ZORRO DT.ANL	69,90

PC Soundkarten / Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D H & SOFTWARE	749 00
3 5' 2HD SONY FORMATTED 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 4 4 DT HANDB	189,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69 90
FLIGHT CONTROL JOYST THURSTMASTER	185 90
FIREBIRD (GRAVIS)	**119,90**
GRAVIS GAME PAD	39 90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54 90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49 90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24 90
MAUSMATTE	1 90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	309 90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV GRAVIS)	199 90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	189 90
REVENGER JOYSTICK inkl INTERFACE	149 00
RUDDER PEDALS (THRUSTMASTER	219 90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F ALLE SOUNDKARTEN	39 00
SOUNDBLASTER 16 CSP DT HANDB	289 90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT HANDB	159 90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D H	309 90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT HANDB	409 90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29 90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT ANL	239 90
VIRTUAL PILOT PRO DT ANL	159 90
WAVEBLASTER II	259 90
WEAPONCONTROL JOYST (THRUSTMASTER)	199 90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39 90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag.**
Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand.
Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Wiedemann

Hall of Fame

DUNE 2

Mit Anleihen bei Frank Herberts Dune-Zyklus brachte Westwaad frischen Wüstenwind ins Strategiegenre – inklusive grantiger Sandwümer.

Frank Herberts »Wüstenplanet«-Zyklus gehört zu den großen Erfolgen der Science-fiction-Literatur; Arthur C. Clarke verglich ihn mit Tolkiens »Herr der Ringe«. 1992 brachte die aufstrebende Programmierfirma Westwaad mit »Dune 2« eines der ersten Strategiespiele heraus, die vollständig in Echtzeit abliefen. Die Story: Drei Adelshäuser erhalten vam Imperatar die Erlaubnis, sich um die Kantrolle des Planeten Dune zu streiten – mit allen Mitteln.

Dabei geht es in erster Linie um eine wertvalle Substanz, die es einzig und allein auf besagtem Wüstenplaneten gibt. Die »Melange« dient gleichzeitig als Währung, mit der Gebäude gebaut, Reparaturen durchgeführt und Fahrzeuge erwarben werden. Riesige Erntemaschinen sammeln das Gewürz, was nicht ungefährlich ist: In den Wüstenregionen lebt eine einheimische Tierart, die sich van durchfahrenden Kettenfahrzeugen ziemlich gestört fühlt. Das würde keinen echten Wüstenkrieger graß stären, handelte es sich nicht um furchteinflößende Sandwürmer van mehreren hundert Metern Länge. Deshalb muß beim Gewürzsammeln ständig aufgepaßt werden: Sabald die (deutsche) Sprachausgabe ein »Wurmzeichen« meldet, sallte man Reißaus nehmen.

Seine Basis errichtet man in steinigen Regianen, am besten auf Betanplatten, um die Haltbarkeit der Gebäude zu erhähen. Jede Installatian hat nämlich, wie auch alle Kampfeinheiten, eine bestimmte Anzahl an »Hitpaints«, die durch Beschuß oder Abnutzung schnell abnehmen. Verfügt man anfänglich nur über wenig Auswahl, lassen sich im späteren Spielverlauf verschiedene Fabriken, Trainingslager, Abwehranlagen und sagar Raumhäfen bauen. Die Kampfeinheiten reichen van harmlaser Infanterie über gepanzerte Wagen bis hin zu Raketenwerfern. Gesteuert wird per Maus; man klickt eine Einheit an, gibt ihr den gewünschten Befehl (z.B. Angriff ader Bewegung) und schließlich ein Ziel. Die Zeit läuft dabei ständig weiter, wer sich nur um den Aufbau seiner Basis kümmert, verliert schnell Fahrzeuge an einen hungrigen Sandwurm.

Der Spieler kann jedes der drei Adelshäuser übernehmen: Die edlen Atreides verfügen z.B. als einzige über »Sanic Tanks« und kännen zudem Fremen-Bataillane zur Hilfe rufen. Dafür dürfen sie – tierlieb, wie sie nun einmal sind – nicht auf Sandwürmer schießen. Die Harkannen stehen auf alles, was schwer bewaffnet und gut gepanzert ist; ihre Spezialwaffen bestehen aus einem überdimensionierten Panzer und einer Kurzstreckenrakete. Haus Ordas setzt gerne Saboteure ein und kann eine Waffe bauen, die gegnerische Einheiten zum Überlaufen bringt. Die Suchtgefahr van Dune 2 wurde dem Schreiber dieser Zeilen, drei Jahre nach seiner ersten Begegnung damit, nun abermals bewußt: Um ein paar Bildschirmfatos zu machen, wurde Westwaads Wüstenkrieg mal eben kurz zum mittlerweile dritten Mal durchgespielt. (la)

Wuselige Echtzeitkämpfe mit rauchenden Raketen und brennenden Panzern

In Sim-City-Manier baut man seine Basis aus und verstärkt sie mit Mauern und Raketentürmen

WUSSTEN SIE SCHON, DASS...

- ... sich die Buchvarlage »Der Wüstenplanet« weltweit über drei Millianen mal verkauft hat? Der sechsbändige Dune-Zyklus gehört zu den erfalgreichsten Science-fiction-Werken überhaupt.
- ... man in der Installatian van Dune 2 tatsächlich gefragt wird, ab mehr als 1 MByte Speicher zur Verfügung steht? Notfalls kammt das genügsame Pragramm auch mit dem unteren DOS-Speicher aus.
- ... Dune 2 kaum etwas mit dem ebenfalls van Virgin veröffentlichten »Dune« zu tun hat? Die erste Dune-Umsetzung stammte van Crya, die mehr Wert auf Grafiken und Verwandschaft zur Ramanvarlage legten, als auf spielerische Inhalte.
- ... sawahl Blizzards Fantasy-Spektakel »Warcraft«, als auch das neue »Cammand & Canquer« stark an Dune 2 erinnern? Beide bieten übrigens eine Nullmadem-Optian – daran hatte man 1992 nach nicht gedacht.

PC PLAYER UNPLUGGED

Vor wenigen Seiten ging der Testteil von PC Player zu Ende. Hier besprechen wir jeden Monat die Spieleneuheiten; kritisch, aber objektiv. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der sich mit dem betroffenen Genre besonders gut auskennt. Bei »PC Player Unplugged« ziehen wir ausnahmsweise den Stöpsel aus diesem Regel-Paal. Hier gibt jeder Tester mit einer »Alternativ-Privatwertung« von 1 (Buh!) bis 5 (Jubel!) an, wie sehr ihn die einzelnen Programme dieses Monats persönlich interessieren. Eigenarten sind auf dieser Seite gestattet; ein Sportspiel-Hasser darf z.B. auch ein objektiv gesehen gutes Fußballprogramm schlecht finden. Sinn und Zweck der Übung: Keinesfalls eine Konkurrenz zur Gesamtwertung, sondern zusätzliche Orientierungshilfe. Wer einen »Lieblingstester« hat, kann sich hier über dessen Geschmack informieren – auch wenn ein anderer Redakteur den Artikel schreibt.

Heinrich Lenhordt

Boris Schneider

Jörg Longer

Florian Stangl

TITEL

	Heinrich Lenhordt	Boris Schneider	Jörg Longer	Florian Stangl
A4 Networks	★★★	★★★	★★★	★★
Across The Rhine	★★	★★	★★★	★★
Action Soccer	★★★★★	★★★	★★★★	★★★★★
Bloodwings	★★	★★	★★	★★
Command & Conquer	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★
Dark Universe	★	★★	★	★
FX Fighter	★★	★★★	★★	★★★★★
Hi-Octane	★★★	★★★★	★★★	★★★★
Hollywood Pictures	★	★	★★	★
Kaiser Deluxe	★	★	★	★
Last Dynasty	★★★	★★★	★★★★	★★★★
Lunicus	★	★★	★	★
Micro Machines 2	★★★	★★★	★★	★★
Navy Strike	★★	★★★	★★	★★
Orion Conspiracy	★★	★★	★	★
Paws of Fury	★	★★	★	★
Rallye Championships	★	★★	★	★★
Reeder, Der	★	★	★	★
Silverload	★	★	★	★
Sim Town	★★★	★★★★	★★★	★★★★
Striker '95	★★★	★★	★	★★
Virtual Golf	★★	★★	★	★★
Whizz	★	★	★★	★

JUST FOR FUN

Ab und zu haben Shareware-Autoren tatsächlich eine neue Idee – »Funball« sieht nett aus, spielt sich gut und macht Spaß.

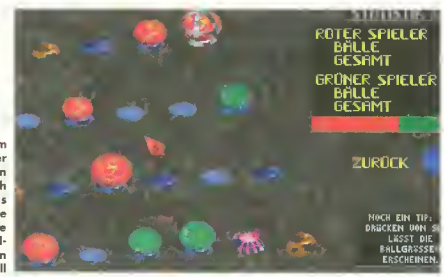
Endlich mal eine neue Spielidee steckt in einem nett aufgemachten Taktikspiel namens »Funball«, das wir Ihnen diesen Monat vorstellen. Außerdem ist uns ein grafisch schöner Shanghai-Verschnitt aufgefallen, sowie ein Grafik-Adventure: Ein palnisches Programmierteam hat nicht nur eine einfache Bedienung erstellt, sondern auch Grafiken, bei deren Anblick man keine akuten Augenschmerzen bekammt – keine Selbstverständlichkeit im Shareware-Genre.

Funball

Bei Funball geht es darum, mit seinen Spielfiguren – verschieden großen Bällen – den gegnerischen »Heimatsockel« zu erobern. Hierzu bewegt man seine Bälle auf benachbarte Sackel und versucht, die gegnerischen Kugeln zu schlagen. Trifft ein größerer Ball auf einen kleineren, so saugt er ihn auf – sein Valumen steigt. Wird dabei aber die maximale Gräße überschritten, teilt sich der Ball in zwei kleinere. Umgekehrt verstärkt man mit einem kleinen eigenen den angegriffenen, gräßeren Gegner – es sei denn, dadurch würde dessen Maximum überschritten. In diesem Fall macht's »Peng«, der Gegner zerplatzt und der eigene, geschrumpfte Ball landet siegestrunken auf dem angegriffenen Sockel. Attackieren sich zwei exakt gleich große Bälle, verpuffen beide auf Nimmerwiedersehen.

All diese Aktianen und Kettenreaktianen werden van netten Animatianen begleitet, eierlegende Spinnen krabbeln herum und die Kugeln zappeln var Tatendrang. Van den Sockeln gibt es verschiedene Spezialversianen, z.B. Glatteis (läßt den Ball bis zum nächsten narmalen Sackel schlittern) ader eine Festung (hier befindliche Bälle können nicht angegriffen werden). Funball ist in Windeseile erlernt – dank mehrerer »Demas«, die alle Sackel und Zugregeln mit animierten Beispielen zeigen. Das Spielfeld scrallt stufenlas in der Gegend herum, eine links befindliche Übersichtskarte hilft bei der Planung. Neben vier Camputergegnern stehen mehrere Spielfelder zur Wahl, außerdem kann man die gewünschte Sprache (Deutsch, Englisch ader Französisch) einstellen.

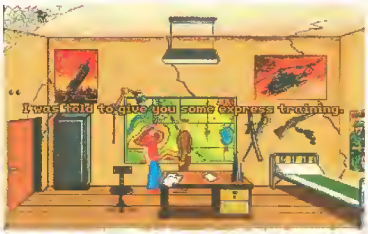
Die Vallversian bietet zusätzliche Spielfelder und vor allem Sockelarten (z.B. Magnet, Abflußrahr ader Kanane); zudem ist ein Level-Editor enthalten.



Mit dem Mauszeiger scrallt man butterweich über das mehrere Bildschirme große Spielfeld van Funball

FUNBALL			
Genre:	Taktikspiel	Läuft unter:	MS-DOS
Hersteller:	Impulse Games	Sprache:	Deutsch
Festplattenplatz:	ca. 1 MByte	Vallversian:	28 US-Dollar

Teen Agent



Der Chef des Trainingscamps will uns in Null Kamma nichts zum »Teen Agent« machen

Eine der eher selten anzutreffenden Genres im Shareware-Bereich sind Grafik-Adventures. Klar, einige Sprites pixelt man auch als Hobbyprogrammierer mit etwas Übung hin – aber bildschirmfüllende Hintergrundbilder? Ein in Palen ansässiges Programmierteam hat sich mit »Teen Agent« tratzdem in diese Richtung getraut und ein verhältnismäßig ansehnliches Ergebnis erzielt.

Als unbedarfter Teeanager schlittern Sie in eine reichlich verwarrene, sich selbst nicht sanderlich ernst nehmende Agentenstary hinein. Aus unerfindlichen Gründen sind aus sämtlichen Banken Amerikas plötzlich die Galdreserven verschwunden (wenn das die Deutsche Bundesbank wüßte, die einen Großteil ihrer Galdrücklagen in Amerika lagert...), und der zuständige Geheimdienst »RGB« tritt ratlas auf der Stelle. Eine Kaffeesatzleserin sucht schließlich aus einem Telefonbuch Ihren Namen heraus – und schan haben Sie einen kleinen Karriereesprung gemacht. Erstmal müssen Sie aber in ein Trainingslager, um die abligatarische Express-Ausbildung zu absalvieren...

Die Bedienung erfalgt kamfortabel mit der Maus, per Linksklick werden Objekte untersucht, ein Klick auf die rechte Taste erlaubt typische Aktianen wie Reden,

Öffnen und Benutzen. Im jederzeit aufrufbaren Inventor werden die Gegenstände als kleine Icons dargestellt und können miteinander kombiniert werden. Die Shareware-Version enthält nach Aussage der Programmierer etwa zehn Prozent des kompletten, registrierten Spiels.

TEEN AGENT

Genre:	Grafik-Adventure	Läuft unter:	MS-DOS
Hersteller:	Metropolis Software	Sprache:	Englisch
Festplattenplatz:	ca. 4 MByte	Vollversion:	34 US-Dollar

Morejongg

Das »Shanghai«-Spielprinzip ist ebenso einfach wie suchterregend: Verschieden beschriftete Klätzchen sind pyramidenförmig aufeinander getürmt und müssen donoch paarweise abgetragen werden. Dabei darf keiner der beiden Steine durch einen darüberliegenden blockiert werden, oder gleichzeitig von links und rechts eingeschlossen sein.

»Moraff's Morejongg« ist eine passable Kopie dieser Idee, mit folgenden Besonderheiten: Es stehen mehrere Grafiksets und Layouts (wie sind die Steine angeordnet) zur Verfügung, anstelle von Symbolen können die Steine ouch mit Farbverläufen im Regenbogen-Look versehen werden. Sämtliche verwendete Farben lassen sich ändern, außerdem gibt's eine kurze Anleitung, wie man sich per Malprogromm selbst ein Grafikset erstellen kann.

Auf Wunsch zeigt dos Programm abtragbare Paore an, unglückliche Züge können durch »Undo« zurückgenommen werden. Eine ständig aktualisierte Statistik klärt über die eigenen Leistungen in den drei Spielvarianten auf. Die Vollversion soll 48 verschiedene Layouts, zahlreiche neue Grafiksets sowie zusätzliche Soundeffekte bieten. (la)

Eines der Morejongg-Sets zeigt anstelle von Symbolen louter Fressolien

MOREJONGG

Genre:	Denkspiel	Läuft unter:	Windows
Hersteller:	MoroffWore	Sprache:	Englisch
Festplattenplotz:	co. 1 MByte	Vollversion:	keine Angobe

Game It!
☎07569/92020

Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

Bioforge	79,95
Civil War/Amerika 1861-65	69,95
Command & Conquer	84,95
Flight unlimited	79,95
Full Throttle / Vollgas	64,95
Jagged Alliance	69,95
Last Dynasty	74,95
Prisoners of Ice	79,95
Simon the Sorcerer 2	74,95
Star Trek Next Generation	79,95

CD-ROM

A IV Networks	**84,95**	Pirates Gold	39,95
Aces of the Deep	79,95	Prototype	74,95
Aces o t. Deep Data*	39,95	**Psycho Pinball**	62,95
Action Soccer	64,95	**Ravenloft 2**	**69,95**
Alex Dampier Hockey	**59,95**	Rebel Assault	74,95
Alien Breed Tower Ass	59,95	Rise of the Robots	59,95
Asterix*	**64,95**	**Sensible Soccer**	59,95
Aufschwung Ost	59,95	**Sim City 2000 Coll**	84,95
Battle Bugs	**59,95**	Sim City 2000 Data	39,95
Battle Isle 2	74,95	**Sim Tower**	69,95
BI 2 - Erben d. Titan	44,95	**Sim Town**	74,95
Bung	64,95	Slipstream 5000	64,95
Bureau 13	69,95	Space Quest I-V	79,95
Chaos Control	89,95	**Space Quest VI**	74,95
Colonization	84,95	Sternenschwerf	69,95
Crusade*	**79,95**	**Stone Racers**	69,95
Cyberrace	**19,95**	Super Karts	79,95
Daedalus Encounter*	**89,95**	Sup Streetfighter 2	59,95
Dark Forces	84,95	**Tank Commander**	79,95
Der Reeder	69,95	**The Blue Planet**	49,95
Descent	74,95	Tconderoga	79,95
Discworld	**74,95**	Total verr Rally	64,95
Dune 2	39,95	Transport Tycoon	79,95
Dungeon Master 2*	79,95	dto World Editor	39,95
Earth Siege	79,95	UFO&Mast oOnion	59,95
Earth Siege Data	44,95	US Navy Fighters	79,95
Elite 3	**74,95**	**Virtual Pool**	74,95
Fl Commander 2*	64,95	**Virtuoso**	**39,95**
Fl. o.t. Amazon Qu.	**74,95**	Warcraft	74,95
Gr Naval Battles 3	74,95	**Warriors**	**64,95**
Hammer o t. Gods	69,95	**Whales Voyage II**	**79,95**
Hatrick	**74,95**	**Wing Comm. 3**	**94,95**
Hell	69,95	Woodruff	69,95
High Seas Trader	64,95	IBM 3,5"	
Höhlenwelt Saga	84,95	Aces of the Deep	69,95
Inordinate Desire	79,95	Bung	69,95
Kmg's Quest VII	79,95	Colonization	76,95
Kingdoms of Germ	49,95	**Crusade***	**74,95**
Kingd The far Reaches	79,95	Discworld	69,95
Klik & Play	79,95	Fl. o t. Amazon	69,95
Kyrandia 3	74,95	**Flugsim. 5.1 dt***	89,95
Lemmings für WIN	**49,95**	**Flugsim. 5.1 e**	69,95
Links 386+ 2Kurse	59,95	**Scenaries für FS 4**	
Little Big Adventure	**84,95**	Europe 1	54,95
Lothar Matthäus	29,95	Mittelgebirge	44,95
Macchiavelli	**84,95**	Nord-/Ostsee, HH	44,95
Magic Carpet	**84,95**	Rheinland/Ruhrg	44,95
Masters of Magic	**79,95**	Frankfurt/Hessen	44,95
Myst	**74,95**	Berlin, Mitteldeut	44,95
Nascar Racing	74,95	Süddeutschland	44,95
Nascar Track Pack	**39,95**	Grand Canon	44,95
NBA Live 95	**79,95**	**Harpoon 2 V 2.0**	**69,95**
NHL Hockey	69,95	**dto. Battlesets je**	**44,95**
Oldtimer	49,95	Masters of Magic	79,95
One must fall*	59,95	Rise of the Robots	49,95
Orion Conspiracy*	**79,95**	Sternenschwerf	69,95
Panzer General	**67,95**	**Hint Shop**	
Phantasmagoria	**84,95**	zu fast allen Spielen	

Hardware

Gravis Gamepad	39,95	CH Pedals Pro	189,95
Gravis Analog	39,95	SB 16 Value	139,95
Gravis Analog Pro	49,95	SB AWE 32 VE	309,95
Gravis Phoenix	199,95	SB 2.0 OEM	89,95
CH Virtual Pilot	149,95	Ultrasound ACE	169,95

Preise Stand 10.6.95 - * = noch nicht verfügbar bei Drucklegung
Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gebühr
Vorkasse/EC-Scheck DM 6,90, ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berechnen wir 25 % des Rechnungsbetrages als Schadensersatz

Game It! ✉ Kreuzthal • 87474 Buchenberg
☎ 07569/92020 • FAX 92022
e-mail Compuserve 100106,3111

Aerobic mit dem CD-ROM

SCHWITZ COMMANDER

Work-Out mit der digitalen Lehrerin: So viel Ächzen und Stöhnen hat Ihr Computer seit dem letzten Systemabsturz nicht erlebt.

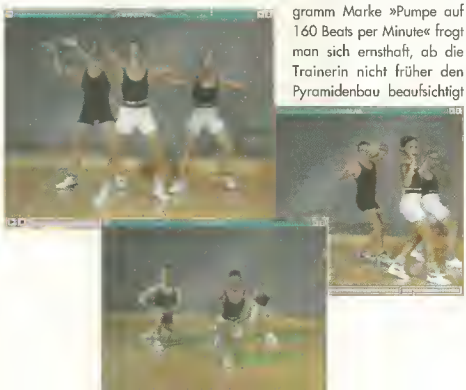
Happla! Da hat sich doch nicht etwa...? Dach, dach, es ist wieder mal saweit. Die langen Nächte var dem PC, das unregelmäßige Essen, der fehlende Auslauf und die vielen Bierchen haben uns eindeutige Zeichen in die Leibesmitte gezaubert. Und da der mittlere Ring weder hübsch anzusehen nach sonderlich schick ist, wird's hächste Zeit, sich aus dem Sessel zu wuchten und ein paar Pfunde abzutrainieren. Eine relativ neue Farm des gesellige Gruppenschwitzens heißt »Aerabic«; diese Kambination aus Gymnastik plus Musik wird van jedem besseren Fitneß-Studio angebaten. Das neue CD-ROM van Sybex verspricht Aerobic-Freuden am heimischen PC. Nach der Installatian bekammen wir eine Oberfläche zu sehen, van der aus man sein Tranings programm zusammenstellt. Dabei werden in den Kategarien »Warm Up«, »Cardio«, »Floor Wark« und »Caaldawn« je drei kleine Videos angebaten, nach denen man hampeln soll. Dieser persönliche Trainingsablauf konn natürlich gespeichert werden.

Los geht's! Das Warm-Up schaffen wir, ohne sonderlich ins Hecheln zu kammen. Die gnadenlas durchtrainierte Instructrice brüllt ihre Kammandas zwar mit erheiterndem französischem Akzent (»un' 'opp!«), doch an Aufbau, Technik und Tempo gibt's nichts zu mäkeln. Nach dem kleinen Einstieg geht's in die Vallen. Bei dem schweißtreibenden Cardia-Programm Marke »Pumpe auf 160 Beats per Minute« frogt man sich ernsthaft, ab die Trainerin nicht früher den Pyramidenbau beaufsichtigt hat. Die Arm- und Beinkombinatianen würden jeden Einsteiger verzweifeln lassen – das ist eindeutig ein Fall für Könner, die schon viele Stunden hinter sich haben. Ärgerlicherweise hört das Videa mitten in einer kniffligen Schrittfolge auf – Pfui! Darab gefrustet geht's zu Baden. Hier beginnt der PC-Kurs extrem sinnlas zu werden: Um meine Lehrerin zu sehen, müßte ich den Manitar auf den Boden stellen – den Gewichthebekurs habe aber ich nicht gebucht, außerdem ist das Kabel für solche Späße zu kurz.

Willkommen im Trainingscenter: Hier stellen Sie ihre eigene Falter zusammen.

Alles in allem waren wir 15 Minuten unterwegs – viel zu kurz für eine Aerabicstunde. Natürlich konn man die Lektianen strecken, indem man die Teile mehrmals wiederholt, aber das ist sa spannend wie eine Derrick-Wiederhalung im Dritten. Fortgeschrittene, die partout nicht auf ihr Workaut verzichten wallen, können ein paar Runden vor dem PC abhecheln – ab's sinnvaller ist als ein Studiabesuch, bleibt allerdings fraglich. Einsteigern sei dagegen nachdrücklich abgeraten: Auch wenn die Aerabic-Lehrerin die Übungen fachlich richtig ausführt, können sich Unbedarfte jede Menge Schäden antrainieren.

(Anatol Locker/hl)



AEROBIC

HERSTELLER: Sybex Verlag

PREIS: ca. 50 Mark

HARDWARE-MINIMUM: 386er, 8 MByte RAM, Windows 3.1, CD-ROM, Super VGA und Maus.

PRAKTISCHER NUTZEN: Erheiternde Familiencamedy – einer hüpft var dem PC, die anderen lachen.

ORIGINALITÄTSFAKTOR: Lustiger als ein Muskelkater.

MÖGLICHE FOLGESCHÄDEN: Schweiß auf dem Keybaard läst einen Kurzschluß aus.

DAS PC-PLAYER-FAZIT: Mit der CD trainiert man besser Diskuswerfen.

Aufgepaßt!
Wir stellen Euch vor: Nickelodeon's Director's Club
Die kreative Umsetzung Eurer Ideen mit Hilfe eines integrierten Multi-Media CD-ROM Programms!

(Übersetzung: Du kannst dies tun)

Mach dein eigenes Multimedia Video mit Videoclips, Sound, Animationen und Grafiken.

Arbeite mit fünf verschiedenen Studios, die Du entweder alle gleichzeitig oder auch jedes einzeln verwenden kannst.

Stelle hunderte von verschiedenen Soundeffekten und Musiken nach Deinen eigenen Wünschen zusammen. Du kannst ein Echo hinzufügen oder den Text ändern. Oder vielleicht gefällt dir der Film rückwärts abgespielt viel besser.

Mehr als 100 Videos warten auf Deine Animationen. Du kannst sie abspielen oder verändern, sie langsamer oder schneller, vorwärts oder rückwärts über den

PC CD-ROM

VIACOM NEWMEDIA™

Zeichne Dein eigenes Meisterwerk oder verändere Fotos und Illustrationen auch hier hast Du eine Auswahl von über 100 Varianten

© 1995 VIACOM INTERNATIONAL INC. ALL RIGHTS RESERVED. NICKELODEON AND ITS LOGOS, TITLES AND RELATED CHARACTERS ARE TRADEMARKS OF VIACOM INTERNATIONAL INC.

PATCH PER POST

So kommen Sie on eine fehlerfreie(re) Version von »Frontier: First Encounters« und treiben den Spielfiguren ous »Dork Forces« ein poor Sprochfehler ous.

PC Player berichtet in seiner festen Rubrik »Bug Repart« über die akuten Fehler, deren Lösungen und Methoden, wie Sie Ihre Spiele fehlerfrei bekammen. Wenn Sie Tips ader Anregungen haben ader selber Opfer eines Bugs sind, schreiben Sie bitte an den DMV Verlag, Redaktian PC Player, »Bug-Repart«, Gruber Str. 46 a, 85586 Paing. E-Mails erreichen uns unter bugs@pcplayer.mhs.campuserve.com.

First Encounters: Der Ärger ist noch nicht verraucht, doch eine Patch-Disk jetzt per Post zu haben.

Fortschritte bei First Encounters

Keine Glanzleistung war die Veröffentlichung einer völlig »verwanzten« Versian van »Frontier: First Encaunters«. Wir berichteten schan in Ausgabe 6/95 über eine lange Liste van Fehlern, die das Produkt quasi unspielbar machten. Inzwischen ist das Programm überarbeitet warden und nach Aussage der Programmierer »bugfrei«. Im Handel sollte nur nach diese neue Versian erhältlich sein. Sie ist an einem Sticker »Remasterte Version« zu erkennen. Wenn Sie nach eine alte Versian haben, kännen Sie eine Patch-Diskette anfordern. Diese Diskette erhalten Sie bei **CHS, z.Hd. Herrn Noack, Künkelstr. 125 41063 Mönchengladbach.** Der Patch ist nur dart erhältlich; vam Hersteller Gametek wurde er weder für Online-Dienste, noch für Zeitschriften-CDs (wie beispielsweise PC Player plus) freigegeben. Dieser Patch beseitigt laut den Pragrammierern zwar alle Bugs, aber damit ist nicht die Frage geklärt, was man als »Bug« definiert. Nicht überarbeitet wurde beispielsweise die Joystickabfrage. Wenn Ihr Jaystick weiterhin verrückt spielt und etwa die Sternenkarte wild ratiert, müssen Sie den Jaystick vam Port trennen und ahne ihn spielen. Die Erklärung der Programmierer: First Encaunters wurde in erster Linie für das Spiel mittels einer Maus entwickelt. Eine Änderung der Joystick-Rautinen ist nicht geplant.

Virtual Pool: Treiber-Macken mit manchen Grafikkarten und Regel-Bugs im 8-Ball-Modus.

Dark Forces: Eine Schönheitskur beseitigt auch die letzten Sprachfehler.

Einige Benutzer berichteten uns schan, daß diese neue Versian in jedem Fall immer nach ein Problem mit dem Laden gespeicherter Spielstände hätte: Wenn man in bestimmten Sonnensystemen speichert, würden diese Spielstände beim Laden nicht mehr erkannt werden. Da uns nach keine der neuen CDs varlag, konnten wir dieses Verhalten nicht selbst überprüfen. First Encaunters ist nicht das einzige Problem-Produkt van Gametek: Auf einigen Soundkarten ist bei »Super Street Fighter 2 Turbo« keine Musik zu hären. Ein entsprechender Patch wurde bisher nur für die US-Version veräffentlicht.

Patch-Potpourri

Mit der Übersetzung van »Dark Farces« waren die Pragrammierer bei Saftgald wirklich flott – die deutsche Versian erschien sagar var der amerikanischen. Doch leider sind einige kleinere Fehler in das Programm gekrachen. Keiner macht das Spiel unläsbar, dach einige Sprachausgaben und Leveldetails benätigten eine Überarbeitung. Eine Update-Patch-CD ist erschienen, die diese Unschänheiten aus dem Weg räumt. Den Patch finden Sie auch auf der aktuellen Ausgabe der CD-ROM van PC Player plus.

Die Simulatian »Virtual Pool« van Interplay hat mit zwei Problemgruppen zu kämpfen. Zum einen funktianieren die HiRes-Treiber nicht auf allen Grafikkarten einwandfrei. Neue Treiber sind zur Zeit schan per Internet und CampuServe zu haben, die aber nicht alle Probleme beseitigen. Insbesandere Besitzer von ATI-Karten und solchen mit Weitek-Pawer-9000-Chips können zur Zeit nur in der normalen VGA-Aufläsung spielen. Dramatischer sind hingegen die Diskussianen um die Paal-Regeln. Gerade in der »8 Ball«-Variante sind viele Spieler

andere Regeln gewohnt, insbesondere was das Foulen angeht. In vertrackten Spielsituationen können sogar logische Bugs in der Punktezählung auftreten. An diesen Problemen wird zur Zeit gearbeitet.

Beim Patch für »Descent« hat Interplay kein glückliches Händchen: Der Patch auf Version 1.4 konnte eine Woche lang downgeloadet werden und wurde dann wegen Problemen zurückgezogen. Dann erschien ein Patch auf Version 1.4a, der ebenfalls nach wenigen Tagen wieder aus dem Verkehr genommen wurde. Zu Redaktionsschluß gab Interplay diese 1.4a-Version doch wieder frei, obwohl sie bei etwa 10 Prozent aller Benutzer nicht einwandfrei funktioniert. Ein neuer Patch auf 1.4b wird also weiterhin erwartet.

Psygnasis knabberte zu Redaktionsschluß noch an einigen Problemen in der europäischen Version von »Discworld«. Da hier mehrere Sprachen gleichzeitig überarbeitet werden mußten, dauerte das Beseitigen der Bugs länger als erwartet. Registrierte Kunden werden auf Anfrage eine neue CD erhalten, sobald diese freigegeben wurde.

Sprachen-Wirrwarr

Immer noch erscheinen viele Updates für Spiele nur für die Original-Version aus USA. Übersetzte Fassungen lassen sich oft nicht mit den Patches auf die neueste Version updaten. Meistens enthalten Patches nämlich nur die Unterschiede zwischen alter und neuer Version; die neue wird quasi »errechnet«. Deswegen kann ein USA-Patch selten mit einer deutschen Version benutzt werden.

Leider gerät die Übersetzung bei mancher Firma in Vergessenheit, während das Original noch mal überarbeitet wird. Sollte Ihnen so ein Spiel untergekommen sein, hilft ein Brief an PC Player leider nicht – wir können keinen entsprechenden Patch zaubern. Wenden Sie sich vielmehr an den Hersteller des Spiels und die deutsche Vertriebsfirma. Nur wenn dort die Kunden auf sich aufmerksam machen, werden die Hersteller dieses Dilemma lösen. **(bs)**

BUGS IM TESTBERICHT?

Seit wir die Rubrik Bug-Report wieder regelmäßig in PC Player veröffentlichen, erreichen uns Leserfragen, worum wir denn Fehler in Computerspielen nicht in den Testberichten berücksichtigen und Spiele mit Fehlern radikal abwerten. Die Antwort ist einfach: Wir können es nicht.

Sehr oft testen wir Versionen, die inhaltlich zwar fertig sind, aber von den Spielefirmen noch auf Fehler geprüft werden. Fällt uns zu dieser Zeit ein Fehler auf, informieren wir die Softwarefirma, die versucht, den Bug zu beseitigen, bis das Spiel und unsere Zeitschrift erscheinen.

Technische Fehler in einem Spiel wirken sich mit Sicherheit nicht auf unsere Wertung aus, denn diese gibt den Spielspaß wieder. Sind allerdings logische Fehler, sprich Mocken im Computergegner, unlösbare Puzzles oder andere Sorgenkinder in einem fertigen, originalverpackten Programm, gehen wir darauf entweder im Testbericht oder im Bug-Report ein.

MultriMedia Soft
Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultriMedia Soft Laden.

Info ✉ Info ✉ Info
Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultriMedia Soft Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:
MultriMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str 50

MultriMedia Soft finden Sie in:

DEMNÄCHST !!!
09111 Chemnitz
15890 EISENHÜTTENSTADT Furstenberger Straße 39 Tel 03364-72595
15234 FRANKFURT/ODER August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001868
22041 HAMBURG Wandsmatbstr 57 Tel 040-6528426
NEU! NEU! NEU!
31134 HILDESHEIM Gostarsche Straße 11 Tel. 05121-130614
NEU! NEU! NEU!
35066 FRANKENBERG Linnertorstraße 2 Tel 06451-26056
39112 MAGDEBURG Heidestraße 5 Tel 0172-3903146
41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt Limitenstraße 152 Tel 02166-43951
47441 MOERS Online Cafe Neuer Wall 2-4 Tel 02841-21704
48161 MÜNSTER Wesseler Straße 48 Tel 0251-524001
49078 OSNABRÜCK Martinstraße 62 Tel 0541-434792
50825 KÖLN Alpenerstraße 11 Tel 0221-5505303
52349 DÜREN Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM GAMES WORKSHOP
Josef Schregel Str 50 Tel 02421-28100
56564 NEUWIED Hermannstraße 19 Tel 02631-352320
75172 PFORZHEIM Online Cafe Zerrennerstraße 11 Tel 07231-17275
81475 MÜNCHEN Königswieser Straße 5 Tel 089-7459556
96052 BAMBERG Untere Königstr 10 Tel 0951-202210
99084 ERFURT Meienbergstraße 20 Tel 0361-5621856
Magdeburger Allee 145 Victuality Cafe

MultriMedia Soft BÜRO
52349 DÜREN, Tel 02421-281010
Josef Schregel Str 50 FAX 02421-281020

SOFT-PROFI
Spiele · Anwendungen · Multimedia

	3,5"	CD-ROM
Action Soccer	DA	69,90
Aladdin	DA	59,90
Alles über HiFi	DV	39,90
Bing!	DV	74,90
Biologie	DV	79,90
Bureau 13	DV	79,90
CD-Globe Kanada	DV	29,00
Cyberspace Control	DA	87,90
Cyberia	DA	84,90
Daedalus Encounter	DV	89,90
Dark Forces	DV	94,90
Descent	DV	87,60
Die total verr. Rallye	DV	79,90
Flight o.t.Amazon Q.	DV	79,90
Full Throttle	DV	69,90
Hi Octane	DV	58,90
Island Inside	DV	47,90
King's Quest 7	DV	85,90
Lion King	DA	59,90

	3,5"	CD-ROM
Lost Eden	DV	79,90
NBA Live 95	DV	89,90
Nectropolis	DV	89,90
PC-Hardware Lexikon	DV	39,90
Phantasmagoria*	DV	94,90
Prisoner of ice	DV	84,90
Sim Tower	DA	84,90
Star Trek: Next Gen	DV	84,90
Welt der Biene	DV	68,90
WIN Shopping Direkt	DV	29,90
Wing Commander III	DV	99,00
X-Com (Terror from..)	DV	89,90

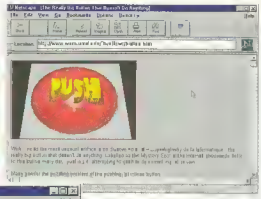
Versand per UPS-Nachnahme, ab 250,- DM frei Haus/*=bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

Low Budget Software
ab 19,90 DM
Ständig wechselnd ab Lager.
Nachfragen über
Hotline 05 21/17 58 56

Profi Vertriebs GmbH
Metzerstr. 7, 33607 Bielefeld
Telefon: 05 21/17 58 80
Telefax: 05 21/17 58 61
Komplette Preisliste gegen 3,- DM in Briefmarken
Wir liefern auch Software für CDI, SNES, 3-DO

ROAD TO NOWHERE

Es muß nicht immer sinnvall sein: Auf dem Daten-Highway tummeln sich die absurdesten Infarmatianen. Lesen Sie selbst, warum Liebhaber des Skurrilen unbedingt einen Internet-Anschluß brauchen.



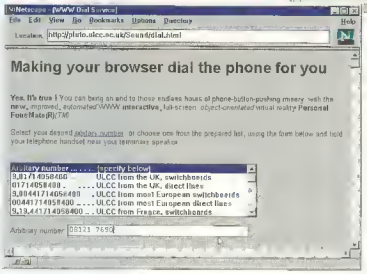
Der sinnvaliste der sinnlasen Knäpfe im Internet: Der »really big Button«, der garantiert gar nichts tut. Samuel Beckett hätte seine Freude an der Online-Welt gehabt.

Das Internet hat gegenüber anderen Online-Diensten einen entscheidenden Vorteil: Jeder kann hier publizieren, was er möchte. Safern Sie einen Camputer ans »net« hängen und sich eine Server-Adresse geben lassen, dürfen Sie jeden Blädsinn verbreiten, der Ihnen unterkammt.

Legendär sind die »Saftdrink-Server«. Studenten fanden einen Weg, den Cola-Automaten ihrer Uni an das Internet anzuschließen. Damit war zwar kein Durstläschen per Draht möglich, aber mittels Fernabfrage kannte von jedem Punkt der Welt geprüft werden, wieviele Dasen nach im Automaten steckten.

Die Liste sinnlaser Überwachungs-Aktivitäten auf dem Internet könnte ganze Bücher füllen: Da gibt es einen Server, der einmal in der Minute mit einer Kamera das Bild eines Aquariums digitalisiert, einen weiteren Server, dessen Kamera auf eine Kaffeemaschine gerichtet ist und wieder einen anderen, der stets ein aktuelles Bild vam Dach einer Universität zeigt.

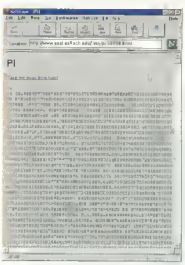
Dach neben dem affensichtlichen Blädsinn gibt es viele Netzseiten, die etwas subtiler im Humar sind und einiges an Programmiererschweiß gekastet haben. Nehmen Sie beispielsweise »pluto.ulcc.ac.uk/Saund/dial.html«. Hier finden Sie das weltweit erste Online-Telefonier-Utiltity. Wenn Sie einen Telefonanschluß mit Tanwahl haben, kann Ihnen dieser Server das lästige Eintippen der Ziffern auf dem Telefan ersparen. Vielmehr geben Sie die gewünschte Nummer in den PC ein und senden sie an besagten Internet-Server. Der errechnet darous in Blitzeseile die Tonwahlfalge und sendet diese ols digitale Audio-Datei zu Ihnen zurück. Jetzt müssen Sie nur noch den Hörer neben den Lautsprecher der Soundkarte holten – und schon wird gewählt! Jede Wette: Wenn Sie das einem Netzwerkfreak in Ihrem Büra zeigen, wird dieser begeistert sein und gar nicht erst auf die Idee kammen, den Unsinn in dieser Wählmethade wahrzunehmen.



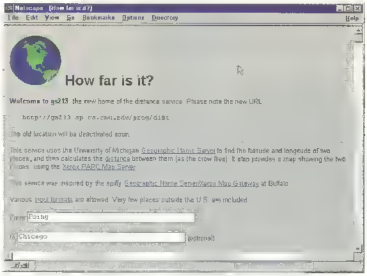
Telefan made easy – lassen Sie einen Web-Server in England die lästige Arbeit des Nummernwählens übernehmen

Das Leben in den USA ist gefährlich: Jeden Tag sterben Dutzende van Menschen durch Handfeuerwaffen. Var einem ausgedehnten Aufenthalt in den USA ist es deswegen nützlich, sich anhand von Statistiken auszurechnen, wie hach die Wahrscheinlichkeit ist, einem Gewaltverbrechen zum Opfer zu fallen. Doch bevor Sie selbst Tabellen wälzen, wählen Sie lieber »www.Nashville.Net/~palice/risk/murder.html«. Beantwarten Sie ein paar einfache Fragen (»Wieviel Geld verdienen Sie im Jahr? Wie aft waren Sie letztes Jahr im Fernsehen? Hat Ihre nächste Polizeidienststelle ein Geiselbefreiungs-Team?«) und schan wenige Augenblicke später wissen Sie über Ihr Sterblichkeits-Risika Bescheid. Eine Garantie, daß Sie tratz »ungefährlicher« Einstufung nicht dach umkammen, übernimmt der Betreiber aber nicht. Amüsante Fehlwarnung am Rande: Tratz Anwählen des Menüpunkts »I don't live in the USA« wurde unser Redakteur gewamt: »Yau live too clase ta the Mexican barder«...

Na gut, dann bekammen wir halt raus, wie weit es van Mexica nach München ist. Und damit wir nicht unseren schänen Atlas strapazieren müssen, wählen wir mit »gs213.sp.cs.cmu.edu/prag/dis« den »How far is it?«-Server. Nach Eingabe zweier Städte wird die genaue Entfernung (Luftlinie) zwischen beiden ausgegeben. An sich eine praktische Sache, nur dummerweise wird das Weltzentrum Paing (bei München) und eigentlich überhaupt keine deutsche Stadt erkannt. Der Server ist, wie sa vieles im Internet, nur an amerikanische Verhältnisse angepaßt und zuckt bei der Entfernungsbestimmung nach Europa nur hilflas mit dem Cursor. Irgendeine Zahl wollen wir jetzt aber dach wissen und stoßen bei weiterer Suche auf »www.ccsf.caltech.edu/~roy/pi.50000.html«. Hier hat man dankenswerterweise die ersten 50.000 Nachkommastellen der Zahl Pi (3,14159...) gespeichert. Dieser Server ist nicht der einzige, der solch wich-



Schinde Eindruck bei deinem Mathe-Lehrer. Lerne 50.000 Stellen von Pi auswendig...



Auf das Zall genau kann dieser Web Server die Entfernung zwischen zwei Punkten auf dem Glabus ausrechnen (sofern diese in den USA liegen...)

tige Informotionen onbietet. Noch mehr Stellen konnten wir ober im Testzeitroum nicht downloaden – onscheinend ist Pi derort beliebt, doß der Server bei »mrcnext.cso.uiuc.edu/gu tenberg/etext93/pimil10.txt« stöndig blockiert ist. Folls Sie nicht olle Stellen benötigen, sondern nur noch Zohlenketten suchen wollen: ouch kein Problem. »cod.uclo.edu:8001/omi-inpi« durchwühlt für Sie die Ziffernwüste. Zum Beispiel findet sich der Erstverkoufstog dieser Ausgobe von PC Player (12. Juli) ols »120795« on 477217ter Steller hinter dem Kommo in Pi wieder – tolle Eselsbrücke für die nöchste Motheorbeit. »Und wie finde ich solche Server?« werden Sie sich frogen. Zum Glück gibt es nicht nur Freoks im Internet, die solche Informotionen reinstellen, sondern ouch Exzentriker, die noch ihnen fohnden. »Mirskys Worst of the Web« (turnpike.net/metro/mirsky/Worst.html) ist eine töglich neue Liste der gorontiert schlechtesten Web-Seiten (wobei Mirskys Kommentore olleine den Blick ouf seine Liste lohnend mochen). Etwos geordneter geht es ouf dem Yohoo-Server zu, der gut sortierte Listen zu quosi jedem Themo im Internet bietet. Wir empfehlen einen Blick ouf »www.yohoo.com/Entertoinment/Useless_Poges/«. Von dort kommt mon ouch ouf dos Yohoo-Houptmenü zurück, von dem ous Sie wieder die etwos sinnvolleren Bereiche des Weltnetzes durchsuchen können.

(bs)

STREITGESPRÄCH ONLINE

Die PC Player Redoktion und CampuServe laden ein: In einer äffentlichen Kanferenz wollen wir mit Ihnen diskutieren. Thema des ersten Online-Streitgesprächs: »Sind Computerspiele zu leicht geworden?«. Die Puzzledichte van Adventures sinkt, Actianspiele werden auch nicht kamplexer und Save-Funktianen verleiden manchem Profi den Spielspaß. Andererseits sind neu hinzugekommene PC-Anwender vom aktuellen Niveau ganz angetan. Bei vielen Titeln beschweren sich die meisten Kunden darüber, daß sie zu schwer geraten sind.

Diskutieren Sie mit uns über dieses Thema in einer maderierten Online-Kanferenz. Termin: 20. Juli, 20 Uhr. Ort: Das DMV-Verlag-Forum in CampuServe, zu erreichen per »GO DMVGER«. Wenn Sie noch nie on einer salchen Kanferenz teilgenammen haben, empfehlen wir Ihnen, schan einige Tage varher in das Forum zu schauen und sich die Datei mit den Spielregeln und weiteren Infos downzulaaden. Der Name der Datei ist »STREITON.TXT« in der Library 14, »Spiele und Fun«. Auszüge aus der Konferenz werden selbstverständlich in einer der nächsten Ausgaben van PC Player abgedruckt.

Okay Soft Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294
Inh. Herbert Wirnshofer
hotline: news 09674-8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

Spiele auf 3 5" Disk
Aces of the Deep DV 82 90
Mission Disk DV 42 90
Baulowe DV 81 90
▪ Biing DV 73.90
Bundesliga M Hattrick DV 75 90
Supporter DV 51 90
Cannon Fodder 2 DA 64 90
▪ Der Meister DV 55 90
Descent DA 76 90
Die Siedler DV 66.90
Discworld DV 71 90
Disneys Aladdin DA 65 90
Doppelpass DV 72 90
First Encounters/Elite 2 74 90
Flamingo Tours DV 63 90
Fußball Total DV 75 90
Harpoon 2 69 90
▪ Hattrick (Ikarion) DV 82 90
▪ Hollywood Pictures DV 75 90
Hugo DV 61 90
König der Löwen DA 65 90
Legiones DA 72 90
Lothar M Super Soccer DV 65 90
Mad News Extrablatt DV 39 90
Master of Magic DV 82 90
Nectaris DV 44 90
Oldtimer DV 61 90
Panzer General DA 77 90
▪ Pinball Fantasie 2 DA 47 90
Psycho Pinball DA 62 90
Pyrotechnica DA 57 90
▪ Scottish Open DV 65 90
Sensible World o Soc DV 71 90
Sim Tower DA 71 90
Star Treck 2 DV 79 90
Super Street Fighter 2 68 90
System Shock DA 73 90
Tie Fighter DV 82 90
Defender of Empire DV 33 90
Warcraft DA 75 90
▪ Wolf DV 68 90
X-Com Terror f t Deep DV 86 90
Spiele auf CD ROM
▪ Action Soccer a.A
▪ Alex Dampier Hockey DV 55 90
Alien Breed Tower Ass DA 57 90
Alone in the Dark 3 DV 85 90
▪ Aufschwung Ost Del. DV 67.90
Award Winners Platinum 68 90
Battle Isle 2 DV 77 90
Erbe des Titen DV 61 90
▪ Beneath Steel Sky DA 29 90
▪ Biing DV 73.90
Bioforge DV 82 90
Bolo DA 49 90
▪ Chaos Control 71 90
▪ Civil War (Amerika) DV 82 90
Civilization + Colonization DV 86 90
Creature Shock DV 94 90
Cyberia DV 77 90
Dark Forces DV 95 90
Das Amt DV 67 90
Das schwarze Auge 2 DV 72 90
Full Throttle CD 68,90
VOLLGAS CD 79.90
GRAVIS Ultrasound ACE 179.-
Soundblaster 16 PRO IDE / MKE 235.-
Wingman EXTREM 85.-
Total Control 85.-
Daedalus Encounter DA 92 90
Der Patrizier DV 43 90
▪ Der Reeder DV 75 90
Descent DA 82 90
▪ Die total verr Rally DV 69 90
Discworld DV 81 90
Earthsiege DV 62 90
Fifa Soccer DV 68 90
First Encounters/Elite 2 78 90
Flight Commander 2 DV 65 90
Flight o Amazon Queen DV 79 90
▪ Flight Unlimited DV 87 90
▪ Flugsimulator 5 1 69 90
Frontlines DV 63 90
Full Throttle engl 68 90
Future Dimensions DV 69 90
Great Naval Battles 3 77 90
▪ Hattrick (Ikarion) DV 82 90
▪ High Seas Trader DV 75 90
Höhlenwelt Saga DV 81 90
Ince Collection DV 67 90
▪ Indy Car Racing DA 29 90
Iron Assault DV 62 90
▪ Jagged Alliance DA 74.90
Jungle Strike DA 67 90
▪ Kaiser Deluxe DV 59 90
Kings Quest 7 DV 62 90
Klick'n Play DV 65 90
Kyrandia 3 DV 82 90
LANGENSCHEIDT·
· Taschenw Englisch 105 90
· Taschenw Französisch 81 90
Eurowörterbuch Englisch 46 90
▪ Last Dynasty DV 75 90
Lemmings 3 DA 63 90
Little Big Adventure DV 89 90
Lost Eden DV 85 90
▪ Lost Signals DV 76 90
▪ Lucas Arts Top Adv DV 74 90
Magic Carpet DV 89 90
Hidden Worlds DV 41 90
▪ Magic of Endora DV 55 90
Marios Game Gallery 87 90
Master of Magic DV 82 90
Menzo Berrenzan DA 77 90
▪ Michael Jordan Classic 33 90
Monty Phyton Waste 79 90
Nascar Racing DA 79 90
Track Pack DV 45 90
▪ NBA 95 Live DA 87 90
NHL 95 DA 74 90
Oldtimer DV 61 90
One must Fall 2097 DV 66 90
Panzer General DA 77 90
Pinball Fantasie Del DA 67 90
▪ Populous 2/Powermong DA 35 90
▪ Privateer Classic 33 90
Prototype DV 75 90
Psycho Pinball DA 69 90
Ravenloft 2 Stone Prophet 76 90
Saga of Aces DA 69 90
Scottish Open DV 67 90
▪ Shanghai Great Moments 76.90
▪ Sim Tower DA 71 90
▪ Slip Stream 6000 DA 67 90
Star Treck Next Gener. a A
Star Treck Tech Manuel 65 90
▪ Strike Commander Clas 33.90
Super Street Fighter 2 89 90
Superkarts DA 99 90
▪ Syndicate plus Classic 33 90
Systems Shock Enhan DV 83 90
Tank Commander DV 84 90
The 7th Guest DA 29 90
Transport Tycoon DV 89 90
World Editor DV 37 90
▪ Urmels Filmstudio DV 75 90
US Navi Fighter DV 86 90
▪ Virtual Pool DA 84.90
▪ Vollgas DV 79 90
Warcraft DA 75 90
Wing Commander 3 DV 99 90
Whizz 61 90
Wing Commander 2 Classic 33 90
▪ Wolf DV 68 90
Woodruff & t Schnib DV 78 90
X Com Terror f t Deep DV 68 90
Zorro DA 56 90
▪ aktuelle NEUHEITEN

kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungshefte ab 9.90, MPEG Video CD's, Lernsoftware, Public Domain

Soundblaster 16 Value Ed /IDE 179.
Soundblaster 16 pro IDE/MKE 235.-
Soundblaster 16 Multi CD CSP 285.
Gravis Ultrasound MAX 295.-
Gravis Ultrasound ACE 179
- Speicher-Upgrad auf 1MB 79.-
ORCHID Gamewave 32 plus 259.-
ORCHID Sound Wave 32 pro m.A/WS 319.-
ORCHID Wavebooster 4FX 329.-
Mitsumi Quattrospeed 329.-
- passende Kontrollerkarte 29.-
GRAVIS Analog schwarz 53.-
GRAVIS Analog PRO 69.-
GRAVIS Gamepad 46.-
GRAVIS "Firebird" 117.-
CH-Products - Virtual Pilot Pro 175.-
THRUSTMASTER - F16 Flight 275.-
THRUSTMASTER - Game Card 59.-
ORCHID Kelvin 64 MPEG 619.-
JAZZ Jakarta MVGA-Karte - VLB 659.-
JAZZ Port of Entry 249.-
JAZZ Projector 185.-
Cubasis 64-Spur Sequenzer 189.-
MusicStation 275.-

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Retouren werden nicht angenommen!
Stammkunden u. Vorauskasse DM 6.50 German Parcel 24-48 Std. DM 7.00
Nachnahme zzgl. 3,- Zkgeb. DM 9.90 Ausland - Vorauskasse DM 18.00

NEU! GAMES
Across the Rhine* 85,-
Biing 79,-
Civil War* 85,-
Der Reeder 75,-
Elite 3 69,-
Hattrick 89,-
Flight unlimited 89,-
Flight of the Amazon Queen 83,-
Jagged Alliance 77,-
NBA live '95 84,-
High Octane* 79,-
Prisoner of Ice 83,-
Sim Tower 77,-
Virtual Pool 79,-
Vollgas 79,-
* Bei Drucklegung noch nicht erschienen.
HARDWARE
Soundblaster 16 189,-
Wing Man Extrem 85,-
Simm 1 MB / 4 MB [illegible]
Festplatte 850 / 1.2 Giga 379,- / 579,-
Pentium 90 Asus Mainboard + CPU PS4 Triton 1.299,-
Über 1000 Artikel am Lager!
Anrufen & nachfragen:
030-787 02 100
Roskoden & Partner
Sachsendamm 2 · 10829 Berlin · Am S-Bhf. Schöneberg

EINER FÜR ALLES

Als wahrer Allround-Joystick präsentiert sich der »Firebird« von Gravis. Simulationen, Sport- und Actionspiele meistert er klaglos.

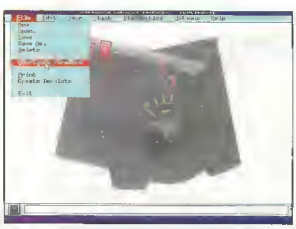
Der Firebird besitzt 17 frei belegbare Tasten

Der Trend bei den PC-Jaysticks geht derzeit zu programmierbaren Alleskönnern. Der »Phoenix« von Gravis und das »Weapon Cantral System« von Thrustmaster zählten zu den Vorreitern, mittlerweile gibt es eine ganze Reihe programmierbarer Jaysticks. Quasi als »kleiner Bruder« des rund 280 Mark teuren Phoenix (Test in PC Player 11/94) bringt Gravis den »Firebird« auf den Markt, der zwar weniger Tastenfunktionen bietet, dafür aber im Detail überarbeitet wurde.

Der Griff des Firebird ist mit dem des Phoenix' identisch: schlank, nach unten zulaufend und mit teilweise ungünstig angebrachten Tasten. Acht Schalter kann man mit Zeigefinger und Daumen bedienen, wabei Spieler mit kleinen Händen hier Probleme haben. Dafür sind die Buttons aber sehr leichtgängig und sprechen exakt an. Neun weitere Tasten in der etwa 30 x 20 Zentimeter großen Standfläche lassen sich ebenso frei mit Funktianen belegen. Dazu kommen noch eine analage Schubkantralle und ein analages Seitenruder.

Blitzschnell programmiert

Die Belegung der Tasten erledigen Sie wieder mit der beispielhaften grafischen Benutzeraberfläche, die uns schan beim Phoenix begeisterte. Sie klicken auf einen Schalter, geben die gewünschte Funktian, eine Tastenkombinatian oder sagar eine Falge von mehreren Buchstaben ein und schan ist der Firebird programmiert. Damit wandert die Tastatur endgültig in die Ecke, denn mit dem Firebird dürfen Sie auch längere Cheatcodes per Feuerknapf eingeben. Außerdem läßt sich für jede Taste eine gesonderte Funktion beim Drücken und eine beim Laslassen einstellen. Gravis hat nicht nur die Saftware verbessert, sondern auch an der Mechanik gefeilt und es tatsächlich geschafft, die hervorragenden Leistungen des Phoenix noch zu übertreffen. Mit vier Schaltern auf der Unterseite stellen Sie ein, wie hart die Federn den Griff halten und ab der Stick eher eckig ader rund läuft. Damit eignet sich der Firebird für Flugsimulationen und Autarennen genauso wie für Sport- und Prügelspiele.



Mit wenigen Mausklicks wird der Firebird programmiert

Anstecken und schon läuft's

Einen »Coolie-Hat«, wie ihn viele Pilaten gerne einsetzen, finden Sie beim Firebird nicht, er läßt sich auch nicht sinnvall durch Tastenkombinationen ersetzen. Dafür funktianiert das als Schubkontralle fungierende Rädchen hervorragend, denn durch die talle Software wird das Einstellen für ein bestimmtes Programm zum Kinderspiel. Gleiches gilt für das exakte Seitenruder, das nur den Nachteil hat, daß es nicht selbstständig in die Mittelstellung zurückkehrt. Eine sicht- und spürbare Markierung erleichtert aber das manuelle Einstellen.

Gravis liefert wieder eine ganze Reihe Vareinstellungen für bekannte Spiele wie »US Navy Fighters«, »TIE-Fighter« ader »Wing Cammander 3« mit, die teilweise Kanflikte mit der deutschen Tastaturbelegung pravazieren. Das englischsprachige Handbuch erklärt aber hervorragend in einem Tutarial, wie Sie das ändern. Ähnlich einfach ist die Installatian: Der 15palige Stecker wird an einen Game Part gesteckt, die zwei Joysticks unterstützt (sonst wird das Seitenruder nicht abgefragt). Der Jaystick steckt außerdem im Tastatureingang und das Keyboard am Firebird, um die Tastenkommandos an den PC weiterzugeben.

Insgesamt gesehen ist der Gravis Firebird angesichts des Preises van etwa 170 Mark eine günstige und lahnenswerte Investitian, die den »großen Bruder« Phaenix eigentlich überflüssig macht. Allerdings sollten Sie varher unbedingt einmal Hand an den Stick legen, um zu sehen, ab Sie mit der eigenwilligen Grifform und der Pasitian der Feuerknäpfe zurechtkammen. (fs)

FIREBIRD

Hersteller:	Gravis
ca.-Preis:	DM 170,-
Ausstattung:	17 programmierbare Tasten; Seitenruder; Schubregler.
Handbuch:	englisch; sehr gut
Programmtext:	englisch; wenig
Gesamturteil:	sehr gut

Joysoft

Inh.G.Holz

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

z.B.:	3.5"	CD
A 4 Networks (KD)	89.90	**99.90**
Aces of Deep Mission (KD)	49 90	
Across the Rhine (KD)		**109.90**
Action Soccer (KD) *		79.90
Air Havoc Controller (DA)*	109.90	
Alien Br. Tower Ass. (DA)	89.90	69 90
America 1861-1865 (KD) *		99.90
Apache Longbow (DA) *		109.90
Are You Afraid of the Dark ? (DA) *		109.90
Asterix (KD)		**79.90**
Baldies (KD) *	89.90	99 90
Battle Isle 3 - Schatten des Imperiums (KD) * 09/95		109.90
Bazooka Sue (KD) *	99 90	99.90
Biing (KD)	89.90	89.90
Brett Hull Hockey 95 (KE)	**89.90**	**89.90**
Carribean Desaster (KD)	89.90	99 90
Chaos Control (KD)		99.90
Civil War (KD) *		109.90
Combat Air Patrol (DA)	69.90	69.90
Command & Conquer (DA)*		**109.90**
Daedalus Encounter (KD)		**109.90**
Dark Forces (KD)		109.90
Dark Seed 2 (KD) *		109 90
Dark Universe (DA) *		109 90
Der Coach SVGA (KD) *		99 90
Der Meister (KD)	69.90	69.90
Der Reeder SVGA (KD)		89.90
Der Stratege (KD) *	99.90	99 90
Die total verrückte Rally (KD)		89.90
Dime City (KD) *	99.90	89.90
Discworld (KD)	89.90	99.90
Dragon Lore (KD)		89 90
Dungeon Master 2 (KD) *	99.90	109.90
Durch die Wuste (KD) *	99.90	
Elder Scrolls 2 (KE) *		84.90
Elisabeth 1. (KD) *		109 90
Elite 3 (KD)	89 90	89 90
F 1 Team Chef (KD) *	99 90	99.90
Fighter Wing (DA)	69 90	79 90
Flashback Enhanced (KD)		69.90
Flight 5 1 (KE)	89 90	89.90
Flight Commander 2 (KE)	**89.90**	**89.90**
Flight of the Amazone Queen (KD)	**89.90**	99.90
Flight Unlimited (KD)		109.90
Gazillionair (KE)		69.90
Hattrik - Ikarion (KD)	89 90	89.90
Heretic (DA) *		99.90
Heroes of Might & Magic (KD) *	109 90	109.90
High Sea Traders (KD)	79.90	79.90
Hollywood Pictures (KD)	89.90	89.90
Hugo (KD)	69.90	
Inca Collection (KD) (Inca 1, Inca 2, Inca Audio CD)		**79.90**
Incred.Machine 2 (KD)*	84.90	
Iron Assault (KD)		89.90

z.B:	PC	CD
Jagged Alliance (DA)		89 90
Kaiser Deluxe (KD)		69.90
King Ping Bowling (DA) *	49.90	
Klick'n Play (KD)	109.90	109.90
Land of Lore 2 (KD) *10/95		119.90
Lords of Midnight (KD)	89.90	89.90
Lost Eden (KD)		**99.90**
Magic Carpet Data (KD)		**44.90**
Magic of Endona (KD)	89.90	69.90
Magic the Gathering (KD) *		89.90
Mechwarrior 2 (KD) *	99.90	109.90
Metaltech: Earthsiege Mission (KD)	54 90	54 90
Navy Strike (KD)	109.90	109.90
NBA Live Basketball 95 (DA)		109 90
P.Sampras Tennis 96 (DA) *	79 90	89 90
Panzer General (DA)	89.90	89 90
Paws of Fury (DA) *	49.90	49 90
Phantasmagoria (KD) *		**119.90**
Phoenix Fighter (KE) *		109.90
Pinball Illusions (DA) *	89.90	69.90
Pinball Mania (DA)	59.90	
Prisoner of Ice (KD)		99.90
Power Poker Win (KE)	99.90	
Psycho Pinball (DA)	79.90	89.90
Quantum Gate 2 (KE) *		109.90
Rally Championships (KD)		69.90
Ravenloft 2 (KE)		99 90
Scottish Open Golf (DA)		79.90
Sensible Golf (DA)	79.90	
Sensible Wor.Soccer (KD)*	79.90	79 90
Silent Hunter SVGA (KE) *		109 90
Sim Tower Win (DA)	89.90	89.90
Sim Town (KD) *	109 90	109.90
Simon the Sorcerer 2 (KD)*	99.90	99 90
Slipstream 5000 (DA)	84 90	84 90
Star Trek-Next Generation (KD)		109.90
Star Trek-Next Generation Limited Edition (KE)		**149.90**
Starfleet Academy (DA) *	109.90	119.90
Stonekeep (KE) *		**129.90**
Striker 95 (KD)		**89.90**
Super Streetfighter 2 (DA)	79.90	**79.90**
Superkarts (DA)	69.90	
Syndicate 2 (KD) *		99 90
The Dig (KE) *	99.90	99 90
The Last Dynasty (KD)		99.90
Ticonderoga (DA) *		99 90
Tie Fighter Mission (KD)	39 90	
Top Gun (DA) *		109.90
Tuneland (KD)		84.90
U-Boot (DA) *	99.90	
US Navy Fighters (KD)		109.90
Vollgas/Full Throttle (DA)		79.90
Wheles Voyage 2 (KD) *		89 90
Wing Commander 3 (KD)		119.90
X-COM: Terror of the Deep-U.F.O.2 (KD)	109.90	89.90

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

Alien Breed (KE)	29.90
Armored Fist (DA)	49.90
Beneath a Steel Sky (KD)	**29.90**
Burning Steel 2 SVGA (KD)	59.90
Burning Steel 2 SVGA (KE)	19.90
Burntime + Audio CD (KD)	**29.90**
Chaos Engine (DA)	29.90
Combat Classics 1 (DA) (688 Attack Sub, Team Yankee, F 15 Strike Eagle 2)	29 90
Combat Classics 2 (DA) (Silent Service 2,Pacific Island, F 19 Stealth Fighter)	29 90
Cyberrace (KD)	19 90
Day of Tentacle (KD)	69 90
Death or Glory (KD)	**59.90**
Deck Demon (KE)	39.90
Der Clou (KD)	**29.90**
Empire Soccer (DA)	29.90
Evasive Action (KD)	19.90
Football Manager 3 (KD)	19.90
Hurra Deutschland (KD)	19.90
Innocent U Caught (KD)	29 90
Last Action Hero (DA)	19 90
Legend of Kyrandia 2 (KD)	**29.90**
Mad News (KD)	49.90
Magic Boy (DA)	19 90
Pacific Strike (DA)	49.90
Pacific Strike Speech (DA)	24.90
Protostar (KD)	19.90
Quest for Knowledge (KD) (Elite 2, Humans, Nomad)	29.90
Ryders Cup (DA)	29.90
Sc. Theatre of War (KD)	6 90
Search for the King (DA)	14 90
Seven Cities of Gold 2 (KE)	19 90
Shadow Caster (DA)	19.90
Sim City 2000 Date (KE)	14 90
Sink or Swim (DA)	19 90
Soccer Kid (KE)	29.90
Space Legends (DA)	29.90
Spectre US (KE)	19.90
Sports Master (DA) (Euro Champ ship 92, Indy 500, PGA Tour Golf, Adv. Tennis)	19.90
Star Crusader (KD)	59.90
T.F.X. (DA)	39.90
The Games 92 (DA)	6 90
Ultima 8 Speech (KD)	19 90
Universe (KD)	49.90
War in the Gulf (KD)	19.90
Wing Armada (DA)	**39.90**
World Cup 94 USA (KD)	19.90
World Cup Year 94 (KE) (Sensible Soccer, Goal, Striker, Champ.ship Manager 93+94)	39.90

SUPER PREIS

CD z.B:

7th Guest+Dune 1 (DA)	59.90
Adventure Edition (KD) (Die Kathedrale, Hexuma, Das Stundenglas)	29.90
Battletech Set (KE)	49.90
Beneath a Steel Sky (KD)	29.90
Black Power Line 2 (KE) (Serakon,Return o.Medusa,Crime Time,Rolling Ronny,Lord o Doom)	19.90
Blue Force (KE)	29.90
Burning Steel 2 (KE)	29.90
Central Intelligence (DA)	49.90
Cyberrace (KD)	29 90
Dark Seed (KD)	29 90
Der Trainer (KD)	49.90
Dragon Lore (KD)	49.90
Dragons Lair (DA)	39.90
Dreamweb (KD)	49.90
Dungeon Hack (KD)	29.90
Elite 2 (KD)	19.90
Encore Compilation (KE) (Heimdall,Thunderhawk, Curse of Enchantia)	19 90
Erben der Erde (KD)	49.90
Eye of Beholder 3 (KD)	39 90
F 1 Grand Prix (DA)	49.90
Freddy Pharkas (DA)	49.90
Hell (KD)	49.90
High Command (KE)	29.90
Hurra Deutschland (KD)	29.90
Indy Car Racing (DA)	29.90
Innocent U.Caught (KD)	29.90
Legend of Kyrandia 2 (KD)	49.90
Lemmings 1+2 (DA)	39 90
Lost in Time (KD)	49.90
Megarace (KD)	49.90
Novastorm (DA)	89.90
Privateer Komplett (DA)	39.90
Rebel Assault (KE)	49.90
Reunion (KE)	29.90
Rings o.Medusa Gold (KD)	39.90
Rise of the Robots (KE)	49.90
Simon t.Sorcerer 1 (KD)	49.90
Star Crusader Data (KD)	19.90
Strike Commander+ (DA)	39.90
Syndicate Plus (DA)	39.90
The Animals Multi Zoo (KE)	19.90
U.F.O. (KD)	39.90
Who shot J.Rock (KE)	39.90
Wings of Glory (KD)	49.90
World Cup USA 94 (KD)	39 90
Zool 2 (DA)	39 90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

LÖSUNGEN z.B:

Alle komplett in Deutsch
Tägliche Neuzugänge bitte erfragen

Alone i.t Dark - 1+2+3 je	17.95
Bioforge	17.95
Bureau 13	17 95
Creature Shock	17.95
Cyberia *	17.95
Dark Forces	17.95
Discworld	17 95
Dragon Lore	17.95
Dreamweb	17.95
Erben der Erde	17.95
Goblins -2+3+4 je	17 95
King's Quest - 5+6+7 je	17 95
Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	17 95
Little Big Adventure	17.95
Lost Eden+Myst+Noctrop.	17.95
Might & Magic - 3+4+5 je	17 95
Privateer+Rebell Assault	17.95
Ravenloft - 1+2 je	17.95
Schwarzes Auge - 1+2 je	24 95
Simon the Sorcerer 1	17 95
Star Trek - 1+2 je	17.95
Under a Killing Moon	17.95
Wizardry - 6+7 je	17.95

CLUEBOOKS z.B:

Alle Komplett in Englisch

Colonization Strategy	39.90
F 15 - 3 Strategy	29.90
Lemmings 3	29.90
Master of Magic	39.90
Might & Magic Companion	39.90
Panzer General Strategy	39 90
Sim City 2000 Strategy	39 90
Stri.Commander Strategy	48.00
Tie Fighter Strategy	39.90
Wing Commander 3+CD	39.90

ZUBEHÖR z.B:

CH Jetstick	79 90
CH Pro Pedale	239 90
Competition Pro Star	89.90
Flightstick Pro	159.90
Golf Pro Swing	299.00
Grevis Analog Pro	69 90
Grevis Joypad	49.90
Grevis Phoenix	219.00
Mouse Boss	59 90
Musik Boss Ultra	179.00
Thrustm.Lenkrad	299.00
Thrustm.F16 Falcon	299.00
Thrustm.Game Card	69.90
Thrustm.Flight Pro	299.00

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:
60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170	56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634	53721 SIEGBURG KAISER STR. 54 02241/68045	53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726

LADEN:	LADEN:	LADEN:	LADEN:
52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912	50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566	50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526	40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

VOLLGAS

Klassisch gutes Lucas Arts Adventure, daß mal wieder das Zeug zu einem Hit hat. Ben, einen heruntergekommener Straßenbiker versucht sich in seinem Milliau durchzuschlagen. Super Sound, kräftig gewürzte Gags und eine einwandfreie Grafik....Einfach beinhart!!!

TIP DES MONATS

HOTLINE

Montag bis Donnerstag
von 16.00 - 18.00 Uhr
Tips & Tricks

Freitag
16.00 - 18.00 Uhr
technische Hotline

0221 **94861217**

Irrtumer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur postbar)

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Joysoft BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
○ **KATALOG** fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ EILPOST: 8 + 9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

PC P 895

Test: Grafikkarten für Video und Spiele

VIDEO-TURBO ODER STOLPERSTEIN?

Wenn die »Multimedia-Leserbriefe« tratz Quadraspeed-Laufwerk ruckeln, ist es Zeit für eine neue Grafikkarte: PC Player hat getestet, was hinter den neuen Madellen steckt, die Videas besanders flatt machen sallen.

Falls Sie nicht nur schnelle Spiele, sandern auch ruckfreie Videos sehen wollen, locken mehrere Hersteller von Grafikkarten mit ihren neuesten Madellen. 30 Videa-Bilder pro Sekunde bei voller Super-VGA-Aufläsung werden aft versprachen, teilweise sagar direkte Unterstützung von MPEG-Videos. Wichtigster Nutznießer der neuen Funktianen soll »Video für Windows« sein: Filme in diesem Farmat sollen auf den neuen Grafikkarten gräßer, schneller und bunter laufen. Da wir selbst Video für Windows auf unseren CD-ROMs nutzen, haben wir 14 Karten einem besanders genauen Test unterzogen.

Dabei kam es uns aber nicht nur auf die Videos an; schnellere Filme sollen nicht dazu führen, daß Ihre Spiele langsamer laufen. Deswegen mußte jedes unserer Testmuster auch eine Reihe von MS-DOS-Tests über sich ergehen lassen. Und DOS-Spiele nutzen die Eigenschaften neuer Grafikkarten meistens überhaupt nicht: Der Prozessor schaufelt weiterhin ganz alleine die Grafikdaten in den Videaspeicher. Je schneller die Karte ihm die Daten abnimmt, desta eher kann sich der Prazessar wieder dem eigentlichen Spiel widmen. In dieser eher langweiligen Disziplin für Grafikkarten-Hersteller müssen bei uns also auch viele Punkte gewannen werden.

Mit der Versian 1.1 van Video für Windows (abgekürzt »VfW«) hat Microsoft »Haken« in das System eingebaut, mit denen Hardware-Hersteller die Wiedergabe von Videos beschleunigen können. Normalerweise kümmert sich VfW um alles: Es liest den Film von der CD, dekomprimiert die Daten, rechnet sie auf das Farmat der Grafikkarte um und legt sie schließlich im Bildschirmspeicher ab.

Hardware kann VfW einiges an Arbeit abnehmen, beispielsweise die Umrechnung der Clips aus dem Video-Farmat (»YUV«) in das Grafikkarten-Farmat (»RGB«). Jeder Schritt, den der Prazessor nicht selber machen muß, sorgt für weniger Systembelastung und damit sauberere Clips.

Der Standard zur Entlastung der Software nennt sich Display Cantral Interface, kurz DCI. Wenn eine Grafikkarte DCI-Funktionen hat, wird Video für Windows beschleunigt. Neben der schan erwähnten Umrechnung der Formate gehört zu DCI auch die Vergrößerung (Skalierung) von Videoclips. Wallen Sie ein Video vergrößert sehen, muß normalerweise die Software das kleine Bild umständlich in ein graßes Bild umrechnen – ein intensiver Prozeß, der fast immer die Geschwindigkeit des Videos herabsetzt. Mit DCI ist es jedoch möglich, daß VfW den Clip nur in der kleinen

SO HABEN WIR GETESTET

Unser Testcamputer war ein Pentium/90 mit PCI-Bus und 16 MByte RAM. Für jede Karte haben wir Windaws 3.1 kamplett neu ahne jede Zusatz-Saftware installiert, danach nur die vam Hersteller mitgelieferte Treibersaftware, Videa far Windaws und unsere Testpragramme.

Um die Videafunktianen zu prüfen, benutzten wir einen eigenen Videaclip van einer Minute Länge, den wir in vier Versianen auf CD-ROM speicherten: Als Cinepak- und als Indeo-Videa, jeweils in einer Singlespeed- (150 KB/sec, 12 Bilder/sec) und einer Daublespeed-Versian (250 KB/sec, 25 Bilder/sec).

Mit einem Testprogramm wurde gezählt, wieviele Bilder beim Absspielen ausgelassen werden und wie aft der Film ruckt. Jede Grafikkarte mußte jeden einzelnen Clip sechsmal spielen: In Originalgräße (320 x 240) und in doppelter Gräße (640 x 480) mit jeweils 256, 65536 und 16,7 Millianen Farben. Zusammen macht das 24 Videas pra Karte und über 300 Videatests insgesamt.

Zwei weitere Tests unter Windaws betreffen die Nicht-Videa-Geschwindigkeit: Mit dem Pragramm »Wintach« stappten wir grab die Windaws-Geschwindigkeit; ein anderes Pragramm untersuchte das Verhalten van »WinG«, einer Spiele-Grafik-Bibliathek für Windaws. Der WinG-Wert gibt einen graben Anhaltspunkt, wie schnell die Karte die 1996 erscheinenden Windaws-95-Spiele abarbeiten kann. Für die Geschwindigkeitsmessung unter DOS setzten wir die bewährten Testpragramme »3DBench« und »Vid5peed« ein. Beide sind auf der CD-ROM van PC Player plus im Verzeichnis \PROGRAMM\VGA-BENCH enthalten. Damit bekamen wir Meßwerte für DOS-Spiele in der VGA- und Super-VGA-Aufläsung. Auf Seite 132 finden Sie eine Tabelle mit technischen Daten und einer Gesamtwertung, die sich auf die Videa-Perfarmance bezieht.

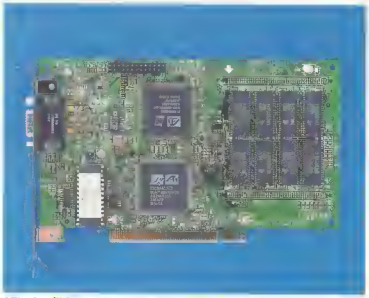
Größe an die Grafikkarte liefert und diese dann selbst für das »Zoomen« sorgt: So wird das Video trotz Vergrößerung nicht langsamer.
DCI wird nicht nur von VfW genutzt. Die amerikanische Firma Xing hat eine MPEG-Software entwickelt, die Filme im MPEG-Format auch ohne entsprechende Decoder-Karte wiedergeben kann. Dieser Xing-Player läuft aber erst mit einer DCI-Karte so richtig flott.

DOS-Probleme bei ATI

Die Firma ATI verwendet für die »Win Turbo« den hauseigenen Mach64-Chip, dem 2 MByte VRAM zur Seite stehen. Damit ist die Karte in der Lage, die für dieses Kaliber übliche Auflösung von 1280 x 1024 Pixel bei 256 Farben und 800 x 600 Pixel bei True-Color darzustellen. Zu Beginn der Installation wies uns die ATI-Software freundlich darauf hin, daß wir doch bitte die Erweiterungskarte aus dem PC entfernen sollen, die auf den Ports 2E8h bis 2EFh liegt. Gemeint war damit ein Einbau-Modem, welches den COM-Port 4 belegt. Der Mach64-Chip benutzt die gleichen Adressen: Wenn Sie die vierte serielle Schnittstelle brauchen, sind Sie mit dieser Karte aufgeschmissen.
Die Installation der Software von den drei Disketten dauerte eine knappe Viertelstunde. Danach blieb die erwartete Pixelpracht allerdings aus, denn in unserem Video-Test stürzt Windows regelmäßig ab. Auch unter MS-DOS war die Karte nicht der Hit: Vid-Speed ermittelte bei der VGA-Auflösung den langsamsten Wert aller getesteten Karten und beim Test mit Super-VGA hängte sich die Karte sogar auf. Bei so vielen geballten Abstürzen in unserem System fällt eine Kaufempfehlung schwer.

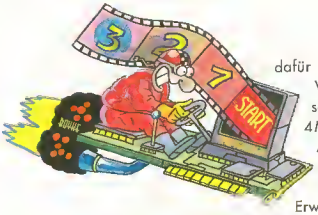
Diamond: Anschleichen im Duett

Diamond nennt sich stolz »Größter PC-Grafikkarten-Hersteller der Welt«. Aktuell im Programm ist die »Diamond Stealth 64 Video«, welche in zwei Versionen ausgeliefert wird: Variante 1 enthält DRAM und ist etwas preiswerter,



ATIs Grafikkarte »Win Turbo« ist weder unter DOS noch unter Windows ein Hit

Nur die »Stealth 64 Video VRAM« von Diamond Multimedia lief einwandfrei (oben). Die kleinere »Stealth Video DRAM« stürzte beim Indeo-Clip ab.



dafür soll Variante 2 mit VRAM ein wenig schneller und auch auf 4 MByte erweiterbar sein. Außerdem gibt es auf der VRAM-Karte einen entsprechenden Erweiterungs-Steckplatz, der für einen MPEG-Decoder gedacht ist, welcher damit Bestandteil der Grafikkarte wird. Leider konnten wir diesen Decoder nicht testen: Offensichtlich gibt es hier unterschiedliche Varianten für die VLB- und PCI-Versionen der Stealth 64. Zu unseren PCI-Grafikkarten wurde ein MPEG-Modul geliefert, das wohl nur auf die VLB-Modelle paßt. Auf diese Tücke sollten Sie beim Kauf achten.

Beide Karten ließen sich ohne Probleme und flott installieren. Unser Video-Test offenbarte allerdings, daß die »Stealth Video DRAM« mit Indeo-Filmen Schwierigkeiten hat. Der Indeo-Clip, in der Version mit 25 Bildern pro Sekunde und unvergrößert gezeigt, stürzte grundsätzlich ab. Wir hatten in diesem Fall keine Chance, die Geschwindigkeit zu messen, weshalb wir hier »0 Prozent« vergaben. Obwohl alle anderen Auflösungen tadellos liefen, blieb doch ein bitterer Nachgeschmack zurück.

Bei der »Stealth 64 Video VRAM« arbeiteten dagegen alle Auflösungen einwandfrei, wobei sie beim Video-Test geringfügig langsamer als die DRAM-Karte war. Unter DOS war die DRAM-Variante bei VGA-Auflösung kuriaserweise schneller als das teurere VRAM-Modell – das RAM alleine sollte also niemals ausschlaggebender Grund beim Kauf der Karte sein. Im Super-VGA-Test lagen die beiden Brüder hingegen wieder Kopf an Kopf.

Elsa gibt sich siegessicher

Man muß schon vom eigenen Produkt sehr überzeugt sein, um Grafikkarten mit dem Wort »Winner« zu benennen. Von den Innereien her verläßt sich Elsa bei der »Winner 1000 AVI« und der »Winner 1000 Trio« jedenfalls auf bewährte S3-Chips, was nicht auf sonderliche Vorteile schließen läßt. Beide haben 2 MByte DRAM an Bord und liefern die üblichen Auflösungen 1280 x 1024 Pixel in 256 Farben und True-Color bei 800 x 600 Pixeln.

In der Packung war die Treibersoftware nicht nur auf Disketten, sondern auch auf CD-ROM vorhanden. Mit einem CD-ROM-Laufwerk sind die Treiber dann auch in knapp einer Minute installiert. Dummerweise konnten wir bei unserem Testmuster aber weder auf der CD noch auf den Disketten DCI-Treiber finden. Erst in der Elsa-Mailbox wurden wir fündig: Die dort bereitstehenden Treiber waren zwar die gleiche Version wie die auf der CD, nur enthielt die Mailbox-Version die für DCI notwendigen Dateien. Entweder hat Elsa die DCI-Zusatzdateien beim Herstellen der CD vergessen oder sie waren noch nicht programmiert. Beide Karten liefen jedenfalls mit und ohne DCI stabil. Den Video-Test führten wir mit den nachträglich besorgten DCI-Treibern

Elsas Winner-Karten liefen beide einwandfrei und mächtig flott

durch, auf die Sie schon beim Kauf bestehen sollten.

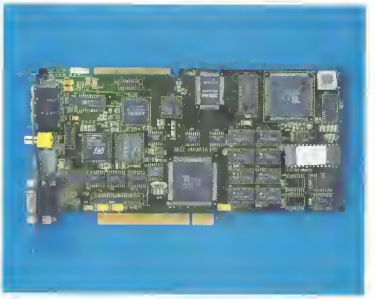
Die »Winner 1000 Trio«-Karte von Elsa ist deutlich schneller als ähnliche Karten mit Trio-Chips anderer Hersteller. Elsa hat hier offensichtlich ein besseres Händchen bei der Entwicklung von Windows-Treibern. Auch unter DOS kann sich das Kärtchen sehen lassen. Unter den hier vorgestellten Karten liegt sie hinter der »Jakarta«, der »Millennium« und der »Showtime Plus« an vierter Stelle.

Die »Winner 1000 AVI«-Karte entspricht in ihren Leistungen dagegen dem, was wir von anderen Herstellern gewohnt waren. Beim Vergleich der beiden Karten fällt außerdem auf, daß es bei der Video- und allgemeinen Windows-Leistung kaum Unterschiede gibt. Und das, obwohl der Vision-Chip auf der AVI-Karte eigentlich speziell für Videos ausgelegt ist. Da die TRIO-Karte unter DOS wesentlich schneller als die AVI-Karte ist, sollten Sie der WINNER 1000 Trio bei Ihren Kaufüberlegungen den Vorzug geben. Ist für Sie dagegen die Video-Wiedergabe von größerem Interesse, kaufen Sie sich einfach die billigere der beiden Karten.

Mehr Jazz mit Jakarta

Die Grafikkarte »Jakarta« der Firma Jazz Multimedia ist nicht nur eine Video-Beschleunigerkarte mit eingebautem MPEG-Hardware-Decoder. Sie läßt sich durch zwei Zusatz-Karten um eine Video-Ausgabe für Fernsehgeräte (Jazz Projector) und um einen Video-Eingang mit Digitalisierung (Part of Entry) erweitern. Damit hat die Jakarta den Vorteil, daß Sie nicht alles auf einmal kaufen müssen. Insbesondere der Projector erwies sich im Praxistest als nützlich: Die scharfe Ausgabe der gängigen VGA- und SVGA-Modi für Fernseher und Videorecorder macht Appetit darauf, PC-Spiele nie mehr am kleinen Monitor zu spielen. Ihr Fernseher muß lediglich eine Video- oder SVHS-Buchse haben.

Die Jakarta ist mit einem ET4000/W32P-Chip von Tseng Labs, dem dazugehörigen Video-Chip Tseng Viper sowie einem MPEG-Chip der Firma Zoran ausgerüstet. Die höchsten Auflösungen für Windows sind mit der Konkurrenz identisch (1280 x 1024 in 256 Farben, 800 x 600 in True-Color). Bei der Installation der Karte und der Treiber gab es



Die »Jakarta« von Jazz Multimedia besitzt ebenfalls einen MPEG-Decoder, Sie läßt sich mit einem Video-Eingang und einem Ausgang aufrüsten.

keine Schwierigkeiten. Geringfügige Probleme tauchten jedoch beim Bildaufbau unter Windows auf: Wenn wir Fenster und Icons var einem Hintergrund bewegten, restaurierte die Karte das Hintergrundmuster nicht karrekt. Außerdem fiel uns auf, daß die Jakarta MPEG-Filme etwas zu langsam abspielt, was ein geübter Zuschauer an den tieferen Stimmen der Schauspieler erkennt. Beides ist zwar kein Beinbruch, sollte andererseits aber auch nicht vorkommen.
Bei den Video-Geschwindigkeits-Tests liegt die Karte an vorderster Stelle. Lediglich bei Indea-Clips ließ sie einige Bilder aus, alle anderen Filmaufläsungen liefen einwandfrei. Unter DOS ist die Karte dank des ET4000-Chips eine der schnellsten im Test. Für ambitianierte Spieler bietet die Jakarta, insbesandere zusammen mit dem Projectar-Aufsatz, beinahe alles: Wenn die Windaws- und MPEG-Treiber noch fehlerfrei überarbeitet werden, bleiben keine Wünsche affen.

Jahrtausendwende bei Matrox

Die »Millennium« der Firma Matrax hatten wir in der letzten Ausgabe bereits ausführlich vargestellt. Als einzige Karte

Die 3D-Karte »Millennium« von Matrax erreicht Spitzenwerte für DOS-Spiele, hat aber leichte Video-Probleme

TOPSHARE
Hans-Günter Röpke
Wilhelm Buschstr 41
38723 Seesen-Rhüden
Abt.PP
Tel.05384-1680
Fax. 05384-280
BTX röpke#

Bei Bestellung von mindestens 3CD´s 1 Überraschungs CD GRATIS

Erotik CD-ROM
ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Carol Lynn (5 CD's)	85,-
Extreme Hot Girls	35,-
Extreme Hot Leather Ladies	35,-
Hot Girls 3,4 je	25,-
Pin Up Girls 2	23,-
Playfair Erotic Comic	45,-
Strip Poker	23,-
Erotic Dreams 1 + 2 je	59,-
Rastermann	23,-
Striping Hot Girls	35,-
Sexy Acts (3 CD's)	25,-
Wet Dreams 1-3 je	23,-
Wet Dreams 4-8 je	25,-
Wet Dreams 1-3 zusammenen	59,-
Bioforge	79,-
Bolo	49,-
Chessmaster 4000	45,-
DARK FORCES DV	96,-
Voltgas DA	69,-
Epics Pinball	76,-
Kyrandia 2 DV	38,-
Kyrandia 3 DV	81,-
Magic Carpet DATA	39,-
Mephisto Genius 2.0 DV	86,-
One must fall 2097	68,-
Panzer General	55,-
Psycho Pinball	68,-
Star Trek Mannal	75,-
Wing Commander 2	31,-
64er (Commodore 64er CD)	39,-
Bertelsmann Universalex 95	75,-
Around Hollywood	46,-
Compton Enzyclopedia 95	75,-
D-Info Telefonauskunft	45,-
Erlebnis Mensch	59,-
Fallopline 1/62	56,-
5ft. 10 Pack Vol.3	85,-
Geografix	75,-
GLOBAL EXPLORER	115,-
Grolier Encyclopedia 95	69,-
Map'n GO	76,-
Megapack 2 (11CD's)	85,-
Microsoft Encarta 95	79,-
Professional Music Produc.	66,-
Techno Trans Music Vol.1	38,-
World Atlas 5.0	39,-
X-Tract (BTX Datenbank)	39,-
Yellow Star Pay CD	19,-
Yellow Point CD	39,-

Versandkosten:
Vorkasse 3,90,-DM
Nachnahme 9,90,-DM
Ausland nur Vorkasse 15,-DM

Preisliste kostenlos !

Gewinnen bei TOPSHARE: ZÄHLEN SIE UNSERE SMILEYS
unter den richtigen Einsendungen verlosen wir jeden Monat 5 tolle Spiele Vollversionen auf CD
Einsendeschluß für Juli 31.7.95(Datum des Poststempels)
(Der Rechtsweg ist ausgeschlossen)

CD ROM

Bling kd	99,-
Bioforge kd	99,-
Dark Forces kd	99,-
Descent d	99,-
FX Fighter	89,-
First Encounter Elite 3 kd	89,-
Flight Simulator 5.1	89.
Flight Unlimited d	99,-
Full Throttle d	79,-
Hattrick kd	89,-
Inca Collection kd	79,-
Iron Assault d	79,-
Jagged Alliance d	79,-
Magic Carpet d	99
Magic Carpet Mission d	39.
Master of Magic kd	[illegible]
Mech Warrior 2	[illegible]
NBA Live d	[illegible]
Nascar Racing d	[illegible]
Nascar Track Pack d	[illegible]
Panzer General [illegible]	[illegible]
[illegible] ce kd	99,-
[illegible] pinball d	79,-
Sim Tower d	99,-
Slipstream d	79,-
Sternenschwell kd	99,-
Super Streetfighter 2 Turbo	79,-
Total verrückte Rally kd	79,-
Virtual Pool d	79,-
Warcraft d	99,-
Warriors d	79,-
Wrath of the Earth d	79 -
Wing Commander 3 kd	129,-
X-Com Terror o.t.Deep kd	99,-

Im Juli sollen u.a.erscheinen:
Civil War d 99 -
Command & Conquer 109,-
High Octane d 109,-
Star Trek TNG Final Unity 109,-
Terminal Velocity d 79,-
Virtual Valerie 2 119,-

GALAXY
PLEXUS GMBH
ZUBEHÖR

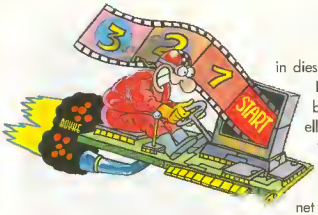
Soundblaster 16	199,-
Soundblast. AWE 32 Val	349,-
Soundblaster AWE 32	449,-
Waveblaster 2	279,-
3DO Blaster (Creative)	699,-
Gravis Ultrasound ACE	199,-
Gravis Firebird Joystick	149,-
Gravis Joypad	49,-
Gravis Phönix Joystick	199,-
Logitech Wingman Extr.	99,-
Thrustm.Action XL	69,-
Thrustm.Weap.CS 2	249,-
Thrustm.Flight Control	149,-
Thrustm.F16 Flight.CS	289,-
Thrustm.Formula T [illegible]	269,-
CH Pro Peddals	[illegible]
CH Vi[illegible]	[illegible]

[illegible] d dt.Anlieferung/ka:komplett dt.
Versandkosten:
Inland:Postnachnahme:13,- DM
UPS-Nachnahme:17,- DM
Vorkasse:10,- DM
Ausland:Vorkasse 20,- DM

GALAXY PLEXUS
GMBH
Plinganserstr.26
81369 München

Tel.089 7470689
Tel.089 7605151

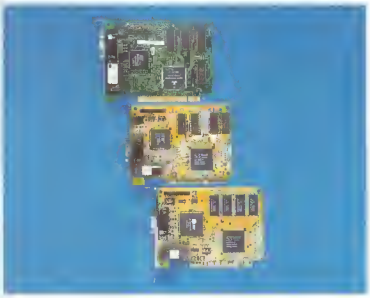
FRIENDLY SPACE-[illegible]ATIONS
Computer E[illegible]quisit
Bahnhofstr.3 [illegible]33 Göppingen
Spe[illegible]invader
Marienstr.1[illegible] 83278 Traunstein
[illegible] Lad[illegible]preise variieren!



in diesem Test ist sie in der Lage, 3D-Grafiken zu beschleunigen. Speziell Spiele für Windows 95 werden sich auf diese Fähigkeiten stürzen. Die Karte eignet sich darüber hinaus auch als ganz normale Windows-Karte mit Video-Beschleunigung und läßt sich obendrein mit einem Hardware-MPEG-Decoder aufrüsten. Wer ohne Hardware auskommen will, benutzt den beigelegten Xing-MPEG-Player.
Obwohl sich die Karte ohne Schwierigkeiten installieren läßt, hat Matrox immer noch Probleme mit den DCI-Treibern. Wir erhielten für diesen Test zwar eine neuere Treiber-Version. Sobald wir die Auflösung aber auf 65536 Farben oder True-Color-Darstellung umschalteten, waren Abstürze bei den Videos die Regel. Die Video-Beschleunigung liegt ansonsten ungefähr bei dem, was auch Karten mit einem VisionB6B-Chip von S3 leisten. Unter DOS ist die Karte allerdings schon jetzt ein Renner ohne Treiberprobleme: Das Testergebnis katapultiert sie für DOS-Spiele an die Spitze.

Das Trio von Miro

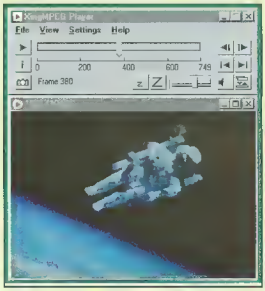
Bei Miro deckt man mehrere Preisgruppen gleichzeitig ab. Gleich drei Karten erreichten uns zum Test: »miroVIDEO 12PD«, »miroVIDEO 20SD« und »miroVIDEO 20SV«. Alle drei Karten besitzen die selbe Software-Ausstattung, bei der auch der Xing-MPEG-Player auf CD-ROM mit von der Partie ist. Die Hardware unterscheidet sich aber grundlegend. Auf dem kleinen und preiswerten 12PD-Board kommt ein Grafikchip der Firma »Alliance« zum Einsatz. Diesem stehen 1 oder 2 MByte an DRAM zur Seite, womit er Auflösungen bis zu 1280 x 1024 Pixel in 256 Farben produziert. True-Color ist bis 800 x 600 Pixel möglich. Die Installation der Karte ging völlig problemlos vonstatten, der Windows-Treiber arbeitete in allen Auflösungen ohne Schwierigkeiten. Solange die Karte im 256-Farben-Modus arbeitet, stellt



3 x Miro: »miroVIDEO 12PD«, »20SD« und »20SV«. Die beiden 20er-Karten wurden mit fehlerhaften Treibern ausgeliefert.

WAS BRINGT SOFTWARE-MPEG?

Einige der Karten im Testfeld können auch MPEG-Filme wiedergeben. Bei zwei Modellen, der Jakarta und der Shawtime, sorgen MPEG-Decoder-Chips für die Darstellung von MPEG-Filmen.
Andere Karten werden hingegen mit einem Software-MPEG-Decoder ausgeliefert; in den meisten Fällen ist es der »MPEG Player« der Firma Xing. Gegenüber den echten Hardware-Lösungen ist diese Software jedoch klar im Nachteil.
Nur auf einem Pentium 90 konnten wir beispielsweise einigermaßen flüssige Filme sehen. Kleinere PCs liefern, egal bei welcher Grafikkarte, mit der Xing-Software bestenfalls 10 Bilder pro Sekunde. Zum zweiten ist die Bildqualität der Xing-Software deutlich schlechter als ein Hardware-Decoder. Noch schlimmer erwischt es den Ton: Während MPEG-Hardware diesen theoretisch in CD-Qualität (bis zu 44 khz, 16 Bit) ausgeben kann, ist bei Xing schon mit 22 khz Ende; auf Stereo-Ton müssen Sie auch verzichten, wenn es nicht ruckeln darf.
Um sich Filme anzusehen, scheidet die Software-Lösung also aus. Und auch bei Spielen werden Sie mit einem MPEG-Programm ohne Hardware nicht weit kommen: Das Decodieren eines MPEG-Films beschäftigt den Pentium derart, daß selbst einfachste Mausklicks oft erst eine halbe Sekunde später registriert werden.
Die Software-MPEG-Player sind also mehr als Gimmick zu verstehen – ernsthaftes Arbeiten mit dem neuen Videostandard ist damit kaum möglich; zum Ansehen einer MPEG-Datei dann und wann reichen sie aber aus.



Die MPEG-Software von Xing liegt diversen Grafikkarten bei

sie Videos flott dar. Die Clips fangen aber an zu ruckeln, wenn die Karte in den High- oder True-Color-Modi arbeitet und das Video in doppelter Größe gespielt werden soll. Unter DOS überzeugt die preiswerte 12PD hingegen nicht. Der 3D-Bench-Wert ist im Vergleich zu den anderen Karten recht bescheiden und der Datentransfer bei SVGA gerade mal halb so schnell wie bei den Karten mit Matrox- oder Tseng-Chips. Das kann bei SVGA-Spielen sichtbar Geschwindigkeit kosten.
Auf den großen Brüdern, der 20SD und 20SV, kommen Chips der Firma S3 zum Einsatz. Die 20SD arbeitet mit dem Vision868 und 2 MByte DRAM und auf der 20SV waltet der Vision968 mit 2 MByte VRAM seines Amtes. Solange Ihr Monitor das mitmacht, stellen beide Karten Auflösungen bis zu 1408 x 1024 Pixel in 256 Farben dar. True-Color ist auch hier bis zu 800 x 600 Pixel möglich. Im Video-Test waren die Karten flotter als ihr kleiner Bruder 12PD. Bei der 20SD ist auch bei 65536 Farben kein Ruckeln mehr zu sehen,

die 20SV läßt sich sogar durch den üblicherweise recht langsamen True-Calar-Modus nicht erschüttern. Dieses Meßergebnis ist dennach mit Vorsicht zu genießen: Videos im Indeo-Format stürzten regelmäßig ab.
Unter DOS ähneln die 20er-Karten der 12PD, liefern aber bessere Ergebnisse bei 3D-Bench und einigen SVGA-Madi. Tratz VRAMs ist die 20SV unter DOS allerdings etwas langsamer als die 20SD (was wir schon bei den Diamond-Karten feststellen kannten).

Kleine Falle bei Number Nine

Auf den Karten der Firma Number Nine kommen alte Chip-Bekannte zum Einsatz: Die »Visian 330« arbeitet mit dem Tria64-Chip von S3, auf der »Motion 531«-Karte werkelt der Vision868. Beide Karten besaßen 2 MByte DRAM, mit dem sie eine maximale Aufläsung von 1280 x 1024 Pixel in 256 Farben zum Besten geben. Bei 800 x 600 schaffen beide auch True-Calar.
Die Videa-Leistungen der Karten entsprechen den Kollegen bei Elsa und Miro, die ebenfalls mit S3-Chips arbeiten. Wenn Windaws den Videoclip in seiner Originalgräße darstellt, halpert es aber bei den Indeo-Videos, die mit 25 Bildern pra Sekunde digitalisiert sind. Vergrößerte Videos stellt die Motion-531-Karte noch bei 65536 Farben ruckfrei dar, die Vision-330-Karte wird hier aber langsamer und sollte im 256-

Die Karten »Visian 330« und »Motian 531« van Number Nine liefen einwandfrei, treiben aber ein gefährliches Spiel mit der Windaws-Installatian

Farben-Madus bleiben. Die Visian-Karte gehärt unter DOS, dank der Tria-Chips, außerdem zu den sehr schnellen Karten.
Abstürze gab es während des Tests nicht. Prablematisch ist die Treiberinstallation, die eine kleine Benutzerfalle enthält. Daten über den angeschloßenen Monitor werden bei der Kanfiguration in einer Datei namens »NUMBER9« im obersten Verzeichnis der Festplatte abgelegt. Wer diese Datei ordnungsbewußt löscht oder in ein anderes Verzeichnis verschiebt, hat ein dickes Problem: Windows startet auf einmal nicht mehr. Das mitgelieferte DOS-Programm »9RESET« stellt die Datei im Falle eines Falles zwar wieder her, schön ist

KaroSoft

Jürgen Vieth

CD-ROM

11th Hour, Anleitung deutsch	+	97,50
1942 Pacific Air War Gold, Handbuch dt.		72,50
Aces of the Deep komplett deutsch		89,00
Aces of the Deep Mission Disk 3,5"		47,50
Aces Collection, Handbuch deutsch		71,50
Across the Rhine, komplett deutsch		97,00
Alien Breed Tower Assault, Anleit. deutsch		64,00
Alone in the Dark 3, komplett deutsch		93,50
Amerika 1861-1865, komplett deutsch		91,50
Apache Longbow, Handbuch deutsch	+	a.A.
ATARI 2600 Action Pack, dt. Version		59,90
A.T.P. Incl. USA-West und East		134,50
Battle Isle II, komplett deutsch		89,00
Battle Isle Scenery ‚Das Erbe des Titan'		55,00
Bazooka Sue, komplett deutsch	+	89,00
Beneath a Steel Sky, kompl deutsch		29,95
Bling, komplett deutsch		74,50
Bio Forge, komplett deutsch		97,50
Burning Steel I + Miss.,dt. Vers + Gravis Gamepad		69,00
Burning Steel II, komplett deutsch		89,00
Chaos Control, Handbuch deutsch		82,50
Colonisation, komplett deutsch		97,00
Comanche incl Miss + Gravis Analog pro, kpl dt		96,00
Command & Conquer, komplett deutsch	+	93,50
Conspiracy, komplett deutsch		29,95
Creature Shock, deutsche Version		99,00
Cybena, komplett deutsch		84,50
Cybermage, deutsche Version	+	93,50
Dark Forces, komplett deutsch		99,00
Dark Sun II, Handbuch deutsch		82,50
Das Amt, komplett deutsch		95,00
Das Schwarze Auge 1, komplett deutsch		44,00
Das Schwarze Auge II, ‚Sternenschweif'		89,00
Day of the Tentacle komplett deutsch		95,00
Der Coach (Stefan Effenberg), kpl deutsch		74,90
Der Meister, komplett deutsch		59,90
Der Reeder, komplett deutsch		79,50
Descent, Handbuch deutsch		89,00
Discworld, deutsche Untertitel		89,00
Die verrückte Rallye, komplett deutsch		79,50
Doppelpass,Anstoß u. World Cup Ed.,kpl.dt.		64,00
Dune II, komplett deutsch		42,50
Earthsiege, komplett deutsch		93,50
Earthsiege, Erweiterungs-CD, kompl. dt.		59,50
Epic Pinball, komplett deutsch		69,90
FIFA Intern Soccer, komplett deutsch		72,50
Flight of the Amazon Queen, dt. Version		79,50
Flight Unlimited, komplett deutsch		87,00
Flight 5 u ATP-Scenery München, deutsch		59,00
Flight 5 Scenery ‚Las Vegas', Anltg dt.		69,90
Flight 5 Scenery „British Isles', Anltg dt.		54,00
Front Lines, komplett deutsch		69,00
Front Page Sports-Football 95		89,00
Frontier-First Encounters(ELITE 3),dt.Vers.		86,50
Future Dimension, komplett deutsch		64,90
Gabriel Knight, Sprache engl./Texte deutsch		74,50
Great Naval Battles III, Handbuch deutsch		82,50
Hammer of the Gods, komplett deutsch		79,50
Hand of Fate, deutsche Version		42,50
Hattrick (IKARION), komplett deutsch		82,50
Heroes of Might & Magic, kpl. deutsch	+	95,00
Hi-Octane, deutsche Version		89,90
High Seas Traders, komplett deutsch		69,90
Höhlenwelt Saga, komplett deutsch		89,00
Hollywood Pictures, komplett deutsch		79,50
Inca I, II u. + Audio CD, kompl deutsch		69,90
Indy Car Racing incl. 8 Tracks, Handb dt.		29,95
International Tennis Open, kpl. deutsch		86,50
Iron Assault, deutsche Version		82,50
Jagged Aliance komplett deutsch		95,00
Jazz Jackrabbit, komplett deutsch		69,90
Joy of Sex, Anleitung deutsch		76,50
Kings Quest 7, komplett deutsch		93,50
Klick n Play, komplett deutsch		93,50
Lands of Lore, deutsche Version		42,50
Larry I,II,III V u. VI, deutsche Anleitung		92,50
Last Dynasty, deutsche Version		84,50
Legend of Kyrandia III Spr engl ,Texte dt.		89,00
Lemmings III, Anleitung deutsch		69,00
Links pro Super Pack, incl Harbour Town & Belfry		72,50
Links Course „Prairie Dunes'		49,00
Links Course „Devil's Island'		49,00
Little Big Adventure, komplett deutsch		97,50
Lode Runner, komplett deutsch		86,50
Lords of Midnight, kompl deutsch		89,00
Lucas Arts Classics, komplett deutsch		105,00
Mad News, komplett deutsch		93,50
Mad News Extrablatt, komplett dt. 3,5'		39,90
Magic Carpet, komplett deutsch		97,50
Magic Carpet Data-CD,Hidden Worlds',kpl dt.		43,50
Magic of Endona, komplett deutsch		59,90
Marco Polo, Handbuch deutsch		75,90
Master of Magic, komplett deutsch		97,00
Menzoberranzan, Handbuch deutsch		82,50
Monkey Island II, komplett deutsch		39,90
Monkey II,Day of Tentacle, Indy IV, kpl. dt.		77,50
Myst, komplett deutsch	+	a.A.
Nascar Racing, Handbuch deutsch		86,50
Navy Strike, deutsche Version		94,50
NBA Live 95, Anleitung deutsch		89,90
NHL 95, Handbuch deutsch		86,50
Novastorm, Handbuch deutsch		79,50
Oldtimer II incl Mousepad, kpl. deutsch		52,50
Orion Conspiracy, deutsche Version	+	a.A.
Panzer-General Handbuch deutsch		82,50
[illegible], deutsche Version		74,90
PGA-Tour Golf, Anleitung deutsch		99,00
Phantasmagoria, deutsche Version		97,50
Pinball Dreams De Luxe, Handb. deutsch		77,50
Pinball Fantasies De Luxe, Anleit. deutsch		71,50
Populous II u Powermonger, Anltg dt.		37,50
Prisoner of Ice, komplett deutsch		83,50
Privateer Incl. Mission, Handb. deutsch		37,50
Psycho Pinball, Anleitung deutsch		69,90
Rebel Assault, deutsch + Gravis Analog pro		96,00
Renegade, Anleitung deutsch		86,59
Retribution, Anleitung deutsch		76,50
Ring der Nibelungen komplett deutsch	+	a.A.
Shadow Caster, Anleitung deutsch		37,50
Sim City 2000 incl Data, kpl deutsch		92,50
Sim Tower, deutsche Version		89,90
Sim Town, komplett deutsch		89,90
Simon The Sorcerer 2 komplett deutsch		74,50
Slipstream 5000, Anleitung deutsch		69,90
Space Quest 6, deutsche Version		86,50
SSN 21 Seawolf, komplett deutsch		37,50
Star Trek Tech Manual		99,00
Star Trek. Next Generation, dt. Version		97,50
Stoneprophet (Ravenloft II), Handb deutsch		82,50
Stonekeep, Handbuch deutsch		89,90
Striker 95 Handbuch deutsch		64,90
Strike Commander, Handb deutsch		37,50
Super Karts, Anleitung deutsch		89,90
Super Streetfighter 2 Turbo, kpl. deutsch		69,50
Syndicate plus, komplett deutsch		37,50
System Shock, komplett deutsch		89,00
Tank Commander, komplett deutsch		89,90
Temptation (7 Guest,Indy Car m. Zusatzkursen L of Lore u Hand of Fate), Anleitung deutsch		97,00
Theme Park, komplett deutsch		89,00
Transport Tycoon, komplett deutsch		92,50
Transp Tycoon World Editor, kpl.dt. (nur 3,5")		39,90
UFO u. Master of Orion, deutsche Version		72,50
Under a Killing Moon,Texte dt., Speech engl		99,00
US Navy Fighters, komplett deutsch		97,50
USS Ticonderoga, Handbuch deutsch		82,50
Vollgas, deutsche Version	+	95,00
Vollgas, engl Vers., Anltg dt.,m Update-Opt.		72,50
Warcraft, Handbuch deutsch		89,00
Warriors, komplett deutsch		79,50
Wing Commander I u II De Luxe Edit.,Hdb.dt.		72,50
Wing Commander II, Handbuch deutsch		37,50
Wing Commander III, komplett deutsch		112,50
Wings of Glory, komplett deutsch		86,50
Wolf, komplett deutsch		72,50
Woodruff, Schnibble of Azimut, kpl deutsch		89,00
World Cup Golf, komplett deutsch		82,50
X-COM (UFO 2), deutsche Version		97,00
X Wing incl. aller Missions, komplett deutsch		76,50

3,5"

Aces of the Deep komplett deutsch		86,50
Aladdin, Anleitung deutsch		67,50
Battle Bugs, komplett deutsch		64,00
Bling, komplett deutsch		76,50
Colonisation, komplett deutsch		97,00
Comanche, incl Mission Disks, kpl deutsch		69,00
Day of the Tentacle komplett deutsch		95,00
Der Baulöwe, komplett deutsch		86,50
Die Siedler, komplett deutsch		69,00
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch		89,50
Flight Commander 2, komplett deutsch		69,90
Flight Sim 5.1		76,50
Scenery Europe 1 f FS 5, Handb. deutsch		64,00
FS 5 Scenery „Japan' und ‚Caribean", je		54,00
FS 5 Scen.„San Francisco' u. ‚Washington',je		49,00
FS 4 u 5 Scen „Salzb /Wien/Tyrol/Kärnt.', je		64,00
Frontlines, komplett deutsch		72,50
Harpoon II 2.0		72,50
Harpoon Battleset ‚Coldwar"		47,50
Harpoon Battleset ‚Westpac'		47,50
Hattrick (IKARION), komplett deutsch		82,50
HUGO, komplett deutsch		64,00
Indiana Jones 4, komplett deutsch		55,00
König der Löwen, Anleitung deutsch		67,50
Lemmings III, Handbuch deutsch		64,00
LinksCou.,CastlePines/BigHorn/PrairieDune",je		49,00
Lode Runner, komplett deutsch (WINDOWS)		64,00
Monkey Island II, komplett deutsch		39,90
Nascar Racing, Handbuch deutsch		79,50
Panzer General, Handbuch deutsch		82,50
Psycho Pinball, komplett deutsch		64,90
Sim City 2000, komplett deutsch		95,00
Sim City 2000 Datadisk, komplett deutsch		39,90
Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch	+	86,50
Space Simulator, 1.0 engl /kpl dt.		99,00/ 134,50
Theme Park, komplett deutsch		79,50
Tie Fighter, deutsch + Gravis Analog pro		93,59
Tie Fighter Mission Disk, kpl deutsch		39,90
Wolf, komplett deutsch		72,50
Soundblaster AWE 32, Value Edit.,Handb dt.		339,00
Soundblaster AWE 32 Handbuch deutsch		499,00
Duales Joystickkabel f Soundblaster		29,00
SBS Aktivboxen, Creative/Yamaha		219,00
Gravis-Gamepad		47,50
Gravis Joystick Analog pro		54,90
CH-Flight Stick pro		149,95
CH Virtual Pilot pro		189,50
CH-Pro-Rudder-Pedals		189,50
CH-Gamecard Automatic 3		64,50
Phoenix-Flugjoystick		209,50

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Änderungen vorbehalten

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,90 • UPS-NACHNAHME 17,- • POST-NACHNAHME 9,90
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:
☎ 02103 - 3 10 41
ODER SCHREIBEN SIE UNS
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN

[illegible]							
Name	WINTURBO	Stealth 64 Video VRAM	Stealth 64 Video DRAM	WINNER 1000AVI	WINNER 1000TRIO	Jakarta	Millenium
Hersteller	ATI	Diamond Multimedia	Diamond Multimedia	Elsa	Elsa	Jazz Multimedia	Matrox
Mailbox	089 46090766			0241 9177981	0241 9177981	0541 127076	089 6140091
Preis	500 Mark	600 Mark	400 Mark	500 Mark	400 Mark	750 Mark	750 Mark
[illegible]							
Grafikchip	ATI Mach64	S3 Vision968	S3 Vision86B	S3 Vision868	S3 Trio64	Tseng ET400D/W32P	Matrox MGA-2064W
RAM-Typ	VRAM	VRAM	DRAM	DRAM	DRAM	DRAM	WRAM
Kapazität	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte
[illegible]							
3DBench	71,4 Bilder/s	83,3 Bilder/s	83,3 Bilder/s	76,9 Bilder/s	83,3 Bilder/s	76,9 Bilder/s	83,3 Bilder/s
VIDSPEED 320 x 200	15156 Byte/ms	24200 Byte/ms	34859 Byte/ms	20634 Byte/ms	39670 Byte/ms	48761 Byte/ms	48761 Byte/ms
VIDSPEED 640 x 480	—	21367 Byte/ms	17618 Byte/ms	17381 Byte/ms	23199 Byte/ms	48759 Byte/ms	48759 Byte/ms
WINDOWS-TEST							
Wintach							
256 Farben	55,35	78,19	69,12	69,33	67,78	43,79	88,63
65536 Farben	99,87	140,26	122,5	129,71	123,51	71,87	138,07
16,7 Mil. Farben	136,2	236,68	201,62	184,76	176,22	74,81	191,22
WinG	215 Bilder/s	617 Bilder/s	662 Bilder/s	614 Bilder/s	633 Bilder/s	101 Bilder/s	649 Bilder/s
VIDEO-TEST (geringere Prozentzahl bedeutet ruckliges Video)							
Farbenzahl							
256 Farben	100%	99%	100%	100%	100%	100%	100%
65536 Farben	100%	94%	84%	98%	98%	98%	100%
16,7 Mil. Farben	46%	89%	96%	81%	78%	96%	68%
Dateityp							
Cinepack	82%	95%	100%	94%	93%	100%	89%
Indeo	81%	93%	87%	92%	91%	96%	90%
Vergrößerung							
1:1	89%	98%	92%	98%	98%	100%	100%
2:1	75%	90%	95%	87%	86%	96%	79%
Bildgeschwindigkeit							
12 Bilder/s	85%	100%	100%	99%	98%	100%	92%
25 Bilder/s	79%	88%	87%	87%	86%	96%	87%
Gesamt-Video	**82%**	**94%**	**93%**	**93%**	**92%**	**98%**	**89%**

TESTERGEBNISSE							
Name	miroVIDEO 12PD	miroVIDEO 2050	miroVIDEO 205V	Motion 531	Vision 330	Mirage P64 V	Showtime Plus
Hersteller	Miro	Miro	Miro	Number Nine	Number Nine	Spea	Spea
Mailbox	0531 2113112	0531 2113112	0531 2113112	089 614449166	089 614449166	08151 12921	08151 12921
Preis	300 Mark	350 Mark	550 Mark	560 Mark	430 Mark	470 Mark	900 Mark
[illegible]							
Grafikchip	Alliance 3210	S3 Vision86B	S3 Vision968	S3 Vision868	S3 Trio64	S3 Vision868	Tseng ET4000/W32P
RAM-Typ	DRAM	DRAM	VRAM	DRAM	DRAM	DRAM	DRAM
Kapazität	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte	2 MByte
[illegible]							
3DBench	66,6 Bilder/s	83,3 Bilder/s	76,9 Bilder/s	83,3 Bilder/s	83,3 Bilder/s	83,3 Bilder/s	76,9 Bilder/s
VIDSPEED 320 x 200	18754 Byte/ms	21167 Byte/ms	16943 Byte/ms	24094 Byte/ms	36653 Byte/ms	21059 Byte/ms	47906 Byte/ms
VIDSPEED 640 x 480	16492 Byte/ms	14882 Byte/ms	17132 Byte/ms	17011 Byte/ms	22544 Byte/ms	16656 Byte/ms	47923 Byte/ms
[illegible]							
Wintach							
256 Farben	56,43	75,34	77,15	64,36	56,16	74,02	46,29
65536 Farben	86,99	120,51	129,08	114,74	99,76	122,73	76,64
16,7 Mil. Farben	123,58	170,8	201,30	170,12	151,62	139,43	78,87
WinG	500 Bilder/s	595 Bilder/s	667 Bilder/s	667 Bilder/s	709 Bilder/s	662 Bilder/s	633 Bilder/s
[illegible] (geringere Prozentzahl bedeutet ruckliges Video)							
Farbenzahl							
256 Farben	100%	100%	100%	100%	100%	100%	95%
65536 Farben	79%	99%	100%	100%	79%	100%	97%
16,7 Mil. Farben	57%	79%	96%	84%	68%	71%	94%
Dateityp							
Cinepack	80%	94%	100%	96%	82%	90%	99%
Indeo	77%	92%	97%	93%	82%	91%	92%
Vergrößerung							
1:1	97%	98%	100%	98%	99%	96%	99%
2:1	60%	88%	97%	92%	66%	84%	92%
Bildgeschwindigkeit							
12 Bilder/s	85%	99%	100%	100%	89%	96%	100%
25 Bilder/s	72%	87%	97%	89%	75%	85%	91%
Gesamt-Video	**78%**	**93%**	**99%**	**95%**	**82%**	**90%**	**95%**

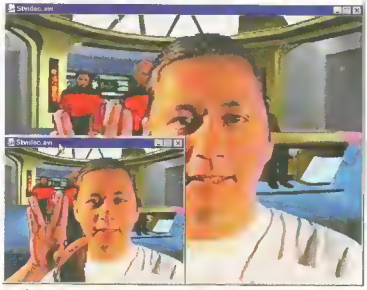
das allerdings nicht. Die Visian-330-Karte erzeugte außerdem ein flimmerndes Bild, als wir den Indeo-Clip bei 65536 Farben abspielten. In allen anderen Madi zeigte die Karte die Videos dagegen ohne Macken.

Showtime mit dem Spea-Duett

Van Speo landeten die »V7-Mirage P64-V« und die »Shawtime Plus« auf der Testbank, die ganz unterschiedlich aufgebaut sind. Die Mirage-Karte ist in guter alter Tradition mit einem S3-Chip, Typ Visian 868, ausgestattet. Dieser steuert 2 MByte DRAM an und bringt die schan bekannten Auflösungen von 1280 x 1024 Pixel in 256 Farben und 800 x 600 Pixel in True-Color. Für die Video-Beschleunigung bietet der Windows-Treiber einen eigenen Menüpunkt an, der

Speas »V7-Mirage P64-V« zeigt Videa-Fehler in verschiedenen Auflösungen. Die »Shawtime Plus« lief dagegen einwandfrei.

Auswirkungen auf den übrigen Betrieb von Windows hat. Wenn Sie die Videas beschleunigen, wird der Rest van Windows etwas langsamer. Schalten Sie den Video-Turbo aus, ist die normale Windows-Grafik etwas schneller. Außerdem sallte Spea seine DCI-Treiber noch ein wenig überarbeiten; im True-Color-Modus hatten wir auch diverse Abstürze und kannten Videos teilweise nur manochrom ader verzerrt



Grafikkarten mit Videobeschleunigung ermäglichen das »Zoomen« des Videas auf dappelte Größe (ader mehr), ohne daß das Videa zu ruckeln beginnt.

sehen. Mit weniger Farben (256 oder 65536) kannten wir diese Probleme nicht feststellen. Die DOS-Leistung ist ebenfalls vergleichbar mit den vielen 868-Kallegen im Test; keine Spitzenwerte, aber brauchbar. Die »Shawtime Plus« ist eine Multimedia-Karte mit diversen eingebauten Hardware-Leckereien. So enthält sie einen kompletten Hardware-MPEG-Decoder und einen Video-Eingang, den Sie zum Fernsehgucken ader zum Digitalisieren kleiner Videas benutzen können. Als Grafikchip dient ein ET4000/W32P, der unter DOS hervarragende Leistungen bringt. Die Treiber unterstützen MPEG-Wiedergabe nur bei 65536 Farben und in den True-Color-Madi. Trotzdem liefen unsere Videa-für-Windaws-Clips auch bei 256 Farben, ohne zu ruckeln. Ein kleines Problem gibt es mit der MPEG-Wiedergabe, wenn Sie dem Laufwerk während des Abspielens die CD entreißen: Die Abspiel-Saftware hängt sich dann meistens auf.

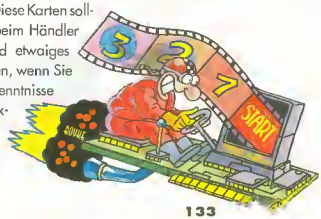
Viele Videobeschleuniger kännen das Bild beim Zaamen »interpalieren«. Dadurch wird es unschärfer, aber unschöne Pixelkanten verschwinden (rechts)

Die Testsieger

Das traurige Fazit: Von 14 getesteten Grafikkarten lassen sich lediglich 7 Madelle problemlas »aus der Schachtel heraus« installieren. Nur bei der »miroVIDEO 12PD«, der »Winner 1000 Trio«, der »Winner 1000 AVI«, der »Stealth 64 Video VRAM«, der »Jakarta«, der »Motian 531« und der »Shawtime Plus« gab es weder Crashes noch andere Eigenheiten bei der Installatian, die Ihnen das Leben schwer machen würden. Für alle anderen Karten benötigen Sie am besten ein Modem, um die Treiber-Mailbox der Hersteller anzurufen, oder einen guten Händler, der Sie bei der Installatian der Karte unterstützt.

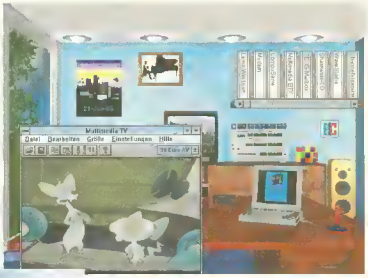
Von den sieben problemlosen Modellen fallen unter DOS die »Winner 1000 Trio« sowie die beiden ET4000-Karten »Jakarta« und »Showtime Plus« bei VGA-Auflösung sehr pasitiv auf, ansansten liegen die Modelle noch recht dicht beieinander. Die »Jakarta« ist var allem deshalb erwähnenswert, da mit dem »Projectar«-Zusatzmodul eine preiswerte Lösung existiert, um den PC an einen Fernseher anzuschließen. Auch bei der Video-Wiedergabe machen alle Karten einen guten Eindruck. Lediglich die »miraVIDEO 12PD« ist etwas langsamer, dafür aber auch der preiswertestete Vertreter in diesem Siebener-Gespann.

Die anderen 7 Karten stürzten entweder unter Windows äfter ab ader wiesen andere Mängel im Windows-Treiber und bei der Installatian auf. Diese Karten sollten Sie var dem Kauf beim Händler auf neuere Treiber und etwaiges Rückgaberecht abklapfen, wenn Sie nicht unfreiwillig Ihre Kenntnisse in WIN.INI und Mailbax-Treiber-Suche vertiefen wallen. (hf)



KLEIN, STARK, SCHWARZ

Ist es ein Fernseher? Ein Anrufbeantwarter? Ein PC? Oder gar alles in einem? Siemens-Nixdarf hat eine Wunderwaffe für den Multimedia-Markt zusammengeschraubt.



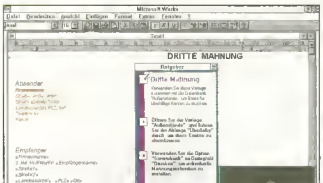
Durch ein spezielles Menü-System mit Schreibtisch-Grafik wird der Einsteiger var Windaws und DOS abgeschirmt

Alles in einer Kiste: Der Multimedia Star van Siemens Nixdarf kann auch Fernsehen und Telefonieren

Der schworze Kosten sieht ouf den ersten Blick unscheinbor ous. Nur ein 3,5-Zall-Diskettenlaufwerk on der Vorderfront läßt erahnen, doß es sich hier nicht um einen etwos seltsom gebauten Forbfernseher hondelt. Der »FD200 M6 Multimedia Star« kann tatsächlich mehr als nur die »Togesthemen« zeigen. Im Inneren schlummern unter onderem ein Foxgeröt, ein Video-CD-Spieler, ein Anrufbeontworter und ein ousgewochsener PC mit DOS und Windows.

Der Computer ist ein ordentlich schneller DX2/66 mit PCI-Bus. Eine 500-MByte Festplatte und 8 MByte RAM stellen keine Rekorde ouf, sind ober eine sehr solide Ausstattung. Das Doublespeed-Loufwerk von Sony ist für seine Leistungsklosse sehr flott. Als Grafikkorte dient eine Spezialentwicklung der Firmo Fost mit ET4000-W32-Chip, der unter DOS und Windows eine gute Figur mocht. Unterstützt wird er von einem Video-Chip und einem MPEG-Decoder, ebenfolls aus den Fost-Lobors. Die Leistungen dieser Bougruppen entsprechen etwo der »Jozz Jokorta« und der »Speo Showtime plus« ous unserem großen Videokorten-Test in dieser Ausgobe.

Eine intelligente Saftware namens Dispatcher steuert unter anderem den Fernseh- und MPEG-Teil des FD200. Sa können Sie Audio- und Video-CDs einfoch in dos CD-ROM-Loufwerk legen und die »Ploy«-Toste on einer Fernbedienung drücken. Sofort ertönt Musik; bei einer Video CD wird in den Fernseh-Modus umgescholtet, um den Film in exzellenter Bildquolitöt zu zeigen. Wer lieber beim Zugucken weiterorbeiten will, konn den Videoclip ouch in ein Fenster unter Windows verbonnen; donn leidet ober die Bildquolitöt.



Notürlich können Sie Fernsehen oder Video CDs angucken, während Sie mit anderer Software arbeiten

Ein eingeboutes 14,400-boud-Modem von Creotix wird nicht nur von den mitgelieferten Programmen für Moilboxen, CompuServe und BTX genutzt, sondern dient zudem ols Foxgeröt und Anrufbeontworter; telefonieren können Sie donk des integrierten Mikrofons ouch. Außerdem finden Sie »Micrasaft Works« (Textverorbeitung, Dotenbonk & Co.), »Quicken« (Finonzverwoltung) und einige Windows-Spiele auf der Festplatte.

Trotz des eigenwilligen Gehöuses ist der PC sehr oufrüstfreundlich; selbst an den Prozessar kommt mon noch Lösen von nur zwei Schrouben heron. Mehr RAM, neue Steckkarten oder einen DX4-Overdrive konn mon dem Multimedio Star alsa einverleiben; nur der Austousch der Houptplotine und domit eine Pentium-Aufrüstung ist unmöglich.

Für High-Tech-Fanatiker ist dieser PC weniger interessont; optimole Einsatzgebiete für dos Geröt sind ober Kinderzimmer (Vorsicht, Modem-Folgekosten...) oder kleine Studentenbuden, in denen der Plotz für Tower-PC, Fernseher, CD-Spieler, Fox & Co. koum reicht. Der Preis ist gegenüber onderen DX2-Modellen allerdings ziemlich knockig. Dofür ist dieser PC in Sochen Hord- und Softwore-Ausstattung erfreulich komplett. Sogor an zwei Jaystick-Buchsen für Zwei-Spieler-Sessions wurde gedocht. **(bs)**

FD200 M6 MULTIMEDIA STAR

PC:	**486er (DX2/66) mit 8 MByte RAM, PCI, SDD MByte Festplatte**
CD-ROM:	**Daublespeed Sony IDE, MPEG- und Audia-CD-geeignet**
Madem:	**14.4DD baud mit Fax und Anrufbeontworter**
Grafik:	**Fast ET4000-W32-Korte mit Video-Beschleunigung und MPEG-Decader**
Saundkarte:	**Saundblaster-16-kompatibeles Modell von Creotive (Rodio optianal)**
Manitor:	**15 Zall Diagonale, bis zu 75 Hz bei 800 x 600 Punkten**
Fernseher:	**Bis zu 99 speicherbore Konäle, fernbedienbar**
Zubehär:	**Fernbedienung, Maus, Tastatur**
Saftware:	**Micrasaft Warks, Quicken, Sharewore-CD, Phato-CD, Windows-Spiele, Telekommunikatians-Paket, Videotext-Decader und Utilities**
Preis:	**ca. 4400 Mark**

GTOR ELECTRONIC

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

MEGA DRIVE

SNES

Wir liefern auch:
CD-ROM-Laufwerke
Controller
Festplatten
Grafikkarten
Joysticks
Kabel
Motherboards
Netzwerkzubehör
PC-Gehäuse
Soundkarten

Bitte nur Händler-anfragen!

ACHTUNG! Neue Adresse

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 0 85 82 / 96 05-0
Fax 0 85 82 / 96 05-99

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
Aces Collection /dt	—.—	**69,95**
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	**42,95**	**42,95**
Action Soccer /dt	—.—	67,95
Aladdin /dt	62,95	—.—
Alex Dampier Hockey Pro 95 /dt	**66,95**	**59,95**
Alone in the Dark 3 /dt	—.—	89,95
Amerika 1861 - 1865 /dt	V.mö	89,95
Baldies /dt	**69,95**	**89,95**
Battle Isle 2 /dt	79,95	79,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	—.—	**49,95**
Bilngo! /dt	**79,95**	**V.mö.**
Bioforge /dt	—.—	**89,95**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95	—.—
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	**49,95**	**49,95**
Cannon Fodder 2 /dt	62,95	—.—
Colonization /dt	**89,95**	**89,95**
Command & Conquer /dt	—.—	**V.mö.**
Cyberia /dt	—.—	65,95
Daedalus Encounter /dt	—.—	89,95
Dark Forces	—.—	**69,95**
Dies Ami /dt	88,95	97,95
Das Schwarze Auge /dt	**39,95**	**39,95**
Das Schwerze Auge 2 /dt	**76,95**	**76,95**
Day of the Tentacle /dt	84,95	79,95
Der Baulowe /dt	76,95	—.—
Der Cloul /dt	79,95	79,95
Der Cloul - Prok Diskette /dt	39,95	—.—
Der Reeder /dt	—.—	**79,95**
Descent	69,95	69,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	—.—	89,95
Die Siedler /dt	67,95	—.—
Die total verrückte Rallye /dt	—.—	**67,95**
Die totel ver. Rellye + Geme Pad /dt	—.—	**79,95**
Discworld /dt	76,95	85,95
Doopelbaiss /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	**V.mö.**	**V.mö.**
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	**79,95**	**85,95**
Flight of the Amazon Queen /dt	**85,95**	**84,95**
Flight Unlimited /dt	—.—	**89,95**
Frontlines /dt	62,95	65,95
Full Throttle (Vollgas) /dt	—.—	**69,95**
Great Naval Battles 3	—.—	83,95
Hammer of the Gods /dt	—.—	79,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—.—
Hettrick /dt	**81,95**	**79,95**
Hi-Octane /dt	—.—	**88,95**
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jegged Alliance /dt	—.—	**79,95**
Jungle Strike /dt	62,95	69,95
Keiser Deluxe /dt	—.—	**81,95**
King's Quest Edition 1-6 /dt	—.—	89,95
King's Quest 7 /dt	—.—	89,95
Kik & Play /dt	89,95	89,95
Last Dynesty /dt	—.—	**89,95**
Legend ot Kyrendie 3 /dt	—.—	**78,95**
Leisure Suit Larry Edition (1-6) /dt	—.—	84,95
Lemmings 3 /dt	65,95	65,95
Lion King /dt	62,95	—.—
Little Big Adventure /dt	—.—	**88,95**
Lode Runner /dt	69,95	84,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—.—	**79,95**
Magic Carpet /dt	—.—	89,95
Megic Carpet - Hidden Worlds /dt	—.—	**38,95**
Master of Magic /dt	**69,95**	**89,95**
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö	V.mö
NBA Live 95 /dt	—.—	**89,95**
NHL Hockey '95 /dt	—.—	**79,95**
Oldtimer /dt	**46,95**	**49,95**
Panzer General /dt	**82,95**	**79,95**
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—.—
Pinball Dreams de Luxe /dt	—.—	76,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—.—	61,95
Prisoner of Ice /dt	—.—	**89,95**
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Tower /dt	**74,95**	**74,95**
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö	V.mö
Slipstream 5000 /dt	69,95	67,95
Space Quest Edition 1-5 /dt	—.—	99,95
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	—.—	V.mö
Star Trek Technical Menuel	—.—	**89,95**
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—.—
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—.—	**79,95**
Super Karts /dt		92,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	**67,95**	**67,95**
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter / kompl. /dt	99,95	—.—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**25,85**	—.—
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Nevy Fighters /dt	—.—	**89,95**
Warcraft /dt	85,95	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	—.—	66,95
Wing Commander 3 /dt	—.—	**99,95**
Woodruff and the Schnibble of A /dt		84,95
X-Com /dt	**89,95**	**89,95**
X-Wing Compilation /dt	**73,95**	**66,95**

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

MEGA - HITS

Bundesliga Manager
Hattrick /dt ..... **7S,-- PC**
Dark Forces ..... **89,-- CD**
Der Reeder /dt ..... **79,-- CD**
Flight Unlimited /dt ..... **89,-- CD**
Full Throttle /dt ..... **69,-- CD**
Hattrick /dt ..... **79,-- CD**
Hi-Octane /dt ..... **89,-- CD**
NBA Live 95 /dt ..... **89,-- CD**
Sim Tower /dt ..... **75,-- CD**
Stone Prophet /dt ..... **79,-- CD**
Tie Fighter Mission Disk. /dt . 29,-- PC

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*48,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*64,95*
Gravis Game Pad PC	*38,95*
WingMan Extreme Joystick	*89,95*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	—.—	22,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—.—	34,95
Dune 2	26,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Fields of Glory /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—.—	29,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—.—
King's Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	—.—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—.—	35,95
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	24,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	34,95	34,95
Michael Jordan in Flight	—.—	27,95
NHL Hockey	32,95	—.—
Prafest Gold /dt	34,95	34,95
Privateer /dt	—.—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—.—	35,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—.—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—.—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—.—
Strike Commander /dt	—.—	29,95
Subwar 2050 /dt	34,95	34,95
Syndicate Plus /dt	—.—	29,95
Taskforce 1942 /dt	34,95	34,95
Ultima Underworld	27,95	—.—
Ultima 6	26,95	—.—
Ultima 7 /dt	35,95	—.—
Wing Commander	25,95	—.—
Wing Commander Academy	28,85	—.—

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Keine Panik: Monitore und Super VGA

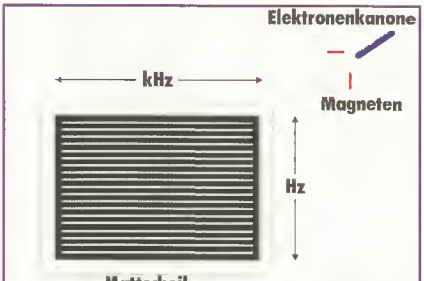
MONITOR FOREVER

Die neue Grafikkarte konn nach so schön sein – sie muß sich erst einmal mit dem Monitor vertrogen. Schlimmstenfolls kann der Bildschirm durch folsche Einstellungen zerstört werden. Unsere kleine Entschleierung von Zeilenfrequenzen & Co. soll Sie var Implosionen und flimmernden Bildern bewohren.

Falgende Szene spielt sich aft nach dem Kauf einer neuen Grafikkarte ab: In den PC eingesetzt, Manitar angeschlossen, Windaws in der hächsten Auflösung gestartet, um die Schärfe zu begutachten – doch olles bleibt schwarz. Geübte Ohren hären vielleicht nach einen hahen Pfeiffan. Wieder in DOS, ist alles narmal. Nach ein, zwei andere Programme ausprabiert, dach olles mit den hahen Super VGA-Auflösungen scheint nicht zu funktianieren. Karte kaputt? Treiber defekt? Oder hat gar der neue Monitar eine bäse Macke?

Auf's Elektron geschaut

Zum Verständnis dieser Probleme machen wir kurz einen Abstecher in das Innere eines Manitars. Hier residiert die Bildrähre, welche innen hahl und fast luftleer ist. Schlagen Sie deshalb niemals mit einem Gegenstand frustriert auf die Mattscheibe, denn diese kännte schlimmstenfalls platzen (impladieren) und Glassplitter mit großer Wucht in olle Richtungen schleudern. Wenn der Monitar eingeschaltet ist, wird in der Rähre am hinteren Ende ein Elektranenstrahl erzeugt, der auf die Mattscheibe prallt und dart einen leuchtenden Fleck erzeugt. Je stärker dieser Strahl eingestellt wird, desta heller ist der Fleck. Die Rähre besitzt außerdem Elektramagnete, mit denen sich der Elektronenstrahl auf jeden Punkt der Bildschirmfläche lenken läßt.



Ein Bild entsteht, indem der Elektronenstrahl zeilenweise die Mattscheibe van aben nach unten abtastet

Der Strahl wird mit den Magneten zuerst einmal van links nach rechts über die Bildfläche geschickt. Dabei zeichnet er eine harizontale Linie. Wenn der Strahl an der rechten Seite der Bildfläche ankammt, wird er ruckartig zurück nach links geschickt und dart ein Stück tiefer postiert. Die nächste Linie wird alsa unter der vorigen gezeichnet. Wenn der Strahl am unteren Bildrand ankommt, wird er wieder an den aberen Rand geschickt; das Spielchen beginnt van varne. Da das alles sehr schnell geschieht, entsteht für das Auge des Betrachters eine leuchtende Fläche. Die Intensität des Elektranenstrahls läßt sich ständig verändern. Da der Strahl bei seiner Arbeit jede Pasitian der Bildfläche überstreicht, kann jeder Punkt auf der Mattscheibe unterschiedlich hell strahlen.

Nun weiß der Manitar aber nicht van alleine, wann er mit dem Zeichnen einer Zeile aufhären und wann er wieder am oberen Bildschirmrand van varne anfangen sall. Diese Infarmatianen bekammt er van der Grafikkarte im PC mitgeteilt und zwar über zwei verschiedene Drähte im Monitarkabel. Ein Draht namens »Verticol Sync« sagt dem Manitar, wann ein neues Bild beginnt; der andere heißt »Harizontal Sync« ist für den Start neuer Zeilen verantwartlich.

Der Elektranenstrahl muß sehr schnell über den Bildschirm gesteuert werden, um das menschliche Auge zu überlisten. Im narmalen VGA-Grafikmadus werden beispielsweise 60 Bilder pra Sekunde angezeigt. Deswegen spricht man van einer Bildfrequenz van 60 Hz (ausgesprachen »Hertz«). Ein VGA-Bild besteht ous 480 Zeilen; daraus errechnet sich, daß mindestens 28.000 mal in der Sekunde die Zeile gewechselt werden muß. Wegen zusätzlicher leerer Zeilen am Anfang und Ende des Bildes finden tatsächlich sogar 31.500 Wechsel in der Sekunde statt. Techniker kürzen das mit einer »Zeilenfrequenz« van 31.500 Hz ader 31,5 kHz (Kilohertz) ab.

Kopfschmerz inside

Eine Bildwiederhalfrequenz van 60 Hz ist allerdings bei weitem nicht perfekt. Das Bild flimmert ganz leicht, was die Augen

VESA sei Dank gibt es immer mehr Spiele mit hochauflösender Grafik – wie zum Beispiel »Star Trek – A Final Unity«

des Betrachters strapaziert. Nicht selten kom es vor, daß Personen vor solchen Bildröhren Kopfschmerzen bekamen. Aus diesem Grund entwickelten Grafikkarten-Hersteller Karten mit einer höheren Bildwiederholrate.

Mit dem Erhöhen der Bildwiederholrate der Karte ist es allerdings nicht getan. Der Monitor sollte diese Frequenz auch verkraften können. Elektronik, Magnete und andere Komponenten müssen an die verlangte Geschwindigkeit des Elektronenstrahls angepaßt werden. Deswegen gibt es bei der Zeilenfrequenz eine obere Grenze, welche die Grafikkarte ausgeben darf. Diese erfahren Sie aus Ihrem Monitor-Handbuch und der Grafikkarten-Dokumentation. Falls die Karte eine zu hohe Frequenz erzeugt, gibt es Probleme. Zwei Auswege bieten sich an: Sie kaufen sich einen Monitor mit einer höheren Bildwiederholrate oder setzen die Frequenz der Karte herab. Leider wird jede Karte unterschiedlich konfiguriert. Bei älteren Modellen mußten DIP-Schalter umgelegt werden, moderne Karten (siehe Test in dieser Ausgabe) werden per Software konfiguriert.

Freuen können Sie sich, wenn Sie beim Vergleichen der Frequenzen von Karte und Monitor feststellen, daß der Monitor mit einer höheren Frequenz betrieben werden kann. In dem Foll sollten Sie die Bildwiederholfrequenz der Karte erhöhen; Ihren Augen tun Sie damit etwas Gutes.

Spielverderber Zeilenfrequenz

Es gibt jedoch auch hier wie üblich einen Haken: Der Monitor hat nicht nur eine maximale Bildwiederholfrequenz, sondern auch eine maximale Zeilenfrequenz. Diese erhöht sich automatisch mit der Bildwiederholfrequenz, da sie sich grob aus der Zahl der Zeilen, multipliziert mit der Bildfrequenz, errechnet.

Ein Monitor enthält zur Steuerung unter anderem zwei elektronische Baugruppen. Eine ist für den Start neuer Bilder verantwortlich, die andere für den Beginn neuer Zeilen. Gerade die zweite Baugruppe kann bei älteren Monitormodellen zerstört werden, wenn die Zeilenfrequenz des Bildsignals zu hoch ist. Aus diesem Grund geben viele Kartenhersteller den durchaus ernst gemeinten Ratschlag, die Zeilenfrequenz niemals (bitte denken Sie sich an dieser Stelle enorm viele Ausrufezeichen!) über das Verträgliche hinaus zu erhöhen. Sollte Ihnen das passieren, brauchen Sie normalerweise keine Angst um Ihre Gesundheit zu haben: Der Monitor wird nicht implo-

Eine Bitte an unsere Abonnenten

Vermerken Sie bei Schriftverkehr und Zahlungen neben der vollständigen Anschrift stets Ihre Abo-Nummer.

Sie vermeiden damit unnötige Verzögerungen bei der Bearbeitung Ihres Abonnements.

Vielen Dank

Ihre DMV-Versandabteilung

Wir verkaufen aus Verwertungen von Konkursen, Havarien, Überproduktionen und sonstigen Anlaßen laufend

Computer, Games und EDV-Zubehör

fast aller Hersteller

weit unter Marktpreis

Außerdem noch Waren aus folgenden Bereichen:

Kunst & Antiquitäten, PKW + Motorräder, TV + HiFi, Sport- + Freizeitartikel, Film + Musik... und vieles mehr.

Unsere aktuelle Lagerliste (etwa 50 000 verschiedene Lagerartikel) erhalten Sie gegen DM 10,- (keine BM) Vorkasse

Keine Händlerrabatte. Kein Ladenverkauf.

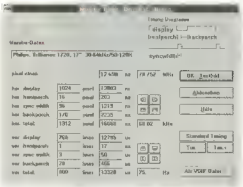
Dr. Schneider & Nachfolger Auktionshaus KG seit 1904

Am Seestern 24, 40547 Düsseldorf,

PF 290321, 40530 Düsseldorf

dieren. Jedoch hat er noch einer solchen Beschädigung fast nur noch Schrottwert.

Modernere Monitore besitzen allerdings eine Schutzelektronik. Der Monitor schaltet sich einfach ab, wenn die Zeilenfrequenz über dos erlouhte Moß ansteigt. Dos Bild bleibt donn solonge dunkel, bis wieder auf eine ungefährlichere Frequenz zurückgeschaltet wird. Wenn Sie sich nicht sicher sind, ob Ihr Monitor einen Schutz besitzt, sollten Sie unbedingt dos Monitorhondbuch durchforsten. Im Zweifelsfoll gilt weiterhin: Zeilenfrequenz nur bis zum Maximum, alles darüber hinousgehende ist für den Monitor gefährlich. Wenn Sie beim Experimentieren einen schworzen Bildschirm sehen und ein hohes Pfeifen hören, sollten Sie sofort den Monitor ousschalten und erst donn den PC – der Grofikkorte kann nämlich nichts possieren.



Viele Hersteller (hier Elsa) liefern Programme zu ihren Karten, mit denen die Frequenzen der Karte ganz genau eingestellt werden

Wos mochen Sie ober, wenn Sie leichtsinnigerweise dos Handbuch für den Monitor beim letzten Frühjohrsputz zusommen mit der Verpockung in Richtung Altpopier entsorgt hoben? Stellen Sie Ihre Korte ouf die Bildwiederholfrequenz von 60 Hz ein und betreiben die Korte nur mit der Auflösung von 640 x 480 Pixel. Dos schafft heute jeder erhältiche VGA-Monitor. Donn können Sie per Soft- oder Hordware vorsichtig die Frequenzen Stufe um Stufe erhöhen und die entsprechenden Auflösungen ousprobieren; bei obigen Wornzeichen sollten Sie allerdings sofort wieder den Monitor ausschalten und die jüngste Änderung rückgöngig mochen.

Noch ein Spielverderber

Die Zeilenfrequenz konn ober ouch ouf andere Art und Weise steigen – die Auflösung spielt eine Rolle, die sich in der Zohl der Zeilen wiederspiegelt: Höhere Auflösung bedeutet mehr Zeilen, mehr Zeilen bedeutet höhere Zeilenfrequenz. So kann ein Monitor, der 640 mol 480 Bildpunkte mit 72 Hz perfekt wiedergibt, schon bei 800 mol 600 Bildpunkten mit 72 Hz versogen.

Bei einem Monitor mit einer moximolen Zeilenfrequenz von 38 KHz konn zum Beispiel eine Auflösung von 640 mol 480 noch 72 Hz dorstellen. Bei 800 mol 600 sind hier ober moximol 60 Hz erlaubt. Noch höhere Auflösungen können nur mit dem noch schlimmer flimmernden »Interloce«-Modus wiedergegeben werden, bei dem durch einen technischen Trick die Zeilenfrequenz holbiert wird – dies führt aber neben Flimmern ouch zu verminderter Bildschörfe und ist für prafessianelles Arbeiten gönzlich ungeeignet. Deshalb versagt Ihr Monitor eventuell ouch donn den Dienst, wenn die Bildwiederholrote zwor bei ollen Auflösungen brav im erloubten Rohmen liegt, Sie ober die Auflösung erhöhen. In einer Tobelle haben wir die wichtigsten Bildwiederholraten und die aus der Auflösung resultierenden Zeilenfrequenzen zusommengefoßt.

DIE GESAMMELTEN ZEILENFREQUENZEN

Bildwiederholfrequenz	60Hz	70Hz	72Hz	75Hz	100Hz
Auflösung					
640 x 480	31,5 kHz	36,8 kHz	37,8 kHz	39,4 kHz	52,5 kHz
800 x 600	37,4 kHz	43,6 kHz	44,9 kHz	46,7 kHz	62,3 kHz
1024 x 768	48,4 kHz	56,5 kHz	58,1 kHz	60,5 kHz	80,0 kHz

Wenn's unscharf wird

Der Vollständigkeit holber wollen wir hier noch einen dritten Wert erwähnen: die Bandbreite des Monitors. Diese hot keinen schädlichen Einfluß ouf die Innereien des Bildschirms, verhilft diesem aber zu einem scharfen Bild. Mit der Bondbreite wird ongegeben, wie schnell der Monitor innerholb einer Zeile einen Helligkeitswechsel schafft. Dos ist wiederum für die Anzahl der Pixel in einer Zeile wichtig. Je mehr Pixel in der Zeile dorgestellt werden sollen, desto schneller muß der Monitor reagieren. Kommt er nicht mehr nach, verschwimmen die Pixel; die Zeile wird unscharf.

Dos gleiche gilt für die Grofikkorte. Wenn diese nicht in der Loge ist, die Helligkeitsunterschiede in der gewünschten Geschwindigkeit zu liefern, wird das Bild ebenfolls unschorf. Dos ist wie bei einer HiFi-Anloge, deren Höhen mittels der Klangregelung weggefiltert werden. Obwohl der CD-Spieler hohe Frequenzen liefert, kommt bei den Lautsprechern nichts mehr on. Umgekehrt könnte der Verstörker erstklassig ousgeführt sein, der CD-Spieler aber von minderer Qualitöt sein. Und wo keine Höhen sind, können ouch keine verstörkt werden. In beiden Follen wird der Klong dumpf. Angegeben wird die Bondbreite in MHz (sprich »Megohertz«). Bei Grafikkorten redet mon nicht von der Bondbreite, sondern von der »Pixelclock«.

In der Proxis höngt die Schörfe des Bildes ober noch von weiteren Foktoren ob, wie zum Beispiel vom Lochmoskenobstand in der Bildröhre (olles über 0,28 mm sollten Sie links liegen lossen) und der Güte des verwendeten Monitorkobels. Ab einem 17-Zöller (respektive 43 cm)

Wenn der VESA-Treiber Ihrer Grafikkarte eine Macke hat, sehen Sie Spiele entweder gequetscht, auf dem Bildschirm verschoben oder gar nicht

tut es schon ein spezielles, getrennt geschirmtes 5-adriges Kabel mit BNC-Steckern, wenn der Monitar entsprechende Buchsen bietet. Und noch ein Tip: Aufgepaßt mit Lautsprechern; sie enthalten Magnete, die den Elektronenstrahl im Monitar ablenken können. In extremen Fällen wird das Bild sichtbar verzerrt oder verfärbt, bei leichtem Einfluß wird das Bild »nur« unschärfer. Alle magnetischen Objekte sollten möglichst weit weg von Ihrem Monitar (und auch dem Rest des Computers) stehen.

Die VESA-Bosse

Ein ganz anderes Thema, das auch mit der Bilddarstellung zu tun hat, verbirgt sich hinter der Bezeichnung »VESA BIOS«. Dieser Begriff kam zustande, als die Grafikkarten-Hersteller begannen, IBMs Original-VGA-Karte nachzubauen. Diese sollten natürlich besser als das Original sein. Die Hersteller kamen schnell darauf, daß sich die Kunden eine größere Farbenzahl und höhere Auflösung wünschten. Unter dem Begriff »Super-VGA« wurden alle Karten zusammengefaßt, die in irgendeiner Form Möglichkeiten boten, die über das IBM-Original hinausgingen.

Sehr schnell gab es dadurch einen Haufen Karten, die allesamt ein Problem hatten: Die erweiterten Madi, durch welche die Karten erst attraktiv wurden, waren zueinander nicht kompatibel. Damals mußte eine Software speziell an einen Kartentyp angepaßt werden, wollte sie sich die Vorteile der Karte zunutze machen. Die Karten-Hersteller sahen selber ein, daß es sa nicht weitergehen kannte. Sie schlossen sich in dem sogenannten »VESA«-Gremium zusammen und erdachten ein Treiber-System, den sogenannten »VESA-Treiber«. Mit diesem kann eine Software die erweiterten Madi der Karten geordnet und für jede Karte gleich aufrufen.

Das VESA-System wurde in der Anfangszeit als echter Treiber mitgeliefert, der per AUTOEXEC.BAT in den PC eingebunden werden sollte. Heute besitzen praktisch alle Grafik-Karten einen entsprechenden Treiber gleich im ROM. Dadurch können Sie weder vergessen, den Treiber zu laden, noch müssen Sie wertvollen Speicherplatz für ihn verschwenden. Wenn Sie sich nicht sicher sind, ob Ihre Karte eingebaute VESA-Unterstützung hat oder nicht, können Sie das Programm VIDSPEED benutzen, daß auf jeder PC Player plus mit von der Partie ist (im Verzeichnis \PROGRAMM\VGABENCH). Wenn Sie das Programm ahne Parameter aufrufen, listet es alle Grafikmodi Ihrer Karte auf. Alle ab dem Grafikmodus »P« sind Super-VGA-Auflösungen.

Besitzen Sie dagegen eine ältere Karte, die nach keine VESA-Unterstützung kennt, oder ist Ihnen die Treiber-Diskette abhanden gekommen, brauchen Sie kein Trübsal blasen. Das Shareware-Programm »UniVESA« ist ein VESA-Treiber der über hundert Grafikchips und damit mehrere hundert Grafikkarten unterstützt. Immer mehr Spielehersteller, die auf VESA vertrauen, lizensieren diesen Treiber und bauen ihn direkt in ihre Spiele ein – dann brauchen Sie natürlich die Shareware nicht mehr zu erwerben. **(hf)**

Taten statt Warten

Umweltschutz geht uns alle etwas an - Frauen wie Männer. Denn aktiver Umweltschutz bedeutet Sicherung unserer gemeinsamen Zukunft und trägt zugleich zum Erhalt der Lebensgrundlagen kommender Generationen bei. Deshalb: Wenn Sie mehr wollen als bloß schöne Worte, engagieren Sie sich! Der Einsatz lohnt sich: Greenpeace Aktionen sorgen weltweit immer wieder für Aufsehen, weil sie ganz direkt etwas bewirken. Unterstützen Sie erfolgreichen Umweltschutz: Werden Sie Fördermitglied bei Greenpeace!

GREENPEACE

Informieren Sie mich, wie ich Greenpeace unterstützen kann. 4 Mark in Briefmarken lege ich bei.

Vorname/Name

Straße/Hausnummer

Postleitzahl/Ort 02011

Greenpeace e V., 20450 Hamburg, Konto-Nr. 17 31 77, Ökobank, BLZ 500 901 00

... DIE BESSEREN MEGA-BYTE !

Franzis'

Franzis-Fachbücher erhalten Sie in jeder Buch- und Fachhandlung.
DMV Franzis-Verlag GmbH • Gruber Straße 46a • 85586 Poing • Tel. 0 81 21/7 69-4 44 • Fax 0 81 21/7 69-1 03

PC PLAYER

DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

HERAUSGEBER
Michael Scharfenberger

CHEREDAKTION
Heinrich Lenhardt (hl) und Boris Schneider (bs);
gemeinsam verantwortlich für den redaktionellen Teil

REDAKTION
Jörg Langer (la), Florian Stangl (fs), Henrik Fisch (hf),
Roland Austinat (ro; freier Mitarbeiter)

CHEFIN VOM DIENST
Babs Schwaiger (freie Mitarbeiterin)

REDAKTIONSASSISTENZ/SCHLUSSREDAKTION
Susan Sablowski

LAYOUT
Journalsatz GmbH

GRAFIKEN
Rolf Boyke

TITEL
Command & Conquer © Westwood/Virgin Interactive Entertainment

GESCHÄFTSFÜHRER
Michael Scharfenberger

ANSCHRIFT DES VERLAGS
DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG
Gruber Straße 46a, 85586 Poing
Telefon: (08121) 7690, Telefax: (08121) 769-199, BTX: DMV#

VERLAGSLEITUNG
Helmut Grünfeldt, Stefan Grajer

ANZEIGENVERKAUF
Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Christoph Knittel, Tel. (08121) 769-376
und Jens Klüver, Tel. (08121) 769-380

ANZEIGEN-DISPOSITION
Edith Hufnagel, Tel. (08121) 769-364

PRODUKTIONSLEITUNG
Otto Albrecht

DRUCKVORLAGEN
Journalsatz GmbH, Zittelstraße 6, 80796 München

VERTRIEBSLEITUNG
Gabi Rupp

VERTRIEB
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23, 85386 Eching, Tel. 089/319006-0

DRUCK
Druckerei E. Schwend GmbH & Co. KG,
Postfach 10 03 40, 74023 Schwäbisch-Hall

ISSN-Nummer 0943-6693

SO ERREICHEN SIE UNS:
Abonnementverwaltung:
PC Player Abo-Verwaltung, CSJ, Postfach 140220, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Abonnementpreise:
Inland: 12 Ausgaben DM 72,– (PC Player); DM 168,– (PC Player plus)
Inland: 6 Ausgaben DM 84,– (nur PC Player plus)
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 62,– (PC Player), DM 144,– (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 96,– (PC Player), DM 192,– (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 6 Ausgaben DM 96,– (nur PC Player plus)
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Bankverbindung:
Postbank München, BLZ 700 100 80, Konto: 405 541 807
Abonnementbestellung Österreich:
Abonnementpreis 12 Ausgaben ÖS 600,– (PC Player); ÖS 1289,– (PC Player plus)
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112, A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20
Abonnementbestellung Schweiz:
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 85 01 11, Telefax (041) 85 28 85
Einzelheftbestellung:
DMV-Verlag Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen Verrechnungscheck möglich

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt. Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden. Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.

Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig. Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervelfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.

PC PLAYER

TIPS & TRICKS

ab Seite

- Action Soccer 158
- Battledrome 158
- Biing 157
- Flight of the Amazon Queen 142
- Formula One Grand Prix 158
- Guilty 154
- NASCAR Racing 152
- Prisoner of Ice 144
- Slipstream 148
- Virtual Pool 158
- Technik-Treff 159
- Hotline-Nummern 161

Spielregeln

Sie haben einen Trick zu einem aktuellen PC-Spiel herausgefunden oder gar eine Komplettlösung auf Lager? Immer her damit!
Unsere Anschrift lautet: **DMV Verlag, Redaktion PC Player, Tips & Tricks, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing**

BEACHTEN SIE DABEI JEDOCH FOLGENDES:

- Für alle Beiträge, die wir in PC Player veröffentlichen, gibt's natürlich Geld. Je nach Umfang und Qualität einer Einsendung liegt das Honorar zwischen 50 und 500 Mark. Bitte vergessen Sie daher nicht, auf dem Anschreiben neben Ihrem Absender auch die Bankverbindung anzugeben. Aus rechtlichen Gründen müssen wir darauf bestehen, daß Ihr Beitrag exklusiv an uns geschickt wurde; er darf nicht gleichzeitig anderen Verlagen zur Veröffentlichung vorliegen.
- Längere Textbeiträge sollten als Files auf Diskette eingeschickt werden (»Word«- oder ASCII-Format). Karten oder Bilder nehmen wir gerne als Bilddateien entgegen (GIF-, PCX-, BMP- oder LBM-Format). Bitte auch bei Disketteneinsendungen ein kurzes Anschreiben beifügen, aus dem hervorgeht, welche Beiträge sich auf der Diskette befinden.
- Wir können Ihnen aus Zeitgründen leider keine individuellen Spieletips geben - weder fernmündlich noch schriftlich.

KOMPLETTLÖSUNG: »FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN«

Öl lenkt lästige Verfolger ab

AMAZONAS-ABENTEUER

Jae King, Held aus »Flight of the Amazon Queen«, hat allerhand Probleme. Mit unserer Komplettlösung klopfen Sie Dr. Eisenstein kräftig auf die Finger.

Ludwig Teelar aus Bochalt ließ sich weder von Gorillas, Amazonen noch bösen Buben einschüchtern und spielte souverän Renegades Adventure »Flight af the Amazon Queen« durch. Mit dieser Komplettlösung legen auch Sie Dr. Eisenstein das Handwerk.

Abgeseilt

Joe King, von Beruf schwindelfreier Pilat, sollte eigentlich die bekannte Filmschauspielerin Faye Russel an den Drehart ihres neuesten Streifens »Jungle Passion« fliegen. Doch als er im Hatel ankammt, um sie abzuhalen, wird er van seinem skrupellosen Erzrivalen Anderson überrumpelt und in einen der Räume eingeschlossen. Dort findet er hinter einem Varhang eine Perücke, bindet die auf dem Bett liegenden Laken an einen Heizkörper und klettert die Wäscherutsche hinunter. Mit Hilfe der Leiter holt er sich dann den Pappbusen und eine Brechstange aus dem Regal.
In der Eingangshalle des Hotels plauscht Joe mit dem Pagen (die Dialoge 2, 1, 2 und 3 wählen) und gibt sich als Freund van Lola aus. So gelangt er in den Besitz ihres Zimmerschlüssels. Bevar er die feine Dame aufsucht, klettert er in sein Zimmer zurück, um dort die Truhe mit dem Brecheisen zu öffnen und das Handtuch zu nehmen.
Lola ist aber gar nicht so erfreut, unseren Helden wiederzusehen, sind doch die Narben der schmerzlichen Erinnerungen nach nicht verheilt. Nach einer kurzen Unterhaltung (3, 1 und 2) reicht King, ganz Kavalier, der duschenden Lady sein Handtuch. Wieder etwas mildie gestimmt hat sie auch schan einen Plan, wie die beiden Wachen überlistet werden. Als Frau verkleidet passiert Joe ungehindert das Hotel-Portal und schwingt sich auf den wartenden Lastwagen.

Bruchlandung

Die bösen Buben Rica und Eddy riechen jedoch den Braten und verfolgen das Fahrzeug. Mit dem Öl, das Joe unter einem Heuhaufen findet, stappt er die Widersacher. Er kommt gerade noch rechtzeitig zum Flughafen, bevar Anderson mit der »Amazan Queen« startet. Ein paar schlagende Argumente und die Reise in den Dschungel beginnt.
Über dem Amazanas herrscht Unwetter und ein Blitz trifft das Flugzeug, warauf King natlanden muß. Zwischen umspülten Sitzen und in einem Seesack sucht Joe nach verwertbaren Utensilien und wird fündig: ein Messer, ein Feuerzeug und einen Camic-Gutschein. Sparky schwatzt er die letzten Vorräte ab (3, 1, egal und 3) und füttert die blutrünstigen Piranhas mit der Salami. Den Seerasenstamm schneidet Joe durch und benutzt die Wasserpflanze als Boot, gerudert wird mit einem auf dem See schwimmenden Prapeller.
In der Nähe der Absturzstelle trennt Held Joe die Weinrebe mit dem Messer ab, benutzt sie als Hilfsseil an der Brücke und halt sich gegenüber die Banane. Kaum hat er sich ein wenig die Beine vertreten, stappt ihn ein Gorilla. Ein Gorilla? Hier? Das gibt's ja gar nicht! Gott sei Dank läßt sich das Tier davon überzeugen (2, 2, 3 und 1) und verflüchtigt sich. Ganz verschwunden ist der Phantom-Primat aber nicht. Der Affe unternimmt noch einen letzten Tarn-Versuch, versteckt sich im Dschungel und maskiert sich als Dinasaurier. Joe hieße nicht King, würde er auf diesen läppischen Versuch reinfollen. Die erste Unterhaltung entscheidet er mit 3, 2, 3 und 1 für sich, die zweite gewinnt Joe mit den Antwarten 2, 3 und 1.

Kampf den Wespen

Vam Farscher Skip besorgt sich der Bruchpilot einen Commander Rocket Camic (2, 3, 2, 3 und 3), den er Sparky anbietet. Dieser ist jedoch ziemlich wählerisch und verneint dankend, rückt aber anstandslas seine Feile heraus. Mit dem Maniküre-Instrument besucht unser Held Mary-Lou (1, 1, egal, 1, 2 und 2) und tauscht es gegen ein Wörterbuch. Da wir gerade beim Tauschen sind: Auch das kleine Äffchen hat mit Joe einen Deal – Banane gegen Kakasnuß. Krämer Bab bieten wir die Salami an und bekammen etwas Geld dafür.
Mit den Moneten leistet sich Joe den Staubsauger und nimmt so gerüstet den Kampf gegen die lästigen Wespen auf. Ungehindert pflückt er jetzt die Orchidee, bringt die schäne Blume zu Bab und wird prompt zum »Besonderen Kunden«. Dieses Privileg nutzt er sofort, um ein Fischernetz abzustauben. Gleich zwei Dinge stellt er damit an: Erst fischt sich Joe das Parfüm van Faye Russel aus dem Wasser, dann fängt er sich den Käfer beim springenden Fisch. In Babs Krämerladen unterhält er sich mit Naomi (2, 3, 2 und 3) und gibt ihr das duftende Wässerchen. Der Dank von ihr ist eine Friseurschere.

Die Wundercreme

Im Gorten der »Fleda GmbH« pflückt sich Joe eine Blume, betritt das Haus und unterhält sich mit der schwer beschäftigten Sekretärin (3, 3 und 3). Anscheinend hat sie Tomaten auf den Augen, hält sie seinen Staubsauger doch für ein Desinfektions-Gerät. Zwischen den Safaritzen in der Bibliathek findet Joe noch etwas Geld.
Wie unser Held van Dschungelforscher Bud erfährt, leidet dieser unter einem juckenden Hautausschlag (Dialog 3). Bevar Joe den Medizinmann um Rat fragt (1, 1, 3 und 3), lockt er noch das Faultier mit der Blume an und schnibbelt dem Tier mit der Friseurschere ein paar Haare ab. Die Kakosnuß öffnet Joe mit dem Messer und hat so alle Teile für die Wundercreme. Er gibt dem Medizinmann die Kokosnußschalen, die Wespen aus dem Staubsauger sowie die Faultierhaare und erhält von ihm das Arzneimittel gegen den Ausschlag. Bud ist überglücklich, denn endlich hat sein Leiden ein Ende. Joe King wird van ihm dafür mit Geld belahnt, ist aber nicht lange reich, da er sich bei Krämer Bob die Schallplatte kauft. Seine weiteren Untersuchungen im Dschungel führen King schließlich zu einer geheimnisvallen Stein-Inschrift. Als er die Taste darauf drückt, läst sich eine Falle.

Im Amazonen-Knast

Jae wird von den Amazanen in einen Kerker gesperrt. Hier spricht er mit einem verschmutzten Häftling (2 und 1) und bekammt eine Handpuppe geschenkt. Der verursachte Streit rufi Faye Russel auf den Plan. Sie war in der Zwischenzeit Hilfe halen und ist bei den Amazanen gelandet. Mit letzter Anstrengung (3,

3, 4 und 3) bewegt King sie dazu, ihn freizulassen. Im Haus der »Fleda GmbH« sucht er die Küche auf und spricht mit dem Koch (3, 3 und 3). Diesem gibt er eine Banane, die er sich wieder hinter der Brücke holte. Der Koch verschwindet und Joe sieht sich in Ruhe um. Er nimmt die Käsecracker vom Tisch, eine Dose Hundefutter aus dem Regal und öffnet im Schlafraum die Posttasche sowie das Schließfach. Dort findet er einen Brief und ein Quietschspielzeug, mit dem er den Hund zufriedenstellt. Die Vinylscheibe legt er auf den Plattenspieler und öffnet dadurch einen Geheimgang.

Im ersten Raum findet Joe hinter Kisten versteckt einen Dosenöffner. Damit öffnet er die Hundefutterdose und vermischt die Tiernahrung mit dem im Labor gefundenen Super-Poponz-Serum. Dem alten Freßsack Klunk bietet er seine »Spezialität des Hauses« an und haut ihn nach kurzer Unterhaltung um (3 und 2). Im Raum dahinter befindet sich Dr. Eisensteins Büro. Um in die Zimmer in Johns Flur zu gelangen, gibt er dem Aufpasser den gefundenen Brief aus der Posttasche. Joe hatte ihn nämlich vorher gelesen und wußte, daß es ein Abschiedsbrief war.

Der weinende John registriert nun gar nichts mehr und King sieht sich in Ruhe um. Er liest den aktuellen Dienstplan durch und findet hinter einem Schrank den Safe des Doktors. Da Henry als Küchenhilfe eingeteilt worden ist, teilt Joe ihm dies mit (3 und 4) und der lästige Knabe macht sich auf zur Arbeit. Im angrenzenden Raum findet King ein Buch, dessen verklebte Seiten er mit der Schere aufschneidet. Siehe da, ein Schlüssel kommt zum Vorschein!

Im Bann von Dr. Eisenstein

Damit schließt er die Gefängnistür auf und befreit Prinzessin Azura. Leider wird die Flucht bemerkt und sofort Alarm ausgelöst. Als Schaufensterpuppe getarnt versteckt sich Joe in der Eingangshalle. Von Azuro erfährt er den Code für die Schalttafel und gibt ihn ein. Als er sich seine Belohnung, ein Tyranno-Horn, bei den Amazonen abholt, zwingt ihn Dr. Eisenstein, für sich zu arbeiten: Joe soll den Kristall-Schädel von der Foultier-Insel holen. Der wackere Bruchpilot gibt dem Fährmann an der Anlegestelle einen wichtigen Angeltip (1, 2, 1 und 1) und erhält eine Gratisfahrt, nachdem er ihm den Käfer überlassen hat.

In den Katakomben untersucht er die mumifizierten Körper, findet verschiedene Knochenteile und setzt sie anatomisch korrekt in die vorhandenen Löcher. Den übrig gebliebenen Armknochen benutzt Joe mit der Steckdose und wirft etwas Geld in den Schlitz. Bingo – schon wieder hat er einen Geheimgang entdeckt!

Nach einer Unterhaltung mit den Zombiefrauen (2, 1, 2 und 2) nimmt er sich dos aus dem Sarkophag gerollte Mumientuch. Jae spricht daraufhin nochmals mit den weiblichen Untoten (2 und 2) und geschockt verlassen diese den Ort. Im Sarkophag findet er eine Krone und Weinreben, die er mit dem Messer abschneidet. Anschließend schließt er den Sarg wieder und schiebt ihn zur Seite.

Mit dem Staubsauger werden Sie die Wespen los

Mit den richtigen Dialogen befreit Faye unseren Helden

Das blaue Juwel

Durch das Loch gelangt er in die unteren Gänge und benutzt sein Messer, um an ein wenig Baumharz zu gelangen. Mit der klebrigen Masse ist es ihm möglich, die Quelle zu verstopfen, so daß ein blaues Juwel zum Vorschein kommt. Die heiße Steinscheibe nimmt er mit der zum Topflappen umfunktionierten Kasper-Puppe. Durch Betätigen des Hebels gelangt er wieder nach oben.

An der Spindel setzt King die Scheibe ein, umwickelt die obere und untere Rolle mit der Weinrebe und benutzt den Baseball-Schläger als Kurbel. Im Raum dahinter mapst er sich den Pickel und kurbelt die Steinbarriere wieder herunter. Das Werkzeug nutzt er zum Bearbeiten des Stalaktiten, der zerbricht und einen Feuerstein freigibt. Dieser findet seinen Platz im Anzünder. Joe umwickelt den Armknochen mit den Mumientüchern und zündet die Fackel an.

Er untersucht den reglosen Körper und findet einen Personalausweis sowie einen Kiesel. Dann schnappt sich unser Bruchpilot den großen Stock an der von zwei Wasserfällen umrahmten Statue. Mit dem Pickel bricht er sich einen Durchgang zum Schatzraum frei und öffnet dort die Krypto mit dem Stock. Die gefundene Todesmaske poliert er mit seinen restlichen Tüchern und lenkt mit dem jetzt blinkenden Objekt die Todesstrahlen der Eidechsenköpfe ab. An dos grüne Juwel gelangt er mit seinem horzbeschmierten Baseballschläger.

Die Tempelwächterin

Joe spricht mit dem eingesperrten Ian (3 und 2) und bewegt den Hebel. Der Käfig öffnet sich, aber Ian zeigt sich nicht gerade erkenntlich. Als King ihm folgt, hört er einen Schrei, denn der Schurke ist in eine Falle gelaufen. Bei dem pulverisierten Körper findet Jae einen großen Stein, den er mit Harz und seinem Kiesel zu einem Steinschlüssel kombiniert. Dos blaue und grüne Juwel setzt er in die Augen der Wasserfallstatue.

Seinen Steinschlüssel benötigt er im nächsten Raum. Ein neuer Treppengang wird sichtbar und Joe landet in einem Labyrinth. Er gibt der umherschleichenden Dino-Rotte einen Käsecracker und folgt ihr in einen Raum mit zwei Schalttafeln, die er aktiviert. Im angrenzenden Zimmer saugt er den Dreck auf dem Mosaikboden mit seinem Staubsauger auf und betätigt das zweite Zeichen links unten (sieht aus wie der Buchstabe »H«) und dann das Symbol rechts diagonal darüber (ähnlich der Zahl »31«). Die Tür öffnet sich und dahinter trifft King auf die Tempelwächterin, der er die gefundene Krone überreicht. Unser Held setzt sich auf den Stuhl und läßt sich zur Anlegestelle zurückteleportieren.

Abenteuer im Nebeltal

Gerade in Freiheit, wird ihm diese auch schon wieder geraubt. Er läßt mit dem Becher an der Gefängnistür seinem Unmut freien Lauf und bekommt so Hilfe. Faye Russel und sein Erzfeind Anderson befreien ihn. Joe schnappt sich den Bleistift der Sekretärin und macht mit ihm den Geheimcode auf dem Schreibblock sichtbar. Endlich knackt er den Safe. Mit dem darin befindlichen Schlüssel öffnet er das Schloß der geheimen Kiste und findet einen Roketen-Antrieb.

Als er sich ein wenig Inspiration beim Comic über Commander Rocket holen will, fällt aus dem Heft ein Seitenstück. Durch Zusammenlegen der beiden Papier-Schnipsel erhält er eine genaue Bauanleitung. Den Treibstoff (Alkohol) für seinen Antrieb kauft er sich bei Krämer Bob und füllt ihn gleich ein. So fliegt Joe vom Gipfel aus in das Nebeltal.

Dort schneidet er mit dem Messer ein paar Zweige ab, lockt damit den Brontosaurus ein Stück nach vorne und vertreibt den zänkischen Dinosaurier mit seinem Tyranno-Horn. Joe schnappt sich das Dino-Strohlen-Gewehr und feuert auf den mutierten Doktor. Der Strohl prallt ab und trifft Faye. Er bittet sie darum, ihren Spiegel umzudrehen und schießt erneut. Diesmal wird Sporky getroffen. Ihm gibt Joe die Todesmaske und feuert ein letztes Mal... (fs)

KOMPLETTLÖSUNG »PRISONER OF ICE«

ICE, ICE, BABY

Die Bestien aus dem Eis stellen so manchen vor Probleme. Unsere Komplettlösung sargt dafür, daß jeder »Prisoner of Ice« von der Erde verschwindet.

Manuel Haupt und Christian Giegerich klickten sich erfolgreich durch das Infogrames-Adventure »Prisoner of Ice« und stellen ihre Lösung zur Verfügung, damit auch Sie die grausigen Kreaturen von der Erde vertreiben können.

Angriff aufs U-Boot

Nachdem Ryan auf der Kommandobrücke eingetroffen ist, spricht er mit Lloyd. Noch während des Gesprächs findet ein Angriff auf das U-Boot statt, wobei das Schiff nicht ungeschoren davonkommt. Im westlichen Laderaum liegt Jones halbtot und kurz darauf wird der Kapitän des U-Boats von einem »Prisoner of Ice« angefallen; das sich ausbreitende Feuer wird mit dem Feuerlöscher, der an der Wand hängt, bekämpft. Damit Sie verschont bleiben, gehen Sie schleunigst auf die Kommandobrücke und reden mit Driscoll.

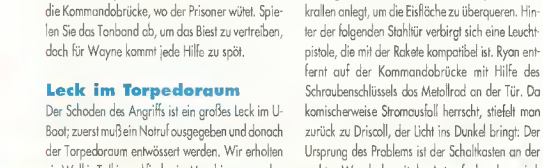
Untersuchen Sie die Schublade im Laderaum, um das Codeheft, das Tonbandgerät und den Schlüssel zu bergen. Nun gehen wir in die Schlafkojen des U-Boats und nehmen die Axt, die Medaille (auf einem Tisch) sowie eine Schwimmweste (unter einer Pritsche). Einen Stock tiefer steckt Ryan die Signalrakete ein. Oben trifft er auf Wayne, der im Gespräch etwas über den Polarforscher Björn Hamsun erzählt, der im Laufe des Gesprächs hinzutritt.

Nach der Unterhaltung verschwindet Wayne in Richtung Kommandobrücke und Ryan ist mit dem Forscher allein: die perfekte Chance, diesen mit der Medaille zu hypnotisieren. Die Formeln werden mit dem Tonbandgerät aufgezeichnet. Gehen Sie auf die Kommandobrücke, wo der Prisoner wütet. Spielen Sie das Tonband ab, um das Biest zu vertreiben, doch für Wayne kommt jede Hilfe zu spät.

Leck im Torpedoraum

Der Schaden des Angriffs ist ein großes Leck im U-Boot; zuerst muß ein Notruf ausgegeben und danach der Torpedoraum entwässert werden. Wir erhalten ein Walkie Talkie und finden im Maschinenraum den Bordmechaniker Stanley von Stahltrögern begraben. Ryan funkt Driscoll an, betätigt dann den Kettenzug und Driscoll erledigt den Rest. Den Schraubenschlüssel auf dem Flur nehmen wir mit, reden mit Stanley und erfahren so die Frequenz für den Notruf. Auf der Kommandobrücke benutzt Ryan das Codeheft mit dem Funkgerät (auf dem Tisch) und wird kurz darauf von den Alliierten empfangen.

Dann geht es in den Laderaum, wo Ryan die Eiskrallen anlegt, um die Eisfläche zu überqueren. Hinter der folgenden Stahltür verbirgt sich eine Leuchtpistole, die mit der Rakete kompatibel ist. Ryan entfernt auf der Kommandobrücke mit Hilfe des Schraubenschlüssels das Metallrad an der Tür. Da komischerweise Stromausfall herrscht, stiefelt man zurück zu Driscoll, der Licht ins Dunkel bringt: Der Ursprung des Problems ist der Schaltkasten an der rechten Wand, der mit der Axt aufgebrochen wird.



Verräter Sears plaudert Interessantes aus

Verbinden Sie alle Kabel in der Reihenfolge lila, grün und orange. Zuerst verschiebt Ryan die Schaltung so, daß die Leitung nicht unterbrochen wird.

Auf dem Weg zur Basis

Im Torpedoraum untersucht Ryan die rechte Wand gründlich und plaziert dort in einem kleinen Hohlraum das Metallrädchen, welches gleich darauf gedreht wird und das Wasser ablaufen läßt. Ryan öffnet das Torpedoabschußrohr und die Öffnung am Torpedo daneben. Nachdem er Driscoll per Walkie Talkie benachrichtigt hat, schießt sich Ryan hinaus.

In der Basis folgt eine Besprechung zwischen unserem Helden und Kommandant Sears. Ein weiteres Gespräch folgt und schließlich steht Ryan allein im Büro. Auf dem Schreibtisch liegen eine Identitätskarte und eine Schachtel Zigaretten, in der linken Schublade ein Papier. Ist alles eingesteckt, trifft Quincy ein und verkündet den Tagesbefehl. Verlassen Sie den Raum und händigen Sie den Befehl dem Wachposten aus, den dann ein Alarm weglockt.

Schnappen Sie sich die Filmdose vom Schreibtisch und betreten Sie durch die rechte Tür den Kommunikationsraum, wo Sie auf Shaw, den örtlichen Funker, treffen. Ryan hält seine Karte kurz über den Wasserdampf, der aus dem Kessel hervorzischt, um das Foto vom Papier zu lösen. Er verläßt den Raum und läuft den Gang entlang, wobei er in jedem Zimmer die äußerste rechte Tür öffnet. Ryan trifft so auf McLaglen, einen Filmvorführer. Er beginnt ein Gespräch, zeigt Verständnis für dessen Lage und überredet ihn mit einer Schachtel Zigaretten zur Filmvorführung.

Ein Auftrag für Ryan

Nach der Vorstellung untersucht man das Bücherregal an der hinteren Wand und findet in einem Buch (einzeln im Regal herumstehend) eine zerrissene Seite, die einen dreistelligen Code enthält. Da Sie den anderen Teil der Seite bereits im Gepäck haben, wird dieser auf das Buch gelegt. Das Resultat ist ein sechsstelliger Code. Ryan sucht Shaws Büro wieder auf, wo er den Funker fragt, ob eine Meldung für ihn vorliege. Tatsächlich: Vor kurzem traf eine verschlüsselte Meldung für Ryan ein. Diese besagt, daß er einen Verräter in der Basis finden und dessen Personalien einsehen soll.

Davor sucht Ryan Sears Büro erneut auf und sieht sich das Bild näher an. Prompt verschiebt es sich und zum Vorschein kommt ein Tresor, der sich mit der sechsstelligen Kombination aus dem Buch öffnen läßt. Drinnen liegen ein Schlüssel und ein Stempel, was beides ins Inventar wandert.

Auf dem Schreibtisch nebenan werden das Foto und das Dokument miteinander benutzt und das Werk

mit einem Stempel perfekt gemacht: Der gefälschte Ausweis ist fertig! Ryan sucht im untersten Stockwerk den Wachposten auf, dem er den Personalausweis zeigt. Mit dem Aufzug geht es in die Labby des Gebäudes, wo er den roten Knapf drückt und den Fahrstuhl betritt. Er zeigt den Passierschein der Wache und darf einen weiteren Basisteil erforschen.

Besuch beim Arzt

Dort unterhölt man sich mit weiteren Wachposten und geht in den Lagerraum (rechte Wand, linke Tür). Hier blickt - wer will - in die Truhe (Autsch!) und klaut sich die Dose aus dem Regal. Nächster Stap ist Dr. Trevors Praxis (rechte Seite, rechte Tür). Bei Mrs. Trend, der Krankenschwester, läßt mon sich einen Termin bei Trevors eintragen. Sobald die Nervensäge im Raum nebenan verschwunden ist, schnappt sich Ryan das Heft vam Tisch.

Der Doktar hat gerade nichts zu tun und nimmt den Helden gleich an die Reihe. Auf die Frage, was ihm fehle, lügt Ryan, er habe Bauchweh und hält dem Doc als Beweis die Dose aus dem Lagerroum hin. Safort verläßt dieser das Zimmer, um Tabletten zu holen. Just in diesem Moment stürzen wir uns auf den Schreibtisch und lassen die Mantogeanleitung in unserer Tasche verschwinden. Ist der Daktar zurück, verläßt Ryan nach einigen weiteren Warten die Praxis.

Ryan läuft zur hinteren Tür, klopft und zeigt Waffenmeister Finnlayson die gestohlene Anleitung. Eine kurze Unterhaltung mit ihm schadet nicht, außerdem nimmt Ryan die Zigarette vom Tisch und den Feuerläscher von der Wand mit. Nun wirft er die Kippe in den Papierkorb und versteckt sich hinter dem Schrank rechts (im Schatten). Hier wartet er, bis der Waffenmeister den brennenden Karb bemerkt und wegrennt, da kein Feuerläscher in der Nähe ist. Der Typ im Karteiraum nebenan sucht ebenfalls das Weite.

Zurück zum U-Boot

Mit dem Feuerläscher stoppen wir den Brand und nehmen den Karteiraum unter die Lupe. Informationen über einen Mr. Parker finden sich in einer Schublade. Kaum hat Ryan den Raum verlassen, kammt ihm ein freudestrahlender Sears entgegen, der ihn in sein Büro begleitet. Nach einer weiteren Unterhaltung erhält Ryan den Auftrag, die »Victoria« wieder aufzusuchen.

Beim U-Boot nimmt er das lase Kabel vom Boden und verbindet es mit der freistehenden Eisenstonge. Ryan hangelt sich auf die östliche Seite der »Victoria« hinüber, wa am Boden eine Truhe eingelassen ist. Flugs ist diese geöffnet und das Metollteil sowie

Ryan muß die Lore anschubsen und wegrennen

das Stück Eisen herausgenommen. Beides wird im Inventar miteinander benutzt, das Resultat ist ein Marineschlüssel, der beim Öffnen der Kommandabrücke hilfreich ist. Suchen Sie die Schlofkajen auf, wo im Schrank ein Stapel Papiere liegt. Speichern Sie ab und suchen dann erneut die Kommandabrücke auf.

Hier trifft man wieder auf einen der Prisoners af Ice. Nun muß Ryan es schaffen, innerhalb kürzester Zeit Lloyds Schlüssel mit dem mickrigen Knapf (rechts im Bild) zu benutzen. Es bleiben nur nach Sekunden, in denen Sie die Leiter hochklettern, das U-Boat verlassen und sich in Sicherheit bringen müssen, ehe die »Victoria« mitsamt dem Prisoner explodiert.

Bei dem Versuch, die Basis erneut zu betreten, wird Ryan von einem der Wachposten aufgehalten, doch Doc Trevors ist rechtzeitig zur Stelle und nimmt uns mit in seine Praxis. Hier erfahren Sie mehr über Hamsun. Der Doktor zeigt einige Blutproben des Palarforschers sowie eine Illustration in einem Buch. Plötzlich steht die Krankenschwester geschockt in der Tür.

ÖSUNGEN MIT LÄNEN ZUS. JE 19.95 • NLEITUNGEN JE 19.95

7th guest	(L+P)	future wars	(L+P)	return to zork	(L+P)
abandoned places	(L+P)	gabriel knight	(L+P)	rex nebular	(L+P)
alone in the dark 3	(L+P)	goldregan's domain	(L+P)	rings of medusa	(L+P)
amazon	(L+P)	gateway to the savage frontier	(L+P)	ringworld	(L+P)
amberstar	(L+P)	gold rush	(L+P) A	robox	(L+P)
bad blood	(L+P) A	**guilty**	(L+P)	sam und max hit the road	(L+P)
big red adventure	(L+P)	heart of china	(L+P) A	schatz im silbersee	(L+P)
bioforge	(L+P)	heimdall	(L+P)	schwarze auge I - schicks.-kl	(L+P)
bloodwych	(L+P)	**höhlenwelt saga**	(L+P)	shadow caster	(L+P)
cadaver	(L+P)	hook	(L+P)	shadow of the beast	(L+P)
champions of krynn	(L+P)	**inherit the earth**	(L+P)	shadow of the comet	(L+P)
code name iceman	(L+P) A	it came from the desert	(L+P)	shadow sorcerer	(L+P)
reder & buxedrassen	(L+P)	kathedrale	(L+P)	shogun	(L+P)
companions of xanth	(L+P)	**king's quest 7**	(L+P)	simon the sorcerer	(L+P)
crooters rhock	(L+P)	kult	(L+P)	spirit of adventure	(L+P)
curse of enchantia	(L+P)	lands of lore	(L+P)	summoning	(L+P)
curse of the azure bonds	(L+P)	legend of faerghail	(L+P)	**superhero l. of hoboken**	(L+P)
cyberia	(L+P)	**legend of kyrandia 3**	(L+P)	sword of aragon	(L+P) A
dark forces	(L+P)	les manley lost in l.a.	(L+P)	treasures of savage frontier	(L+P)
dark half	(L+P)	lost in time teil 1 und 2	(L+P)	veil of darkness	(L+P)
dark sun shattered lands	(L+P)	**lürnogsbork d. flugräur**	(L+P)	viruo	(L+P)
day of the viper	(L+P)	lucky luke	(L+P)	vollgas	(L+P)
death gate	(L+P)	lure of the temptress	(L+P)	wasteland	(L+P) A
death knights of krynn	(L+P) A	**[illegible]**	(L+P)	waxworks	(L+P)
discworld	(L+P)	necromancer	(L+P)	willy beamish	(L+P)
dragon lore	(L+P)	ooze	(L+P)	**[illegible]**	(L+P)
dragonsphere	(L+P)	personal nightmare	(L+P)	zak mc kracken	(L+P)
ersiultre	(L+P)	pool of radiance	(L+P)		
eric the unready	(L+P)	pools of darkness	(L+P) A	**Fett gedruckte Titel sind neu!**	
eternam	(L+P)	ports of call	(L+P)		
faery tale adventure	(L+P)	project firestart	(L+P)		
flashback	(L+P)	prophecy of the shadow	(L+P)		
flies attack on earth	(L+P)	quarantine 2	(L+P)		
flight of the amazon queen	(L+P)	ravenloft	(L+P)		
freddy pharkas	(L+P)	return of the phantom	(L+P)		

CPS-Sammelband 1 enthält folgende Lösungen+z.T. Pläne: Blue Force, Critical Path, Iron Helix, Journeyman's Project, Man Enough, Privateer and Rebel Assault
CPS-Sammelband 1 ... 25.- DM

AMMELBÄNDE JE 25.-

(mit Lösungen und - wo vorhanden - Plänen für mehrere Spiele)

Alone in the Dark 1+2	L	P
Bard's Tale 1-3	L	P
Chrono Quest 1+2	L	
Conquests of Camelot/of Longbow	L	P
CPS Sammelband 1	L	P
Deja Vu 1+2	L	
Dung.-Master/Chaos strikes back	L	P
Eco Quest 1+2	L	P
Elvira 1+2 (nicht für C 64)	L	P
Eye of the Beholder 1-3	L	P
Goblins 2+3	L	
Inca 1+2	L	
Indiana Jones 3+4	L	P
King's Quest 1-6	L	P
Laura Bow 1+2	L	P
Legend of Kyrandia 1+2	L	P
Leisure Suit Larry 1-6	L	P
Lost in Time 1+2	L	P
Manhunter 1+2	L	P
Maniac Mansion 1+2	L	P
Might & Magic 3-5	L	P
Monkey Island 1+2	L	P
Police Quest 1-4	L	P
Prince of Persia 1+2	L	P
Quest for Glory 1-4	L	P
Space Quest 1-5	L	P
Spellcasting 101+301	L	
Star Flight 1+2	L	
Star Trek 25th ann.+Star Trek 2	L	P
Ultima 3-6	L	P
Ultima 7/1+U 7/2+F.o.V.+U 8	L	P
Ultima Underworld 1+2	L	P
Wizardry 6+7	L	P

DIE RATGEBER

Mit diesem Inserat stellt sich unsere neue Abteilung vor, die Sie in Zukunft mit den aktuellen Spielen für IBM-PC CD-ROM versorgen möchte. Traditionsgemäß bieten wir Ihnen dazu natürlich auch weiterhin Lösungsbücher zu den beliebtesten und kniffligsten Rollenspielen und Adventures.

Frischer Wind in unseren Segeln soll Ihnen Freude bereiten. Deshalb nun die **Preissenkungen.**

- **Lösungen mit Plänen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher oft 30.- für Lösung + Pläne,
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** jetzt nur noch je **25.-** statt ... rechnen Sie selbst;
- **deutsche Anleitungen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher **25.-** je Band,
- **vergleichen Sie die Preise unserer CD-ROM TOP TEN!**

Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu mehreren Spielen. Die enthaltenen Lösungen mit Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band erhalten

Bitte beachten Sie unsere neuen Rufnummern und Bestellzeiten!

CPS FRANK NEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE B-10 • 50667 KÖLN

VERSANDKOSTEN (NUR INLAND)

bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte DM 5.95
bei Versand per Post Nachnahme DM 9.95
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)

CPS FRANK HEIDAK

1

LOST EDEN
PC CD-ROM dV 84.95

2

DARN FORCES
PC CD-ROM dV 99.95

3

FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN
PC CD-ROM dV 84.95

	DIE WEITEREN PLÄTZE	CD-ROM
4.	KYRANDIA 3 - MALCOLM'S REV. dA	79.95
5.	SIM TOWER dA	74.95
6.	VOLLGAS dA	69.95
7.	NBA LIFE '95 dA	99.95
9.	PSYCHO PINBALL dA	79.95
9.	BIOFORGE dV	89.95
10.	WING COMMANDER 3 dV	99.95

CD-ROM

TELEFONVERKAUF MO.-FR. 14.00-18.30 UHR TELEFON (0221) 970 10 97

Außerhalb dieser Zeiten steht Ihnen unter der obigen Nummer ein Anrufbeantworter zur Verfügung.

Auch unser Fax ist rund um die Uhr für Sie bereit. FAXGERÄT (0221) 25 69 86

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte oben bzw. links eindeutig die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus bzw. kopieren sie - fertig!

ACNTUNG - HÄNDLER!

Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Einen Händlerkatalog senden wir Ihnen gern nach Zugang des Gewerbenachweises.

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen! Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung dieser Anzeige werden ältere Angebote ungültig!

AUFTRAGGEBER PF 0895

NAME, VORNAME ....

STRAßE ....

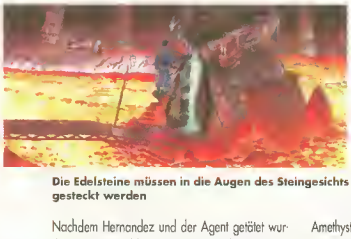
PLZ ORT ....

TELEFON .... KUNDEN-NR. (falls vorh.) ....

Ryan und Trevors stürmen ins Behandlungszimmer, wo Quincy von einem der Biester vernascht wird. Automatisch zeichnet unser Held ein Pentogramm auf den Boden.
In Trevors Büro läßt Ryan die Nadel auf dem Schreibtisch mitgehen und sticht damit in die Karte an der Wand in Sears Büro (einen Stock höher), mit der man diese wegbewegt. Ryan befördert ein Versteck zu Tage, in dem sich ein Bericht sowie ein seltsamer Stein befinden. Laufen Sie zurück zu Trevor, wo der Stein mit sich selbst benutzt (der Prisoner muß Sie ansehen!) und somit das Ungeheuer getötet wird. Nachdem Ryan Quincys Karteikarten eingesteckt hat, findet er sich wenig später in Buenos Aires wieder.

Willkommen in Buenos Aires

Sehen Sie sich zuerst etwas um und suchen Sie danach das Museum auf. Läuft Ryan hier ebenfalls ein wenig umher, merkt man, daß ihn ein Mann beschattet. Im Gebäude selbst spricht der Held Parkers Tochter Diane an. Hinter dem Tresen befindet sich ein gewisser Hernandez, der wie Diane in ein Gespräch verwickelt wird. Wir werden in ein Nebenzimmer geführt, wo sich einige Herrschaften um Jorge gruppiert heben. Doch da tritt der deutsche Agent, der uns vorhin verfolgt hat, in die Szene und klaut die begehrte Sonnenscheibe.



Die Edelsteine müssen in die Augen des Steingesichts gesteckt werden

Nachdem Hernandez und der Agent getötet wurden, rät Jorge, schleunigst in einem Geheimgang zu verschwinden, und gibt eine Seite des Buchs mit auf den Weg. Begeben Sie sich nun in den Vorraum des Museums, wo die hintere Glastür geöffnet wird. Nicht weit entfernt vom Eingang wird Ryan erneut fündig: Ein Blindenstock und ein Stoß Bücher gesellen sich in sein Inventar. Suchen Sie nun mit dem Cursor in der dritten Buchreihe von unten herum, bis Sie ein einzelnes Buch anklicken können. Wird dieses bewegt, öffnet sich ein weiterer Geheimgang, durch den man eine Etage nach oben kommt. Hier wird der vorhin gefundene Stock in die Leiter eingesetzt und ein weiteres Stockwerk nach oben geklettert. In der dritten Reihe des zweiten Regals von links befinden sich einige leere Stellen (als »leere Plätze« anklickbar). Sie müssen die Bücher in die ursprüngliche Reihenfolge (Sophokles, Shakespeare, Goethe) einsortieren, worauf eine verborgene Treppe erscheint. Oben angekommen findet sich eine weitere Treppe (rechts), die ebenfalls erklommen wird. Nun drückt Ryan die rechte Statue ein wenig, damit sich in der mittleren Säule ein weiteres Versteck zeigt. Diesem entnimmt er einen Schlüssel, womit er die Terrassentür öffnet.
Draußen erklimmt der Held die Venusstatue, springt auf die Jupiterstatue und sieht sich dort die Diskusscheibe näher an. Kaum hat er diese in die Hände genommen, erscheinen die bösen Buben auf der Bildfläche, die Ryan und Diane in die Schloßadler-Basis schleppen.
Um aus der Zelle auszubrechen, nimmt sich Ryan den Eßnapf, den Löffel und den Becher vom Tisch. In dem Moment, als die Wachen an der Tür wegsehen, kratzen wir mit dem Löffel an die Wand. Von Parker, mit dem wir Kontakt aufnehmen, erfahren wir Einzelheiten, während Diane, Hamsun und schließlich auch Parker abgeführt werden.
Ryan selbst soll einen Brief schreiben und nach Washington schicken. Schieben Sie stattdessen den Tisch in die Mitte des Raumes und werfen das Briefpapier ins Waschbecken. Die Überschwemmung lockt den Wachmann ins Zimmer, worauf Ryan den Hacker nimmt und wirft. Er klaut den Schlüssel, stellt den Hacker auf den Tisch und kommt so an den Lüftungsschacht in der Decke, durch den er flieht.
In der Höhle bewegt Ryan den Stalagmit im Hintergrund und schiebt so die Steinplatte beiseite. Die sich dahinter befindenden Edelsteine (Amethyst und Rubin) steckt man ein. Auf der rechten Seite des Gewölbes befindet sich ein riesiges Steingesicht, in welches prima die eben gefundenen Steine hineinpassen (Rubin links, Amethyst rechts). Zum Vorschein kommt ein Altar, der betreten wird. Hier trifft man auf Dutzende von eingefrorenen Biestern. In der Lore rechts liegt ein Brecheisen, das auch in den Rucksack gesteckt wird.

Flucht aus der Höhle

Der lavaumflossene Stein in der Mitte des Bildschirms wird mit unserem neuen Werkzeug herausgestemmt. Die Lava bricht vollständig in den Vorraum ein und Ryan hält das Brecheisen hinein. Mit dem glühenden Eisen schmelzen wir das eingefrorene Rad der Lore auf (abspeichern!) und schieben sie zum Eingang, wo uns ein Prisoner erwartet. Nachdem er die Lore etwas angeschubst hat, rennt Ryan sofort in Richtung Ausgang. Im nächsten Raum wirft er das Brecheisen in den Ventilator und betritt den Schacht. Kaum haben die deutschen Soldaten ihren Posten verlassen, tritt ein Prisoner auf Ice ins Bild. Wir öffnen das Gitter des Schachtes, springen heraus und verwenden das Buch ein weiteres Mal, um dem Prisoner den Garaus zu machen. Treten Sie durch das Sonnentor, worauf Sie auf eine andere Ebene gelangen. Hier sieht man sich die Metallmarke am Fuß des Tores an. Jetzt suchen Sie die Gegend nach einer Batterie, zwei Stickstoffladungen, einen Kolben, einem Louf sowie einem Mittelteil ab.
Benutzen Sie den Computer und schalten Sie den Scanner (Hintergrund) an. Es werden der Kolben, das Mittelteil sowie der Lauf auf den Scanner benutzt. Das Resultat ist eine Waffe (F.N.D.), mit der Ryan den Steinblock links zerstört. Im Schrank liegen eine weitere Sonnenscheibe sowie ein Stein, die Sie beim Sonnentor mit der Scheibe und Ryan verwenden. Der geht automatisch in den »Scannerraum« zurück, wo er auf einen weiteren Prisoner trifft.
Diesen beseitigt Ryan, indem er die Buchseite mit sich selbst benutzt. Daraufhin schicken Sie alle Gefangenen durch das Tor (abspeichern!). Es folgt eine Zeitreise zurück zum Museum in Buenos Aires, wo der deutsche Agent auf den armen Hernandez zielt. Ryan entreißt dem Mörder die Waffe und richtet sie auf ihn. Es folgt eine weitere Zwischensequenz.

Das große Finale

Beim Zauberer angekommen, ziehen wir den Ring an der Wand. Plötzlich erhebt sich eine Säule aus dem Boden, auf deren Relief Ryan den Stein legt. Im folgenden Puzzle muß man acht Symbole nach Fantasyfiguren und Elementen ordnen, worauf ein Buch erscheint. Legen Sie den Stein auf den Schmäker und schon ist der Held um ein blinkendes Schwert reicher. Die blauen Gestalten werden mit dem Schwert beseitigt und das Bratmesser auf das Buch gelegt. Das Gitter öffnet sich und Ryan betritt eine Grotte. Hier steigt er in das Boot, paddelt zu Sears und fragt ihn über Howard Parker aus. Treibt man ein zweites Mal auf Sears zu, erkundigt man sich nach John T.Parker und beim dritten Mal nach den Großen Alten. Es folgt eine kleine Sequenz, in der sich Ryan und Sears in die Augen starren, danach ergreift der Spieler schnell das Seil.
Im nächsten Gewölbe finden wir drei Schädel vor. Mit dem Schwert wird der rechte zerschlagen, worauf Sand in die Schlucht rieselt und Ryan diese passiert. Steigen Sie kurz auf die Steinplatte (unterer Bildschirmbereich) und die Tür im großen Schädel rechts öffnet sich (abspeichern!). Hier treffen wir auf Dietrich und den Magier Narachamous. Benutzen Sie Ihr Schwert dreimal mit Ryan. Bleibt nur noch, das Buch auf den Stein zu werfen, um eine von zwei möglichen Endsequenzen zu betrachten. **(fs)**

Die brandneuen CD-ROM Spiele

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf Körnebachstr. 95 gg. Musikzirkus DO 44143 Dortmund
Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

11 th Hour *	e/d	8	87.-
Aces Collection (3x Aces)	e/d	3	63.-
Aces of the Deep	d	2	79.-
Aces of the Deep Mission	d	zus	44.-
Across the Rhine*	d	2	86.-
Action Soccer*	d	4	68.-
Alone in the Dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the Dark III	d	3	87.-
All Around Hollywood	d	inf	44.-
Apache Longbow*	e/d	2	86.-
Armored Fist	e	2	79.-
Atari 2600 Action Pack	d	7	69.-
Aufschwung Ost	d	2	77.-
Battledrome	d	1	49.-
Battle Isle II	d	3	75.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	2	69.-
Battle Race*	e/d	1	69.-
Bazooka Sue*	d	3	86.-
Betrayal at Krondor	d	3	89.-
Bling*	d	2	69.-
Big Red Adventure	d	3	79.-
Biofarge	d	3	84.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burning Steel III	e	2	77.-
Cambean Disaster*	d	2	65.-
Chaos Control*	e/d	1	79.-
Civil War (Amerika)*	d	8	89.-
Colonization	d	8	88.-
Commanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Command & Conquer*	e/d	8	88.-
Commander Blood*	d	2	76.-
Creature Shock *	e/d	1	69.-
Crusader*	d	8	94.-
Cyberia	d	1	86.-
Cyberwar	d	1	86.-
Dandelion Encounter	d	2	65.-
Dark Sun II Wake o. Ravager	e/d	3	75.-
Das Schwarze Auge!	d	3	89.-
Dark Forces	e/d	1	89.-
Der Ding	d	3	75.-
Der Reader	d	2	79.-
Descent	e/d	1	75.-

Lösungsbuch (dt)
Full Throttle (Vollgas)

Die total verrückte Rallye	d	3	74.-
Discworld	e/d	1	79.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II*	d	5	84.-
Earth Siege	d	6	79.-
Earth Siege Expansion CD*	d	zus	40.-
Ecstatica	e/d	3	79.-
Elite 3 First Encounters	d	2	75.-
Fantasy Empire	d	3	86.-
FIFA Soccer	d	4	86.-
Flashback	d	6	58.-
Flight Commander II*	d	2	79.-
Flight of the Amazon Queen	d	3	75.-
Freddy Pharkas*	d	3	46.-
Football Total	d	4	84.-
Goblins 3	d	3	88.-
Hardball 4 *	d	7	86.-
Hi-Octane	d	1	89.-
Hollywood Pictures	d	2	79.-
Hellrick!	d	4	79.-
Heretic!	e/d	1	79.-
Höhlenwelt	d	3	77.-
Incredible Machine 2*	d	8	79.-
Incredible Toons*	e/d	8	67.-
Iron Cross *	e	8	84.-
Jagged Alliance	e/d	8	86.-
Joy of Sex	e/d	2	69.-
Jungle Strike	e/d	1	74.-
Killer Deluxe	d	2	86.-
Kings Quest Coll. 1-6	e/d	3	75.-
Kings Quest 7	d	3	70.-
Klick 'n Play	d	2	79.-
Larry Collection 1-6	e/d	7	75.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	74.-
Little Big Adventure	d	3	86.-
Lothar M. Super Soccer*	d	4	65.-
Lucas Arts Classic Advent.	d	7	98.-

CD SPIELE

Mad News Extrablatt	d	zus	37.-
Magic Carpet	d	1	69.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	36.-
Magic of Endoria	d	3	55.-
Manius Mansion 2 DOTT	d	3	86.-
Marco Polo *	e/d		75.-
Master of Magic	d	8	62.-
Menzoberranzan	e/d	5	74.-
Monty Python	e	7	79.-
Nascar Racing	e/d	2	74.-
Navy Strike*	d	2	86.-
NBA Live '95	e/d	4	86.-
NHL Eishockey '95	d	4	79.-
Nocturopolis	e/d	3	69.-
Panzer General	e/d	8	73.-
PGA Tour Golf	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (7CDs)*	d	3	89.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	58.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	68.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Project Paradise*	e/d	1	69.-
Psycho Pinball	e	1	69.-
Quest for Glory IV*	e/d	3	79.-
Rally Championship	d	1	79.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	69.-
Ravenloft	d	1	66.-
Rebel Assault	d	1	79.-
Sam & Max	d	3	94.-
Sensible World of Soccer*	d	4	66.-
Sim City 2000	d	2	79.-
Sim Town *	d	2	96.-
Sim Tower*	d	2	84.-
Simon the Sorcerer II*	d	3	76.-

Sehr geehrte Kunden,
diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszug aus unserem reichhaltigen Gesamtangebot. Wir führen auch Amiga-CD32, Erotik und Shareware. Fordern Sie unseren Gesamtkatalog incl. 1 aktuellen Demo-CD für 5 DM in Briefmarken an. Nauarscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team

Lösungen

Skyrealms of Jorunna - Alien T...	d	5	86.-
Space Quest 6*	d	3	75.-
Space Quest I - V	e/d	3	84.-
Star Trek 25th Anniversa.	d	3	59.-
Star Trek Next Generation*	d	2	86.-
Sternenschiff DSA II	d	3	88.-
Ravenloft Stone Prophet	e/d	8	79.-

Lösungsbuch (dt)
Flight of the Amazon Queen

Stone Racers	d	2	68.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	80.-
Superhero League of Hob. *	e	3	69.-
Super Karts	e/d	1	84.-
System Shock	d	3	79.-
Tank Commander	d	1	84.-
Tie Fighter incl. Mission (3.5)	d	2	99.-
Tie Fighter Mission Def. o. Emp.	d	zus	29.-
Theme Park	d	2	69.-
The Lost Eden	e/d	8	79.-
Tornado & Falcon 3.3	d	2	65.-
Tower Assault Alien Breed III	e/d	1	63.-
Transport Tycoon	d	2	39.-
Transport Tycoon World Editord	zus		39.-
US NAVY Fighters	d	4	79.-
USS Ticonderoga*	e/d	6	79.-
Vollgas	e/d	3	69.-
Voyeur*	d	3	59.-
War Unlimited*	d	3	86.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	e	7	96.-
Wing Commander 3	d	1	65.-
Wings of Glory	d	2	73.-
Wishes Voyage III*	d	3	79.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	75.-
X-COM - Terror from the Deep	d	8	84.-
X Wing	e/d	2	89.-

Angebote

7 th Guest	e/d	3	25.-
Arcade Pool + Overdrive	d	2	38.-
Battle Hawks	d	2	35.-
Cyclemania	e/d	2	69.-
F 16 Stealth Fighter (50+1)	e/d	2	39.-
Gunship (50+1)	e/d	2	29.-
Microcosm	e/d	3	28.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
Oktimer	d	7	40.-
Patrizier Classic	d	2	69.-
Pirates Gold	d	3	30.-
Popolous II + Powermonger	e/d	2	33.-
Pokaiser	e/d	2	33.-
Railroad Tycoon (50+1)	e/d	2	39.-
Shadow Caster	e/d	2	33.-
Sensible Soccer Int.	e/d	4	36.-
Silent Service II (50+1)	e/d	2	69.-
SSN21 Seawolf	d	2	33.-
Syndicate Plus	d	2	33.-
T.F.X.	d	2	35.-
Wing Armada (nur 3.5")	e/d	2	69.-
Wingcommander II	e/d	2	33.-
50+1 = 50 Shareware + 1 Original auf einer CD			

Hardware

Aktion Replay MK4 V4.3	169.-
Mitsumi FX-400	299.-
Conner 850MB CFA	410.-
Quantum 730 MB SCSI Lightning	459.-
Gema Card Eliminator	49.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	39.-
Gravis Joystick	49.-
Gravis Analog Pro Joystick	69.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	159.-
Soundblaster 16 PRO IDE	229.-
Soundblaster AWE-32 CSP	459.-
Gravis Ultrasound Max	299.-

Unsere Spiele des Monats:

Hi-Octane
Nach Magic Carpet der nächste Überflieger von Bullfrog. SVGA-Auflösung und 12-Spieler Mode.
Komplett deutsch nur **89.-**

Simon the Sorcerer II *
Das Abenteuer gehr weiter...
Komplett deutsch nur **76.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Phantasmagoria *
7CD's!!
Komplett deutsch nur **89.-**

Bling *
Dieses - einzigartige Adventure - haben Simulationen
Komplett deutsch nur **69.-**

Last Dynasty * Space Quest VI *
Komplett deutsch je nur **75.-**

Command & Conquer *
Anleitung deutsch nur **88.-**

T.F.X.
Der Klassiker zum Sonderpreis!
Komplett deutsch **35.-**

Micro Machines II *
Das Rennen geht weiter
Komplett deutsch nur **88.-**

EA Sports Rugby *
Anleitung deutsch nur **69.-**

Bloodwings *
Action Adventure zum Träumen!
Anleitung deutsch nur **88.-**

Star Trek - A Final Unity *
Ein MUSS für alle Trekki-Fans
Komplett deutsch nur **89.-**

Prisoner of Ice
PC Spiel "Sieger PC Player 74"
Anleitung nur **89.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpeckungen (+ 3,50 DM).

Turbo-Tips zu »Slipstream 5000«

VOLLE KANNE

Ihr Gleiter hat nach einer Runde »Slipstream 5000« nur nach Schrattwert und Sie sind Letzter? Dank der richtigen Strategie zeigen Sie in Zukunft allen Gegnern das Heck.

Roland Meyer legte fleißig die Ohren an, sauste durch alle Tunnels von »Slipstream 5000« und verrät, wie auch Sie Ihre Gegner hinter sich lassen. Alle Tips beziehen sich auf den höchsten Schwierigkeitsgrad

Allgemeines

Die Auswahl des Fahrzeugs ist ziemlich egal, da alle gleich schnell fliegen. Nervt Sie allerdings ein ganz spezieller Gegner immer wieder, dann wählen Sie diesen und sein Schiff einfach vor der Meisterschaft, und schon sind Sie ihn für immer los.

Die Gegner

Shaman: Er schießt nur aus nächster Nähe mit seinen Blastern, um Sie zu verlangsamen und vorbeizuziehen. Sein Angriffsspruch: »Eiserner Vogel sagt, Du zu langsam«.

Cobra: Er fliegt wie Shaman, nur versucht er zusätzlich, Sie zu rammen und in die Begrenzungen zu drängen. Er kündigt das mit dem Spruch »Cobra ist zurück, achte auf Deinen Rücken« an. Das ist absolut wörtlich zu nehmen.

Horst: Bevor er Fragment-Raketen abschießt, kündigt er das mit »Achtung, Achtung!« an. Ändern Sie dann schleunigst Höhe und Flugrichtung, um einem Treffer zu entgehen.

Sloyed: Wenn er den Turbo gezündet hat, schießt er Bomber-Missiles auf Sie ab und rauscht vorbei. Seine Angriffe werden kurz vorher mit den Worten »Zittere, denn hier kommt Sloyed« eingeleitet. Bei ihm fliegen Sie am besten wie bei Horst.

Sloyed fährt absolut schanungslos, was ihn und andere Fahrer betrifft.

Ted »Malibu« Beach: Der beste Gegner im Spiel, was die Pilotenfähigkeiten betrifft, denn so wie er rast keiner um die Ecken. Er schießt sehr selten mit seinen Blastern und feuert nie Raketen ab. Seine Besonderheit ist das Überhalen in unübersichtlichen Kurven mit vollem Turbo, dies kündigt er mit dem Spruch »Wellenreiten auf der Welle« an. »Malibu« ist schwer zu treffen, da er ständig Höhe und Richtung wechselt. Er fliegt praktisch nie in die Reparaturzone ein und ist meistens unter den beiden führenden Gegnern anzutreffen. Am besten kommt man an ihm auf einer langen Geraden vorbei, indem man eine Salve Blasterschüsse abfeuert, gefolgt von ein oder zwei Missiles.

Isis the Crisis: Sie ist eine unangenehme Gegnerin, weil sie meistens hinter Ihnen bleibt, auch wenn sie überholen könnte. Isis heizt Ihnen mit Blastern, Raketen und dem Turbo ein. Sie fliegt ebenfalls selten in die Boxengasse und ist der schwerste Gegner auf dem Ägypten-Parcours, da sie dort einen Heimvorteil hat.

Kin und Gin Matsu: Die beiden finden es toll, Sie mit Hypnotech-Raketen zu beschießen, denn diese legen für fünf Sekunden die gesamte Steuerung lahm und Sie finden sich plötzlich in der Streckenbegrenzung und auf dem letzten Platz im Rennen wieder. Von ihnen sollte man sich möglichst fernhalten, überholen Sie nur, wenn Sie die beiden vorher mit Blastern und Raketen eingedeckt haben, und selbst dann nur in kurvigem Gelände mit voll eingeschaltetem Turbo. Die beiden sind sehr gute Piloten, wechseln oft Flughöhe sowie -richtung und sind ernstzunehmende Gegner auf allen Strecken.

Rysho: Er greift hinterhältig bevorzugt in kurvenreichem Gelände an und warnt Sie mit »Schau mal nach hinten«. Wenn Sie dann schauen, ist es auch schon zu spät und seine Raketen schlagen bei Ihnen ein. Rysho ist in der Lage, Sie innerhalb von Sekunden vom ersten auf den letzten Platz zu befördern, weil er mehrere Raketen auf einmal abfeuert und sein Angriff schwerste Schäden am Fahrzeug zur Folge hat. Am besten wimmelt man ihn wie Isis ab. Zusammen mit Kin und Gin ist er der stärkste Gegner auf dem Takia-Rundflug.

Victoria Venice: Sie ist die am wenigsten begabte Pilotin überhaupt. Hat man sie mit dem Turbo einmal überholt, sieht man sie nur noch selten. Aber Achtung: Sie nebelt Sie gerne mit Rauchbomben ein, bevor Sie überhalen und das ist besonders in Kurven nicht ganz ungefährlich. Ein lautes »Party« aus dem Funkgerät ist ihr Angriffssignal. Bevorzugt verwendet sie den Disrupter, die gefährlichste Waffe, der größte Schäden anrichtet. Deshalb nehmen Sie ständig schnelle Richtungswechsel vor, wenn Victoria hinter Ihnen hängt.

Charles Edward »Eddy« Royce: Er läßt sich nur schwer abschütteln, wenn er seine Lieblingstaktik verwendet. »Eddy« verlangsamt Sie mit Blasterschüssen, setzt sich vor Ihren Gleiter und nimmt seine Geschwindigkeit weg, so daß Sie voll in ihn reinknallen. Er ist an einem Sieg wenig interessiert und will Sie nur aufhalten. Deshalb überhalen Sie nur, wenn Sie genug Turboenergie haben. Am gefährlichsten ist er in London, denn von dort stammt er. Sein Angriffsspruch lautet »Du fliegst ja immer nach, und das in Deinem Alter«.

Ohne den stärksten Turbo sind Sie in Norwegen aufgeschmissen

Aufrüstung

Kaufen Sie zu Beginn der Meisterschaft auf keinen Fall Waffen, sondern legen Sie sich für 750 Dollar den nächstbesten Turbo zu. Auch damit wird man es schwer haben, einen der ersten sechs Plätze zu belegen, aber mit dem Standardturbo kommt man nach weniger auf einen Rang, der Punkte und damit auch Geld einbringt.

VERSANDANSCHRIFT :
S. GERATZ
PAPENWEG 15
46487 WESEL
02803 - 1359 o. 8530 o. 719
FAX: 02803 - 8161
Mo. - Fr. 9.30 bis 15.30 durchgehend

Neue Telefonnummer
ab 17.Juli 1995
0281 - 952980

DORTMUND-Softwarehouse

In unserem Ladenlokal DORTMUND-HÖRDE / Fußgängerzone
Hermannstraße 49 / Ecke Hörder Rathausstraße Tel.:0231 - 432763
verkaufen wir ab sofort bis auf Wiederruf zu
Versandpreisen !!
Gilt nur für Ladenlokal DORTMUND.

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Ladenpreise weichen von Versandpreise ab

Der SERVICE macht den Unterschied.
Probleme mit der Software ?
Unsere Techniker sind für Sie da !!

PC 3,5 "

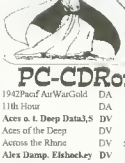
Aces of the Deep	DV	79,99
Aces o.t. Deep Mission	**DV**	**39,99**
Across the Rhine	DV	x88,99
Aladdin	DA	59,99
Alien Olympics	DA	62,99
Alienbreed 3	DA	57,99
Battle Bugs	DV	59,99
Battle Isle 2	DV	79,99

BIING DV 77,99

Bundesl Manager Hattrik	DV	77,99
Bund.Manag.Supporter	**DV**	**47,99**
Cannon Fodder 2	DA	62,99
Colonization	DV	89,99
Combat Classics 3	DV	69,99
Cyclones	DA	79,99
Dark Sun 2	DA	79,99
Das Amt	DV	82,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Meister	**DV**	**54,99**
Dee Panzergeneral	DA	72,99
Descent	DA	77,99
Die Siedler	DV	67,99
Discworld	**DV**	**72,99**
Dungeon Master 2	DV	x79,99
Earth Siege	DV	82,99
Earth Siege Mission	DV	49,99
Elite 3	**DV**	**79,99**
FIFA Soccer	DV	69,99
Flamingo Tours	**DV**	**62,99**
Flight Commander 2	DV	x68,99
Frontlines	DV	67,99
Hattrick / von Haron	**DV**	**79,99**
Hokum KA - 50	DA	74,99

Hollowed Pictures DV 79,99

Hugo	**DV**	**59,99**
Jungle Strike	EV	69,99
Klik & Play	DV	82,99
Konig der Löwen	DA	59,99
Legion /Windows	**EV**	**62,99**
Master of Magic	DV	87,99
Menzoberranzan	DA	79,99
Metal Marines	DV	59,99
NASCAR Racing	DA	77,99
Navy Strike	EV	
Oldtimer	DV	49,99
Pinball Fantasies 2	**DA**	**49,99**
Psycho Pinball	**DV**	**64,99**
Pyrotechnica	DA	49,99
Lord of Realm	DV	59,99
Sim Tower	**DA**	**72,99**
Sim Tower	DV	x72,99
Simon the Sorcerer 2	DV	x74,99
Slipstream 5000	**DA**	**68,99**
Star Trek 2	DV	82,99
Stardust	DA	49,99
Stone Racers	**DV**	**67,99**
Streetfighter 2 Turbo	DV	69,99
Super Karts	DA	87,99
System Shock	DV	74,99
Theme Park	DV	74,99
Tie Fighter	DV	69,99
Tie Fighter Data	**DV**	**32,99**
Transp.Tycoon + Editor	**DV**	**99,99**
Transport Tycoon	DV	84,99
Transport Tycoon Editor	**DV**	**36,99**
Warcraft	DA	79,99
Wolf	**DV**	**69,99**
X-COM Terror.....	**DV**	**87,99**
X -Wing Compilation incl Upgradekit u. B-Wing	DV	69,99



Simon the Sorcerer 2

Deutsche Sprachausgabe

CD-ROM **74,99**

PC-CDRom

1942Pacif AirWarGold	DA	67,99
11th Hour	DA	109,95
Aces o. t. Deep Data3,5	**DV**	**39,99**
Aces of the Deep	DV	79,99
Across the Rhine	DV	x87,99
Alex Damp. Elchek.ev	**DV**	**59,99**
Alien Logic-Skyrealm	DA	79,99
Alien Olympics	DA	59,99
Alienbreed 3	DA	59,99
Alone in the Dark 1 + 2	**DV**	**59,99**
Alone in the Dark 3	**DV**	**67,99**

Amerika DV 84,99

Anstoss+World Cup	DV	79,99
Asterix die gr. Reise	**DV**	**69,99**
Battle Bugs	DV	47,99
Battle Isle 2	DV	77,99
Battle Isle 2 Data	DV	47,99
Bling	**DV**	**69,99**
BM Hattr Supporter	DV	47,99
Bolo	**DV**	**49,99**

PC-CDRom Die total verrückte Rallay DV 69,99

Dune 2	DV	39,99
Earth Siege	DV	82,99
Earth Siege Data3,5"	DV	49,99
Elite 3	**DV**	**87,99**
Epic Pinball	**DV**	**69,99**
FIFA Soccer	DV	69,99
Flamingo Tours	**DV**	**64,99**

Flight o. the Amazone Queen DV 79,99

Flight Unlimited DV 87,99

Guilty	DV	59,99
Hattrick / von Ikaron	**DV**	**79,99**
Heart of Darkness	DV	x,V
History Line 14-18	DV	49,99

Es ist vollbracht, IKARON präsentiert

Hattrick ! 82,99

PC Games 91%	
PC Player 78%	CD-ROM oder
PC Joker 89%	PC 3,5"
Power Play 84%	voll deutsch
Bioforge	**DV 87,99**
Bureau 13	DV 79,99
Chaos Control	**DV 82,99**
Colonization + Civilizat	DV 89,99
Comanche mcl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen	DV 69,99
Command & Conquer	**DV 89,99**
Creature Shock	DV 89,99
Cyberia dtsch.Sprache	**DV 79,99**

Deutsche Sprachausgabe

Dark Forces DV 94,99

Dark Sun 2	DA	79,99
Das Amt	DV	87,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Panzergeneral	**DA**	**72,99**

Der Reeder DV 79,99

Descent	DA	77,99
Die Höhlenwelt Saga	DV	79,99
Discworld	**DV**	**82,99**

Hollowed Pictures DV 79,99

Inca 1 und 2	**DV**	**69,99**
Iron Assault	DV	79,99

Jagged-Allinace DA 77,99

Jungle Strike	EV	74,99
Kaiser deluxe	**DV**	**59,99**
Kings Quest 7	DV	82,99
Klick & Play	DV	82,99
Kyrandia 2	**DV**	**34,99**
Kyrandia 3	**DV**	**79,99**
Larry Collec 1 - 6	DA	79,99
Little Big Adventure	DV	89,99
/ Lukas TOP Adventure	**DV**	**76,99**
o Indina Jones 4		
o Day of Tentacle		
o Monkey Island 2		

Deutsche Sprachausgabe

Lost Eden DV 79,99

Comand & Conquer

CD - ROM
Deutsche Version
Erscheinungstermin: ca mitte Juli
Vorbestellung empfohlen

89,99

PC-CDRom Angebote !

solange Vorrat reicht !!

Marco Polo	DA	x74,99
Magic Carpet	DV	89,99
Magic Carpet Data	**DV**	**39,99**
Master of Magic	DV	87,99
Mephisto Gen.Schach	**DV**	**77,99**
NASCAR Racing	DA	79,99
Navy Strike	DV	89,99
NBA Life 95	**DA**	**89,99**
Network A4	**DV**	**87,99**
NHL Hockey 95	DA	77,99
Novastorm	DV	79,99
One Must Fall 2097	**DV**	**69,99**
PGA Golf 486	DA	89,99
Phantasmagoria	DV	x94,99
Pinball Dreams Deluxe	DA	69,99
Pinball Fantasies Deluxe - 8 Tische davon 4 NEU	**DA**	**69,99**

CD 7th Guest DA 24,99
CD Beneath Steel Sky DV 29,99
CD Burntime DV 29,99
CD Der Patrizier DV 39,99
CD Formula One GP DA 34,89
CD Hand of Fate/Kyrandia2 DV 34,99
CD Indy Car Racing DA 29,99
CD Lands of Lore DV 34,99
CD Pirates Gold DV 34,99
CD Privateer + aller Data's DA 34,99
CD Shadow Caster DA 34,99
CD SSN 21 Seawolf DV 34,99
CD Strike Comand.+Datas DA 34,99
CD Syndicate +Data DV 34,99
CD Wing Comand. 2+Datas DA 34,99

STAR TREK NEXT GENERATION

CD - ROM
deutsche Version

99,99

Prisoner of Ice DV 87,99

Prototype	**DV**	**79,99**
Psycho Pinball	**DV**	**69,99**
Rebel Assault	DV	69,99
Renegade	**DA**	**79,99**
Saga of Aces enthält:	**DA**	**69,99**
o Aces o. t. Pacific u. Mission		
o Roter Baron und Mission		
o Aces over Europe		
Sam & Max	DV	78,99
Scrabble Classic	**DV**	**59,99**
Sim City 2000	DV	82,99
Sim Tower	**DA**	**72,99**
Sim Town	DA	x72,99
Simon the Sorcerer	DV	79,99
Simon the Sorcerer 2	**DV**	**74,99**
Slipstream 5000	**DA**	**69,99**
Star Trek 1	DV	64,99
Star Trek : Interactive - Tecnical Manuel	**EV**	**69,99**
Stonekeep	DA	x89,99
Superkarts	DA	89,99
Super Streetfighter 2	DV	69,99
System Shock	DV	82,99
Tank Comander	DV	87,99
Temptation Sammlung		89,99
Theme Park	DV	74,99
Transport Tycoon	DV	87,99
Tunneland	**DV**	**69,99**
UFO/Master Orion	**DV**	**69,99**
US Navy Fighter	**DV**	**69,99**
USS Tneonderoga	DA	x78,99

Gravis Analog Pro		**59,99**
Gravis Game Pad		**39,99**
Gravis EliminatorCard		**39,99**
Gravis Phönix		**199,99**
Soundblaster 16 Stereo Value - Edition / IDE /MPU 401		**179,99**
Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401/ IDE		**249,99**
Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP		**289,99**
Wave Blaster 2		**279,99**
CD - ROM Caddy's		**9,99**
CD Leerhüllen		**1,59**

Wir führen auch MPEG - VIDEOS
Bitte fragen Sie nach !!

Virtual Pool DV 89,95

dtsch.Sprache
VOLLGAS DV 84,95

Warcraft	DA	77,99
Wing Comander 3	**DV**	**97,99**
Wolf	**DV**	**69,99**
Woodruff and.....	**DV**	**77,99**
X-Wing incl.Missionsdisketten und 10 Bonusmissionen	**DA**	**62,99**
X-COM Terror....	**DV**	**87,99**
Zephyr	DV	77,99

Lösungshefte

Alone in the Dark 1+2	**19,-**
Alone in the Dark 3	**19,-**
Bioforge	**19,-**
Creature Shock	**19,-**
Cyberia	**19,-**
Dark Forces	**19,-**
Death Gate	**19,-**
Die Höhlenwelt Saga	**19,-**
Discworld	**19,-**
Eestatica	**19,-**
Flight o.t.Amaz.Queen	**19,-**
Indiana Jones 4	**19,-**
Kings Quest 7	**19,-**
Kyrandia 3	**19,-**
Lands of Lore	**19,-**
Lost Eden	**19,-**
Menzoberranzan	**19,-**
Might & Magic 4	**19,-**
Might & Magic 5	**19,-**
Monkey Island 2	**19,-**
Ravenloeft	**19,-**
Sam & Max	**19,-**
Ultima 8	**19,-**
Ultima Underworld 1	**19,-**
Ultima Underworld 2	**19,-**
Vollgas	**19,-**

Wir führen über 200 Lösungen im Sortiment. Bitte fragen Sie nach !!

Ab 250 DM Portofrei / Vorkasse 6,90 DM pro Paket (Euroscheck o. BANKEINZUG)
Bei Nachnahme 10,50 DM pro Paket zuzügl. Nachnahmegebühr
DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / LV. = in Vorbereitung

Preisliste kostenlos und unverbindlich
Für Druckfehler keine Haftung
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir 15,- DM pauschal

Nach spätestens dem vierten Rennen (London) sollten Sie soviel Finanzen zusammen haben, um sich den »Tech-Tech« Superturbo zuzulegen. Hat man den »Tech-Tech« erstmal, fährt man praktisch immer unter den ersten Drei mit, weil das Maschinchen eine extrem lange Brenndauer hat und man dadurch auf die höchste Geschwindigkeit überhaupt kammt.
In der normalen Endgeschwindigkeit (ohne Turbo) sind die verschiedenen Aggregate allesamt gleichauf. Tip: Die meisten Gegner schonen ihren Turbo in der Regel bis zur letzten Runde. Hier versuchen sie dann, kurz vom Ziel an Ihnen vorbeizuziehen, deshalb heben Sie eine Turboladung immer bis kurz vor Ende der letzten Runde auf, es sei denn, die Gegner sind meilenweit entfernt. Als nächstes rüsten Sie Ihr Gefährt mit dem Charger, Targetter und Loader auf (in dieser Reihenfolge!) und legen sich erst dann vom mühsam erkämpften Geld Waffen zu.
Eine Anmerkung zu den Waffen: Feuert man eine Hypnotech-Rakete ab, wenn man die Turbos eingeschaltet hat, wird man selbst getroffen! Die Dinger sind sehr langsam, alle anderen Waffenarten dürfen dagegen zu jeder Zeit abgefeuert werden.

Die Kurven in Tokio lassen sich mit Vollgas durchfliegen

Die Rennstrecken

Wer darauf vertraut, was Lyall Mint oder Crystal Eyes so an Kommentaren bei ihrem Testflug über die einzelnen Rennstrecken abgeben, braucht sich gar nicht erst ans Steuer zu setzen. Die Wirklichkeit sieht folgendermaßen aus:

Grand Canyon: Fliegen Sie möglichst tief, da die Gegner meist an der oberen Grenze flitzen. Die Strecke hat lange Geraden, also sparen Sie sich den Turbo für diese Abschnitte, da Sie sonst regelrecht von Blastern und Raketen zerlegt werden. Hier ist es wichtig, möglichst viele Turbo- und Boostersymbole aufzusammeln, sonst ist man schnell weg vom Fenster.

Chicago: Eine sehr unübersichtliche Strecke, mit vielen engen Kurven. Fliegen Sie immer durch die blaue Reparaturzone, dadurch überhalen Sie spielend die Gegner, die sich hier durch einen längeren Streckenabschnitt mit einer gemeinen Kurve quälen, die einem sonst meist zum Verhängnis wird. Man umfährt so nicht nur die Gegner, sondern hat auch immer ein heiles Gefährt mit vollaufgeladenem Turbo, den man sofort nach der Boxengasse einsetzt.

»Slayed« nimmt wenig Rücksicht auf Verluste

Amazonas: Am Start überschütten Sie die Gegner mit Laserfeuer, bis Ihr Gleiter Höchstgeschwindigkeit erreicht hat. Dann schalten Sie sofort den Turbo ein, damit Sie sich nach dessen Ausbrennen auf dem ersten oder zweiten Platz befinden. Nun variieren Sie noch etwas die Flughöhe, sammeln einen Turbo- oder Boosterbonus auf und fliegen den Rest der Strecke allein und in Ruhe an erster Stelle bis ins Ziel.

London: Der Knackpunkt dieser Strecke ist die Tunneleinfahrt, die laut Lyall Mint in seinem Testflug die »Kurve des Todes« genannt wird. Sämtliche Gegner fliegen hier in einem weitem Linksbogen ein, was Zeit kostet. Wenn man die Einfahrt direkt anfliegt, kurz vorher abbremst und danach mit Turbopower voll beschleunigt, hängt man jeden Gegner ab. Auch hier sollte man wie in Chicago immer durch die Boxengasse fliegen, die in diesem Fall keinen Umweg darstellt und den Turbo immer schön aufpowert (Die »Kurve des Todes« folgt kurz nach der Boxengasse). Außerdem gabelt sich diese Strecke in den Tunnels einmal und die Gegner fliegen immer den rechten Abschnitt. Wer clever ist, nimmt hier die nur unmerklich längere linke Trasse und wird so nicht von hinten beschossen. Der rechte Streckenabschnitt geht nämlich lange ohne Kurven nur geradeaus und die Gegner haben so freies Schußfeld.

Norwegen: Gehen Sie so vor wie am Amazonas, vorausgesetzt, Sie haben den stärksten Turbo eingebaut. Diesen sollten Sie inzwischen unbedingt gekauft haben, andernfalls starten Sie das Spiel neu, denn die folgenden Strecken sind ohne ihn nicht zu gewinnen! Auch in Norwegen gilt, in jeder der sechs Runden die Boxengasse anzufliegen. Nach der Boxengasse wird's verflixt eng, es geht einmal scharf links und dann ohne Schub scharf rechts, bis die Brücke in Sicht kommt. Nun schalten Sie den Turbo ein (es geht geradeaus bis weit hinter die Ziellinie) und Sie können so richtig aufdrehen und alle Gegner abhängen.

Ägypten: Hier gibt es kein Patentrezept. Wer einmal in die Boxengasse fliegt, hat kaum noch eine Chance, da dies einen riesigen Umweg bedeutet. Die Strecke ist schwierig, weil sie sehr eng und voller vertikaler Kurswechsel ist.

Frankreich: Diese angeblich schwerste Strecke fliegt sich problemlos, Sie müssen allerdings jeden Meter des Kurses im Kopf haben. Es ist die längste Distanz und sie besitzt zwei sehr gemeine Abschnitte. Beim Start decken Sie die Gegner (egal welche) mit allen verfügbaren Waffen ein, da Sie die Kontrahenten hinterher sowieso nicht mehr zu Gesicht bekommen. Nach der Einfahrt in die Tunnel und der Senke nach dem Start schalten Sie den Turbo ein und schon sind Sie Erster. Es sind zwar sehr viele Kurven, aber es geht zuerst immer rechts herum. Nun sammeln Sie noch einen Boosterbonus ein und fliegen in Ruhe dem Sieg entgegen. Die Streckenabschnitte, auf denen Sie voll beschleunigen dürfen sind einmal beim Start nach der Senke (nur Rechtskurven), der zweite nach Durchflug der Katakamben (alles Linkskurven). Gemeine Stellen: Die Senke gleich nach dem Start und die vertikale Aufwärtsstrecke, an denen die Tunnels wechseln; nehmen Sie hier Gas weg.

Hawaii: Beschleunigungspunkte sind die zweite Kurve nach dem Start und nach dem Verlassen der Tunnels Richtung Zielgerade. Achtung: Bei der Tunneleinfahrt nach dem See wird's ziemlich eng und die drei folgenden Rechtskurven sollte man mit reduziertem Gas durchfliegen.

Tokio: Die gefährlichsten Gegner sind Rysho sowie Kin und Gin. Beschleunigen dürfen Sie auf allen Geraden und der vertikalen Aufwärtsstrecke. Hier lohnt es sich möglicherweise, ständig durch die Boxengasse zu fliegen, da man sich den Berg und den Talabschnitt erspart. Dieser führt nur geradeaus und Sie müssen dort in den meisten Fällen viele Treffer einstecken, falls Sie keine Turbopower haben. An der Gabelung nehmen Sie den kürzeren Weg, erst rechts und dann links um den Hochhausblock herum. Die Kurven dieser Strecke sind alle ohne Abbremsen zu durchfliegen und recht weitläufig.

New York: Das ist die schwerste Distanz überhaupt, da man kein Gefühl für die Flughöhe hat, weil der Hintergrund (Himmel und Wasser) dunkelblau sind. Außerdem ist es der niedrigste Kurs und es gibt keinen Platz zum ausweichen. Zwei sehr gefährliche Haarnadelkurven, die nur mit reduziertem Gas zu durchfliegen sind, sind weitere Hindernisse. Die Boxengasse stellt einen Umweg dar, den Sie möglichst vermeiden sollten, auch wenn es schwer ist. (fs)

CD-ROM Mitsumi FX400 - NUR DM 269,- DM

CD-ROM

11th Hour (*)	A	99,95
1942	A	59,95
Aces Collection	A	67,95
Aces Of The Deep	D	72,95
Across The Rhine (*)	D	94,95
Action Soccer (*)	D	69,95
Alone In The Dark 1+2	D	57,95
Alone In The Dark 3	**D**	**84,95**
Amerika (Civil War) (*)	**D**	**86,95**
Armored Fist	D	79,95
Arcade Pool (*)	A	25,95
Asterix (*)	D	67,95
Atari Action Pack	D	54,95
Aufschwung Ost (*)	D	58,95
Battle Isle II	D	83,95
Battle Ilse II Scenery	D	49,95
Battle Race (*)	A	63,95
Bling! (*)	D	69,95
Bioforge	**D**	**89,95**
Brett Hull Hockey '95	D	a.A.
Bureau 13	D	76,95
Carribean Disaster (*)	D	83,95
Chaos Control	A	74,95
Chessmaster 4000 Turbo	A	63,95
Civilization & Railroad	A	59,95
Colonization	D	89,95
Combat Air Patrol (*)	D	57,95
Command & Conquer (Dune 3) (*)	A	87,95
Creature Shock	D	84,95
Crusade (*)	D	79,95
Crusader (*)	D	a.A
Crypton Egg	D	44,95
Cyberia	**D**	**76,95**
Cybermage (*)	D	89,95
Daedalus Encounter	D	84,95
Dark Forces	**D**	**89,95**
Das Amt	D	82,95
Dawn Patrol	D	84,95
Death Gate (*)	E	a.A.
Der Reeder	**D**	**72,95**
Descent	A	79,95
Die Verrückte Rallye	**D**	**74,95**
Discworld	**D**	**79,95**
Doppelpass	D	52,95
DSA - Sternenschwert	D	69,95
Dungeon Master 2 (*)	A	86,95
Earth Command (*)	A	72,95
Earth Mission (*)	D	44,95
Earthsiege	D	79,95
Elite 3 - First Encounters	D	74,95
FIFA Soccer	D	64,95
Flight Of The Amazon Queen	**D**	**76,95**
Flight Unlimited	A	84,95
Flugsimulator 5.1 Microsoft	**E**	**67,95**
Freddy Pharka's (*)	D	76,95
Full Throttle	**A**	**64,95**
Great Naval Battles 3 (Burning 3)	E	87,95
Hammer Of The Gods	D	69,95
Hardball 4 (*)	D	74,95
Hattrick! (*)	D	87,95
Heretic (*)	D	a.A
Höhlenwelt Saga	D	79,95
Inca Collection	D	67,95
Incredible Toons (*)	A	57,95
Iron Assault	A	72,95
Iron Cross (*)	E	76,95
Jagged Alliance	A	72,95
Jagged Alliance (*)	D	89,95
Jazz Jack Rabbit	A	74,95
Joy Of Sex (*)	A	66,95
Jungle Strike	D	74,95
Kings Quest 7	D	79,95
Klick n' Play	D	86,95
Knights Of Xentar (*)	D	89,95
Kyrandia 3	**D**	**72,95**
Leisure Suit Larry Coll. (1-6)	A	72,95
Lotus 386 Pro	A	59,95
Little Big Adventure	D	94,95
Lode Runner	D	72,95
Lucas Arts Top Adventures	**A/D**	**79,95**
Mad News (*)	D	83,95
Mad News Extrablatt (*)	D	31,95
Magic Carpet	D	89,95
Magic Carpet Data CD	D	34,95
Magic Carpet Plus (*)	**D**	**87,95**
Magic Of Endoria (*)	D	54,95
Maniac Mansion 2 (DOTT)	D	72,95
Marco Polo (*)	A	69,95
Masters of Magic	**D**	**89,95**
Menzoberranzan	A	74,95
Metal Marines (*)	E	a.A
Micro Machines 2 (*)	A	a.A
Micro Machines 2 (*)	D	a.A.
Myst	A	84,95
Myst (*)	**D**	**89,95**
NASCAR Racing	**A**	**72,95**
NASCAR Track Pack (*)	**A**	**37,95**
Navy Strike (*)	A	89,95
NBA Live '95	**A**	**89,95**
Neclaris (*)	D	39,95
NHL Hockey 95	D	79,95
Nocturnal	D	79,95
Novastorm	D	74,95
Oldtimer	D	49,95
Outpost	D	79,95
Panzergeneral	**A**	**74,95**
Pete Sampras Tennis '96	D	a.A
PGA Tour Golf	A	89,95
Phantasmagoria (*)	D	89,95
Pinball Dreams DeLuxe	A	74,95
Pinball Illusions (*)	A	69,95
Pinball Wizzard 2000 (*)	A	63,95
Psycho Pinball	**A**	**67,95**
Quest For Glory 4 (*)	A	76,95
Ravenloft 2	**A**	**74,95**
Rebel Assault	A	79,95
Renegade-Battle For Jacob's Star	A	76,95
Ring Der Nibelungen (*)	D	a.A
Rise Of The Robots	A	79,95
SAM & MAX	D	72,95
Sherrington Fox (*)	D	a.A
Simon The Sorcerer 2 (*)	D	79,95
Sim City 2000	D	79,95
Sim City 2000 Win (*)	D	83,95
Sim Tower	A	69,95
Sim Town (*)	E	79,95
Slip Stream 5000	**D**	**63,95**
Space Quest 6 (*)	**D**	**79,95**
Star Trek Next Generation	D	99,95
Star Trek Limited Edition	E	179,95
Street Fighter 2 Turbo	A	59,95
Super Karts	**A**	**84,95**
Superhero League Of Hoboken (*)	E	63,95
System Shock Enhanced	D	79,95
Tank Commander	D	83,95
Temptation	A	89,95
The Atlas (*)	D	54,95
The Incredible Machine 2 (*)	A	a.A.
The Last Dynasty (*)	**D**	**79,95**
The Lost Eden	**A**	**74,95**
Theme Park	D	79,95
Tower Assault (Alien Breed 3)	A	57,95
Transport Tycoon	D	89,95
Tune Land	D	62,95
Under A Killing Moon	D	94,95
US Navy Fighters	**D**	**89,95**
USS Ticonderoga (*)	D	72,95
Vinyl Goddess	A	39,95
Virtual Pool	D	79,95
Vollgas (Full Throttle DL) (*)	D	79,95
Voyeur (*)	D	85,95
Wacky Wheels	**A**	**54,95**
Wake Of The Ravager (*)	A	76,95
Warcraft	A	77,95
Wing Commander 1+2	A	62,95
Wing Commander 3	**D**	**94,95**
Woodruff (Goblins 4)	D	63,95
Wrath Of Earth	A	54,95
X-COM (U.F.O. 2)	**D**	**89,95**
X-Wing (*)	D	69,95
Zeppelin (*)	D	83,95

Hardware

Joysticks

Gravis Analog Pro		54,95
Gravis Firebird		108,95
Gravis Phoenix		162,95
Gravis Game Pad		37,95

Lautsprecher

Trust 40 15W		22,95
Trust 10 80W		74,95
Trust 20 25W		39,95
Trust 120 120W		99,95

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi FX400 EIDE 4x		269,00
Toshiba XM3601 SCSI 4,4x		539,00
Toshiba XM5302 EIDE 4x		279,00

MPEG-Karte

Trust MPEG inkl. Video Out		429,00
Spea Showtime 2MB		699,00

Soundkarten

Trust SoundExpert DL 16		119,00
Soundblaster 16 ATAPI, Neu		159,00
Soundblaster AWE32 ATAPI		449,00

CDI

CDI-Player 550		989,00
inkl. Digital Video Cartridge		
CDI GamePad		49,95

Festplatten

Conner 540MB EIDE		279,00
Conner 850MB EIDE		389,00
Conner 1,3GB EIDE		529,00
Quant. Trailblazer 850 EIDE		399,00
Quant. Trailblazer 850 SCSI-2		449,00
Conner 2GB Fast-SCSI-2		1299,00
Conner 4GB Fast-SCSI-2		2997,00

CPUs

AMD DX4-100		229,00
INTEL DX2-66		209,00
INTEL DX4-100		349,00
INTEL P75 neu		449,00
INTEL P90 neu		599,00
INTEL P100 neu		799,00
INTEL P120 neu		1399,00

Motherboards ASUS

SP4G		499,00
SP4		439,00
N55TP4GX 256KB Cache (sync opt.)		579,00

Grafikkarten

Matrox Millennium		a.A.
Diamond 64 Video VRAM 2MB		499,-

Wir haben über 100 CDI-Titel und MPEG-Filme im Angebot !!

72.95 Jagged Alliance
74,95 The Lost Eden
79,95 Vollgas
84,95 Flight Unlimited
69,95 Bling!
79,95 The Last Dynasty
79,95 Virtual Pool
87,95 Command & Conquer
69,95 Sim Tower
87.95 Hattrick
99,95 Star Trek Next Generation
79,95 Simon The Sorcerer 2

Schnäppchen Spiele

7th Guest	A	19,95
Battle Bugs	D	39,95
Beneath A Steel Sky		19,95
Conspiracy	A	29,95
Gravis Analog Pro + Tie Fighter	D	99,95
Gravis Analog Pro + Commanche & Mis.	D	99,95
Gravis Analog Pro + Rebel Assault	D	99,95
Gravis Game Pad + Burning Steel & Mis.	D	59,95
Hand Of Fate	A	29,95
Indy Car Racing	A	19,95
Lands Of Lore	A	29,95
Populous 2 + Powermonger	A	29,95
Privateer	A	29,95
Railroad Tycoon	A	29,95
Shadow Caster	A	29,95
SSN-21 Seawolf	D	29,95
Star Crusader	A	49,95
Strike Commander	A	29,95
Syndicate Plus	D	29,95
Temptation (7Th Guest, Lands Of Lore, Hands Of Fate, Indy Car Racing)	A	89,95
Wing Commander 2	A	29,95
Wings Of Glory	D	49,95

Achtung - Die angegebenen Preise sind Versandpreise !! Die Ladenpreise können teilweise abweichen !!

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiele in Englisch
(*) = Bei Redaktionsschluß noch nicht erschienen

Disk Spiele

Aces Of The Deep Mission	D	39,95
Aladdin	D	54,95
Bling!	D	73,95
BMH 1, Hartwig, handsigniert	D	89,95
Cannon Fodder 2	A	54,95
Der Bauläwe	D	64,95
Die Siedler	D	67,95
Earthsiege Zusatzdisk	D	49,95
Konig Der Löwen	D	54,95
Lothar Matthäus	**D**	**37,95**
Masters Of Magic	D	89,95
Metal Marines (*)	D	57,95
NASCAR Racing	D	69,95
Panzer General	A	74,95
SIM City U.R.K.	D	32,95
Star Crusader	D	49,95
Tie Fighter	D	69,95
Tie Fighter Missiondisk	D	27,95
Transport Tycoon	D	89,95
Transport Tyc. World Editor	D	34,95

XXX-Treme L. **49,95**

Young Girls Priv. **49,95**

CD Erotic

Blonde Bombshells		69,95
Carol Lynn 1-4	je	29,95
Collection Privée 1-3	je	59,95
Erotic Film Sens 1+2	je	39,95
Erotrix		39,95
Extreme Hot Girls		29,95
Extra Hot Leather Ladies		49,95
Fantasies Interactive		79,95
Girls in Lack & Leder		49,95
Girls On Girls		79,95
Hot Girls 1-2	je	24,95
Neurodancer Interactive		89,95
Nights in London: Paris	je	29,95
Playtoy Playmate Parade		39,95
Private Puzzle		39,95
Sakura		29,95
Scissors n Stones Interact.		69,95
Stripping Girls		49,95
Strippoker		39,95
Thai Bondage		69,95
Visual Hot Girls		49,95
VTO Clip Collection 1+2	je	39,95
Westside Casting 1-4	je	39,95
Westside Girls 1-4	je	29,95
Wet Dreams 1-8	je	29,95

ROT STIFT
Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 11
fon. 0531 - 273 09 12
fax. 0531 - 273 09 14
BTX Rotstift#

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich als Nettopreise in DM incl. 15% Mwst., zzgl. Versandkosten
Versandkosten Inland: CDs u. Software: Vorkasse 7,-; Nachnahme 10,-, ab 200,- Warenwert, frei! Hardware, Express und Auslandssendungen nach Aufwand !

Tuning Tips zu »NASCAR Racing«

SPOILER-POWER

Die richtige Einstellung des Autos ist bei »NASCAR Racing« genauso wichtig wie gefühlvolles Lenken. Wir zeigen das optimale Tuning und geben Tips zu allen Strecken.

Die letzten Wochen saß unser Leser Jens Bäckel mit Helm und Lenkrad vor dem PC und tüftelte die Feinheiten von »NASCAR Racing« aus. Seine Tuning-Einstellungen machen aber nur mit seinen Tips zur Fahrweise Sinn, andere Setups kommen anderen Fahrstilen entgegen.

Atlanta

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne	50psi	50psi
Rechts hinten	51psi	51psi
Links hinten	51psi	51psi
Links vorne	46psi	46psi
Stagger:	-1.500''	1.500''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	40°	40°
Radsturz:		
Rechts vorne:	-2.90°	-2.90°
Links vorne:	+50°	70°
Lenkrad:	6°	6°
Gangschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	6.00	6.00
3.	4.30	4.30
4.	-3.70	-3.70

Beim Anfahren der Kurven in der ersten Runde lassen Sie sich in den Kurven rollen und geben erst ab 170mph wieder Gas. Dagegen ist es in der zweiten Runde aufgrund des Windes besser, vor der Kurve ein wenig zu bremsen, um nicht ins Schleudern zu geraten.

Bristol

Grundsätzlich sollten Sie die helle Bahn nicht verlassen, da das Auto durch den Knick ausbrechen kann. Bevor man die Kurven anfährt, drosselt man die Geschwindigkeit auf ca. 130mph. Anschließend lassen Sie sich rollen und geben ab 115mph wieder Gas. Falls die Geschwindigkeit des Wagens unter 115mph fällt, verzichtet man kurzzeitig auf Lenkaktionen.

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne:	48psi	48psi
Rechts hinten:	50psi	50psi
Links hinten:	50psi	50psi
Links vorne:	47psi	47psi
Stagger:	-1.500''	-1.500''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	40°	40°
Radsturz:		
Rechts vorne:	-2.70°	-2.70°
Links vorne:	+2.20°	+2.20°
Lenkrad:	8°	8°
Gangschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	7.00	7.00
3.	5.70	5.80
4.	4.90	5.10

Darlington

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne:	49psi	49psi
Rechts hinten:	51psi	51psi
Links hinten:	50psi	50psi
Links vorne:	50psi	50psi
Stagger:	0.000''	0.000''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	40°	45°
Radsturz:		
Rechts vorne:	-2.50°	-2.50°
Links vorne:	+0.30°	+0.30°
Lenkrad:	8°	8°
Gangschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	6.00	6.00
3.	4.40	4.40
4.	4.00	4.00

Auf dieser Strecke lenken Sie – nachdem eine Kurve fast durchfahren ist – nur vorsichtig, da Sie sonst leicht gegen die Seitenbegrenzung prallen. In der ersten Kurve (mit dem roten Gebäude) muß das Auto auf ca. 160mph abgebremst werden. Dann läßt man sich bis 145mph rollen und gibt Gas. In die darauffolgende Kurve rollen Sie einfach hinein und treten bei 160mph wieder aufs Gas, aber mit sehr viel Gefühl, denn die Kurve hat es in sich! Da hier Bodenwellen sind, könnte das Heck des Wagens wegrutschen, so daß die Kurve nicht ganz ausgefahren werden kann. Lassen Sie sich deshalb nicht ganz zur Bande heraustragen, sondern schließen Sie die Kurve etwas früher ab.

Bleiben Sie in Bristol möglichst auf der hellen Bahn

Louden

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne:	53psi	53psi
Rechts hinten:	53psi	56psi
Links hinten:	60psi	60psi
Links vorne:	60psi	60psi
Stagger:	#-1.500''	-1.500''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	60°	60°
Radsturz:		
Rechts vorne:	-2.40°	-2.40°
Links vorne:	-0.50°	-0.50°
Lenkrad:	9°	9°
Gangschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	6.50	6.50
3.	5.40	5.40
4.	4.70	4.70

Sie dürfen niemals bremsen und dann das Lenkrad voll einschlagen (Lastwechsel), sondern lenken mit der Bremse ein und gehen in der Kurve von der Bremse. Es gibt diesmal drei verschiedene Möglichkeiten, die Kurven zu fahren: Erst die Geschwindigkeit auf 110mph drosseln, dann rollen lassen (Tempo 100mph halten) und beim Verlassen der Kurve vorsichtig beschleunigen. Oder Sie fahren »eine Ecke in die Kurve«. Das heißt, der Wagen wird etwas später abgebremst und man läßt ihn von der Idealllinie nach außen rutschen und beschleunigt ab 95mph wieder mit Vollgas. Der Vorteil: Man bekommt eine höhere Geschwindigkeit auf den Geraden. Nachteil: Langsamere Kurvendurchfahrt.

Bei der schnellsten Möglichkeit fährt man noch länger mit Höchstgeschwindigkeit in die Kurve, bremst kurz ab und schlittert mit über 100mph in die Fahrbahnbegrenzung.

Martinsville

Bevor man auf den hellen Fahrbahnabschnitt kommt, bremst man auf ca. 95mph ab. Dann den Wagen rollen lassen oder wenig abbremsen, das hängt von der

Eingangsgeschwindigkeit ab. Ist die Idealllinie erreicht, wird ab 65mph wieder voll beschleunigt. Vermeiden sollten Sie möglichst das Auffahren des linken Vorderrads auf den Rasen. Der hier eintretende Tempoverlust ist kaum wieder wettzumachen.

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne:	49psi	49psi
Rechts hinten:	51psi	51psi
Links hinten:	50psi	50psi
Links vorne:	49psi	49psi
Stogger:	-1.500''	-1.500''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	60°	60°
Rodsturz:		
Rechts vorne:	-2.50°	-2.60°
Links vorne:	-0.50°	-0.50°
Lenkrad:	10°	10°
Gongschaltung:		
1.	10.80	10.80
2.	8.50	8.50
3.	6.90	6.90
4.	6.10	6.10

Michigan

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne:	49psi	49psi
Rechts hinten:	51psi	51psi
Links hinten:	51psi	51psi
Links vorne:	47psi	47psi
Stagger:	0.000''	-1.500''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	40°	40°
Rodsturz:		
Rechts vorne:	-2.40°	2.40°
Links vorne:	+0.20°	+0.20°
Lenkrad:	6°	6°
Gongschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	6.00	6.00
3.	4.30	4.30
4.	3.70	3.70

Bei der ersten Kurve dieser Strecke halten Sie sich genau auf der Idealllinie und achten darauf, das Lenkrad nicht zu stark einzuschlagen. Rutscht man langsam nach außen, korrigieren Sie das durch einen kleinen Bremser. Wenn der Tacho ca. 155mph anzeigt und man sich noch auf der Idealllinie befindet, beschleunigt man voll. Am Kurvenende ist eine Geschwindigkeit von mehr als 170mph nicht schlecht. In die zweiten Kurve sollte man, auf den bereits vorhandenen Reifenspuren auf den Bremsen stehend, schnell hineinfahren. Im Kurvenscheitelpunkt sind 155mph optimal und Sie fahren mit Vollgas aus der Kurve.

Phoenix

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne:	52psi	52psi
Rechts hinten:	56psi	56psi
Links hinten:	59psi	59psi
Links vorne:	60psi	60psi
Stogger:	-1.500'	-1.500''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	60°	60°
Rodsturz:		
Rechts vorne:	-2.50°	-2.50°
Links vorne:	-0.50°	-0.50°
Lenkrad:	9°	9°
Gongschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	6.00	6.00
3.	5.30	5.30
4.	4.70	4.70

Vor der ersten Kurve (Hochhaus) muß kräftig abgebremst werden. Wie in Louden ist hier der Bremszeitpunkt abzupassen. Optimal sind ca. 90 bis 95mph im Kurvenscheitelpunkt. Die Kurve wird an ihrem Ende breiter, so daß ein gutes Herausbeschleunigen möglich ist. Die zweite Krümmung der Strecke – mehr ein Knick in der Fahrbahn – ist schwierig zu meistern. Eine gute Durchfahrt wird dann möglich, wenn man schon kurz vor den vorhandenen Reifenspuren einlenkt und mit den linken Rädern über den Rasen fährt. Wenn der Tacho 140mph anzeigt, sollte man sich erst einmal durchrollen lassen. Ideal ist eine Geschwindigkeit von 140mph nach dem Verlassen der Kurve. Vor der dritten Kurve bremsen Sie kräftig. Mit 100 bis 105mph wird diese gut und ohne Schleudergefahr durchfahren. Im Endbereich geben Sie wieder Vollgas, da sich auch diese Kurve verbreitert.

Watkins Glen

Die Start- und Zielgerade sollte mit wenigstens 120mph (dabei links halten) überquert werden. Am Ende der Geraden wird die Begrenzungsmauer hellblau. Sieht man den Beginn des Hellblauen an der linken Strebe des Cockpits, muß man möglichst stark abbremsen (ohne Lenkbewegungen!). Die folgende Kurve sollte beim Durchbeschleunigen mit 70mph, beim Durchrollen mit 80mph genommen werden.
Die Rechts-Links-Kombination fährt man am besten mit 110mph an, läßt sich in die erste Rechtskurve rollen und beschleunigt ab ca. 100mph ohne Unterbrechung mit voller »Energie«. Wichtig ist dabei vor allem der Ausgang der Linkskurve! Nur wenn man hier ganz links fährt und nicht auf die Fahrbahn driftet, verläßt

	Rennen	Qualifikation
Reifen		
Rechts vorne:	49psi	49psi
Rechts hinten:	51psi	51psi
Links hinten:	50psi	50psi
Links vorne:	49psi	49psi
Stogger:	0.000''	0.000''
Spoiler:		
Vorne:	3.5''	3.5''
Hinten:	50°	45°
Rodsturz:		
Rechts vorne:	-2.10°	-2.10°
Links vorne:	-2.10°	-2.10°
Lenkrad:	10°	10°
Gongschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	6.50	6.50
3.	5.00	5.00
4.	-4.30	-4.30

man die nachfolgende Rechtskurve mit über 130mph. Auf der langen Geraden bleibt man am besten immer in der Mitte. Wenn das rote Schild am A-Halm vorbeizieht (ca. 170mph), bremsen Sie sofort ohne jegliche Lenkmanöver ab. Ab 90mph lassen Sie sich rollen und fahren über den Rasen in die Schikane hinein. Man gibt erst am Ende der Schikane wieder Gas. In der nächsten Kurve sind 85mph angebracht. Dann beschleunigen Sie aus der Kurve heraus und fahren auf der nachfolgenden Geraden rechts. Ist das erste rote Schild kurz vor der mittleren Strebe und haben Sie ca. 165mph auf dem Tacho, bremsen Sie das Auto auf 90 bis 100mph ab.
In die Linkskurve lenken Sie schon vor den Reifenspuren ein und fahren leicht über den Rasen. Vor der letzten Rechtskurve drosselt man die Geschwindigkeit unter 80mph und schneidet die Kurve bis an die rechte Wand.

Talladega

	Rennen	Qualifikation
Reifen:		
Rechts vorne:	49psi	49psi
Rechts hinten:	51psi	51psi
Links hinten:	50psi	50psi
Links vorne:	49psi	49psi
Stogger:	-1.500''	1.500''
Spoiler:		
Vorne:	5.0''	5.0''
Hinten:	40°	40°
Rodsturz:		
Rechts vorne:	-1.80°	1.60°
Links vorne:	+0.10°	0.10°
Lenkrad:	5°	5°
Gongschaltung:		
1.	9.80	9.80
2.	6.00	6.00
3.	4.00	4.10
4.	3.50	3.60

Auf dieser Strecke dürfen Sie immer Gas geben. Man muß nur beim Knick vor Start und Ziel aufpassen. Sie kommen mit ca. 188mph aus der Kurve und bremsen ab Anfang der Straßenmarkierungen auf mindestens 170mph ab. Wer nur auf 180mph abbremst, kommt nicht ohne Beulen davon. (fs)

KOMPLETTLÖSUNG »Presumed Guilty«

SCHULDSPRUCH

Pixelgroße Gegenstände erschweren die Lösung von »Presumed Guilty«. Unsere Komplettlösung hilft Ihnen auf die Sprünge.

Die Galaxis muß gerettet werden und prompt ist unser Leser Christian Massan zur Stelle und greift beim Psygnosis-Adventure »Presumed Guilty« Jack T. Ladd und Ysanne unter die Arme. Seine Lösung für beide Varianten hilft auch Ihnen in allen kniffligen Lagen.

Die Spielregeln für das Casino auf Gelt sind folgende: Ein hohles Symbol schlägt immer ein volles Symbol, das volle Rautensymbol schlägt alle anderen vollen Symbole und legt man neben ein bereits gelegtes Symbol ein gleichartiges bezüglich Form und Farbe, erhält der Gegner drei Punkte. Ein volles Achteck ist die niedrigste Karte und generell ist der Kreis am besten, das Dreieck am schlechtesten. Eine Karte wird nur dann gewertet, wenn sie direkt neben eine andere Karte gelegt wird, aber nicht diagonal.

Lösungsweg für Jack

Nach der Einleitungssequenz findet sich Jack T. Ladd in einer Gefängniszelle auf Ysannes Raumschiff wieder. Um zu entkommen, benutzt er den Lichtschalter neben der Zellentür solange, bis er den Geist aufgibt. Jack teilt den Defekt direkt dem kleinen Wartungsroboter mit, der die Zellentür öffnet, um den Schaden zu beheben. Jack ist nun frei und verläßt, nachdem er das Essen vom Boden aufgehoben und den Trichter von der Wand genommen hat, den Raum durch die untere der beiden Türen und gelangt in den Reaktorraum. Dort nimmt er den Feuerlöscher, benutzt ihn mit dem »Thermostatic Shield« rechts am Reaktor und teilt die Temperaturveränderung dem Wartungsroboter mit.

Jack verläßt den Raum nach rechts und begibt sich zum Airlock des Raumschiffes. Vom Schrank links nimmt er den Kleiderbügel und biegt ihn per »use«-Befehl auseinander. Anschließend geht er ins Cockpit, vermeidet es aber, durch den Reaktorraum zu laufen, da Ysanne dort mittlerweile beschäftigt ist.

Im Cockpit läßt Jack schnell das Stofftier und die »Pass Card«, die in der Konsole links steckt, in seinem Inventar verschwinden. Er wählt den Umweg über die obere Tür zum Reaktorraum, um Ysanne nicht in die Hände zu geraten und nimmt dort aus dem nun offenstehenden »Panel« des Reaktors den Hyperantrieb. Um diesen endgültig zu beseitigen, begibt sich Jack zum Airlock und öffnet es, indem er die »Pass Card« in das »Control Panel« links neben dem Airlock steckt und den Hyperantrieb ins All wirft. Aus Benzinmangel landet das Raumschiff dann auf Lixa.

Auf Lixa

Bevor Jack das Raumschiff über den Lift beim Airlock verläßt, nimmt er sich den Gaskanister aus der Halterung rechts neben dem Reaktor. Nach dem Gespräch mit Ysanne auf der Planetenoberfläche greift sich Jack den Benzinkanister, der vor dem Schneepflug steht und repariert ihn mit dem klebrigen Essen, das vorher noch in Form gekaut werden muß (»use«). Zwei Bilder weiter rechts findet Jack einen Schlauch, mit dessen Hilfe er Benzin aus dem Schneepflug abzapft. Dazu muß er den Schlauch in die Tanköffnung des Schneepfluges stecken und den Benzinkanister, auf den vorher noch der Trichter gesteckt wird, damit benutzen.

In einem Fach im rechten Teil des Schneepfluges entdeckt Jack einen Schraubenzieher, den er mit der Rakete im Raum nördlich der Gantry benutzt. Nach »use« und »take« hat er den Sprengkopf in seinen Besitz gebracht. Von der linken Seite der Wand dieses Raumes nimmt sich Jack den kleinen Schlüssel und betritt damit den Aufzug nach unten. Im östlichen Raum deponiert er den Sprengkopf (»use«) zwischen dem violetten Gestein und verschafft sich so Zutritt zu einem weiteren Raum.

Dort entdeckt Jack eine Fördermoschine, die er mit dem Schlüssel startet, nachdem er sie aufgetankt hat. Das geförderte Gas läßt sich mit dem Kanister am Ausfluß der Maschine auffangen. Wenn der Behälter wieder in seine Halterung im Reaktorraum des Raumschiffes eingesetzt wird, geht es nach einem kurzen Gespräch mit Ysanne weiter zum nächsten Planeten.

Ärger auf Broygus

Jack geht zum Colonel und unterhält sich mit ihm. Im selben Bild klaut er rasch eines der Halterungsseile der Latrine und begibt sich vor das Raumschiff, wo der Scooter steht. Nachdem er den Schraubenschlüssel vom unteren Treppenabsatz genommen hat, schließt er mit dem Draht den Scooter kurz und benutzt ihn. Vor dem Steingebäude angelangt, lockert Jack mit dem Schraubenschlüssel das Gitter und befestigt es mit Hilfe des Seils am Scooter. Das Fahrzeug wird gestartet, und der Weg in das Innere des Gebäudes ist frei.

Dort nimmt sich Jack das Gyroscope von der Kiste und eilt damit zur Rückseite des Gebäudes, wo er nach einem Klick auf den Panzer Zeuge von Ysannes kühner Befreiungsaktion wird. Um das Gefährt schießbereit zu machen, benutzt Jack die »Cannon Control Box« am hinteren Teil. Nach den Danksagungen der Soldaten geht Jack noch rechts zum Beacon, wird aber von Ysanne weggeschickt, als er ihn benutzen will. Unser Held setzt das Gyroscope wieder in das »Navigation Core« des Reaktors im Raumschiff ein und spricht anschließend mit Ysanne.

Ysanne und Jack müssen die Galaxis retten

Glücksspiel auf Gelt

Ysanne scheint nicht zu wollen, daß Jack sich auf Gelt vergnügt, weshalb er das Schiff nicht verlassen darf. Doch Jack erzählt dem Bordcomputer Booba im Cockpit des Raumschiffes, daß sich Ysanne in Gefahr befände, woraufhin der Rechner Jack aus dem Raumschiff heraus läßt. Leider ist die hübsche Hostess das nächste Hindernis, das der kühne Abenteurer zu überwinden hat. Durch etwas Smalltalk mit dem Herrn im bunten Hemd erfährt Jack, daß dieser eine Reisegruppe erwartet. Also heftet sich Jack an seine Fersen, als er den Raum verläßt und gelangt so in das Herz der Stadt.

Jacks erstes Ziel ist das Casino, wo er prompt am rechten Spieltisch Ysannes Raumschiff verzockt. Als Strafe geht's ab in die Küche, wo er vom Chefkoch den Auftrag erhält, eine spezielle Sauce anzurühren. Mütze auf und losgebrutzelt: erst »Small Jug« (süß), dann »Large Jug« (sauer) und letztendlich »Spices« (bitter). Das Ergebnis kostet der Maître, der Jack sofort aus seinen Diensten entläßt. Unserem Helden wird an der Tür gesagt, daß er sich beim Chef der Stadt melden soll, was er gleich erledigt. Der Vorzimmerdame erzählt Jack, daß er erwartet werde, und betritt den Raum rechts.

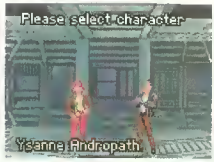
Der Chef entpuppt sich als sein alter Freund Tennant, der mit Jacks Ex-Geliebter zusammen ist. Trotz allen Flehens ist Tennant nicht bereit, das Raumschiff wieder herauszugeben. Also wendet Jack sich an Ruthie, die ihn daraufhin im Vorzimmer erwartet und sich nach einem Gespräch bereit erklärt, bei Tennant ein gutes Wort für ihn einzulegen. Wieder in Tennants Büro ist dieser bereit, das Raumschiff für 40 Credits des Casinos rauszurücken. Jack geht entmutigt in die Spielhalle zurück, findet aber an dem Tisch, an dem sein Unglück begann, einen Herrn im braunen Anzug vor, der in seiner Jackentasche genügend Jetons für weitere Spielchen hat.

Verliert Jack das öfteren, ist dieser Herr bereit, ihn in die Regeln des Spiels einzuweihen (siehe Allgemeines). Hat Jack sich die erforderlichen 40 Credits zusammengespielt, gibt er sie Tennant und erhält wie versprochen das Raumschiff zurück. Wieder an Bord unterhält er sich mit Ysanne, und die Reise geht weiter.

Lawe's Planet

Nach dem Notruf und der Landung unterhält sich Jack als erstes mit Narm, der den beiden von unheimlichen Aliens erzählt. Danach spricht er mit dem Anführer der Truppe und erhält den Auftrag, ein Ei dieser Aliens aus der Höhle im Westen zu besorgen. Vor der Höhle bekommt der Hund das Stofftier, so daß Jack sich die Socken aus Narms Schuhen nehmen kann. Durch diesen starken Duft geschützt betritt Jack die Höhlen unbehelligt.

Nach einiger Suche findet er schließlich die begehrten Eier, von denen er eines mitnimmt. Sie finden den Raum mit den Eiern am leichtesten, wenn Sie sich an der Automap im linken unteren Teil des Bildschirms orientieren. Räume auf der Karte, in deren Richtung ein Pfeil weist, sind schon betreten worden. Das Ei gibt Jack dem Anführer und steigt wieder ins Raumschiff. Nach dem üblichen Gespräch mit Ysanne zwingt die beiden eine Panne, auf dem Planeten Haven zu landen.



Haven

Jack betritt den Tempel und spricht weiter rechts mit dem Hohepriester. Danach geht er in den Altarraum, wird dort jedoch von einem Mönch hinausgeworfen. Jack bittet Ysanne, sich um dieses Problem zu kümmern. Nach etwas Umherlauferei betritt Jack erneut den Altarraum und siehe da, den Mönch hat's buchstäblich von den Socken gehauen. Von wilden Hungergefühlen übermannt, stillt Jack seinen Hunger an den leckeren Opfergaben des Altars – sehr zum Unmut der Mönche, die beide Eindringlinge in eine kleine Zelle sperren. Jack entkommt durch einen waghalsigen Sprung aus dem Fenster und betritt die Kellergewölbe nun von der Seeseite.

Im Vorratsraum nimmt er sich den kleinen Sack mit Hefe und wirft ihn im Nachbarraum in das große Holzfaß. Die gärende, blubbernde Masse zwingt den anwesenden Mönch zu einem reinigenden Bade im See. Das nutzt Jack aus, sich dessen Kleider zu bemächtigen. Jetzt nimmt Jack die Blume, die am Eingang des Kellergewölbes neben dem See wächst und zerlegt sie (»use«) in ihre Einzelteile.

In der Gefängniszelle spricht er mit Ysanne (zweimal) über seinen Befreiungsplan. Den Stengel der Pflanze legt er dort auf den Boden, wo er das Grünzeug gepflückt hat, und dann in jedem weiteren Raum auf dem Weg zur Gefängniszelle jeweils ein Blütenblatt, das letzte schließlich direkt in die Gefängniszelle. Danach verläßt Jack den Raum, woraufhin er und Ysanne vor den Hohepriester geführt werden. Ysanne verschwindet durch den »Pillar of Light«. Im Cockpit des Raumschiffes erzählt Jack Booba was passiert ist, worauf der das Schiff zur Raumstation steuert.

In der Raumstation

Jack benutzt im Airlock diesmal das Dock rechts im Bild, um auf die Raumstation zu gelangen. Dort geht er in den Raum mit dem »Pillar of Light« und Ysanne erscheint auf der Bildfläche. Hat er nebenan D'P'Pau ausgehorcht und danach Ysanne, erhält Jack den Hinweis auf das Transatran, dessen eine Hälfte er weiter rechts auf dem Boden findet. Im Raum mit den Monitoren liegt ein Telefonbuch, das er mit »use« durchstöbert. Jack benutzt die Konsole, um Narm zu Hilfe zu rufen. Dieser erscheint im Raum weiter nördlich. Nach einem kleinen Gespräch gibt Narm Jack den fehlenden Teil des Transatrons, der zusammengefügt nur noch in das Energiefeld (»Dimensional Anomaly«) geworfen werden muß.

Lösungsweg für Ysanne

Ysanne nimmt sich als erstes im Cockpit-Raum den Erste-Hilfe-Kasten und die Lunch-Box, aus denen sie sich mit »use« und »take« die Spritze bzw. das Eßbesteck verschafft. Daraufhin spricht sie mit dem Bordcomputer Booba neben der Konsole im Cockpit und landet das Schiff mittels Konsole (»Survey«, Klick auf Planeten, »Data«, »Land«). Nach einem weiteren Gespräch mit Booba, der ihr ein Cartridge gibt, verläßt sie das Raumschiff mit dem Aufzug im Airlock-Raum.

Auf Lixa

Auf Lixa betritt sie den Raum mit dem Computer, wo sie aus dem linken Laufwerk die Diskette entnimmt. Durch die Diagnose des Cartridges, das Ysanne mit der Computerkonsole benutzt, erfährt sie, daß das Logbuch defekt ist, weshalb sie einfach den »Secondary Computer« (die Platine ist gemeint!) nimmt und diesen in den »Main Computer« einsetzt. Nur noch die Diskette in das andere Laufwerk geschaben, und ab geht's. Doch halt: der Computer fordert eine Zugangsberechtigung. Ysanne geht deshalb in den Raum mit dem Lift und bittet Jack, mit diesem nach unten zu fahren. Ist Jack unten angelangt, schneidet Ysanne mit dem Messer das Seil ab (zweimal) und nimmt es.

Ist das erledigt, ruft sie Jack wieder rauf und fährt selbst mit dem Lift nach unten. Im Raum rechts nimmt sie die Picke vom Boden auf und verknotet diese mit dem Seil. Mit diesem »Enterhaken« überwindet sie die Schlucht im Westen (»use« mit der Höhlenecke). Den Toten im Raum dahinter durchsucht sie und findet als Belohnung eine ID-Karte. Wieder oben beim Computer angelangt, schiebt Ysanne diese in den PCMX.-Slot des Computers. Benutzt sie nun die Konsole, überspielt der Computer wichtige Daten auf die Diskette, die Ysanne Booba gibt.

Sie spricht Booba daraufhin an (zweimal) und erfährt mehr über die Invasion der Aliens. Nur noch schnell die Konsole benutzt und mit »Take Off« hebt das

Raumschiff ab. Sie muß nun erneut die Konsole benutzten und erhält so über »Survey« zwei neue Anflugsstationen, von denen sie per »Data« Broygus auswählt und dort landet.

Kampf auf Broygus

Dort angekommen geht sie direkt zum Colonel und spricht mit diesem über die Eindringlinge und seine weiteren Pläne. Vom Boden hebt sie den Stock auf und benutzt den Fahnenmast, um an die Fahne heranzukommen. Anschließend verläßt Ysanne das Bild nach rechts und holt mit Hilfe des Stocks die Frucht vom Baum. Wenn sie die Spritze mit der Frucht benutzt, erhält sie ein starkes Betäubungsmittel. Vor dem Steingebäude steckt Ysanne die Fahne in das Ölfaß und geht zurück zum Colonel. Beobachtet sie ihn lange genug, legt dieser seine Brille auf der Staffelei ab, von wo sie diese nur schnell genug nehmen muß.

Nun entzündet sie die Fahne mit der Brille und zieht durch die Explosion die Aufmerksamkeit des Soldaten, der hinter dem Gebäude den Panzer bewacht, weg vom Panzer auf den Brand. Ungestört füllt Ysanne das Betäubungsmittel in den Kaffee des Soldaten und sieht zu, wie es ihn umhaut. Im Inneren des Panzers scheitert Ysanne bei der Benutzung der Konsole an einer Sicherheitssperre.

Als sie zum Fenster hinaus guckt, sieht sie glücklicherweise Jack, den sie anweist, die Sperre auszuschalten. Sie braucht an der Konsole nur das rote Dreieck mit den Cursortasten genau in das Innere des Zielquadrates zu steuern und dann zu feuern. Daraufhin verläßt Ysanne den Panzer und benutzt weiter rechts im Bild den Beacon, um die ersten Koordinaten zu erhalten. Wieder zurück im Raumschiff und nach einem weiteren Gespräch mit Baaba benutzt Ysanne die Konsole, um diesmal Gelt anzusteuern.

Im Casino auf Gelt

Ysanne bittet die Empfangsdame, sie vorbei zu lassen und gibt sich dabei als Ehefrau von Xanvier Zep aus. Der erste Weg führt ins Casino, wo sie jedoch ohne Erlaubnis des Chefs nicht spielen darf. Also auf zum Chef! Ruthie erzählt sie, daß sie vom Chef die Spielgenehmigung erteilt bekommen möchte und erhält somit Zutritt zu Tennants Büro. Dieser nimmt ihr erstmal das Raumschiff weg, erteilt ihr jedoch die Spielerlaubnis. Ysanne erfährt außerdem von ihm, daß er eine Satellitenschüssel im Auftrag der Aliens verwaltet.

Sie begibt sich ins Casino, wo sie von einem Gast am rechten Tisch erfährt, daß geschummelt wird. Um an Spieljetons zu kommen, flirtet sie mit dem Mann am linken Tisch, der ihr daraufhin soviele Jetons wie nötig leiht. Los geht's mit einigen Runden Blackjack.

Den Sprengkopf finden Sie auf Lixa

Während des Spiels nimmt sich Ysanne irgendeine ihrer Karten vom Tisch und wartet, bis in den folgenden Spielen genau dieselbe Karte nochmals auftaucht, um sie ebenfalls einzustecken. Im Vorzimmer des Chefs erzählt sie Ruthie von der Schummelei im Casino und beweist es Tennant mit den Karten.

Eingeschüchtert gibt er Ysanne das Raumschiff zurück, weigert sich aber, mehr über die Satellitenschüssel (Beacon) und deren Standort zu erzählen. Also geht Ysanne zur Hotelrezeption und spricht mit dem schmierigen Concierge über dessen Verantwortungsbereich und erfährt nach mehrmaligem Nachhaken den Namen der Firma, die für die Reinigung von Tennants Bürofenstern verantwortlich ist. Tennants Vorzimmerdame erzählt sie, daß sie Zutritt zum Büro wünscht und weist sich als Angestellte der Reinigungsfirma aus.

Daraufhin erhält sie die Fensterschlüssel und betritt das Büro. Nachdem Ysanne das Fenster mit dem Schlüssel geöffnet hat, klettert sie an der Hausfassade hoch zum Dach (»walk to Ledge«). Oben angelangt benutzt sie den Beacon und erfährt so weitere Koordinaten. Zurück im Cockpit des Raumschiffes und nach einem Gespräch mit Baaba hebt sie mittels der Konsole ab. Plötzlich teilt ihr Baaba etwas von einem Hilferuf mit, woraufhin die Konsole erneut benutzt wird, um Lawe's Planet anzusteuern.

Lawe's Planet

Hier spricht Ysanne mit Narm und anschließend mit dem Anführer der Rebellen, der sie bittet, das Oberalien auszuschalten. Also läuft sie Richtung Westen, wo sie vor der Höhle Narms Gewehr, die Munition und die Leuchtraketen mitgehen läßt. Das Gewehr lädt sie mit der Munition und wagt sich so ausgerüstet in die endlosen Gänge der Höhle (siehe Lösungsweg für Jack). Etwaige Monster werden einfach erschossen (»use« Gewehr). Sollte unterwegs die Munition ausgehen, liegt im nächsten Bild garantiert Nachschub. Ist Ysanne endlich zum Oberalien vorgestoßen, vernichtet sie es durch gezielte Schüsse erst auf die beiden Greiforme und dann ins Gesicht. Die Mission ist somit erledigt, und Ysanne geht zurück ins Raumschiff und hebt ab. Drückt sie auf der Konsole die Taste »Coordinates«, erfährt sie die auf Gelt und Broygus erhaltenen Koordinaten, die sie beide über das untere Tastenfeld eingibt (525681 und 603704). Über die Tasten »Survey« und »Triangulate« erscheint dann auf dem Monitor ein neuer Planet. Spricht Ysanne daraufhin Baaba an (zweimal), diagnostiziert dieser einen Virus in seinem System. Also geht Ysanne zum Airlock, wo sie per »use«-Befehl das »Control Panel« öffnet und es mit der Gabel kurzschließt. Durch die nun offene Tür verläßt sie das Raumschiff und schwebt im Raumanzug zu dem Panel oberhalb des Cockpit-Fensters. Sie benutzt das Panel und Baaba ist repariert. Zurück im Cockpit benutzt sie die Konsole und steuert via »Data« und »Land« auf Haven zu.

Wieder auf Haven

Ysanne spricht zunächst mit dem Hohepriester und versucht danach, in den Altarraum zu kommen, wird jedoch von einem Mönch rausgeschmissen. Während sie so vor sich hin überlegt, marschiert sie zufällig über das Gitter rechts vom Eingang des Tempels, das unter ihrem Gewicht nachgibt. Somit wäre dieses Problem auch gelöst. Da Jack nicht einmal vor den heiligen Altargaben haltmacht, landen beide Abenteurer im Gefängnis. Ysannes Befreiungsaktion und der Flug zur Raumstation entsprechen genau dem Lösungsweg für Jack (siehe dort).

Finale in der Raumstation

In dem Raum mit dem »Pillar of Light« trifft Ysanne unverhofft auf Jack, mit dem sie ein wenig quatscht. Sie nimmt außerdem die Stromkabel hier und im Nachbarraum mit und verbindet diese miteinander. Außerdem unterhält sie sich dort noch mit D'P'Pau, der ihr den nicht kompletten Transatron gibt.

Im Raum mit den Monitoren findet Ysanne schließlich einen Stecker, aus dem sie sich mit Hilfe des Stromkabels ein Verlängerungskabel bastelt. Dieses Kabel benutzt sie mit dem Elektromagneten, der den Weg zum Energiefeld freiräumt. Nun braucht sie nur noch das auf dem Boden liegende Bruchstück des Transatrons mit dem übrigen zusammenzufügen sowie das Ganze in das Energiefeld zu werfen, und schon ist die Galaxis gerettet. **(fs)**

CHEFARZT-TIPS ZU »BIING«

GESUNDHEITS-REFORM

Pralle Schwestern und nölende Patienten sind schlimmer als ein Schnupfen. Rezeptfreie Tips sorgen für eine schnelle Besserung.

Bernhard Leidner hat so seine Erfahrungen mit Krankenhäusern gemacht und gibt seine »Biing«-Tips gerne weiter, damit auch Ihr Unternehmen gesund wird.

Die Diagnose

Da es mit Anstellungen ziemlich lange dauert, sollten Sie gleich zu Beginn Stellenausschreibungen in die Zeitung setzen. Schrauben Sie die Anforderungen ruhig etwas höher (Oberweite ab 130 cm). Nun mieten Sie beim Immobilienhändler ca. 15 Parzellen und statten Ihr Krankenhaus mit einer Klinikgrundeinheit, einem Behandlungszimmer, einem Aufnahmezimmer, einem Wartezimmer und einer Neurologie oder Zahnstation aus. Das alles sollte möglichst schnell gehen, da Sie dann die Chance haben, in der Zeitung als positiv vermerkt zu werden.

Da Dekorationen teuer sind, rüsten Sie die Zimmer mit ohnehin benötigten Geräten aus. Zu Beginn des Spiels sollten Sie den Kastenschlüssel etwas höher veranschlagen; später dürfen Sie ihn senken. Für die Senkung des Kostenschlüssels empfiehlt es sich, in mehreren kleinen Schritten vorzugehen, da es für jede Senkung einen positiven Zeitungsartikel gibt. Während der ersten paar Tage sollten Sie an Ihrem Krankenhaus keine Erweiterungen vornehmen, da das meistens nur zum Ruin führt. Auch später vergrößern Sie am besten nur langsam anstatt drastisch. Warten mehrere Patienten auf Ihre Behandlung, dann bewahren Sie die Ruhe und bauen nicht nach ein Exemplar des entsprechenden Raums, da auch das zum Bankrott führt.

Die Prognose

Vorausplanung spielt bei »Biing« eine große Rolle, also stellen Sie frühzeitig einen Fahrer und ähnliche Kräfte ein (wenn Sie genug »Lümmel« haben). Sind die Leute gerade mal überflüssig, schicken Sie die Betreffenden auf Lehrgänge, insofern Ihr Budget dies erlaubt. Spätestens am fünften Tag stellen Sie Ärzte als Vertretungen ein, da die ersten Halbgötter in Weiß schon dem Galfplatz entgegenfiebern. Da es zu einem schlechten Image führt, wenn Ihre Schlägertrupps erwischt werden, schicken Sie diese erst einmal auf Fortbildung, bevor sie ihrem »Beruf« nachgehen. Es kommen gelegentlich Tester in Ihr Krankenhaus und wenn Sie einen negativen Zeitungsartikel bekommen sollten, nehmen Sie sofort einige Verschönerungen an der Klinik vor, da der Tester in einem solchem Fall meist nacheinmal kommt. Die Laune der Patienten hängt von den Krankenschwestern ab, deshalb hier die Idealmaße: Oberweite: 145 cm, IQ: 40, Alter: 22 Jahre oder niedriger.

Frauenfeindlich, aber wirksam: An den optimalen Maßen der Schwestern erfreuen sich die Patienten.

In den Zimmern mit den meisten Patienten sorgen Sie zu deren Erheiterung dafür, daß die Schwestern ihre Hüllen fallen lassen. Hier die entsprechenden Zimmer: Aufnahme, Warte- und Krankenzimmer und auch die Intensivstation. Krankenzimmer sollten Sie sich nur dann anschaffen, wenn Sie viel Kapital haben, denn Sie müssen die dortigen Patienten mit Essen versorgen. Es ist in diesem Fall besser, sich eine eigene Küche und einen Koch zu besorgen, da das billiger als der Essenskauf ausfällt.

Rechnungen sollten insgesamt auch nie höher als 40 Lümmel sein, da ihre Patienten sonst sauer werden und die Zeitungen über Sie herziehen. (fs)

future games now...

TOPGAUS

Command & Conquer	PCCD 89,-
Star Trek TNG	PCCD 89,-
Vollgas/Full Throttle	PCCD 69,-
Wing Commander 3	PCCD 89,-
X-Com	PCCD 89,-
Hell	PCCD 69,-

Telefon (0 30) 89 09 20 12 · Fax 8 93 04 29
Joachim-Friedrich-Straße 55 · 10711 Berlin
Alle verfügbaren Titel liefern wir in Berlin frei Haus!

(0 30) 89 09 20 12

BTX: mehr

Hint Shop

Inh.: Chr. v. Mellenthin
Sülzgürtel 96 50937 Köln
Bestellannahme Tag & Nacht - Tel/Fax: 0221/4200942
Alle Lösungen zu Computerspielen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.
Komplettlösung nur 19,95 DM
Unsere Hefte sind auch erhältlich bei:
Cult and Wizz 46487 Wesel
Dynamic Soft 78250 Eningen
Softworks Co 52066
Cloud Soft 24103 Kiel
Joysoft 50858 Köln
Traum Welt 93046
CPS - Hotline 50667 Köln
Leisuresoft 59199 Bönen

MicroFun
Unterhaltungssoft- und -hardware

Joystick

Gravis Phoenix	189,95
Pro Pedals	155,95
Virtual Pad Pro	157,95
Flightstick Pro	148,95

VGA-Karten VLB oder PCI

Hercules Stingray Pro 1 MB	169,95
Hercules Stingray64 1 MB	258,95
Hercules Stingray64 2 MB	342,95
Hercules Power Dynamite 2 MB	329,95

MPEG - Board

Orchid Kelvin MPEG 1 MB	636,95
Orchid Kelvin MPEG 2 MB	719,95
Creative VideoBlaster MP/60	499,95
JAZZ Jaguar MVGA-Karte	717,95

CD-Laufwerke

Mitsumi FX 400	4-fach IDE	265,00
Toshiba XM 5302 B	4-fach IDE	295,00
Toshiba XM 3601 B	4-x SCSI	545,00

Soundkarten

Sound Blaster 16 Pro Value Ed	172,95
Sound Blaster 16 Pro	238,95
Sound Blaster 16 Pro ASP	295,95
Sound Blaster AWE 32 Value Ed	339,95
Sound Blaster AWE 32	436,95
Gravis Ultrasound Max	305,95
Orchid GameWave 32 plus	256,95
Orchid SoundWave 32 pro	344,95
Orchid SoundWave 32 pro SCSI	448,95

Wave Table

Orchid WaveBooster2	189,95
Orchid WaveBoster-II	268,95
Orchid WaveBoster4rk	349,95
Creative WaveBlaster II	257,95
Gravis Ultrasound ACE	189,95

Software

Game Runner	Quakedeck deutsch	115,00
QEMM 7.5	Quakedeck deutsch	206,95

Festplatten

Seagate 540 MB	IDE 12ms		295,00
IBM 720 MB	IDE 12ms		455,00
Western Digital	540 MB	IDE 11ms	379,00
Western Digital	850 MB	IDE 10ms	441,00
Western Digital	1080 MB	IDE 10ms	619,00
Western Digital	1200 MB	IDE 10ms	681,00

CPU

AMD 486DX2-80 Mhz	212,95
AMD 486DX4-100 Mhz	238,95
Intel 486DX4-100 Mhz	367,95
Intel Pentium 60 Mhz	404,95
Intel Pentium 75 Mhz	465,95
Intel Pentium 90 Mhz	650,95
Intel Pentium 100 Mhz	839,95
Intel Pentium 120 Mhz	1.440,95

Controller

Enhanced VLB-IDE 4* IDE 2*serial 1*parallel Game	32,95

Motherboard

VLB-486Board-256 KB Cache-3 VLB Slots		155,95
PCI-486Board-256 KB Cache-2VLB,3PCI		179,95
PCI Pentium Board **incl. Pentium 60 Mhz**		481,95
Intel Batman PCI Pentium Board f. P60		232,95
Intel Zappa PCI Pentium Board f. P75,P90,P100		296,95
Intel Plato PCI Pentium Board f. P75 P90,P100		387,95
Intel Plato PCI **incl. Pentium 75 Mhz**		866,95
Intel Plato PCI **incl. Pentium 90 Mhz**		1.034,95
Intel Plato PCI **incl. Pentium 100 Mhz**		1.215,95

SIMM

1 MB 70ns	61,40
4 MB 60ns	222,50
PS2 4 MB	256,40
PS2 8 MB	475,40
PS2 16 MB	619,40
PS2 4 MB EDO	300,40

Achtung: Tagespreis erfragen BTX: Microfun#

Telefon: 08131/5 51 28
Telefax: 08131/5 52 18

Versand: Heimgartenstraße 40 85221 Dachau

Bestellung Mo - Fr 10 00 - 12 00 14 00 - 18.00
Sa 10 00 - 12 30

Versandkosten
Nachnahme 10,00 DM
Vorauskasse 5,00 DM
Ausland 20,00 DM

TIPS & TRICKS

KLEIN & FEIN

Schöner demolieren mit unseren »Battledrome«-Tips

Battledrome

Mit diesen Tips von Markus Ruhland zum Dynamix-Spiel »Battledrome« werden Sie schnell die Nummer 1 in der Arena.

Sie sollten immer die stärksten Schilde kaufen, da Sie prinzipiell in jedem Kampf getroffen werden, egal wie schnell Sie sich bewegen. Der stärkste Reaktor garantiert, daß sich die Schilde schnell wieder aufladen und die Waffen schußbereit sind. Für Einsteiger empfiehlt es sich, einen starken Panzer zu installieren, da man recht oft von seinem Gegner oder den anderen Hindernissen überrascht wird. Profis greifen dagegen zu einem leichteren Schutz und bauen eine schnellere Maschine ein. Wenn man schon einen starken Panzer hat, fehlen die nötigen Kapazitätseinheiten, um sich eine schnelle Maschine einzubauen.

Laser und Blaster eignen sich am besten für den Kampf, da die Plasmakanone auf Distanz an Durchschlagskraft verliert und im Nahkampf zuviel Energie verbraucht (auch bei einem starken Reaktor), um einen Gegner zu zerstören. Wenn die Schilde des Gegners zerstört oder sehr schwach werden, sind ballistische Waffen sehr gefährlich. Da Sie nur eine bestimmte Menge an Munition mitnehmen dürfen (und diese sehr teuer ist), sollten sie nur erfahrene Piloten mitführen.

Eigenangetriebene Waffen sind besonders gefährlich, wenn die Schilde geschwächt sind (am besten diese Waffe aus der Feuerfalle nehmen und einzeln eine ganze Salve abfeuern). Unabhängige Waffensysteme behandeln Sie wie eigenangetriebene.

Bei den Verhandlungen erlauben Sie sich die Waffen, die Sie haben. Ideal sind Laser, Blaster und Raketen für Sie, für den Gegner nur Laser, Plasma und Minen (einige Hercs können keine Raketen tragen, dann werden diese erlaubt). Die Arena bleibt »Mini« und es gibt keine Lasertürme. Das Licht ist egal, da der Gegner genau vor Ihnen steht und die Hindernisse bleiben ausgeschaltet. Der Computer wird, wenn er einen besseren Herc hat, diese Forderungen annehmen.

Formula One Grand Prix

Wenn Michael Schumacher wüßte, was Timm Püller zu Microproses Rennspiel-Klassiker »Formula One Grand Prix« herausgefunden hat! Mit einem simplen Hex-Cheat erhöhen Sie die PS-Zahl Ihres Boliden enorm und keiner merkt's. Laden Sie in einen Disk-Editor das File »gp.exe« und ändern Sie das Byte an der Stelle 4D89 von »40« auf »80«. Auf der langen Geraden von Hockenheim beispielsweise erreichen Sie Spitzengeschwindigkeiten von über 430 Stundenkilometern (Einstellungen: Flügel vorne und hinten auf 0, Getriebeübersetzung 19-32-44-56-68-80). Höhere Werte als »80« sind nicht empfehlenswert, da sich dann die Gangbelegung ändert. Sie fahren also plötzlich mit sechs Rückwärtsgängen und einem Vorwärtsgang. Soll ja reizvoll sein...

```
File "C:\MPS\GPRIX\GP.EXE"

Speicherauszug, Originalzustand

000AD70: 84 00 36 2B 16 22 12 F7 EA D1 FA D1 D8 D1 FA D1  ■■6+■"■÷
000AD80: D8 05 00 A0 5A C3 51 B9 00 A0 E8 07 00 2B C8 88  ■■■ZÃQ¹
000AD90: C1 59 C8 51 E8 88 FF 88 C8 E8 A8 00 2B C8 88 C1  ÁYÈQè■ÿ■

Geänderte Version

000AD70: 84 00 36 2B 16 22 12 F7 EA D1 FA D1 88 81 EA D1  ■■6+■"■÷
000AD80: D8 05 00 A0 5A C3 51 B9 00 80 E8 07 00 2B C8 88  ■■■ZÃQ¹
000AD90: C1 59 C8 51 E8 88 FF 88 C8 E8 A8 00 2B C8 88 C1  ÁYÈQè■ÿ■
```

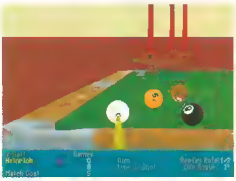
Hier muß das Byte verändert werden, um die PS-Zahl zu erhöhen

Action Soccer

Auf der höchsten Spielstufe sind die Computerteams von »Action Soccer« alles andere als leicht zu besiegen. Damit Ihr Lieblingsteam nicht immer den kürzeren zieht, päppeln Sie die Werte des Teams mit einem kleinen Trick auf. Laden Sie die Datei »team.cfg« in einen Disk-Editor und verändern dort die Werte der einzelnen Teams. Diese bestehen aus einer Sechser-Folge von Zahlen, die immer nach dem Namen der Mannschaft kommen, wobei jede Ziffer für einen bestimmten Wert steht. Die Reihenfolge von links nach rechts: Geschwindigkeit, Stärke, Dribbelstärke, Zweikampfstärke, Schuß- und Kopfballstärke.

Mit einem Hex-Cheat basteln Sie sich das stärkste Team in »Action Soccer«

Virtual Pool



Der »Virtual Pool«-Trick für die Ziellinien-losen Momente im Leben

Wenn Sie trotz der vielen Digi-Videos zu »Virtual Pool« keine der Elfenbein-Kugeln in die Taschen kriegen, versuchen Sie folgenden Trick von Franz von Chossy.

Es gibt eine kleine Hilfe, wenn Anhaltspunkte auf dem Billardtisch fehlen. Angenommen, Sie wollen den Cue Ball »A« so anstoßen, daß er die Kugel »B« so berührt, daß sie in die Tasche fällt. Dazu fahren Sie einfach den View-Point zur Kugel »B« und setzen das Kreuz, das den View-Point markiert, an eine bestimmte Stelle der Kugel »B«. Diese Stelle liegt da, wo Sie normalerweise die Kugel spielen würden, wenn sie direkt ins Loch befördert werden soll.

Während Sie noch die Taste für den View-Point halten, drücken Sie die Taste für den Zielmodus und lassen dann die erste Taste los. Trotzdem bleibt die Kugel »B« weiterhin markiert und Sie müssen nur noch die Kugel »A« so spielen, daß sie die Kugel »B« am Kreuz trifft. (fs)

So muß die Datei von »Action Soccer« verändert werden

TECHNIK TREFF

Sie fragen, wir antworten: Tips und Tricks rund um den PC

Aufgerüsteter Ärger

Mein Sohn und ich haben folgendes Problem mit dem Computer: Infolge der immer höher werdenden Anforderungen an die Hardware bei den neuen Spielen, haben wir in unseren Rechner wieder einmal etwas Geld investiert und ein neues Matherboard erwarben und einbauen lassen. Bisher hatten wir einen 386SX/33, jetzt einen Cx486DX/40 mit VLB-Matherboard. Nach der Umrüstung des Computers trat nun folgende Erscheinung auf: Alle Spiele, die wir bis zur Umrüstung des Computers erwarben hatten, liefen auf dem 386er einwandfrei, auf dem neuen System entweder überhaupt nicht oder nur mit gedrückter Turba-Taste. *(Hortmut Gabel, Sandershousen)*

Die Bezeichnung »Cx486« deutet daraufhin, daß Sie einen Mikroprazessar der Firma Cyrix erstanden haben. In der Vergangenheit gab es bei einem 386er van Cyrix, dem »486DLC«, immer wieder mal Schwierigkeiten. Der Cx486DX ist dagegen ein hundertprazentig austauschkompatibler 486er-Prazessar, der von sich aus keine Zicken macht.
Wir vermuten, daß Ihr System für den Prazessar zu schnell getaktet wird. Das könnte daran liegen, daß Sie gar keinen 40-MHz-Prazessar, sandern eine 33-MHz-Variante besitzen, die auf 40 MHz hachgejubelt wurde. Prüfen könnten Sie das, indem Sie das Baard, wenn möglich, auf 33 MHz runtersetzen. Das können Sie entweder selbst machen (das haffentlich vorhandene Matherboard-Handbuch gibt Auskunft) oder van Ihrem Händler erledigen lassen. Bei der zweiten Möglichkeit ist das Matherbaard selbst nicht auf 40 MHz ausgelegt, so daß der Chipsatz mit dem hahen Takt nicht zurande kommt. In beiden Fällen ist ein freundliches aber bestimmtes Gespräch mit Ihrem Händler fällig. Schließlich wallen Sie für Ihr Geld ja ouch ein funktionierendes Baard haben.

DRAM oder VRAM?

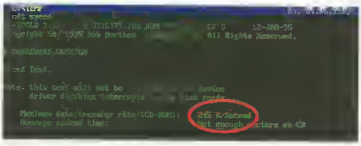
Ich möchte mir eine neue Grafikkarte kaufen. Jedach weiß ich nicht, welche Art van Speicher die Abkürzungen VRAM und DRAM bezeichnen. Gibt es da Unterschiede? Wenn ja, was ist besser? *(Thamas Gauner, Weißenbrunn)*

Nur gut, daß in dieser Ausgabe ein Vergleichstest van Grafikkarten stattfindet. Anhand unserer Testergebnisse kann man ganz gut sehen, daß die Unterscheidung zwischen VRAM und DRAM bei den Karten bis zirka 400 Mark kaum noch Geschwindigkeitsunterschiede bringt. DRAMs (Dynamische RAMs) haben nur einen kambinierten Ein- und Ausgang für die Bilddaten. Der Prazessor schreibt hier die Daten hinein, und der Video-Chip der Grafikkarte liest die Daten zum Darstellen wieder aus. Beides gleichzeitig geht aber nicht, sa daß der Prozessor Däumchen dreht, wenn der Grafik-Chip Daten halen will. VRAMs (Video RAMs) haben getrennte Ein- und Ausgänge. Der Prazessar und der Grafik-Chip kännen gleichzeitig Daten lesen und schreiben. Da der Prazessar nicht mehr warten muß, kann er die Daten schneller schreiben. Dummerweise sind VRAMs teurer als DRAMs. Durch neue Technalagien kännen viele Grafik-Chips (zum Beispiel »Trio« van S3) allerdings ähnliche Geschwindigkeiten mit DRAMs erzielen, wie sie varher nur mit VRAMs mäglich waren. Eine reine Angabe des RAM-Typs ist heute olso kein Indiz mehr für eine schnelle Grafikkarte.

Zu langsames Doublespeed

Ich habe ein sehr heikles Problem mit meinem CD-ROM-Laufwerk, beziehungsweise mit dessen »Daublesspeed«-Bezeichnung (Mitsumi FX-001 D). Bei jedem Dema oder Spiel, das ich installiere, und das auch die Geschwindigkeit des CD-ROMs überprüft, erhalte ich Werte, die eher zu einem Singlespeed-Laufwerk possen. Auch drei verschiedene Shareware-Programme (zum Beispiel CDT auf Eurer CD-ROM) zeigten diese seltsamen Werte an. Erst glaubte ich, es läge daran, daß das Laufwerk an meine Saundblaster-Pra-Karte angeschlossen war. Dach nachdem ich die Interface-Karte van Mitsumi eingebaut und das Laufwerk daran angeschlassen hatte, wurden nach immer die gleiche »Singlespeed«-Werte angezeigt. Waran kann das liegen? *(Peter Lindstadt, Schleiden-Gemünd)*

Keine Panik, Ihr Laufwerk ist wahrscheinlich ein Doublespeed-Typ. Wir haben das Programm CDT mit drei Doublespeed-Laufwerken verschiedener Fabrikate ausprabiert, und jedesmal kamen Werte zwischen 210 und 240 KByte/s zustande. Das liegt daran, daß die Daten vam Programm nicht nur einfach gelesen werden, sondern daß dos CDT selbst noch Arbeit verrichtet, um die Zeit fürs Lesen mitzustappen. Dieser Vorgang wird aber mitgemessen, wodurch weniger Zeit zum Laden zur Verfügung steht. Deshalb liegt der gemessene Wert unter dem der reinen Datenrate des Laufwerks. Bei einem echten Singlespeed-Laufwerk müßte CDT dagegen Werte unter 150 KByte/s anzeigen.
Werden hingegen tatsächlich weniger als 200 KByte/s angezeigt, sollten Sie nachmal prüfen lassen, ab Sie wirklich die Daublespeed-Variante des FX-001-Laufwerks besitzen; es wurde nämlich auch eine Singlespeed-Variante produziert, die FX-001 S hieß



245 KByte/s ist auf den ersten Blick kein Wert, mit dem sich ein Doublespeed-Laufwerk mit Ruhm bekleckert. Beunruhigt sollte man trotzdem nicht sein, denn der Wert liegt weit über dem eines Singlespeed-Typs.

und von einigen Händlern fälschlich als »Doublespeed« verkauft wurde.

Eiskalt aufgehängt

Mein PC hat seit einiger Zeit seine Macken. Zuerst stürzte er bei Programmen, Kopiervorgängen oder ähnlichem ab, wobei dann dick auf dem Bildschirm stand »System stopped by Code« oder »System wurde angehalten« und gleich darunter »Hex 0001: 0012« (oder ähnliche Zahlen). Sofort untersuchte ich meinen PC nach Viren und mit dem Programm SCANDISK. Das Ergebnis: keine Viren, beziehungsweise SCANDISK fand keine Fehler. Neuerdings kann ich mein System nur noch mit einer Boot-Diskette starten, da sonst folgendes erscheint: »Betriebssystem c:tq«.

(ohne Absender)

Wenn Sie absolut sicher sind, daß kein Virus hinter dem Spuk steckt (also mehrere verschiedene, aktuelle Virenscanner keinen Alarm schlagen), dann greifen Sie mal zum Schraubenzieher und öffnen den PC. Zunächst sollten Sie im ausgeschalteten Zustand vorsichtig alle Chips auf dem Motherboard festdrücken und sämtliche Steckkarten wieder in die Fassungen pressen. Die können sich nämlich im Laufe der Jahre lockern.

Wenn das nicht hilft, müssen Sie nach und nach alle Karten ausbauen, und das System nach jeder Karte auf die von Ihnen beschriebenen Probleme hin untersuchen. Vielleicht hat sich eine von den Karten urplötzlich abgemeldet und stört jetzt das ganze System. Bei den Schwierigkeiten, die Sie haben, könnte sogar der meistens als Kombinationskarte vorhandene Festplatten/Disketten-Controller defekt sein. Wenn auch das nichts bringt, ist irgend etwas mit dem Board oder Prozessor defekt. Dann kommen Sie um einen entsprechenden Austausch kaum herum.

Musizieren mit MIDI

Ich möchte ein MIDI-Keyboard an meinen PC anschließen und weiß nicht, welche MIDI-Karte ich mir kaufen soll: »AWE 32«, »Roland SCC-1« oder »Roland RAP-10«. Ich habe bereits einen »SB16 MultiCD«, aber ich hörte, daß auf Wavetable-Karten schlechte Samples sind. Mit welcher dieser Karten kann ich an den Klängen selbst etwas verändern, eigene Klänge herstellen und aufgenommene Samples per MIDI wieder abspielen?

(Tobias Vogt, Neckargemünd)

Das Paket »SCD-15« von Roland enthält eine Wavetable-Karte, die haarscharf der »SCC-1« entspricht; das Paket »SCD-10« enthält dagegen eine Karte mit den Klängen der »RAP-10«. Gerade diese Roland-Karte hat allerdings den Vorteil, daß sie aufs Harddisk-Recording ausgelegt ist. Die SCC-1- und die SCD-15-Karte kann man auch selbst programmieren, das geht bei der RAP-10 und der SCD-10-Karte nicht. Die »AWE 32« besitzt einen Wavetable-Synthesizer der Firma EMU Systems und eine Sampling-Einheit. Der EMU-Synthesizer ist mangels Dokumentation ebenfalls nicht programmierbar, dafür bekommt man eben die Sampling-Einheit, mit der man, in Verbindung mit der Sampling-Software »Vienna«, schon nette Ergebnisse erzielt. Außerdem hat die Karte einen externen MIDI-Port und einen zusätzlichen Wavetable-Port, so daß man hier sogar noch eine SCD-15 aufstecken könnte. Vorsicht aber vor der »Value Edition« der AWE 32. Die besitzt keinen Wave-Part und kann auch nicht mit Speicher fürs Sampling bestückt werden.

Wenn Spiele ein Nullmodem oder Netzwerk verlangen, kommt man mit einem parallelen Kabel nicht weiter

Paralleler Netzwerk-Ersatz?

Ich habe zwei Computer, die ich miteinander zum Datenaustausch verbinden möchte. Ich will aber nicht das übliche Nullmodem-Kabel verwenden, sondern ein paralleles Kabel zwischen den Drucker-Ports, weil ich keine serielle Schnittstelle freihabe und außerdem hörte, daß die parallele Schnittstelle viel schneller ist. Kann ich dann mit diesem Kabel auch Spiele spielen, die »netzwerkfähig« sind oder Nullmodem-Kabel unterstützen?

(Christian Wenz, per E-Mail)

Die offizielle Antwort muß lauten: leider nein. Ein paralleles Kabel (manchmal auch »Laplink-Kabel« genannt) wird nur von Datenaustausch-Programmen unterstützt, Spiele nutzen den Parallel-Port hingegen nie. Für Software-Tüftler mit Mut zum Risiko gibt es allerdings Treiberprogramme, die eine Netzwerkschnittstelle (IPX) auf dem Parallel-Port simulieren. Wir haben mit diesen Programmen aus dem Hobbyisten-Lager zwar noch nie was zum Laufen gebracht, aber wenn Sie damit experimentieren wollen, sollten Sie sich in einer örtlichen Mailbox nach solcher Software umsehen. Wie gesagt, eine Funktionsgarantie gibt es nicht; das Nullmodem-Kabel sollten Sie trotzdem kaufen. **(hf)**

Brennt Ihnen eine Frage zu den Mysterien der PC-Technik auf der Zunge? Versiegt Ihre Spiele-Lust im Hardware-Frust? Schreiben Sie uns! Wir werden versuchen, Ihre Fragen in einer der nächsten Ausgaben zu beantworten.

DMV Verlag
Redaktion PC Player
TECHNIK TREFF
Gruber Str. 46a
85586 Poing

Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Zeitgründen keine individuellen Ratschläge zusenden können; bitte senden Sie also KEIN Rückporto oder frankierte Rückumschläge mit.

Per Internet-EMail erreichen Sie uns unter TTREFF@pcplayer.mhs.compuserve.com (bitte beachten Sie die zwei T).

HOTLINES

Name der Firma	Hotline-Telefon	Sprechzeiten	Mailbox	CompuServe	Internet
Ascon	05241 · 966 933	Mo-Fr, 14-17 Uhr	05241 · 688 060	.	.
Attic Entertainment	07431 · 54323	Mo-Fr, 10-12, 13-18 Uhr	07431-543 26	.	.
Aztech Systems	.	.	0421-1691782	.	.
Blue Byte	0208 · 450 88 88	Mo-Fr, 14-18 Uhr	.	.	.
Bomico	06107 · 945 145	Mo-Fr, 15-18 Uhr	06107 · 930 222	.	.
Creative Labs	089-957 90 81	Mo-Fr, 10-18 Uhr	089-957 72-37/-74	BLASTER	www.creaf.com
Cyberdreams	siehe Bomico	.	.	GAMEAPUB	.
Electronic Arts	05241 · 26024	Mo- Fr, 10-12, 14-17 Uhr	.	GAMEAPUB	www.ea.com
Gravis	in Arbeit	.	.	.	.
Ikarion	0241 · 911 971	Mo + Fr, 14-17 Uhr	.	.	.
Interplay	siehe Bomico	.	.	GAMEBPUB	www.interplay.com
LucosArts	siehe Softgold	.	.	GAMEAPUB	.
Max Design	0043/ 36 87 24 14 70 (Österreich)	Di, Do, 15-18 Uhr	.	.	-
Maxis	siehe Bomico	.	.	GAMEBPUB	.
Media Vision	089- 613 81 450	Mo-Fr 9-17 Uhr	089-61381-396	MEDIAVISION	.
Microprose	05241/946 480	Di, 15-18 Uhr	05241-9464-84	GAMEBPUB	www.microprose.com
Mindscape	0044/444 246 333 (England)	keine Angabe	.	GAMEAPUB	.
Neo	0043/ 160 740 80 (Osterreich)	Di, Do, 13-16 Uhr	.	.	.
New World Computing	siehe Softgold	.	.	GAMECPUB	.
Novalogic	siehe Softgold	-	.	.	.
Ocean	siehe Bomico	.	.	.	.
Orchid Technology	02131-800 71	Mo-Fr 10-13, 14-16 Uhr	02131-80075	MULTIBVEN	.
Origin	siehe Electronic Arts	.	.	GAMEAPUB	www.ea.com
Psygnosis	in Arbeit	.	.	.	-
Sierra/Coktel	06103/99 40 40	Mo-Fr 9-17 Uhr	06103/99 40 41	GAMEAPUB	-
Sir-Tech	siehe Softgold	.	.	GAMEBPUB	-
Softgold	02131 · 965111	Mo, Mi, Fr, 16-18 Uhr	02131-965 222	.	.
Software 2000	05241- 986010	Mo-Fr, 11-18 Uhr	.	.	.
Spectrum Holobyte	siehe Microprose	.	.	GAMEBPUB	www.microprose.com
SSI	siehe Softgold	.	.	GAMEAPUB	.
US Gold	0044 21 326 6418 (England)	Mo-Fr, 10-18 Uhr	.	.	.
Vobis	jeweils in den einzelnen Filialen	.	02405 18067	VOBIS	.
Virgin	040 39 11 13	Mo-Do, 14-20 Uhr	040 390 8160	.	www.vie.co.uk\~vie
Werner Interactive	040 278 55 306	Di, Do 15-18	in Arbeit	.	.
Stand:	13.06.1995				

Alle Angaben in dieser Liste wurden von uns geprüft, werden aber ohne Gewähr an Sie weitergegeben. Wenn Sie eine Firma in dieser Liste vermissen oder vielleicht sogar selbst in der Hotline-Liste auftauchen wollen, schreiben Sie bitte eine Postkarte an die Redaktion. (bs)

Spiel kaputt? Hardware will nicht? Treiber zu alt? Fast alle Spiele- und Hardwarefirmen haben Hotlines, bei denen Sie sich über Probleme mit Programmen und Steckkarten informieren können. Diesen Monat präsentieren wir wieder eine aktuelle Hotline-Liste in PC Player. Neben Telefonnummern gibt es auch, sofern vorhanden, die Mailbox-Nummer, Internet-Adresse und das Compuserve-Forum, in dem der jeweilige Anbieter zu finden ist.
Bitte beachten Sie, daß es in den meisten Fällen unter diesen Nummern keine Spieletips gibt, sondern nur Hilfe zu technischen Anfragen. Bitte befolgen Sie auch die Sprechzeiten; gerade bei kleineren Softwarefirmen kann das Telefon nicht immer von den Programmierern bewacht werden.

Ist Ihr Programm der HIT?

Der DMV-Verlag sucht ständig nach neuer, interessanter Software zur Aufnahme in unser Softwaresortiment.

Dabei ist es einerlei, ob Sie nun ein Anwendungs- oder ein Spielprogramm geschrieben haben.

Der DMV-Verlag bietet ihnen sein Software-Know-how an!

DMV-Verlag, Abt. Software
Postfach 1146, 85580 Poing

Sie wollen Ihre Meinung über PC Player loswerden oder sich zu allgemeinen Computerthemen äußern? Wenden Sie sich an den DMV-Verlag, Redaktion PC Player, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing. Oder per E-Mail an »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com«.

Wer will welche Wertung?

Zu Eurer Frage den Wertungskasten bzw. allgemein die Bewertungen betreffend: Im großen und ganzen sind Eure Wertungen gerecht und fair. Es ist ganz natürlich, daß Ihr es dabei nicht jedem recht machen kannt. In den Beurteilungen sallen ja Eure Meinungen zu den getesteten Spielen wiedergespiegelt werden, quasi als Richtwert. Im Endeffekt muß aber der Leser entscheiden, ab er sich Eurer Meinung onschließt ader ab er eine ondere hot.

Saweit ich das verstehe, sallen die Tests dem Leser das Spiel näherbringen, ihm die Funktion, die Story und was sanst noch dazu gehärt, erklären. Ob es dann dem Leser zusogt oder nicht, ist dann nicht mehr Eure Sache. Außerdem hat sich das 100er-System auch in anderen Gebieten durchgesetzt (siehe Autafachzeitschriften). Natürlich gibt es Alternotiven, wie z.B. das Sterne-System (PC Player Unplugged), das man übernehmen könnte, aber das müßt Ihr entscheiden.

(Lars Mühlner, Aachen)

Wenn ich mal nach meiner Meinung gefragt werde (sa geschehen im Editorial der Ausgabe 6/95), will ich sie auch nicht verweigern. Von allen mir bekannten Wertungsmethaden ist die der 100 Punkte die beste. Alles drunter wören krumme Zahlen ader zu ungenau; alles drüber wahl des guten zuviel. Völlig unverständlich sind mir auch mittelmäßige Wertungen, trotz der Mäglichkeit, das Spiel innerhalb von wenigen Stunden durchzuspielen (ist auch schan PC Player passiert) – wer soll bitte DM 100,- für sa wenig Spielspaß ausgeben?

Flight Unlimited: als »Nischenprodukt« zu hoch gehandelt?

Bleibt nur die Frage affen, ab PC Player mit seiner Einstellung richtig liegt, völlig unabhängig von Hardwareanfarderungen und Papularität des Genres zu bewerten. Generell ja, aber dies kann zu (scheinbar) merkwürdigen Ergebnissen führen. Zum Beispiel: »Flight Unlimited« bekammt (wie auch in England) tratz all seiner Einschränkungen (sehr hohe Hardwareanforderungen, absalutes Nischenprodukt – wer will schan fliegen ohne irgendetwas anderes zu tun?) beachtliche 84 Prazent. »Biaforge« hingegen erhält tratz aller guter Kritik (die Närgeleien beim Testplayer von Jörg sind nun doch relativ kleinlich) »nur« (?) 78.

Manche Spiele verlieren jahrelang nicht ihren Reiz, während andere nur kurzlebige Erscheinungen bleiben. Den Käufern muß klar sein, daß dies bei grafisch arientierten Spielen eher der Fall sein wird, als bei Strategiespielen. Insgesamt bin ich persönlich van dem Bewertungssystem van PC Player vall überzeugt, das auch nicht jeden Manat einen Hit praduziert, sandern wirklich den Schnitt eher um die 50 – 60 Punkte onsetzt und nicht sa hach anlegt, daß es ganz aben zu eng wird.

(Alexander Branke, per E-Mail)

Abwertung für »Nischenprodukte«? Halten wir für unfair. Wenn jemand ein bestimmtes Genre nicht mag, sall er halt die Finger davan lassen. Außerdem: Wie sall das definiert werden? Ich kenne da einige Fans van Flight Simulatar oder Flight Unlimited, die gonz anderer Meinung sind und z.B. eher Rallenspiele in die Exatenecke stellen würden.

Dos 100-Punkte-Wertungssystem wird eigentlich in jeder Zuschrift verteidigt, die wir zu diesem Thema erhalten. Doß nach unseren Maßstäben ein durchschnittliches Spiel dann auch im 50er-Bereich landet, kännen unsere Leser nachvollziehen. Nur die eine oder andere Saftwarefirma hat damit leichte Schwierigkeiten, aber wir sind ja olle lernfähig...

First Entsetzen

Die beste Fassung van »Elite« 1 bis 3 ist immer noch die alte CGA-Version. Ab Frantier wurde es viel zu bürakratisch. Zu den angeblichen Verbesserungen konn ich nur sagen: die Spitze des Eisbergs! Das Hauptprablem ist nach die elende 3D-Karte. Zu allem Überfluß hat man bei First Encounters davan abgesehen, eine gedruckte Fassung der Packung beizulegen. Das beste wöre immer noch eine umschaltbare Karte mit 2D- oder 3D-Darstellung. Abgesehen davon, macht die Hintergrundgrafik ous der Karte die »achte biblische Plage«. Ein einfacher Find-System-Befehl wäre schan eine graße Hilfe. Das Flugmodell ist nach wie var eine Zumutung. Am besten wäre sa etwas, wie das Modell von TIE-Fighter und die Offenheit van First Encounters verbunden mit Spielbarkeit. Denn dos Versprechen, die drastische Verbesserung der Spielbarkeit, hat David Braben nicht eingelöst.

(Patrick Libuda, Recklinghausen)

Neben solchen spielerischen Mängeln beklagen viele Leser auch die Bug-Dichte bei First Encounters. Unser Bug-Repart in dieser Ausgabe widmet sich den neuesten Entwicklungen zu dem Thema.

Service-Bussi des Monats

Als stalzer Besitzer eines Thrustmasters Farmula T1 und höu-

figer Spieler der Rennsimulation »Indy Car Racing« beanspruche ich besonders viel das Pedal-Set und so war es eben nur eine Frage der Zeit, bis die Rückhalfeder des Gaspedals brach. Da die Garantie (1 Jahr) abgelaufen ist, habe ich direkt an Thrustmaster in den USA geschrieben. In dem Brief bat ich um eine Ersatzfeder.
Nach knapp zehn Tagen erhielt ich ein Paket aus den Staaten, in dem sich ein ganzer Satz mit zehn Federn befanden, sowie neuem Patentiometer mit dem entsprechenden Zubehör und Ersatzteile zur Reparatur des Steuerrades. Anbei lag noch eine Anleitung und eine sehr freundliche, in Handschrift verfaßte Notiz. Das ganze Paket war »natürlich« per Express-Mail kostenlos an mich verschickt worden. Respekt vor soviel Kundenbetreuung! Da dürfen sich viele europäische Firmen ein Scheibe abschneiden, denn mit solchen Taten erhält man sich die Kunden. **(Jean-Luc Schonnel, L-Troisvierges)**

Nicht nur bei Computerfirmen hat man mitunter den Eindruck, daß die Service-Pflege in Amerika wesentlich ernster genommen wird. In Deutschland muß man ja schon dankbar sein, wenn man an der Wursttheke im Supermarkt nicht wie ein lästiger Bittsteller behandelt wird (...von den Ladenschlußgesetzen wollen wir jetzt erst gar nicht anfangen).

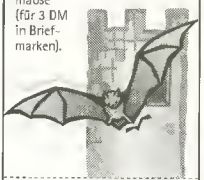
Bugs und Prozente

Mit der Ausgabe 6/95 habt ihr mal wieder bewiesen, daß ihr die Nr.1 auf dem deutschen PC-Spiele-Zeitschriftenmarkt seid. Eure Bewertungen sind sehr kritisch und reflektieren auch das, was man dann als Käufer dieses Spieles selber erleben darf. Bestes Beispiel ist die Bewertung von First Encounters. Die meisten Spielemagazine, die das bisher getestet haben, gaben sehr hohe Bewertungen. Ihr seid bisher die einzigen, die diese Bug-Orgie als das entlarvt haben, was sie wirklich ist – ein unspielbares Produkt.
Themenwechsel: Im Editorial fordert Ihr uns zu Stellungnahmen zum Bewertungsschema auf. Nun gut, ich finde, daß die Bewertungen bei Euch in Ordnung gehen. Das 100er-System hat sich bewährt und eine Änderung würde wohl nur zu Verwirrungen führen – laßt das bitte so wie es ist. Was ich noch ganz gerne direkt zu dem jeweiligem Testbericht eines Spiels sehen würde, wäre die Wertungen der einzelnen Tester im 100er-Schema mit einer kurzen Stellungnahme (1 – 2 Sätze). Die Unplugged-Seite mit ihrer Stern-Bewertung finde ich nicht so aufschlußreich.
Jetzt noch etwas, was mir immer übel aufstößt, wenn ich Eure Spiele-Referenzen aufschlage: Warum ist »Strike Commander« immer noch die Referenz Nr. 1 für Simulationen? Meiner Ansicht als Hardcore-Flight-Fan nach gehört der sowieso eher in die Kategarie Actionspiele wie z.B. »Wing Commander 3«. Außerdem wäre wohl mal eine Abwertung langsam fällig, da im Zeitalter der SVGA-Sims (wie z.B. »U.S. Navy Fighters«) einem Strike Commander ziemlich schnell die Luft ausgeht. **(Jürgen Ambrosy, per E-Mail)**

Strike Commander ist sicher ein Grenzfall, aber trotz diver-

TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken).



Info-Coupon

(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte Ihr Info "Fledermäuse" anfordern. 3,- DM in Briefmarken liegen bei.

Name, Vorname _____

Straße _____

PLZ, Ort _____

NABU Naturschutzbund Deutschland

NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

Lutz Althoff
Computerspiele
Morker Straße 36
34497 Korbach

BTX: ALTHOFF#

TEL : 05631-913191
FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos. Versand im Sicherheitsstarton
Wir haben noch viele andere Spiele, Joysticks, Soundkarten und Lösungshefte

		3,5	CD
Action Soccer	D		65,90*
Amerika 1861-65:Civil War	*D*		*82,90**
Asterix	D		66,90
Blade !	*D*	*73,90*	*66,90**
Bioforge	D		84,90
Dark Forces Version 1 1	D		89,90
Der Reader	D		75,90
Die total verrückte Rallye	*D*		*72,90*
Dinoworld	D	69,90	79,90
Earthsiege Exp Disk	D	48,90	48,90
EA Classics (2,0 WCC, Prowler)	jc		32,90
Elite 3 - First Encounters	*D*	*75,90*	*78,90*
Flight Commander 2	*D*	*66,90*	*67,90**
Flight o.1 Amazon Queen	D	72,90	78,90
Flight Unlimited	*D*		*83,90*
Full Throttle - Vollgas	*H*		*66,90*
Fußball Total	D		79,90
Hattrick !	*D*	*76,90*	*78,90*
Jagged Alliance	H		74,90
Last Dynasty	*D*		*78,90*
Master of Magic	D	82,90	83,90
NASCAR Track Pack	D	39,90*	42,90*
NBA Basketball Live 95	H		85,90
Psycho Pinball	H	59,90	69,90
Prisoner of Ice	*D*		*82,90*
Ravenloft 2: Stone Prophet	*H*		*82,90*
Simon the Sorcerer 2	D	78,90*	76,90*
Sim Tower	*H*	*72,90*	*69,90*
Star Trek - Next Generation	D		95,90*
The Lost Eden	*D*		*78,90*
Warcraft: Orcs&Humans	H	77,90	77,90
X-Com Terror Ft. Deep	D	83,90	84,90
Terminal Velocity	VV	72,90*	71,90*
Wrath of Earth	VV		59,90

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E: englisch H: deutsches Handbuch D: deutsche Version
Nachnahme +10,00 (+ 3 – Zahlkarte)
Vorkasse + 7,00
auf Rechnung + 7,90 (ab 2. Bestellung)
Abholung: nur vorgerung bestellter Ware 15 - 19 Uhr ab vereinbarung

Gamer's Paradise

Der Versand von Spielern für Spieler

Aktuelle Neuerscheinungen:

	CD	3,5"
Simon the Sorcerer	95,00	88,00
Dungeon Master 2	98,00	98,00
Prisoner of Ice	95,00	95,00
Star Trek TNG	99,00	
Hattrick	88,00	89,00
Ravenloft 2 DA	83,00	

Sonderangebote (Begrenzte Stückzahl)

Panzer General	69,00
Bioforge	79,00
Kings Quest 7	70,00
Woodruff	70,00
X-COM	75,00
Masters of Magic	70,00

Gesamtpreisliste auf Diskette kostenlos anfordern

Versandkostenanteil:
Nachnahme DM 10,00, Vorkasse, Stammkunden DM 5,00
Versand erfolgt prinzipiell im Karton

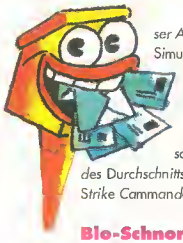
Bestellungen unter:
Tel.: 02 51/86 83 30
Fax: 02 51/86 69 73
E-Mail. Jochenschmitz@stardate.westfalen.de
jetzt auch im Fido-Net 2:2449/528.6

MULTIMEDIA
am See

Fachhandel
für
Computer Software
und
Computer Hardware

Fordern Sie
unverbindlich
unseren
Händlerkatalog
an

MULTIMEDIA
am See
Charlottenstr. 55
88045 Friedrichshafen
Telefon 07541/72290
Telefax 07541/72299

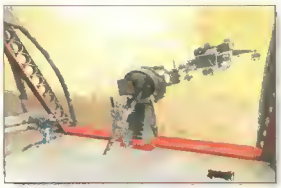


ser Action-Anleihen in unseren Augen eher dem Simulations-Genre zuzuordnen. Vom Profistandpunkt her gesehen darf man gerne darüber streiten; z.B. könnten »Flight Unlimited«-Enthusiasten selbst die Navy Fighters als zu Action-lastig abtun. Wir versuchen, solche Sparteneinteilungen vom Blickwinkel des Durchschnittsspielers her vorzunehmen – und da landet Strike Commander nun mal in der Simulations-Schublade.

Bio-Schnorch

Ich bin mit Eurem »Bioforge«-Test in Ausgabe 5/95 nicht einverstanden. Ich zähle mich zu den anspruchsvolleren Abenteuerspielern, die aber neben Legend-Adventures auch mal gerne ein Action-Adventure spielen, sofern die Story und die Atmosphäre stimmen und mich fesseln können. Bioforge baut eine Atmosphäre auf, die ich bei keinem anderen Spiel bis heute erlebt habe: Der Realismus, der durch die orchestrale MIDI-Musik, die perfekt zur Szene passenden Geräusche und einen komplett in höchster Qualität gerenderten Schauplatz erreicht wird, ist beispiellos.

Man hat das Gefühl, die Welt »lebt« mit all ihren Szenen und Charakteren. Schwerkraft, an Wänden reflektierte Laser, Lichteffekte und komplett animierte Hintergründe unterstreichen den Realismus dieses Spiels. Durch die Bild-Schnitte und Montagen entsteht tatsächlich der Eindruck eines interaktiven Films.



Bioforge: zu schlecht bewertet?

Zusammenfassend bin ich der Meinung, ein »rundes« Spiel erwarben zu haben, bei dem ich keine Kanten und Ecken feststellen konnte. Das einzige was ich mir gewünscht hätte, ist eine Super-VGA-Auflösung, aber in Anbetracht der langen Entwicklungszeit von Bioforge ist es verständlich, daß zu Entwicklungsbeginn Standard-VGA üblich war. Ich schreibe Euch diesen langen Kommentar deswegen, weil ich in Zukunft solche »Patzer« bitte nicht mehr erleben möchte. Meine Kaufentscheidung ist sehr stark von Euren Testberichten abhängig gewesen. Mittlerweile bin ich (aufgrund von Bioforge) vorsichtiger geworden.

(Martin Huttenlaher, per E-Mail)

Die Atmosphäre von Bioforge hat uns genausa begeistert; das kam im Test hoffentlich auch rüber. Über ein paar Punkte rauf oder runter läßt es sich bei jeder Gesamtwertung diskutieren. Mit einer glatten 80 statt der 78 wäre die Welt wohl auch nicht untergegangen. Es gibt aber auch ein paar konkrete spielerische Schwächen, wegen der wir Bioforge keine extrem hohe Wertung gegeben haben. Man denke z.B. an einige unnötig nervige Stellen (knappe Zeitlimits bei Reaktorraum und Zeitbombe; genaues Ablegen der Bombe direkt vor der Tür, sonst tut ohne nähere Angabe von Gründen) und einen ziemlich unbefriedigenden Schluß, der viele Fragen offen läßt.

Erinnerungen eines Diskettenlochers

Nachdem ich Eure Zeitschrift nun schon seit zwei Jahren lese, komme ich irgendwie nicht umhin, Euch auch einmal einen dieser Leserbriefe zu schreiben. Ich bin 26 Jahre alt, hänge seit meinem 13. Lebensjahr vor einem Monitor (damals ein stählerner CBM 8032) und verfolge eigentlich seit dem ersten hierzulande erhältlichen Videospielgerät die Entwicklung derselben.

Daher gleich mein Kommentar zum Leserbrief von Matthias Damm (5/95): Ja bitte – bringt mehr über die »gute alte Zeit«, als man mit angelöteten Lautsprechern dafür sorgen mußte, daß Datasetten die neue Spielecassette auch lesen können, als wir nächtelang vor Strichgrafik gesessen und Disketten per Hand gelocht haben!

Aber nun zum Hauptthema meines Briefes. Zunächst zur CD-ROM: Zu den Dingen, auf die ich mich zuerst stürze, zählen die Multimedia-Leserbriefe, dicht gefolgt von »großen« Demos wie Lost Eden, Bioforge, Descent, etc. Der Daten-Player hat schon oft erhitzten Diskussionen über Bewertungen beigewohnt und ist für mich unverzichtbar vor dem Kauf eines Spiels. Toni Schwaiger übertrifft sich mit seiner Videotechnik noch selbst (Interaktiver Test »Dark Forces«).

Anhand der verläßlichen Testberichte kann man sich ein sehr gutes Bild davon machen, was einen bei den einzelnen Spielen erwartet. Euer sachbezogener Stil hat den Vorteil, daß auch Features erwähnt werden, die dem Tester vielleicht wenig geben, einem Genre-Fanatiker aber durchaus zusagen könnten. Einen Nachteil hat dieser Stil aber auch: Bei manchen Testberichten (nicht nur den kurzen) habe ich bisweilen das Gefühl, daß ein gewisses Aburteilen und In-Schubladen-Stecken überhand nimmt, als würde bei jeder Bewertung nur nach ein 08/15-Schema abgespult.

(Mike, per E-Mail)

Wenn den Spielefirmen mitunter wenig Neues einfällt, hat auch der Redakteur Schwierigkeiten, größeren Enthusiasmus rüberzubringen. Insofern sind wir z.B. über erfrischende Titel wie »Full Throttle« dankbar. Aburteilen und Schubladen-Denken sind dann ganz nützlich, wenn man mit möglichst wenig Blabla seinen Lesern einen Maßstab oder Eindruck vermitteln kann. Es ist in der Tat etwas ermüdend, die 86. einfallslose Variante zum Thema »3D-Ballerspiel« testen zu dürfen. Zuviel Routine beim Schreiben darf sich freilich nicht einschleichen; wir werden darauf achten.

SO ERREICHEN SIE UNS

Leserbriefe an die Redaktion PC Player können Sie entweder per Post oder als E-Mail schicken. Unsere E-Mail-Adresse: »mhs:leser@pcplayer« (Compu5erve) bzw. »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com« (Internet).
Unsere Postanschrift:
DMV Verlag
Redaktion PC Player
Gruber Str. 46 a
85586 Poing
Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir nicht jede Zuschrift individuell beantworten können. Beim Abdruck von Leserbriefen behält sich die Redaktion Kürzungen vor.

IN DER MACHE

◆ ZIP IST HIP

Wofür eine neue teure Festplatte kaufen, wenn Sie Disketten mit bis zu 100 MByte bespielen können? Das **Zip-Drive** von Iomega macht's möglich. PC Player testet die neue Wunderdisk und analysiert ihre Auswirkungen auf den Spielemarkt.

◆ MASTER BLASTER

Was hat Algebra mit Minen und Mega-Bomben zu tun? Ganz schön viel, sofern man seinem Nachwuchs den **Mathe-Blaster** gönnt. Ob Spaß und Lerneffekt bei Heurekas neuem Programm gut austariert sind, klärt der PC Junior-Test in der kommenden Ausgabe.

◆ HE-HE-HE!

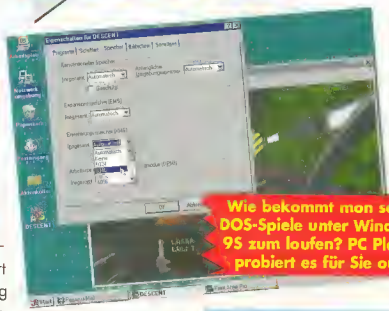
Beavis & Butthead machen nicht nur in einer eingedeutschten Version die TV-Bildschirme unsicher. Die Cartoon-Rüpel von MTV lümmeln mittels Bildschirmschoner jetzt auch auf Ihrem PC-Monitor herum. Und das ist nur eine der überaus sinnvollen Multimedia-Anwendungen, die wir Ihnen nächsten Monat vorstellen.

WORK IN PROGRESS

PC PLAYER 9/95

▶ ALTE SPIELE – NEUES WINDOWS

Egal, ob Sie demnächst in der Schlange beim Saftwarehändler stehen oder das Ding auf einem neuen PC vorinstalliert bekommen: An **Windows 95** führt auf Dauer kein Weg vorbei. Nachdem wir Sie diesmal über die Vorzüge von speziellen Win95-Spielen informiert haben, untersuchen wir in der nächsten PC Player das heikle Thema »DOS-Box«: Wie gut laufen alte DOS-Spiele unter Windows 95? Mit welchen Kniffen läßt sich die Performance optimieren? Unsere Praxistips helfen allen PC-Spielern beim Umstieg auf das neue Betriebssystem.



Wie bekommt man seine DOS-Spiele unter Windows 95 zum laufen? PC Player probiert es für Sie aus.

▶ JA, WO LAUFEN SIE DENN?

Nachdem das alte Lemmings-Spielkonzept zuletzt mit einer Windows-Version ausgelutscht wurde, ist die neueste Denkspiel-Innovation von Psygnosis jetzt endlich serienreif. Bei **Lemmings 3D** steuern Sie wieder ein Rudel niedlicher Daafnasen an allen möglichen Gefahren vorbei. Doch statt platter Seitenansicht gibt's jetzt echte 3D-Grafik, wodurch völlig neue Design-Kunststückchen machbar sind. Wenn Psygnosis kein Lemming mehr entläuft, ist für die nächste Ausgabe der ausführliche Test angesagt. Außerdem erwarten wir **Air Power,** Mindscapes eigenwillige Mischung aus Rallenspiel und Flugsimulation.

Guten Flug: Simulation plus Rollenspiel kombiniert »Air Power«

Neue Dimension für einen Denkspiel-Klassiker: Wieviel Spaß bringt »Lemmings 3D«?

PC PLAYER 9/95 erscheint am 16. August

All dies und viele weitere Spieletests, Tips, News und Features rund ums PC-Entertainment warten in vier Wochen auf Sie.

Alle Vorschau-Angaben ohne Gewähr! Aufgrund von Terminänderungen bei den Spieleherstellern kann es zu kurzfristigen Verschiebungen kommen.

FINALE

Die Wahrheit über Spieletermine

VIE Release Date Information

If you work in software development then you will know that release dates are totally fictitious, if you don't then you are hereby warned. Like the Channel Tunnel and other great engineering works the release date is the date you tell your backers is achievable in order that they stump up the cash. Its when that date is reached that you tell them that you need another year and ten million pounds to finish the project. At that point, because we are all human we refuse to face up to the fact and slide the date backwards on a week by week basis until the real date is reached.

So if you start a dealership just to sell Super Wizzo Racer III and it misses Christmas and you go bust then that's your problem - right?

ie. **VIE accepts no responsibility for the accuracy of the release dates indicated.** They are an indication only of the expected availability of the product ;-)

Weihnachten fällt nie aus, PC Player landet Monat für Monat pünktlich am Kiask... nur die Terminankündigungen von Spielefirmen muß man meist mit äußerster Vorsicht genießen. Zumindest auf dem Internet sieht Virgin die Dinge mit einer gewissen iranischen Gelassenheit. Unter dem Stichwort »Erscheinungstermine« verrät die Web-Seite Insider-Wissen: Solche Termine solle man nicht allzu ernst nehmen, sie sind lediglich »der Indikator für die mutmaßliche Verfügbarkeit eines Programms«. Aha. Der Veröffentlichungstermin sei eigentlich »der Tag, an dem man seinen Geldgebern sagt, daß man nach ein Jahr und weitere 10 Millionen braucht«. Alsa, nur nicht hudeln...

tikis MS-SpielDOSe

»Doch, läuft gut. Vor allem das Zusatzgeschäft.«

10 TODSÜNDEN IM UMGANG MIT BUGS

Immer wieder sorgt Schlunz für Absturz-Ärger. Vielleicht entwickelt deshalb die Softwareindustrie eines Tages folgendes Geheimpapier: 10 Dinge, die Spiele-Programmierer im Umgang mit Bugs unterlassen sollten.

PLATZ 10: Überzeugen Sie argwöhnische Spieletester davon, daß die Bugs keine Bugs sind: Viel mehr sargt ein Erdstrahlen-Feld in der Redaktian dafür, daß magnetische Turbulenzen das RAM des Testrechners fluxianisieren und dadurch die Abstürze auslösen.

PLATZ 9: Stecken Sie die Diskette mit dem Update in eine große bunte Schachtel und verkaufen Sie es als »Supparter Pack«.

PLATZ 8: Darauf achten, daß englische Update-Patches niemals mit der deutschen Versian funktianieren – und umgekehrt.

PLATZ 7: Testen Sie Ihr Programm var der Auslieferung nur auf einem lappländischen PC-Clane mit selbstgelöteter Grafikkarte.

PLATZ 6: Den Kunden einreden, daß das Abstöpseln des Jaysticks die Lebensdauer der Hardware verlängert – das Durcheinander mit der galaktische Karte sallte nur auf diesen Umstand hinweisen!

PLATZ 5: Wenn Sie zur Marketing-Abteilung gehören, dann schieben Sie die Schuld auf die Unfähigkeit der Pragrammierer.

PLATZ 4: Wenn Sie zum Programmierteam gehören, dann schieben Sie die Schuld auf die Marketing-Kallegen, die Sie zu einer überhasteten Veröffentlichung gedrängt haben.

PLATZ 3: Geben Sie als »Hatline« die Nummer des Heimliefer-Service vam neu eräffneten usbekischen Spezialitäten-Restauront an.

PLATZ 2: Wenn eines Tages tatsächlich die Bugs beseitigt werden, dann nennen Sie das blaß nicht »Update«, sandern »Einfügen van neuen Programm-Features«.

PLATZ 1: Falls alles andere versagt, dann vertrösten Sie die Käufer auf eine »demnächst erschei nende Fartsetzung«. Wenn sich saviele Typen über ein paar Programmfehler sa aufregen, dann muß das Publikum ja vall auf ihre Spielidee abfahren.

»Zuerst hab ich den Luke in „Star Wars" gespielt. Dann die Hauptrolle in „Wing Commander 3". Aber jetzt hab ich so zugenommen, daß mir nur diese blöde Rolle in der Nostalgy Game Edition bleibt.«

Endlich ist es soweit...

die Fortsetzung kommt!

DM 19,80

CREATEST HITS 95 Teil 2

Die ultimative Kollektion von Softwaretiteln des Spielemarkts, gesammelt und zusammengefaßt auf einer einzigartigen CD

WERBESPIELE

PLAYABLE DEMOS

SHAREWARESPIELE

TOP-UTILITIES

Wieder 1000 MB

komprimiertes Spielevergnügen

inklusive Datenbank zu 1 Gigabyte Spielesoftware der Greatest Hits '94

mehr Infos siehe Rückseite!

ab dem 26.07 im Zeitschriftenhandel

Wir beliefern auch Computershops und den Buchhandel.

Für Vorbestellungen oder bei vergriffener Auflage

BESTELLCOUPON

☐ Ja, ich will die CD „Greatest Hits 95/1" portofrei für DM 19,80 (Bargeld oder einen Scheck habe ich beigelegt)

Das Ganze abschicken an:
ASTAT Media GmbH
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg
Tel: 0911/306868
Fax: 306866

Wenn Sie sehen, wie gut der neue HP DeskJet 660C auf Normalpapier druckt, werden Sie Augen machen!

SAATCHI & SAATCHI FRANKFURT

Über 80 % aller Dokumente werden auf Normalpapier ausgedruckt. Das heißt, Sie sollten sichergehen, daß Ihr Drucker auf jedem Papier erstklassige Qualität liefert. So wie der neue HP DeskJet 660C. Denn innovative Technologien und neue, verbesserte Tinten lassen seine beeindruckenden 600 x 600 dpi (s/w) noch besser als bisher aussehen.

Da ist z. B. das Kantenglättungsverfahren REt: Optimal plazierte Druckpunkte sorgen für perfekt gerundete Kurven und gestochen scharfe Kanten. Außerdem sehen die Farben dank HP ColorSmart extrem lebendig aus. Denn diese Technologie wählt automatisch die optimalen Druckertreiber-Einstellungen für besonders brillante Farbtöne. Dazu kommt die neue schwarze, pigmentierte Tinte. Sie liefert ein satteres Schwarz und ein schärferes Druckbild als Tinten auf Farbstoffbasis.

So sieht bei HP das Schwarz – genau wie die bis zu 16,7 Mio. anderen Farben – auf jedem Druckmedium gut aus, vom Kopierpapier bis zur Folie. Wenn Sie das mit eigenen Augen sehen wollen, fordern Sie einfach einen Probeausdruck unter **Tel. 01 80/5 32 62 22** an.

Hewlett-Packard.
Soviel Druck muß sein.

HEWLETT® PACKARD